

UISP LA SPEZIA E
VALDIMAGRA CALCIO

Via XXIV Maggio, 351 19125 La Spezia tel. 0187.501056 fax 0187.5011770
Via Landinelli, 88 19038 Sarzana tel. 0187.626658 fax 627823



CAMPIONATO 2026-2027
S.d.A. CALCIO UISP
LA SPEZIA/VALDIMAGRA
NORME DI PARTECIPAZIONE

Calcio a 7

- composte da 30 pagine – (compresa questa)

(Art. 61 del R.T.N.)

del 31 luglio 2026

UISP COMITATO TERRITORIALE LA SPEZIA VALDIMAGRA

STRUTTURA DI ATTIVITÀ CALCIO

NORME DI PARTECIPAZIONE – CAMPIONATO DI CALCIO A 7 MASCHILE

Stagione Sportiva 2026/2027

La SDA Calcio UISP La Spezia Valdimagra indice ed organizza per la stagione sportiva **2026/2027** l'attività ufficiale denominata "**Campionato di Calcio UISP**" per la seguente categoria:

- **Campionato NAZIONALE UISP Calcio a 7 – 1ª Fase**

Ad integrazione di quanto previsto nella normativa generale e nelle *Norme di Partecipazione del Campionato Nazionale UISP Calcio 2026* (Estratto – Allegato A), si stabilisce quanto segue:

Art. 1 – Quota di Partecipazione e Calendario

La quota d'iscrizione complessiva è di **€ 805,00** ed è così ripartita:

- **€ 520,00:** Quota iscrizione
- **€ 150,00:** Deposito cauzionale
- **€ 135,00:** Adesione (costo unico per Società Sportiva)

Modalità di Versamento

Il pagamento dovrà essere effettuato presso una delle sedi del Comitato o tramite bonifico bancario secondo le seguenti scadenze:

1. **Entro il 30 settembre 2026: € 455,00** (unitamente al modulo di iscrizione)
 - *Composizione:* Cauzione (€ 150,00) + Adesione (€ 135,00) + Anticipo iscrizione (€ 170,00).
 - *Nota:* Qualora la Società sia già in credito della cauzione dalla stagione precedente, i 150,00 € andranno ad aggiungersi all'anticipo dell'iscrizione.
2. **Entro il 15 dicembre 2026: € 350,00** (saldo iscrizione)
3. **Coordinate bancarie per il bonifico:**
 - **IBAN:** IT 95 P 03069 09606 100000016007 - **Intesa Sanpaolo**
 - **Intestazione:** UISP COMITATO TERRITORIALE LA SPEZIA E VALDIMAGRA APS
 - **Causale:** Indicare il *Nome della Squadra* e il *Campionato di riferimento*
 - **Attenzione:** In caso di mancata ultimazione dell'iscrizione, le somme versate a titolo di acconto non saranno restituite.

Calendario e Sospensioni

Il Campionato avrà inizio **Lunedì 5 Ottobre 2026**.

Sono previsti i seguenti turni di riposo e sospensioni dell'attività:

FESTA DELL'IMMACOLATA; 7-8-9 DICEMBRE 2026

- **Pausa Natalizia:** Dal 21 dicembre 2026 al 10 gennaio 2027 (ripresa gare: Lunedì 11 Gennaio 2027)
- **Pausa Pasquale:** Dal 29 al 31 Marzo 2027

La SDA Calcio UISP La Spezia Valdimagra si riserva la facoltà di introdurre ulteriori date di sospensione, dandone comunicazione alle Società con almeno 15 giorni di preavviso.

Art. 2 – Tutela Sanitaria

1. **Competenza e Responsabilità:** È competenza primaria della UISP La Spezia Valdimagra informare i Soci su prevenzione e tutela della salute, favorendo un'assunzione cosciente di responsabilità che superi il mero dato burocratico.
2. **Obblighi delle Associazioni:** Le Associazioni sportive sono tenute a rispettare le disposizioni UISP in materia e a diffondere il materiale informativo presso i propri associati.
3. **Certificazione Medica:**
 - **Attività Non Agonistica:** Certificato medico di stato di buona salute per la pratica sportiva non agonistica.
 - **Attività Agonistica:** Certificato medico-sportivo di idoneità alla pratica agonistica rilasciato da un Centro di Medicina dello Sport o struttura equiparata. Gli atleti del presente campionato devono essere tassativamente muniti di tale certificato.
 - **Arbitri:** I Comitati territoriali applicano le norme sulla tutela sanitaria emanate dal Consiglio Nazionale UISP.
4. **Custodia dei Certificati:** Il Presidente della Società deve conservare le certificazioni mediche di tutti gli associati. Per legge, egli è direttamente responsabile (civilmente e penalmente) della loro regolarità e del loro aggiornamento.
5. **Liberatorie:** Eventuali dichiarazioni liberatorie di responsabilità firmate dagli atleti non hanno alcun valore legale.
6. **Dichiarazione all'Iscrizione:** All'atto dell'iscrizione, il Presidente della Società deve dichiarare di conoscere le norme vigenti sulla tutela sanitaria e le delibere del Consiglio Nazionale UISP. I certificati dovranno essere esibiti tempestivamente a ogni richiesta della SDA Calcio UISP. *Il presente articolo è inderogabile.*

Art. 3 – Esecuzione delle Sanzioni Disciplinari

1. **Pubblicazione ed Efficacia:** Tutte le decisioni disciplinari sono pubblicate sul Comunicato Ufficiale (C.U.), pena la loro nullità, e si considerano conosciute dalla data di pubblicazione.
2. **Decorrenza Squalifiche:** Le squalifiche decorrono dal giorno immediatamente successivo alla pubblicazione del C.U.
3. **Comunicazioni Dirette:** Le comunicazioni scritte inviate direttamente dalla UISP (via e-mail, PEC o fax) hanno efficacia immediata.
4. **Cumulo di Ammonizioni:** La **terza ammonizione** subita da un tesserato nel corso del torneo comporta la squalifica automatica per una giornata di gara, esecutiva dal giorno successivo alla pubblicazione sul C.U.
5. **Espulsioni:** Il tesserato espulso è squalificato secondo le norme del Regolamento Disciplinare. Qualora il provvedimento non compaia sul primo C.U. utile, il tesserato si intende comunque squalificato di diritto a titolo provvisorio per una giornata.
6. **Gare Sospese o Non Omologate:** I provvedimenti presi dall'arbitro in gare successivamente sospese o non omologate mantengono la loro validità disciplinare.
7. **Squalifiche a Tempo e a Giornate:**
 - Le **squalifiche a tempo** impediscono la partecipazione a qualsiasi attività UISP con qualsiasi squadra fino a scadenza.
 - Le **squalifiche a giornate** vanno scontate esclusivamente nella manifestazione in cui sono state comminate.

8. **Validità delle Giornate:** Si considera scontata la squalifica solo in gare che abbiano conseguito un risultato valido ai fini della classifica o della qualificazione.
9. **Squalifiche Residue:** Le squalifiche non scontate al termine della stagione sportiva dovranno essere scontate nella stagione successiva, anche in caso di cambio di Società da parte del tesserato.
10. **Penalizzazioni in Classifica:** La penalizzazione di punti deve essere applicata nella fase o manifestazione in corso. Se la fase è terminata, verrà applicata nella fase o campionato successivo.
11. **Ricorsi:** La presentazione di un reclamo o ricorso non sospende l'esecutività della sanzione. È facoltà degli Organi Disciplinari convertire le sanzioni a giornate in sanzioni a tempo.

