



Il 2 e 3 aprile si svolge a Modena, nel quartiere fieristico, l'annuale appuntamento di Play, il Festival del gioco.
 Il Campionato di Sudoku è ospitato a Modena città, presso l'ex Cinema Principe in piazzale Natale Bruni, nell'ambito della manifestazione denominata Play in the City.

Play
www.play-modena.it



www.play-modena.it
www.argio-logic.net



www.fispitalia.org



© 2016 Federazione Italiana Sudoku e Puzzle

Istruzioni

Campionato Italiano Sudoku 2016



Modena
 3 aprile 2016



PROGRAMMA

Ore 9:15 - 10:55 verifica iscrizioni
 Ore 11:00 inizio campionato

PRIMA PARTE

Sudoku Magic 7 varianti mini (6x6)

Classico, Incastro, Consecutivo, Zone, Frecce, Killer, Diagonale

SECONDA PARTE

Sudoku Varianti Plus

Classico, Non Consecutivo, NoTouch, Kurvo, Bug, Escape

TERZA PARTE

Coppa Sudoku

8 Sudoku Classici

QUARTA PARTE

Sudoku Varianti Relax

Classico, Esterno, Diagonale, Grattacieli, XV, Pari e Dispari

FINALE

Kropki + MultiSudoku

Partecipanti: i migliori 5 classificati

N.B. Eventuali cambiamenti dell'ultima ora nella composizione delle prove saranno comunicati alle 10:55 nell'incontro prima della gara.

Si ringraziano gli autori dei sudoku:

www.argo-logic.net, Giulia Franceschini, Gabriele Simionato e Deb Mohanty;

Frédéric Stalder e don Alessandro per il prezioso contributo di Sudoku Tester



La regola: Completare lo schema cosicché ciascuna riga orizzontale, colonna verticale e riquadro 3x3 delle due griglie sovrapposte contenga tutti i numeri dall'1 al 9.

Partenza

	5	8	3		9	1	4		
				1	4	2			
	1	4	6		5	8			
	2				3	6			
	9	3	4		8	5	7		
				3			5	8	7
				6			7		
				4			2	9	6
				7			6		5
				8			9	2	4

Soluzione

3	4	1	2	8	6	7	5	9
2	5	8	3	7	9	1	4	6
9	7	6	1	5	4	3	2	8
7	1	4	6	9	5	2	8	3
8	2	5	7	1	3	9	6	4
6	9	3	4	2	8	5	7	1
4	8	7	9	3	2	6	1	5
5	3	2	8	6	1	4	9	7
1	6	9	5	4	7	8	3	2
				2	7	9	3	4
				1	8	6	7	5
				3	5	4	1	2

(Giulia Franceschini)



La regola: Completa la griglia cosicché ciascuna riga, colonna e riquadro 3x3 contenga tutti i numeri dall'1 al 9. La somma delle cifre di due caselle separate da una V equivale a 5, la somma delle cifre di due caselle separate da una X equivale a 10. La somma delle cifre di due caselle non separate da una V né da una X non può essere pari a 5 né a 10.

Partenza

			6					X			
	X	V	X		X	V		5			
X			2		7		4	X			
V	X		3		7		X				
	4	3		9	X		7	8	X		
			2	X		4					
X			X	8		X	3		9	X	6
V						V					
X	6				V		2	X			
		X		V					8	X	

Soluzione

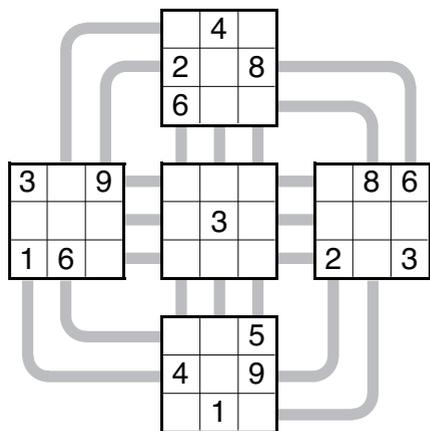
8	9	6	5	4	2	1	7	3
7	1	4	8	6	3	2	5	9
3	5	2	1	7	9	4	6	8
2	8	1	3	5	7	6	9	4
5	4	3	6	9	1	7	8	2
6	7	9	2	8	4	5	3	1
4	2	8	7	3	5	9	1	6
1	6	5	9	2	8	3	4	7
9	3	7	4	1	6	8	2	5

