

Regolamento di formazione del settore Scherma UISP

Anno 2019/20

Indice dei contenuti

Introduzione.....	4
Art. 1 Qualifiche.....	4
Istruttore di 1° livello.....	4
Arbitro.....	4
Tecnico Animatore di Scherma Light.....	4
Tecnico Animatore Interdisciplinare	4
Istruttore di 2° livello di Scherma Storica.....	4
Istruttore di 3° livello di Scherma Storica.....	5
Istruttore di 4° livello di Scherma Storica.....	5
Maestro Formatore di Scherma Storica.....	5
Istruttore di 2° livello di Scherma Sportiva.....	5
Istruttore di 3° livello di Scherma Sportiva.....	5
Istruttore di 4° livello di Scherma Sportiva.....	5
Maestro Formatore di Scherma Sportiva.....	5
Art. 2 I corsi di formazione.....	6
Art. 3 La commissione esaminatrice.....	6
Art. 4 Prerequisiti.....	6
Art. 5 Abilità e conoscenze necessarie.....	6
Istruttore di 1° livello.....	6
Arbitro di Scherma.....	8
Tecnico Animatore di Scherma Light.....	8
Tecnico Animatore Interdisciplinare.....	9
Istruttore di 2° livello di Scherma Storica.....	9
Istruttore di 2° livello di Scherma Storica.....	9
Istruttore di 3° livello di Scherma Storica.....	10
Istruttore di 3° livello di Scherma Storica.....	10
Istruttore di 4° livello di Scherma Storica.....	10
Istruttore di 4° livello di Scherma Storica.....	10
Maestro Formatore di Scherma Storica	
.....	11
Maestro Formatore di Scherma Storica.....	11
Istruttore di 2° livello di Scherma Sportiva.....	11
Istruttore di 2° livello di Scherma Sportiva.....	11
Istruttore di 3° livello di Scherma Sportiva.....	12
Istruttore di 3° livello di Scherma Sportiva.....	12
Istruttore di 4° livello di Scherma Sportiva.....	12
Istruttore di 3° livello di Scherma Sportiva.....	12
Maestro Formatore di Scherma Sportiva.....	13
Maestro Formatore di Scherma Sportiva.....	13
Art. 6 Riconoscimento formativo.....	13
Art. 7 Albo dei formatori e dei tecnici, operatori, giudici.....	13

Introduzione

Quanto esposto nel seguente regolamento è riferito esclusivamente ai percorsi formativi per il Settore Scherma UISP come integrazione ai regolamenti della Struttura di Attività Giochi e al Regolamento Nazionale di Formazione UISP con riferimento alla disciplina Scherma Storica ed alla disciplina Scherma Sportiva.

Art. 1 Qualifiche

Vengono riconosciute all'interno del Settore le seguenti 8 qualifiche:

1. Istruttore di 1° livello
2. Arbitro di Scherma Storica o Scherma Sportiva
3. Tecnico Animatore di Scherma Light
4. Tecnico Animatore Interdisciplinare
5. Istruttore di 2° livello di Scherma Storica o Scherma Sportiva
6. Istruttore di 3° livello di Scherma Storica o Scherma Sportiva
7. Istruttore di 4° livello di Scherma Storica o Scherma Sportiva
8. Maestro Formatore di Scherma Storica o Scherma Sportiva

Le qualifiche vengono rilasciate al termine di un Corso di Formazione comprendente una prova finale, teorica e pratica, al fine di valutare la preparazione schermistica dei candidati.

Istruttore di 1° livello

L'istruttore di 1° livello, avendo dimostrato padronanza delle basi schermistiche ed attitudine all'insegnamento, affianca un Istruttore di 2°, 3°, 4° livello od un Maestro Formatore nell'insegnamento rivolto agli allievi. È in grado di correggere gli allievi che non seguono correttamente le istruzioni dell'Istruttore titolare del corso, di guidare il riscaldamento nonché di supervisionare il ripasso degli argomenti precedentemente trattati dall'Istruttore titolare del corso.

Arbitro

L'Arbitro, grazie alla sua conoscenza del Regolamento Tecnico di Settore (sia Scherma Storica che Scherma sportiva), è in grado arbitrare le competizioni schermistiche, ricostruendo le azioni degli atleti e dando giudizi sulla validità delle stesse.

Tutela inoltre la sicurezza degli atleti, verificando conformità ed integrità dell'equipaggiamento in uso.