Art. 4 – Partecipazione dei Tesserati FIGC

Ad integrazione e ulteriore restrizione di quanto riportato nella Circolare Nazionale del 31 maggio 2026, gli atleti tesserati FIGC nella stagione **2026/2027 NON POSSONO** in alcun modo partecipare ai Campionati ufficiali UISP (Campionato a 7, Over 40, Over 45, Over 50 e Campionato a 5).

- **Eccezioni Calcio a 5:** Possono invece partecipare all'attività ufficiale della UISP La Spezia Valdimagra Calcio coloro che partecipano a manifestazioni ufficiali FIGC di Calcio a 5 nella stagione **2026/2027** (purché non si tratti di Serie A o Serie B).
- **Finestre di Mercato (Deroga Calcio a 7):** In deroga a quanto sopra, le società hanno deciso di aprire una finestra di mercato per l'ammissione di tesserati FIGC nel campionato a 7 **dal 10 Ottobre 2026 al 14 Marzo 2027.**
 - In questa finestra sarà possibile tesserare giocatori provenienti dai campionati FIGC di **Prima, Seconda e Terza Categoria.**
 - Tali giocatori dovranno da quel momento giocare **esclusivamente** nei nostri campionati: in caso di ritorno in FIGC vi sarà una continuazione con conseguenze disciplinari per la squadra che lo ha tesserato.
 - **Non è ammesso** giocare contemporaneamente nel campionato UISP e nei campionati FIGC.
 - Un giocatore tesserato FIGC che **non ha mai preso parte** a gare ufficiali e non è mai andato in lista gara può partecipare ai campionati UISP.

Art. 5 – Tesseramento

1. **Tessere Atleti:** Per partecipare al Campionato i giocatori dovranno essere in possesso della tessera UISP **2026/2027** (con validità dal 1° settembre 2026 al 31 agosto 2027) il cui costo è di € **10,50**. Potranno essere tesserati i giocatori che abbiano compiuto il 16° anno di età.
2. **Tessere Dirigenti:** Ogni Società dovrà tesserare almeno 2 dirigenti responsabili con l'apposita tessera (tipo D), il cui costo è di € **21,00**.
3. **Termine Tesseramento:** Il tesseramento di atleti e dirigenti chiuderà entro le **ore 19:00 del giorno precedente la quart'ultima giornata** dell'attività effettiva.
4. **Schede di Attività e Trasferimenti:**
 - Le Schede di Attività (variazioni) hanno un costo di € **3,00** ciascuna.
 - Il trasferimento di giocatori fra squadre della stessa disciplina (da 7 a 7 e da 11 a 11) può essere effettuato fino al **31 Gennaio 2027** ed è consentito una sola volta nell'arco della stagione.
 - Per le Schede di Attività relative al passaggio da 7 a 11 e viceversa, il termine è fissato per la **quart'ultima giornata** di campionato.
 - In caso di disputa del precampionato, un giocatore potrà parteciparvi con una squadra e successivamente trasferirsi in un'altra società per il Campionato senza che ciò comporti la perdita dell'unico passaggio consentito.
5. **Deroga Art. 30 RTN (comma e, f) per Più Squadre della Stessa Associazione:**
 - Qualora un'associazione partecipi al campionato di Calcio a 7 con due o più squadre iscritte in gironi o serie differenti, un massimo di **4 (quattro) atleti** tesserati per tale

associazione potrà partecipare al turno di campionato indifferentemente con una delle squadre.

- **Non è consentito** partecipare nella stessa settimana a più di una gara.
- I dirigenti possono partecipare liberamente alle partite delle squadre programmate nella stessa settimana.
- Tale deroga **non si applica** nel caso di squadre iscritte nello stesso girone o serie.
- Le eventuali squalifiche a giornata valgono per entrambi i gironi/serie.
- Lo scambio di giocatori **non è consentito** dopo la fase preliminare (ovvero durante Play-off, Play-out o Coppe).
- Nella distinta di gara dovranno essere obbligatoriamente contrassegnati i giocatori presi in prestito, pena la sanzione prevista dall'art. 188 RTN. In caso di recidiva, la SDA si riserva di revocare tale possibilità.

5. Formazione della Classifica dei Gironi “All’italiana” (Art. 49 RTN)

Assegnazione dei Punti

La formazione della classifica nei gironi “all’italiana” è stabilita a punti, con l’attribuzione di:

UISP Nazionale

- **2 punti:** per gara vinta
- **1 punto:** per gara pareggiata
- **0 punti:** per gara persa

(Nota: Per specifiche manifestazioni o fasi nazionali/regionali, le Norme di Partecipazione possono prevedere l'assegnazione di 3 punti per vittoria, 2 punti per vittoria ai rigori, 1 punto per sconfitta ai rigori, 0 per sconfitta nei tempi regolamentari).

Parità di Punteggio tra DUE Squadre

Qualora, al termine di una qualsiasi fase o manifestazione, due squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria e le Norme di partecipazione non prevedano lo spareggio come criterio unico, per determinare la miglior squadra classificata si applicano, in ordine progressivo, i seguenti criteri:

UISP Nazionale

1. **Punti conseguiti negli scontri diretti**
2. **Minori penalità nella Coppa Disciplina**
3. **Migliore differenza reti negli scontri diretti**
4. **Migliore differenza reti nella classifica generale**
5. **Maggior numero di reti segnate nella classifica generale**
6. **Gara di spareggio o sorteggio** (secondo quanto indicato nelle Norme di Partecipazione)

Parità di Punteggio tra TRE O PIÙ Squadre (Classifica Avulsa)

Qualora terminino a pari punti tre o più squadre, e le Norme di partecipazione non prevedano lo spareggio, si procederà alla compilazione della “**Classifica Avulsa**” (graduatoria limitata alle sole squadre interessate), applicando in ordine i seguenti criteri:

UISP Nazionale

1. **Punti conseguiti negli scontri diretti**
 2. **Minori penalità nella Coppa Disciplina**
 3. **Migliore differenza reti negli scontri diretti**
 4. **Migliore differenza reti nella classifica generale**
 5. **Maggior numero di reti segnate nella classifica generale**
- In caso di ulteriore e persistente parità tra due o più squadre al termine della classifica avulsa: **gara/e di spareggio o sorteggio** come stabilito dalle Norme di Partecipazione.

Formule Particolari e Manifestazioni Speciali

- **Triangolari:** La formazione della classifica nei gironi con formula "triangolare" deve essere espressamente disciplinata e specificata dalle relative Norme di partecipazione.

Attività Non Agonistica: Le SdA Calcio UISP possono prevedere, nell'attività non agonistica, criteri alternativi ai meri risultati sportivi per la formazione della classifica.