(Gabriele Argiolas)

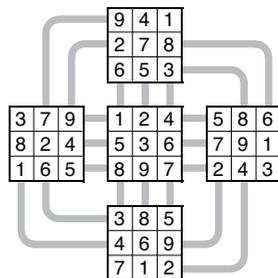
Sudoku kurvo

! *La regola:* Completare lo schema cosicché ogni riga, colonna e riquadro contenga tutte le cifre dall'1 al 9. A differenza di un normale sudoku, qui righe e colonne seguono un tracciato raffigurato dalle linee grigie che collegano i riquadri. Ciascuna riga o colonna, comunque sia disposta, è di 9 caselle.

Partenza



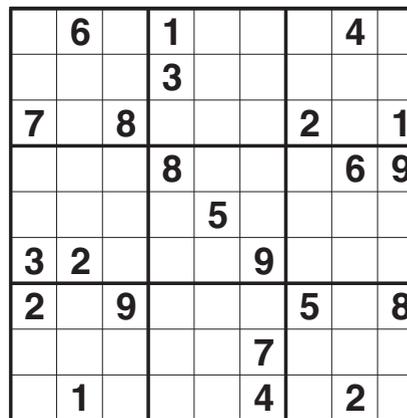
Soluzione



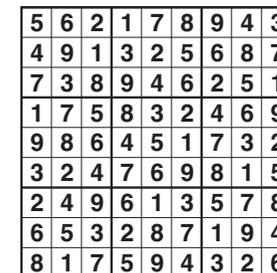
(Gabriele Argiolas)

! *La regola:* Completare lo schema cosicché ciascuna riga, colonna e riquadro 3x3 contenga tutti i numeri dall'1 al 9. (Lo schema è inserito anche in versione 6x6 nella prova Sudoku Magic 7).

Partenza



Soluzione

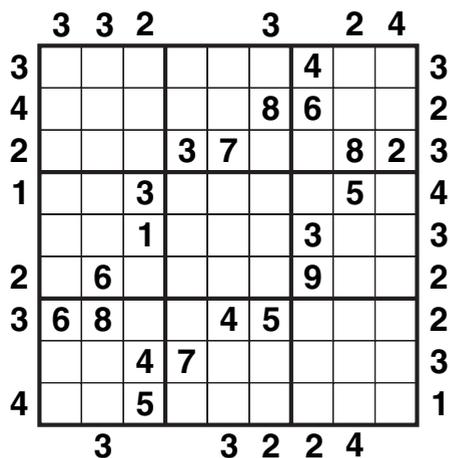


Sudoku classico

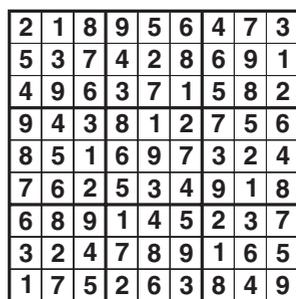
Sudoku grattacieli

! *La regola:* Completare lo schema cosicché ogni riga, colonna e riquadro 3x3 contenga tutti i numeri dall'1 al 9. Come nel puzzle Grattacieli, le cifre all'esterno della griglia indicano quanti numeri sono visibili da quel punto: i numeri più grandi, come fossero dei grattacieli, nascondono quelli più piccoli.

Partenza



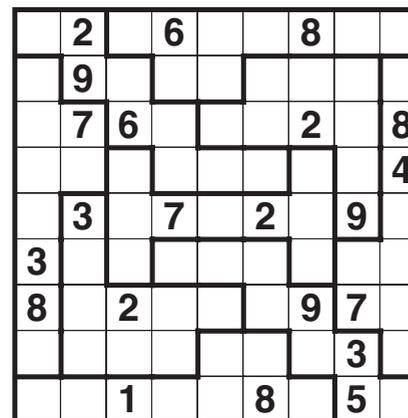
Soluzione



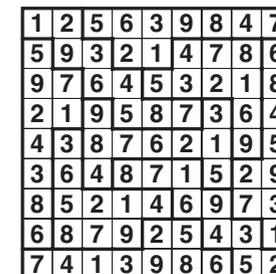
(Gabriele Argiolas)

! *La regola:* Completare lo schema cosicché ciascuna riga, colonna e area irregolare di nove caselle (dal bordo più spesso) contenga tutti i numeri dall'1 al 9. (Lo schema è inserito in versione 6x6 anche nella prova Sudoku Magic 7).