Tecnico Animatore di Scherma Light

Il Tecnico Animatore di Scherma Light è specializzato nell'insegnamento e nella supervisione di specifici giochi ed esercizi propedeutici alla scherma rivolti ad una utenza minorenni.

Tecnico Animatore Interdisciplinare

Il Tecnico Animatore Interdisciplinare padroneggia gli elementi base delle Schema Light, della Soft Archery (in collaborazione col Settore Tiro con l'Arco UISP) e dei Giochi Popolari (in collaborazione col Settore Giochi Popolari UISP).

Istruttore di 2° livello di Scherma Storica

L'istruttore di 2° livello ha dimostrato di avere padronanza nell'esecuzione e nell'insegnamento delle basi e delle tecniche relative ad uno Stile di Combattimento tra i seguenti:

- Stile di Combattimento ad Una Mano
- Stile di Combattimento a Due Armi
- Stile di Combattimento a Due Mani

ed è abilitato a tenere corsi didattici di tale disciplina. L'Istruttore di 2° ha conseguito di diploma TES. In merito agli Stili di Combattimento, si veda il documento Percorso Esami e Titoli Tecnici di Scherma Storica UISP.

Istruttore di 3° livello di Scherma Storica

L' Istruttore di 3° livello rappresenta un livello di specializzazione ulteriore rispetto al 2° livello. Oltre allo Stile di Combattimento precedentemente acquisito ha dimostrato di avere padronanza di un ulteriore stile tra i seguenti:

- Stile di Combattimento ad Una Mano
- Stile di Combattimento a Due Armi
- Stile di Combattimento a Due Mani

Istruttore di 4° livello di Scherma Storica

L'Istruttore di 4° livello ha raggiunto il massimo livello tecnico da Istruttore acquisendo piena padronanza nell'esecuzione e nell'insegnamento di tutti e tre gli Stili di Combattimento.

Maestro Formatore di Scherma Storica

Il Maestro Formatore ha raffinato nel tempo la sua capacità di comprensione della Scherma, di insegnamento e di valutazione, contribuisce alla formazione degli Istruttori, può essere nominato in una commissione esaminatrice, tiene seminari e svolge ricerca. È figura di riferimento e di supporto a livello nazionale.

Istruttore di 2° livello di Scherma Sportiva

L'Istruttore di 2° livello ha dimostrato di avere padronanza nell'esecuzione e nell'insegnamento delle basi e delle tecniche relative ad una delle armi della scherma olimpica (Fioretto, spada, sciabola) ed è abilitato a tenere corsi didattici di tale disciplina. L'Istruttore di 2° ha conseguito di diploma TES. In merito alle armi olimpiche si vedano le normative FIS.

Istruttore di 3° livello di Scherma Sportiva

L' Istruttore di 3° livello rappresenta un livello di specializzazione ulteriore rispetto al 2° livello. Oltre alla padronanza della precedente arma olimpica si è infatti specializzato in una ulteriore arma olimpica (fioretto, spada, sciabola) .

Istruttore di 4° livello di Scherma Sportiva

L'Istruttore di 4° livello ha raggiunto il massimo livello tecnico da Istruttore ha dimostrato piena padronanza nell'esecuzione e nell'insegnamento di tutte e tre le armi olimpiche.

Maestro Formatore di Scherma Sportiva

Il Maestro Formatore ha raffinato nel tempo la sua capacità di comprensione della Scherma, di insegnamento e di valutazione, contribuisce alla formazione degli Istruttori, può essere nominato in una commissione esaminatrice, tiene seminari e svolge ricerca. È figura di riferimento e di supporto a livello nazionale.

Art. 2 I corsi di formazione

I corsi di formazione sono organizzati dal Responsabile della Formazione del Settore Scherma UISP che propone il programma per l'approvazione da parte della Formazione Nazionale UISP. I corsi possono essere organizzati a livello nazionale, regionale e territoriale.

Art. 3 La commissione esaminatrice

La commissione esaminatrice è formata da 3 Maestri Formatori, nominati per ogni sessione d'esame dal Responsabile della Formazione del Settore Scherma del settore di appartenenza, che hanno il compito di esaminare la preparazione del candidato. Affinché venga riconosciuta al candidato la qualifica per la quale si è presentato è necessaria la valutazione favorevole ed unanime della commissione esaminatrice.