6. Legittimazione a Partecipare alle Gare (Art. 71 RTN)

a) Condizione Generale:

Il possesso della **Tessera UISP**, ottenuta nel rispetto dello Statuto, del Regolamento Nazionale UISP e delle presenti norme, è la condizione necessaria che legittima il Socio a prendere parte a tutte le gare ufficiali.

b) Atleti o Dirigenti Sprovvisi Temporaneamente di Tessera:

Il Socio può prendere parte alla gara anche se momentaneamente sprovvisto del documento/tessera fisica. In tal caso:

- **L'Accompagnatore Ufficiale** della squadra deve attestare per iscritto sulla distinta/referto di gara che l'Atleta, Dirigente, Tecnico o Assistente di parte è regolarmente tesserato per la stagione in corso.
- **Sanzioni per dichiarazione mendace:** Qualsiasi dichiarazione falsa o mendace sarà punita ai sensi dell'**Art. 242 RTN**. Di conseguenza, sia l'Associazione/Società Sportiva che il singolo Socio saranno soggetti alle sanzioni previste dagli **Art. 201 e 235 RTN**.

c) Fasi Regionali e Nazionali:

Per le fasi regionali e nazionali è **obbligatoria l'esibizione della tessera** (o della documentazione ufficiale sostitutiva) secondo le specifiche modalità indicate dall'**Art. 73 lett. a RTN**.

7. Soci Ammessi all'Interno del Recinto di Gioco

Sono ammessi all'interno del recinto/campo di gioco per ciascuna squadra, purché **regolarmente tesserati** e preventivamente **identificati dall'Arbitro**:

a) Giocatori (Titolari e Riserve):

- **Calcio a 11:** massimo **18 giocatori** in distinta
- **Calcio a 7 / 8:** massimo **14 giocatori** in distinta
- **Calcio a 5:** massimo **12 giocatori** in distinta

b) Dirigenti e Personale Tecnico:

- **Dirigenti:** massimo **4 (quattro) dirigenti** inseribili in distinta.
 - Per la **società ospitante**, uno dei dirigenti svolgerà la mansione di *Addetto all'Arbitro*.
- **Personale Medico:** Oltre ai dirigenti sopra indicati, è consentito inserire in distinta esclusivamente il nominativo di **un medico**, anch'esso regolarmente identificato.

8. Adempimenti Preliminari e Lista Gara

Tempistiche e Documentazione Obbligatoria

Almeno **10 minuti prima** dell'orario ufficiale di inizio gara, l'Accompagnatore Ufficiale deve presentare all'Arbitro:

a) Elenchi e Tessere:

Il tabulato/lista gara (estratto dal portale *Tesseramento Web* nell'Area Riservata areariservata2.uisp.it), le tessere digitali tramite **APP UISP** o, solo in casi eccezionali e limitati, le tessere cartacee con foto validata dalla SdA Calcio UISP (valide solo in ambito territoriale).

b) Documenti di Riconoscimento:

I documenti d'identità ufficiali di tutte le persone iscritte in lista e ammesse all'interno del recinto di gioco.

c) Liste Gara:

Due copie stampate della lista gara.

Identificazione e Verifiche

- **Procedura d'Identificazione:** Prima di ammettere i Soci all'interno del recinto di gioco, l'Arbitro deve provvedere alla loro identificazione, verificando la corrispondenza dei dati tra i documenti d'identità, le tessere UISP e i nominativi presenti nella lista gara.
- **Documenti Validi:** Sono considerati validi per l'identificazione i documenti rilasciati da autorità pubbliche competenti (Carta d'Identità, Patente di guida, Passaporto, tessere di enti pubblici).
 - *Nota:* Tali documenti sono accettati **anche se scaduti**, purché la scadenza sia successiva alla data di rilascio della tessera UISP. **Non sono assolutamente validi** documenti rilasciati da associazioni private o tessere associative non ufficiali.
- **Diritto di Visione:** L'Accompagnatore Ufficiale e il Capitano di ciascuna squadra hanno il diritto di visionare dall'Arbitro la lista gara, le tessere e i documenti d'identità della squadra avversaria prima dell'inizio, durante l'intervallo o al termine della gara.

Numero Minimo di Giocatori per l'Inizio Gara

Una squadra deve presentarsi in campo con un numero minimo di giocatori idonei pari a:

- **Calcio a 11:** almeno 7 **giocatori**
- **Calcio a 7 / 8:** almeno 5 **giocatori**
- **Calcio a 5:** almeno 3 **giocatori**

In caso contrario, la squadra mancante del numero minimo richiesto è considerata a tutti gli effetti **rinunciataria alla partita**.

Nota: Il presente articolo è inderogabile (salvo quanto previsto al comma IV del Regolamento Struttura).

9. Compilazione e Consegna della Lista Gara

Contenuto Obbligatorio della Lista Gara

La lista gara deve indicare chiaramente:

- a) **Estremi identificativi della gara** (data, campo, campionato e giornata);
- b) **Denominazione ufficiale** della Società/Squadra;
- c) **Colore delle divise** utilizzate nella partita;
- d) **Dati anagrafici e tesseramento di ogni Socio** (Atleti, Dirigenti, Tecnico, Medico): cognome, nome, data di nascita, numero di tessera UISP, tipologia e numero del documento di identità;
- e) **Designazione delle cariche sul campo:** indicazione specifica degli Atleti che svolgono le funzioni di *Capitano* e *Vice-Capitano*.

Consegna della Lista Avversaria

- Una copia della lista gara di ciascuna squadra deve essere consegnata dall'Arbitro alla dirigenza della squadra avversaria **prima dell'inizio della gara**, oppure nell'intervallo tra il primo e il secondo tempo, o al limite a fine gara.

10. Tempi d'Attesa e Inizio Gara

Puntualità e Limiti di Attesa

a) Orario di Inizio:

Le squadre devono presentarsi sul campo di gioco in tempo utile per consentire un puntuale inizio della gara nell'orario previsto dal calendario/comunicato ufficiale.

b) Tempo Massimo di Attesa:

Il termine massimo di attesa per la presentazione delle liste di gara e la disponibilità per l'identificazione di fronte all'Arbitro è fissato in:

- **10 minuti** di tolleranza nel caso in cui sullo stesso impianto siano programmate più partite consecutive;
- **20 minuti** di tolleranza nel caso in cui sia programmata una sola gara.

c) Mancata Presentazione (Rinuncia):

Le squadre che non presentano le liste di gara e non sono pronte per l'identificazione dei giocatori entro i limiti di attesa stabiliti, saranno considerate **rinunciatricie a tutti gli effetti** ai sensi dell'**Art. 196 RTN**.

Deroghe e Accordi tra le Parti

- **Accordo tra le Società:** Le SdA – purché la deroga sia pubblicata sulle Norme di Partecipazione – possono consentire alle squadre, con il preventivo assenso dell'Arbitro, di accordarsi in forma scritta per disputare comunque la partita.
 - *Attenzione:* Se la gara non può essere portata a termine per qualsiasi motivo (es. mancanza di illuminazione, limiti di orario del campo), l'accordo perde ogni valore con le relative conseguenze disciplinari e di omologazione.
- **Modifica dei Tempi di Attesa:** La SdA Calcio può ulteriormente modificare i tempi d'attesa per proprie esigenze organizzative, fornendone tempestiva comunicazione ufficiale sui Comunicati ufficiali.

Ritardi dovuti a Cause di Forza Maggiore

In caso di ritardo nell'inizio della partita dovuto al protrarsi di gare precedenti o per altre cause non imputabili alle Società:

1. Restano fermi i termini per la presentazione delle liste.
2. Accertata la disponibilità dell'impianto sportivo, il termine di attesa per l'Arbitro e per le squadre è fissato nella **durata di un tempo di gara**.
3. Qualora il ritardo dovesse risultare superiore a un tempo di gara, la disputa della partita sarà subordinata ad un accordo consensuale tra il Direttore di Gara e le due Squadre interessate.