Partenza



Soluzione



(Gabriele Simionato)

Sudoku incastro

! *La regola:* Completare la griglia cosicch  ciascuna riga, colonna e riquadro 3x3 contenga tutti i numeri dall'1 al 9. Cifre uguali non possono essere vicine nemmeno in diagonale.

Partenza

6	8			2			4	7
3			9		7			1
	3			7				9
1			5		3			6
	5			9				1
2			7		4			9
4	7			1				3

Soluzione

6	8	1	3	2	5	9	4	7
3	4	2	9	8	7	6	5	1
5	9	7	4	6	1	3	2	8
8	3	6	1	7	2	4	9	5
1	2	9	5	4	3	8	7	6
7	5	4	8	9	6	2	1	3
9	1	3	2	5	8	7	6	4
2	6	5	7	3	4	1	8	9
4	7	8	6	1	9	5	3	2

(Deb Mohanty)

! *La regola:* Completare la griglia cosicch  ciascuna riga, colonna e riquadro 3x3 contenga tutti i numeri dall'1 al 9. Le celle in grigio hanno la forma di un insetto e devono contenere tutti i numeri da 1 a 9.

Partenza

6						5		
			5	3				
				6		8		3
	6				4			
	2	1				6	5	
			3				7	
5		9		4				
				1	3			
		3						6

Soluzione

6	3	4	2	7	8	5	1	9
8	9	2	5	3	1	4	6	7
1	5	7	4	6	9	8	2	3
7	6	5	1	2	4	9	3	8
3	2	1	9	8	7	6	5	4
9	4	8	3	5	6	1	7	2
5	7	9	6	4	2	3	8	1
4	8	6	7	1	3	2	9	5
2	1	3	8	9	5	7	4	6

(Gabriele Simionato)

! *La regola:* Completare le righe, le colonne, i riquadri con i numeri dall'1 al 9 senza ripetizioni. Partendo da una delle caselle ombreggiate deve essere possibile individuare almeno un percorso per raggiungere l'altra casella ombreggiata muovendosi in modo orizzontale/verticale, attraversando solo caselle contenenti i numeri 1-2-3-4-5. Anche le due caselle ombreggiate devono contenere i numeri da 1 a 5.

Partenza

3				1	5		4	8
	7					5		
						6		7
7		5	4			8		1
		9		2		3		
2	3			8	9			4
6	8							
		7						8
1	5		8	6				2

Ecco un percorso valido

3	9	6	7	1	5	2	4	8
8	7	2	3	4	6	5	1	9
5	4	1	9	8	2	6	3	7
7	6	5	4	3	9	8	2	1
4	8	9	6	2	1	3	7	5
2	1	3	5	7	8	9	6	4
6	2	8	1	9	7	4	5	3
9	3	7	2	5	4	1	8	6
1	5	4	8	6	3	7	9	2

(Gabriele Simionato)

! *La regola:* Completare la griglia cosicch  ciascuna riga, colonna e riquadro 3x3 contenga tutti i numeri dall'1 al 9. Le aree delimitate da linee tratteggiate devono contenere numeri diversi la cui somma dia la cifra in alto a sinistra. (Lo schema   inserito in versione 6x6 nella prova Sudoku Magic 7).

Partenza

17			15			16		28	
			20		14	13		6	
17						3		9	
		11		4	23			4	
5			16			7		17	
	5	7	7		5	19		16	
35				13			16		
			16						
			4		17				

Soluzione

4	3	6	8	1	7	9	2	5
1	2	5	6	4	9	3	7	8
9	7	8	3	5	2	1	4	6
8	6	7	4	9	1	2	5	3
2	5	9	7	6	3	4	8	1
3	1	4	2	8	5	6	9	7
7	4	2	5	3	6	8	1	9
6	8	1	9	7	4	5	3	2
5	9	3	1	2	8	7	6	4

(Gabriele Simionato)