Art. 4 Prerequisiti

È requisito imprescindibile per ogni qualifica il possesso di regolare tessera UISP in corso di validità.

L'Istruttore di 1° livello deve necessariamente avere compiuto i 18 anni d'età e di un diploma di scuola primaria di 2° grado.

L'Arbitro deve necessariamente avere compiuto i 18 anni d'età ed essere in possesso della qualifica di Istruttore di 1° livello e di un diploma di scuola primaria di 2° grado.

Il Tecnico Animatore di Scherma Light deve necessariamente avere compiuto i 18 anni d'età ed essere in possesso della qualifica di Istruttore di 1° livello e di un diploma di scuola primaria di 2° grado..

Il Tecnico Animatore Interdisciplinare deve necessariamente avere compiuto i 18 anni d'età ed essere in possesso di un diploma di scuola primaria di 2° grado.

L'Istruttore di 2° livello di Scherma storica o Scherma Sportiva deve necessariamente avere compiuto i 19 anni d'età ed essere in possesso della qualifica di Istruttore di 1° livello da almeno un anno.

L'Istruttore di 3° livello di Scherma storica o Scherma Sportiva deve necessariamente avere compiuto i 20 anni d'età ed essere in possesso della qualifica di Istruttore di 2° livello da almeno un anno.

L'Istruttore di 4° livello di Scherma storica o Scherma Sportiva deve necessariamente avere compiuto i 21 anni d'età ed essere in possesso della qualifica di Istruttore di 3° livello da almeno un anno.

Il Maestro Formatore di Scherma storica o Scherma Sportiva deve necessariamente avere compiuto i 28 anni d'età ed essere in possesso della qualifica di Istruttore di 4° livello da almeno un anno.

Art. 5 Abilità e conoscenze necessarie

Istruttore di 1° livello

OPS		
UDB		12 ore
UDN		4 ore
A	Terminologia	2 ore
B	tempo	6 ore
C	misura	6 ore
D	guardie	6 ore
E	passaggio	4 ore
F	parate	4 ore
G	colpi	6 ore
H	schivate	2 ore
<i>Totale</i>		<i>48 ore</i>

Ad un Istruttore di 1° livello è richiesta una approfondita conoscenza dei principi base della Scherma Italiana.

In particolare, le materie su cui questa approfondita conoscenza è fondata sono le seguenti:

- Terminologia tecnica degli attrezzi offensivi e difensivi
- Il passaggio
- I colpi
- Le parate e le schivate
- I tempi
- Le guardie

Il tutto relativamente agli elementi sia di Scherma Sportiva che di Scherma Storica.

Il candidato, al termine di un corso di formazione della durata minima di 36 ore, verrà valutato sia in forma orale che pratica sui temi che verranno esposti al corso.

Arbitro di Scherma

Arbitro		
UDB	Unità Didattica di Base	12 ore
UDN	Regolamento tecnico UISP/FIS	4 ore
A	Principi generali dell'arbitraggio e della condotta di gara	3 ore
B	Sicurezza	2 ore
C	Esercitazioni pratiche di visione del punto , posizionamento e decisione arbitrale	1 ora
<i>Totale</i>		<i>8 ore</i>

Ad un Arbitro è richiesta una approfondita conoscenza delle nozioni sia del Regolamento Tecnico del Settore Scherma UISP che del Regolamento Tecnico FIS in vigore, nonché delle norme di sicurezza legate allo svolgimento di una gara.

Il candidato, al termine di un corso di formazione della durata minima di 8 ore, verrà valutato oralmente sui temi che verranno esposti al corso.

Tecnico Animatore di Scherma Light

Tecnico Animatore Scherma Light		
UDB	Unità Didattica di Base	12 ore
UDN	Regolamento tecnico UISP/FIS	4 ore
	Principi generali di scherma	4 ore
	Principi generali di conduzione di attività per minori	4 ore
	Sicurezza	2 ore
	Animazione e comunicazione	2 ore
	Tirocinio	20
<i>Totale</i>	<i>44 ore</i>	

Ad un Tecnico Animatore di Scherma Light è richiesta una approfondita conoscenza dei giochi e degli esercizi destinati ad un pubblico minorenni nonché degli appositi attrezzature e materiali sempre ad essi rivolti.

Il candidato, al termine di un corso di formazione della durata minima di 8 ore, verrà valutato sia in forma orale che pratica sui temi che verranno esposti al corso.