11. Tempi di Gara

Durata della Partita

- Ogni gara si svolgerà in **due tempi di 25 minuti ciascuno**, con un intervallo di riposo tra il primo e il secondo tempo della durata **massima di 10 minuti**.

12. Obblighi dei Soci e delle Associazioni per il Regolare Svolgimento delle Gare (Art. 76 RTN)

a) Numerazione Maglie e Lista Gara:

- La numerazione delle maglie dei giocatori è libera.

- Nel calcio a 11 i primi calciatori riportati sulla lista gara non devono necessariamente essere quelli che iniziano la partita: i **titolari** devono essere chiaramente contrassegnati con una “**T**” e le **riserve** con una “**R**”.
- L'Arbitro, a suo insindacabile giudizio, può ammettere alla gara uno o più giocatori privi di numero sulla maglia, purché sia in grado di riconoscerli distintamente.

b) Colori delle Divise e Cambio Maglie:

- Le due squadre devono indossare maglie di colore nettamente diverso.
- In caso di colori uguali o confondibili, la **Società ospitante (prima nominata)** ha l'obbligo di sostituire la propria divisa.
- Qualora l'inizio della gara debba essere ritardato per consentire il cambio maglie della squadra ospitante, tale ritardo rientrerà nel tempo massimo di attesa consentito per l'identificazione.

c) Divisa della Squadra Ospitata:

- La squadra seconda nominata deve sempre presentarsi con i colori ufficiali dichiarati all'atto dell'iscrizione al campionato.

d) Portiere e Capitano:

- Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso rispetto a tutti gli altri calciatori sul terreno di gioco.
- Il Capitano deve indossare una fascia/bracciale al braccio di colore diverso rispetto alla propria maglia.

e) Divisa dell'Arbitro:

- Qualora una delle squadre indossi una divisa di colore uguale o simile a quella del Direttore di Gara, la società deve fornire all'Arbitro (ed agli eventuali assistenti ufficiali) delle casacche di colore neutro e distinto da entrambe le squadre.

f) Requisiti delle Maglie:

- Le maglie e le casacche non devono riportare stemmi di altri Enti o Federazioni e devono rispettare le fondamentali esigenze di decoro e igiene, pena la sanzione prevista dall'**Art. 191 RTN**.

g) Palloni da Gioco (Deroga Locale):

In deroga all'art 76 RTN, comma G Normativa Generale UISP vigente, solo la squadra ospitante (di casa) avrà l'obbligo di mettere a disposizione dell'arbitro per il regolare svolgimento della gara minimo n. 4 palloni. L'Associazione ospitata non è obbligata a portare palloni.

h) Mancata Disputa o Interruzione della Gara:

- Qualora per l'inosservanza dei punti relativi a divise, casacche o palloni non sia possibile disputare la gara o se ne determini la fine anticipata, la squadra responsabile sarà soggetta alle sanzioni previste dall'**Art. 195 RTN** (sconfitta a tavolino/rinuncia).

13. Obblighi a Garanzia dell'Ordine Pubblico e degli Ufficiali di Gara (Art. 77 RTN)

a) Tutela e Protezione degli Ufficiali di Gara:

Le Associazioni o Società Sportive devono proteggere gli Ufficiali di gara prima, durante e dopo la partita, affinché questi possano assolvere con la dovuta serenità il proprio mandato.

- **Sanzioni:** L'inadempimento di tale obbligo è sanzionato ai sensi degli **Articoli 211 e 231 RTN**.
- **Responsabilità del Capitano:** I Capitani delle squadre saranno personalmente responsabili in caso di mancato o intempestivo intervento a protezione degli Ufficiali di gara (**Artt. 231, 115/a e 116 RTN**).

b) Dirigente Addetto all'Arbitro:

La Società prima nominata (ospitante) ha l'obbligo di mettere a disposizione dell'Arbitro un **Dirigente Addetto**, indicandone espressamente il nominativo sulla lista gara.

- **Mansioni:** Il Dirigente Addetto deve assistere il Direttore di gara in ogni momento e, a incontro terminato, rimanere con lui fino a quando non avrà abbandonato l'impianto sportivo (o più a lungo in casi particolari che richiedano prolungata assistenza).
- **Incarico:** Tale mansione può essere svolta dal Dirigente Accompagnatore Ufficiale o, in totale assenza di dirigenti, dal Capitano della squadra (**Artt. 211, 231, 115/a e 116 RTN**).

c) Mantenimento dell'Ordine Pubblico e Intervento Forze dell'Ordine:

Le Associazioni o Società Sportive prime nominate sono responsabili del mantenimento dell'ordine pubblico all'interno e nelle adiacenze dell'impianto sportivo, pena le sanzioni previste dagli **Articoli 211 e 231 RTN**.

- Le Società hanno l'obbligo di far intervenire tempestivamente le Forze dell'Ordine su specifica richiesta di:
 - Ufficiali di gara;
 - SdA Calcio UISP competente;
 - Proprietari o gestori dell'impianto sportivo.

Nota: Il presente articolo è **inderogabile**.

14.Sostituzione dei Giocatori (Art. 78 RTN)

a) Numero Massima Sostituzioni:

Nel corso delle gare ufficiali, le Associazioni o Società Sportive hanno la facoltà di sostituire:

- **Calcio a 11:numero illimitato di sostituzioni**, (tipo basket)senza vincolo di ruolo, a gioco fermo
- **Calcio a 7 / 8** (tipo basket)senza vincolo di ruolo, a gioco fermo
-

b) Sosta in Panchina:

I giocatori di riserva devono sostare sulla panchina ed sono soggetti alla disciplina prevista per tutte le persone ammesse al recinto di gioco.

c) Numero Massimo di Riserve in Lista:

Il numero massimo di giocatori inseribili in distinta come riserve è pari a **7**.

d) Giocatori Ritardatari:

Eventuali giocatori giunti in ritardo hanno diritto di prendere parte al gioco in qualsiasi momento della partita, previa identificazione e assenso dell'Arbitro, purché siano già stati regolarmente iscritti nella lista gara prima dell'inizio.

e) Modalità della Sostituzione:

La segnalazione all'Arbitro deve essere effettuata a gioco fermo (se previsto, con l'esposizione dell'apposito cartello) all'altezza della linea mediana del campo, al di fuori del terreno di gioco.

f) Rientro in Campo:

g) Giocatori Espulsi o Inibiti (Inderogabile):

- L'espulsione è definitiva (per il giocatore che la subisce), la squadra che la subisce invece potrà, trascorsi 5 minuti, reintegrare con un giocatore in panchina.
- Un calciatore titolare inibito/escluso dall'Arbitro prima dell'inizio della gara può essere sostituito da una delle riserve iscritte in distinta (senza intaccare il conteggio delle 7 sostituzioni di cui al punto a).
- Le riserve inibite o espulse prima dell'inizio o durante la gara non possono essere sostituite.

h) Sostituzione e Infortunio del Portiere:

- È sempre consentito scambiare di ruolo il portiere con un calciatore già presente in campo.
- Se il portiere si infortuna durante l'esecuzione dei tiri di rigore a fine gara (qualora previsti per determinare la vincente) ed è impossibilitato a proseguire, la squadra – qualora non abbia già esaurito le sostituzioni concesse – può sostituirlo con una riserva non ancora utilizzata, purché iscritta in distinta prima dell'inizio dell'incontro.

i) Mancata Iscrizione in Lista:

Dopo l'inizio della gara, nessun calciatore che non sia stato preventivamente inserito nella distinta consegnata all'Arbitro potrà prendere parte all'incontro.