Tecnico Animatore Interdisciplinare

Tecnico Animatore Interdisciplinare		
UDB	Unità Didattiche di Base	12
UDN	Unità di apprendimento normativo	4
A	Unità di Apprendimento generale SDA Giochi	4
B	Unità di Apprendimento Giochi Popolari	8
C	Unità di apprendimento Tiro con l'Arco – Soft Archery (OLA)	8
D	Unità di Apprendimento Scherma storica – Scherma Light	8
	Tirocinio	20
<i>Totale</i>		<i>64</i>

Questa qualifica interdisciplinare è condivisa col Settore Tiro con l'Arco UISP e il Settore Giochi Popolari UISP. Il Tecnico/Educatore di questo livello può operare, e progettare autonomamente attività, con aspiranti Animatori e partecipanti di ogni età. Con i Centri Estivi e le Scuole opera normalmente a livello medio di qualificazione, assistendo studenti e fruitori. Lavora in condizione di complessità medio-basse, in società/Impianti sportivi di ridotte dimensioni o in staff articolati di società/impianti sportivi/scuole di maggiori dimensioni. Questo livello di qualificazione richiede un'ulteriore formazione specializzata per coloro che vogliono migliorare la loro condizione lavorativa. Possono anche essere previsti compiti non complessi di supervisione e coordinazione di Operatori apprendisti.

Il candidato partecipa ad un corso della durata minima di 64 ore suddiviso nelle seguenti unità:

- Unità Didattiche di Base: 12 ore
- Unità di Apprendimento Normativo: 4 ore
- Unità di Apprendimento generale SDA Giochi: 8 ore
- Unità di Apprendimento Giochi Popolari: 8 ore
- Unità di apprendimento Tiro con l'Arco – Soft Archery (OLA): 8 ore
- Unità di Apprendimento Scherma storica – Scherma Light: 8 ore
- Tirocinio: 20 ore

Al termine del corso il candidato verrà valutato in forma scritta ed orale.

Istruttore di 2° livello di Scherma Storica

Istruttore di 2° livello di Scherma Storica		
A	Cenni storico-culturali su fonte e disciplina	1
B	Considerazioni specifiche su tempo, misura, passeggio nella disciplina	1
C	Studio tecnico teorico ed esercitazioni di interpretazione della fonte	8

D	Studio pratico ed esecuzione delle azioni	16
E	Didattica ed insegnamento	10
<i>Tirocinio</i>		92
<i>Totale</i>		128

Ad un Istruttore di 2° livello è richiesta una approfondita conoscenza di uno Stile di Combattimento tra i seguenti:

- Stile di Combattimento ad Una Mano
- Stile di Combattimento a Due Armi
- Stile di Combattimento a Due Mani

Il candidato, al termine di 92 ore di tirocinio teorico-pratico su 32 settimane da svolgersi nell'arco minimo di un anno con non più di 4 ore a settimana, da svolgersi nell'Associazione di appartenenza (equivalenti ad un anno di corso) e dopo aver seguito un corso di formazione della durata minima di 36 ore su 4 giornate, verrà valutato sia in forma orale che pratica.

Il programma d'esame comprende una parte generale che verterà sugli argomenti trattati al corso ed una parte monografica incentrata su una specifica disciplina (appartenente ad uno Stile di Combattimento) di un autore a scelta del candidato. La parte monografica del programma va necessariamente concordata in precedenza col Responsabile della Formazione del Settore Scherma UISP.

Istruttore di 3° livello di Scherma Storica

Istruttore di 3° livello di Scherma Storica		
A	Cenni storico-culturali su fonte e disciplina	1
B	Considerazioni specifiche su tempo, misura, passeggio nella disciplina	1
C	Studio tecnico teorico ed esercitazioni di interpretazione della fonte	8
D	Studio pratico ed esecuzione delle azioni	16
E	Didattica ed insegnamento	10
<i>Tirocinio</i>		92
<i>Totale</i>		128

Ad un Istruttore di 3° livello è richiesta una approfondita conoscenza di un ulteriore Stile di Combattimento tra i seguenti:

- Stile di Combattimento ad Una Mano
- Stile di Combattimento a Due Armi
- Stile di Combattimento a Due Mani

Il candidato, al termine di 92 ore di tirocinio teorico-pratico su 32 settimane da svolgersi nell'arco minimo di un anno con non più di 4 ore a settimana, da svolgersi nell'Associazione di appartenenza (equivalenti ad un anno di corso) e dopo aver seguito un corso di formazione della durata minima di 36 ore su 4 giornate, verrà valutato sia in forma orale che pratica.

Il programma d'esame comprende una parte generale che verterà sugli argomenti trattati al corso ed una parte monografica incentrata su una specifica disciplina (appartenente ad uno Stile di Combattimento) di un autore a scelta del candidato. La parte monografica del programma va necessariamente concordata in precedenza col Responsabile della Formazione del Settore Scherma UISP.

Istruttore di 4° livello di Scherma Storica

Istruttore di 4° livello di Scherma Storica		
A	Cenni storico-culturali su fonte e disciplina	1
B	Considerazioni specifiche su tempo, misura, passeggio nella disciplina	1

C	Studio tecnico teorico ed esercitazioni di interpretazione della fonte	6
D	Studio pratico ed esecuzione delle azioni	14
E	Didattica ed insegnamento	10
F	Elementi di preparazione atletica	4
<i>Tirocinio</i>		92
<i>Totale</i>		128

Ad un Istruttore di 4° livello è richiesta una approfondita conoscenza dello Stile di Combattimento per il quale ancora non è stato esaminato nei precedenti livelli di formazione.

Il candidato, al termine di 92 ore di tirocinio teorico-pratico su 32 settimane da svolgersi nell'arco minimo di un anno con non più di 4 ore a settimana, da svolgersi nell'Associazione di appartenenza (equivalenti ad un anno di corso) e dopo aver seguito un corso di formazione della durata minima di 36 ore su 4 giornate, verrà valutato sia in forma orale che pratica.

Il programma d'esame comprende una parte generale che verterà sugli argomenti trattati al corso ed una parte monografica incentrata su una specifica disciplina (appartenente ad uno Stile di Combattimento) di un autore a scelta del candidato. La parte monografica del programma va necessariamente concordata in precedenza col Responsabile della Formazione del Settore Scherma UISP.

Maestro Formatore di Scherma Storica

Maestro Formatore di Scherma Storica		
	Trattazione delle fonti	1
	Analisi comparata delle fonti	1
	Elementi storico-culturali della scherma occidentale	8
	Analisi comparata degli stili di scherma	10
	Analisi comparata delle discipline	36
	Didattica ed insegnamento	16
<i>Tirocinio</i>		184
<i>Totale</i>		256

Ad un Maestro Formatore è richiesta, oltre ad una approfondita conoscenza di tutti e tre gli Stili di Combattimento per la Scherma Storica, il compimento di 184 ore di tirocinio teorico-pratico su 32 settimane da svolgersi nell'arco minimo di due anni con non più di 4 ore a settimana, da svolgersi nell'Associazione di appartenenza (equivalenti a due anni di corso) e la frequentazione di un corso formazione di 72 ore su 8 giornate e la presentazione di una Tesi, necessariamente concordata in precedenza col Responsabile della Formazione del Settore Scherma Storica.

Istruttore di 2° livello di Scherma Sportiva

Istruttore di 2° livello di Scherma Sportiva		
A	Cenni storici sulla disciplina e caratteristiche dell'arma	1
B	Considerazioni specifiche su tempo, misura, passeggio e convenzione nella disciplina	1
C	Studio tecnico teorico	4

D	Studio pratico ed esecuzione delle azioni	20
E	Didattica ed insegnamento	6
F	Elementi di preparazione atletica	4
<i>Tirocinio</i>		<i>92</i>
<i>Totale</i>		<i>128</i>

Ad un Istruttore di 2° livello è richiesta una approfondita conoscenza di una delle tre armi olimpiche: Fioretto, Spada, Sciabola

Il candidato, al termine di 92 ore di tirocinio teorico-pratico su 32 settimane da svolgersi nell'arco minimo di un anno con non più di 4 ore a settimana, da svolgersi nell'Associazione di appartenenza (equivalenti ad un anno di corso) e dopo aver seguito un corso di formazione della durata minima di 36 ore su 4 giornate, verrà valutato sia in forma orale che pratica.