15. Anticipi e Posticipi delle Gare (Art. 67 RTN)

a) Variazioni d'Ufficio:

Le SdA Calcio UISP competenti hanno la facoltà di disporre d'ufficio l'anticipo o il posticipo delle gare in calendario per esigenze organizzative.

b) Richiesta da Parte della Società Ospitante (almeno 15 giorni prima):

La Società prima nominata (ospitante) ha facoltà di richiedere l'anticipo o il posticipo di una gara in calendario, purché ne dia motivata comunicazione scritta (con atto ricettizio) alla squadra avversaria e alla SdA Calcio UISP competente **almeno 15 giorni prima** della data originariamente prevista.

c) Richiesta Entro il Termine di Una Settimana:

Per variare la data o l'orario di una partita oltre il termine dei 15 giorni, le Società (prima e seconda nominata) devono **accordarsi preventivamente tra loro** e inviare richiesta scritta congiunta alla SdA Calcio UISP.

- **Termine Perentorio:** Tale comunicazione deve pervenire alla SdA Calcio entro e non oltre **una settimana prima** della disputa della gara.

d) Valutazione della SdA Calcio:

La SdA Calcio UISP concede il proprio assenso alla variazione – mediante pubblicazione sul Comunicato Ufficiale – solo dopo aver verificato che la modifica non rechi pregiudizio al regolare svolgimento del campionato.

e) Efficacia delle Variazioni:

Tutte le variazioni di data, orario o campo sono valide a ogni effetto **esclusivamente a seguito della pubblicazione sul Comunicato Ufficiale**.

f) Divieto di Variazione per Gare Disposte d'Ufficio:

Non sono ammessi accordi di anticipo o posticipo tra le Società per le partite la cui data o orario sia stato stabilito d'ufficio dalla SdA Calcio UISP.

Nota: I commi **a), d), e), f)** del presente articolo sono **inderogabili**.

16. Rinuncia, Ritiro o Esclusione da Gare o Manifestazioni (Art. 68 RTN)

a) Obbligo di Partecipazione:

Le Associazioni o Società Sportive hanno l'obbligo formale di portare a termine le manifestazioni alle quali si iscrivono, di partecipare a tutte le gare previste dal calendario e di concluderle regolarmente.

b) Sanzioni per Rinuncia o Ritiro dalla Gara:

L'Associazione o Società Sportiva che rinuncia alla disputa di una gara o che si ritira a gara iniziata subisce:

- **Sconfitta a tavolino:**
 - **Calcio a 11:** punteggio di **0 - 3**
 - **Calcio a 7 / 8:** punteggio di **0 - 4**
 - **Calcio a 5:** punteggio di **0 - 5** (*oppure con il punteggio acquisito sul campo al momento del ritiro, qualora quest'ultimo risulti più favorevole alla squadra avversaria*).
- Le sanzioni e le ammende previste dal Regolamento di Disciplina (**Artt. 196 o 197 RTN**).

c) Numero Massimo di Rinunce ed Esclusione:

- L'Associazione o Società Sportiva che rinuncia per **3 (tre) volte** a una gara nel corso di una manifestazione viene **esclusa** dal campionato (**Artt. 196 o 197 RTN**). Nel conteggio rientrano tutte le rinunceatesi nelle varie fasi della medesima manifestazione.

- **Eccezione di fine stagione:** Qualora la terza rinuncia si verifichi quando mancano **5 o meno giornate** al termine del calendario ufficiale, la squadra non viene esclusa subito, ma viene considerata rinunciataria per ciascuna delle gare rimanenti.

d) Soglia Rinunce in Base al Numero di Gare:

- Il limite di 3 rinunce si applica ai gironi/campionati che prevedono **almeno 9 partite** (gironi con 9-10 o più squadre).
- Se il girone prevede **meno di 9 gare complessive**, l'esclusione dalla manifestazione scatta già dopo la **2ª rinuncia**.

e) Gare ad Eliminazione Diretta:

La rinuncia ad una gara ad eliminazione diretta comporta l'**esclusione immediata** della Società dalla manifestazione (**Artt. 196 o 197 RTN**).

f) Effetti dell'Esclusione o Ritiro sulla Classifica:

- **Ritiro/Esclusione nel Girone di Andata:** Tutte le gare precedentemente disputate dalla squadra ritirata o esclusa vengono **annullate** e la classifica viene ricalcolata senza tenere conto dei relativi risultati (si annullano anche le reti segnate e subite ai fini della differenza reti).
- **Ritiro/Esclusione nel Girone di Ritorno:** Rimangono validi a tutti gli effetti i risultati conseguiti nel girone di andata, mentre vengono annullati solo i risultati delle gare del girone di ritorno.
- **Ritiro/Esclusione negli ultimi 5 turni:** Qualora il ritiro o l'esclusione avvenga quando mancano **5 o meno partite** al termine, la squadra viene considerata rinunciataria a tavolino (0-3) per tutte le gare rimanenti, senza annullamento dei punti già assegnati agli avversari.

Nota: Il presente articolo è **inderogabile**.

17. Mancata Disputa della Gara per Causa di Forza Maggiore (Art. 69 RTN)

a) Esclusione dalla Rinuncia:

Qualora una gara non potesse disputarsi per comprovata e documentata causa di forza maggiore (ai sensi dell'**Art. 96 RTN**), le Associazioni o Società Sportive partecipanti non sono considerate rinunciatarie e non saranno soggette alle relative sanzioni disciplinari o sconfitte a tavolino.

b) Termini e Modalità di Comunicazione:

L'eventuale causa di forza maggiore deve essere comunicata alla SdA Calcio UISP competente entro e non oltre le **ore 24:00 del giorno successivo (non festivo)** alla data nella quale si sarebbe dovuta svolgere la gara.

- **Canali ammessi:** La comunicazione deve essere trasmessa a mezzo e-mail o PEC all'indirizzo ufficiale del Comitato.

c) Invio della Documentazione Probatoria:

La documentazione ufficiale comprovante la causa di forza maggiore deve pervenire alla SdA Calcio UISP competente entro il termine perentorio di **tre giorni liberi** dalla scadenza della comunicazione di cui al punto *b*.

Nota: Il presente articolo è **inderogabile**.

18. Recupero delle Gare (Art. 70 RTN)

a) Termine Ordinario di Recupero:

Le partite non disputate o sospese per motivi ambientali devono essere **recuperate per intero entro il turno successivo** in calendario, in accordo tra entrambe le Associazioni o Società Sportive interessate.

- **Formalizzazione:** Tale accordo (sottoscritto dai rappresentanti di entrambe le squadre) deve pervenire alla SdA Calcio UISP competente almeno **48 ore prima** della disputa della partita.

b) Proroga del Termine:

Il termine per effettuare il recupero può essere prorogato previo accordo, ma non oltre **due mesi** dalla data originariamente fissata in calendario.

c) Fissazione d'Ufficio da Parte della SdA Calcio:

Qualora i tempi del recupero possano condizionare il regolare svolgimento del campionato o della fase, la SdA Calcio UISP competente può determinare d'ufficio — a suo insindacabile giudizio — data, orario e campo su cui svolgere l'incontro.