Istruttore di 3° livello di Scherma Sportiva

Istruttore di 3° livello di Scherma Sportiva		
A	Cenni storici sulla disciplina e caratteristiche dell'arma	1
B	Considerazioni specifiche su tempo, misura, passeggio e convenzione nella disciplina	1
C	Studio tecnico teorico	4
D	Studio pratico ed esecuzione delle azioni	20
E	Didattica ed insegnamento	6
F	Elementi di preparazione atletica	4
<i>Tirocinio</i>		<i>92</i>
<i>Totale</i>		<i>128</i>

Ad un Istruttore di 3° livello è richiesta una approfondita conoscenza di una ulteriore arma olimpica tra Fioretto, Spada e Sciabola

Il candidato, al termine di 92 ore di tirocinio teorico-pratico su 32 settimane da svolgersi nell'arco minimo di un anno con non più di 4 ore a settimana, da svolgersi nell'Associazione di appartenenza (equivalenti ad un anno di corso) e dopo aver seguito un corso di formazione della durata minima di 36 ore su 4 giornate, verrà valutato sia in forma orale che pratica.

Istruttore di 4° livello di Scherma Sportiva

Istruttore di 3° livello di Scherma Sportiva		
A	Cenni storici sulla disciplina e caratteristiche dell'arma	1
B	Considerazioni specifiche su tempo, misura, passeggio e convenzione nella disciplina	1
C	Studio tecnico teorico	4
D	Studio pratico ed esecuzione delle azioni	20
E	Didattica ed insegnamento	6
F	Elementi di preparazione atletica	4
<i>Tirocinio</i>		<i>92</i>
<i>Totale</i>		<i>128</i>

Ad un Istruttore di 4° livello è richiesta una approfondita conoscenza di tutte e tre le armi olimpiche.

Il candidato, al termine di 92 ore di tirocinio teorico-pratico su 32 settimane da svolgersi nell'arco minimo di

un anno con non più di 4 ore a settimana, da svolgersi nell'Associazione di appartenenza (equivalenti ad un anno di corso) e dopo aver seguito un corso di formazione della durata minima di 36 ore su 4 giornate, verrà valutato sia in forma orale che pratica.

Maestro Formatore di Scherma Sportiva

Maestro Formatore di Scherma Sportiva		
A	Studio delle azioni	36
B	Didattica ed insegnamento	36
C	Elementi di condotta di gara	10
<i>Tirocinio</i>		<i>184</i>
<i>Totale</i>		<i>266</i>

Ad un Maestro Formatore è richiesta, oltre ad una approfondita conoscenza di tutti e tre le armi olimpiche, il compimento di 184 ore di tirocinio teorico-pratico su 32 settimane da svolgersi nell'arco minimo di due anni con non più di 4 ore a settimana, da svolgersi nell'Associazione di appartenenza (equivalenti a due anni di corso) e la frequentazione di un corso formazione di 72 ore su 8 giornate.

Art. 6 Riconoscimento formativo

Nel caso in cui il candidato alla qualifica sia diplomato ISEF, laureato in Scienze Motorie (o titoli equipollenti), diplomato presso una Scuola Secondaria di 2° grado ad indirizzo sportivo o una qualifica FSN/DSA (in convenzione) l'unità di apprendimento della disciplina viene modificato su base individuale.

Art. 7 Albo dei formatori e dei tecnici, operatori, giudici

Nel rispetto di quanto previsto dal Regolamento Nazionale Formazione è istituito, gestito dall'UISP Nazionale e pubblicato sul sito internet, l'Albo Nazionale Formazione UISP, elemento di riconoscimento della qualifica formativa e dell'aggiornamento delle qualifiche.

L'Albo Formazione è suddiviso anche per ciascuna SdA nelle seguenti sezioni:

- Operatore/Operatrice Sportivo/a
- Tecnico/a, Insegnante, Educatore/Educatrice, Allenatore/Allenatrice, Animatore/Animatrice;
- Giudice, Arbitro, Cronometrista e figure similari;
- Dirigente;
- Istruttore/Istruttrice.

L'inserimento e la conseguente permanenza nell'Albo Nazionale Formazione UISP riguarda le figure sopraindicate che hanno superato i Corsi di Formazione precedenti purché in regola:

- con il tesseramento UISP Dirigente/Tecnico;
- con quanto previsto dal presente regolamento;
- con i successivi corsi di aggiornamento;
- con il pagamento di eventuali quote economiche.

Bologna, 10 Dicembre 2019

Il Responsabile Nazionale del Settore Scherma UISP

Luca Cesari