- **Spese impianto:** I costi per l'utilizzo dell'impianto sportivo rimangono a totale carico della Società prima nominata (ospitante).

d) Mancato Accordo tra le Squadre:

In assenza di accordo condiviso (fermo restando che la gara deve disputarsi a distanza di almeno 48 ore da altri incontri ufficiali), la Società ospitante ha il diritto di fissare la data del recupero dandone comunicazione scritta alla squadra avversaria e alla SdA Calcio.

- **Obbligo della squadra ospitata:** La squadra seconda nominata è obbligata a presentarsi nella data indicata, a condizione che la comunicazione le pervenga almeno **7 giorni prima** della gara.

e) Recuperi nelle Fasi Finali o ad Eliminazione Diretta:

Qualora una gara di fase finale/eliminazione diretta non possa essere disputata o portata a termine:

- La Società prima nominata ha il diritto di stabilire data, orario e campo per il recupero.
- La comunicazione deve essere sottoscritta dai rappresentanti di entrambe le squadre **alla presenza dell'Arbitro** e trasmessa, unitamente al referto di gara, alla SdA Calcio UISP.
- Il recupero deve essere disputato tassativamente **prima dell'inizio del turno successivo**.

f) Mancanza di Campo da Parte della Squadra Ospitante:

Qualora la squadra prima nominata non sia in grado di mettere a disposizione un campo per il recupero, deve avvisare la SdA Calcio UISP nella stessa giornata del rinvio. La SdA Calcio reperirà d'ufficio un terreno di gioco e comunicherà data, orario e campo ad entrambe le Società con almeno **24 ore di preavviso**. Le spese dell'impianto rimangono a carico della squadra prima nominata.

g) Sanzioni per Inadempienza:

- Le Società inadempienti alle disposizioni della lettera *b* (mancato recupero entro 2 mesi) sono considerate rinunciatarie **solo su ricorso della parte avversa**.
- Le Società inadempienti alle disposizioni dei punti *c, d, e, f* sono considerate rinunciatarie **anche d'ufficio** dal Giudice Sportivo.

Nota: Il comma **a)** del presente articolo è **inderogabile**.

19) Ecco una sintesi chiara dei punti chiave relativi a **giorni, orari e campo di gioco** previsti dal regolamento UISP La Spezia Valdimagra Calcio:

- **Giorni di gara:** Le partite si disputano di norma nei giorni di **Lunedì, Martedì e Mercoledì** (fatti salvi anticipi o posticipi).
- **Orari:** La definizione degli orari spettano esclusivamente alla Struttura Territoriale Calcio UISP.
- **Obbligo del campo interno:** Ogni Società deve comunicare il proprio campo di casa all'atto dell'iscrizione, pena la non ammissione al Campionato.
- **Perdita a tavolino (0 - 3):** Se una gara interna non si gioca per indisponibilità del campo o per mancato avviso ai custodi, la Società ospitante è ritenuta responsabile e subisce la sanzione dello 0-3 a tavolino.
- **Eccezione allo 0 - 3:** La sanzione non si applica se la Società riesce a dimostrare la propria totale estraneità ai fatti che hanno impedito lo svolgimento della partita.
- **Recupero e gare sospese:** Vanno giocate preferibilmente sullo stesso campo (se disponibile) o su altri campi a 7.
- **Cambio campo:** È consentito solo per comprovati problemi logistici e richiede la formale richiesta e approvazione da parte della SDA.
-

ALTRE NORME

- **Goal diretti:** È possibile segnare direttamente da calcio d'inizio (e ripresa gioco) e da calcio di rinvio (solo contro gli avversari).
- **Fuorigioco:** Non esiste.
- **Giocatori in campo e panchina:**
 - Massimo 7 giocatori in campo (minimo 5 per giocare, compreso il portiere).
 - Massimo 7 riserve in panchina.
- **Espulsione temporanea di squadra:** L'espulsione del singolo è definitiva, ma la squadra può inserire un sostituto dalla panchina dopo **5 minuti**.
- **Rimessa dal fondo e punizioni in area:** Il pallone è subito in gioco appena calciato. I difensori possono riceverlo dentro l'area; gli attaccanti partono fuori area ma possono entrarvi subito dopo il calcio per fare pressing.
- **Sostituzioni ("stile basket"):** Illimitate e con rientro consentito, previo consenso dell'arbitro.
 - **Quando richiederle:** Su calcio di rinvio a favore, punizione a favore, dopo un gol, nell'intervallo o per grave infortunio.

- **Eccezione:** Se la squadra in possesso palla chiede la sostituzione su rinvio o punizione, anche la squadra avversaria può effettuarla.
- **Calci di punizione e distanza (6 metri):** Chi batte può rinunciare tacitamente alla distanza degli avversari; se la palla viene intercettata, l'arbitro non ferma il gioco.
- **Calzature e parastinchi:**
 - **Ammesse:** Scarpe da ginnastica/calchetto (obbligatorie sul sintetico) e scarpe con tacchetti fissi in gomma.
 - **Vietate:** Tacchetti metallici e in plastica avvitabili.
 - **Parastinchi:** Vivamente consigliati, ma non obbligatori.
- **Squalifiche:** La UISP può sospendere l'esecuzione delle squalifiche a tempo (inferiori a 1 anno) durante i periodi di inattività.

In mancanza di circolari per aggiornamento delle regole le regole prese in considerazione sono della stagione calcistica 2025/2026

20. Classifica Coppa Disciplina (Art. 50 RTN)

Per la determinazione della classifica della **Coppa Disciplina**, vengono computati i punteggi relativi alle sanzioni irrogate dalla Giustizia Sportiva nel corso di tutta la manifestazione, secondo la seguente tabella:

Tabella Calcolo Punti Penalità

Tipologia di Sanzione	Punti di Penalità
Sanzioni a carico delle Società / Associazioni	
Ammenda e confisca della cauzione (<i>per ogni € 5,00 di sanzione</i>)	1 punto
<i>(Nei soli casi in cui non sia stata disposta per il medesimo fatto un'altra sanzione)</i>	
Assenza alle riunioni ufficiali obbligatorie	10 punti
Perdita della gara a tavolino	20 punti
Penalizzazione in classifica (<i>per ogni punto sottratto</i>)	30 punti
Sanzioni a carico dei Tesserati (Atleti, Dirigenti, Tecnici)	
Ammonizione (cartellino giallo)	1 punto
Squalifica per gara (<i>per ogni giornata, esclusa quella automatica per somma di ammonizioni</i>)	3 punti
Squalifica a tempo (<i>per ogni mese o frazione di mese</i>)	10 punti

Criterio di Parità in Classifica

- In caso di parità di punteggio finale tra due o più squadre, risulterà meglio classificata la Società che avrà ottenuto il **minor quoziente** derivante dalla divisione tra i punti penalità totali conseguiti e il numero complessivo di gare effettivamente disputate.

21. Regolamento di Disciplina e Squalifiche

Esecuzione delle Squalifiche e Riconoscimento Sanzioni Esterne

- **Squalifiche a Giornate:** Le squalifiche a giornate comminate dal Giudice Sportivo Territoriale UISP (Avv. *Simone Serafini*) si scontano esclusivamente nelle gare ufficiali dei rispettivi campionati di appartenenza.
- **Squalifiche di Altri Enti/FIGC:** Le sanzioni disciplinari comminate da altri Enti di Promozione Sportiva (EPS) o dalla FIGC vengono riconosciute ed applicate dalla Struttura Territoriale **solo se consistono in squalifiche o inibizioni a tempo**.

Sospensione Estiva delle Squalifiche a Tempo

- **Periodo di Inattività:** Alle sanzioni di squalifica/inibizione a tempo di entità **inferiore a un (1) anno**, viene applicata d'ufficio la sospensione dell'esecuzione durante il periodo estivo di inattività dell'attività locale, fissato dalla UISP La Spezia Valdimagra Calcio **dal 1° luglio al 31 agosto**.
- Tali squalifiche riprenderanno a decorrere regolarmente a partire dal 1° settembre con la ripresa della stagione sportiva (**Artt. 61/b e 62 RTN**).

Diritti di Segreteria

- Il ritiro o la richiesta formale di copia dell'estratto del referto arbitrale comporta il versamento di € **15,00** a titolo di diritti di segreteria.

22. Esecuzione delle Sanzioni Disciplinari (Art. 135 RTN)

a) Pubblicazione ed Efficacia:

- Tutte le decisioni disciplinari devono essere pubblicate sul **Comunicato Ufficiale**, pena la loro nullità. Tutti i provvedimenti si intendono conosciuti dalla data di pubblicazione sul Comunicato.
- Le squalifiche dei tesserati decorrono dal giorno immediatamente successivo alla pubblicazione, fatta eccezione per le comunicazioni scritte dirette (via PEC/e-mail) della SdA Calcio, che hanno efficacia immediata. **In deroga a questo articolo le squalifiche dei tesserati decorrono dal giorno stesso della pubblicazione del comunicato ufficiale.(art.61/b e 62.)**

b) Somma di Ammonizioni (Diffida e Squalifica):

- Nel corso della medesima manifestazione, la **3ª (terza) ammonizione** subita da un Socio in partite diverse comporta automaticamente la **squalifica per una giornata di gara**, esecutiva dal giorno successivo alla pubblicazione sul Comunicato Ufficiale.

c) Espulsione dal Campo e Gare Sospese:

- Il Socio espulso dal campo durante un incontro è squalificato di diritto. Qualora la sanzione non compaia sul primo Comunicato Ufficiale successivo alla gara, il tesserato deve intendersi **comunque squalificato in via cautelare e provvisoria per 1 (una) giornata**, in attesa del provvedimento definitivo.
- I provvedimenti disciplinari stabiliti dall'Arbitro in gare successivamente sospese, non terminate o non omologate **rimangono validi ed efficaci** ai fini del giudizio disciplinare.

d) Cumulo di Attività e Pluritesseramento:

- **Squalifiche a Tempo:** Il tesserato colpito da squalifica/inibizione a tempo **non può svolgere alcuna attività** in qualsiasi campionato o disciplina UISP con nessuna squadra fino al completo scontamento della sanzione.
- **Squalifiche a Giornate:** Devono essere scontate esclusivamente nella manifestazione/campionato in cui il provvedimento è stato inflitto.

e) Modalità per Scontare le Giornate:

Per "giornata da scontare" si intende la normale giornata di calendario. Le gare utili per ritenere scontata la squalifica sono esclusivamente quelle da cui sia derivato un **risultato valido ai fini della classifica** o della qualificazione (es. non sono valide gare rinviate o annullate).

f) Residuo Sanzioni nella Stagione Successiva:

La squalifica a giornate che non possa essere interamente scontata nella stagione sportiva in corso **deve essere scontata nella stagione sportiva successiva (2027/2028)**, anche qualora il tesserato abbia cambiato Società o Associazione Sportiva.

g) Penalizzazioni in Classifica:

La penalizzazione in punti deve essere applicata nel campionato in corso. Qualora la manifestazione o la fase sia già terminata al momento della decisione, la penalizzazione verrà applicata nella fase o nel campionato immediatamente successivo.

h) Ricorsi e Conversioni:

- La presentazione di un reclamo o ricorso **non sospende l'esecutività** della sanzione disciplinare.
- È facoltà degli Organi Disciplinari competenti convertire motivatamente le sanzioni da giornate a tempo.
-

23. Sintesi della Procedura di Ricorso

Per presentare un ricorso o un'istanza all'organo disciplinare regionale d'appello di II grado (UISP Calcio Liguria), è necessario inviare la documentazione tramite **atto ricettizio** (es. raccomandata A/R o PEC) nel rispetto del *Regolamento di Disciplina (parte V)*.

Indirizzo di Spedizione

UISP Liguria Calcio

All'attenzione del Giudice Sportivo d'Appello

Piazza Campetto 7/13 – 14

16123 Genova (GE)

Tassa / Cauzione di Ricorso

- **Importo:** € 75,00 (art. 77 R.D. NG)
- **Intestatario:** UISP Comitato Regionale Liguria

Modalità di pagamento:

1. **Bonifico Bancario:**
 - **IBAN:** IT 04 G 06175 01432 000000443280
 - *Nota:* È obbligatorio specificare una causale chiara per il pagamento.
2. **Contanti** (presso la sede).

24. Oggetto del Ricorso (Art. 158)

Tutte le decisioni degli Organi di disciplina possono essere impugnate, **ad eccezione delle seguenti:**

Eccezioni (Atti NON Impugnabili)

Tipo di Sanzione / Decisione	Condizioni per l'Esclusione	Unica Eccezione Ammessa
Ammonizioni e censure	Sempre non impugnabili	Errore di persona

Tipo di Sanzione / Decisione	Condizioni per l'Esclusione	Unica Eccezione Ammessa
Squalifiche	Fino a 2 giornate di gara	Errore di persona
Sanzioni pecuniarie (Associazioni)	Fino a € 15,00	<i>Nessuna eccezione</i>
Sanzioni pecuniarie (Settore arbitrale)	Fino a € 10,00	Errore di persona
Risultati di manifestazioni	Se riferiti a fasi o eventi già conclusi	<i>Nessuna eccezione</i>

25. Elementi Obbligatori del Ricorso/Reclamo

Il reclamo o ricorso deve essere **obbligatoriamente in forma scritta** e contenere i seguenti elementi:

1. **Dati del Ricorrente:** Nominativo del Socio o dell'Associazione/Società Sportiva, corredato da **numero di Tessera UISP** o di **Affiliazione**.
2. **Organo Disciplinare:** Indicazione dell'Organo a cui ci si rivolge (*la sua assenza NON causa inammissibilità*).
3. **Estremi del Provvedimento:** Numero/riferimenti della decisione impugnata (*solo per i ricorsi*).
4. **Data della Gara:** Data della partita in cui è avvenuto il comportamento contestato.
5. **Motivazioni:** Esposizione sommaria dei motivi della contestazione.
6. **Mezzi di Prova:** Indicazione delle prove allegate e nominativi dei testimoni.
7. **Conclusioni:** Formulazione chiara delle richieste (es. annullamento squalifica, riduzione sanzione, ecc.).
8. **Data e Firma:**
 - o Data di redazione.
 - o **Firma del ricorrente:** Per le Associazioni/Società, deve firmare il **Presidente**.
 - o *In caso di squalifica o impedimento del Presidente:* Deve firmare un altro Socio con delega di firma depositata presso la UISP SdA Calcio.
9. **Copia dell'invio alla Controparte:** Ricevuta di invio alla parte interessata entro i termini dell'art. 164 (*può essere prodotta anche successivamente, purché prima della decisione*).
10. **Cauzione:** Attestazione dell'importo cauzionale versato (art. 166).

☐ ☐ Regime delle Inammissibilità

- **Regola Generale:** La mancanza di **uno qualsiasi** dei requisiti sopra elencati comporta l'**inammissibilità** del reclamo/ricorso.
- **Eccezioni:**
 1. L'omessa o errata indicazione dell'Organo disciplinare adito (lettera *b*) **non** comporta inammissibilità.
 2. La mancata allegazione iniziale della ricevuta di invio alla controparte (lettera *j*) **non** annulla il ricorso se la prova viene fornita **prima dell'emissione della decisione**.

26. Procedura e Tempistiche del Preavviso di reclamo

1. Modalità e Scadenze Ordinarie

- **Termine perentorio:** Il preavviso deve essere inviato **entro le ore 24:00 del primo giorno feriale successivo alla gara**.
- **Canali di invio:** Fax o e-mail indirizzati alla *UISP SdA Calcio* competente.
- **Contenuto obbligatorio (a pena di inammissibilità):** Devono essere chiaramente indicati gli estremi della partita (squadre, data, girone/campionato).

2. Irregolarità del Terreno di Gioco

Qualora il reclamo riguardi il campo di gara, la procedura richiede adempimenti preventivi sul posto:

- **Irregolarità preesistenti (prima della gara):** È obbligatorio presentare una **riserva scritta all'arbitro** prima del fischio d'inizio.
- **Irregolarità sopravvenute (durante la gara):** Il Capitano deve formulare una **riserva verbale all'arbitro**, alla presenza del Capitano avversario.

3. Eccezioni ed Effetti Generali

- **Facoltà di deroga:** La *UISP SdA Calcio* ha la facoltà di escludere l'obbligo del preavviso scritto via e-mail/fax, **ma restano comunque obbligatorie le riserve** per il terreno di gioco.
- **Effetto sospensivo:** Il preavviso di reclamo comporta in automatico la **sospensione dell'omologazione del risultato** della gara.

27. Termini Ordinari di Presentazione Reclami e ricorsi

I termini decorrono in base all'organo giudicante adito:

Organo Giudicante	Termine per Presentazione	Decorrenza del Termine
Giudice / Commissione di I Grado	5 giorni	Dalla data della gara o dal fatto
Commissione di II Grado	5 giorni	Dalla pubblicazione della decisione impugnata
Commissione di III Grado	7 giorni	Dalla pubblicazione della decisione impugnata

i □ Comunicazioni dirette: Se è prevista una forma di comunicazione diversa dalla pubblicazione (es. notifica diretta), il termine decorre dalla **data di effettiva conoscenza** del provvedimento. art 184/a

Fasi Speciali (Tornei e Fasi Nazionali)

Quando i fatti avvengono durante eventi specifici con tempistiche ristrette:

- **Fasi Nazionali:** Il ricorso/reclamo deve essere consegnato alla Segreteria della UISP SdA Calcio nazionale **entro 1 ora** dalla decorrenza del termine ordinario.
- **Fasi a Eliminazione Diretta:** Il ricorso/reclamo deve pervenire alla Segreteria competente **entro 1 giorno** dalla decorrenza del termine ordinario.
- *Obbligo della Segreteria:* Deve dare immediata comunicazione alla controparte, attestare per iscritto la notifica e inserire il documento nel fascicolo.

Deroghe per Illeciti Gravi e Tesseramenti Irregolari

Per violazioni legate a **illecito sportivo, irregolare partecipazione alla gara o irregolare tesseramento**, i termini ordinari vengono estesi:

1. Presentazione entro 1 mese

- Il reclamo è ammissibile **anche oltre i 5 giorni**, purché presentato **entro 1 mese dal fatto e prima del termine della fase** della manifestazione.

2. Ricorso del Responsabile/Coordinatore (fino a 1 anno)

- Il Responsabile della UISP SdA Calcio può presentare reclamo **oltre 1 mese e fino a 1 anno dal fatto** per ottenere sanzioni pecuniarie, penalizzazioni o squalifiche dei tesserati.

☐ ☐ Limitazioni sulle Sanzioni Tardive

Se il reclamo viene presentato **oltre 1 mese dal fatto o dopo la conclusione della fase** della manifestazione:

- **NON** si potrà applicare la perdita della gara o penalizzazioni in classifica relative alla manifestazione conclusa.
- **Eccezione:** Tali sanzioni restano applicabili se la gara oggetto di reclamo era una **finale** o uno **spareggio per l'assegnazione di un titolo sportivo**.

☐ ☐ **Inammissibilità:** Il mancato rispetto dei termini sopra indicati comporta l'**inammissibilità automatica** del reclamo o ricorso.

Importi della Cauzione

Il versamento della cauzione deve accompagnare obbligatoriamente la presentazione del reclamo o ricorso (a pena di inammissibilità ex art. 159), con importi differenti in base al grado di giudizio:

Organo Giudicante	Importo Cauzione
Giudice / Commissione Disciplinare di I Grado	€ 35,00
Commissione Disciplinare di II Grado	€ 75,00
Commissione Disciplinare di III Grado	€ 100,00

Esito del Giudizio e Gestione della Cauzione

1. Restituzione dell'Importo

- **Accoglimento (anche parziale):** La cauzione viene **restituita integralmente**.
- **Rinuncia al ricorso:** Viene **restituita**, a condizione che la rinuncia pervenga entro i termini previsti dall'art. 169.

2. Trattenimento dell'Importo

- **Rigetto del ricorso:** La cauzione viene **trattenuta** dall'Organo giudicante.

Sanzione per Ricorsi Manifestamente Infondati

Se l'Organo disciplinare ritiene il ricorso **manifestamente infondato**:

- La cauzione versata viene **trattenuta**.
- Il ricorrente viene **condannato a un pagamento ulteriore** pari alla metà della cauzione stessa (es. per il II Grado: perdita dei € 75,00 + sanzione aggiuntiva di € 37,50).

Esenzioni

Non è dovuta alcuna cauzione per i reclami o ricorsi presentati d'ufficio da:

- **Responsabile / Coordinatore** della *UISP SdA Calcio* competente.
- **Responsabile del Settore Arbitrale** competente.

7 Promozioni e retrocessioni

Il campionato sarà suddiviso in n. 3 gironi: Girone 1, Girone 2, Girone 3

Girone 1: La prima fase del campionato si svolgerà con partite di sola andata. Al termine del girone le prime sei (6) squadre accederanno al girone di ECCELLENZA, mentre le squadre dall'7 al 13 posto accederanno al girone PROMOZIONE.

Due gironi con partite di andata e ritorno, al termine del quale si procederà con le seguenti modalità:

GIRONE ECCELLENZA

La Squadra che riuscirà a vincere sia il Girone unico di andata che il girone di Eccellenza, vincerà direttamente il titolo di campione Provinciale Uisp calcio a 7.

Nel caso le squadre vincitrici delle due fasi fossero diverse, si procederà nel seguente modo:

La prima Classificata direttamente in finale, playoff dalla seconda alla quinta classificata

Seconda contro quinta

Terza contro quarta

Gara unica in casa della migliore classificata in campionato. Se al termine della gara persistesse il risultato di parità passerà in semifinale la squadra meglio classificata in questa fase.

Le vincenti si incontreranno in semifinale.

Gara unica in campo neutro, se al termine della gara persistesse il risultato di parità passerà in semifinale la squadra meglio classificata in questa fase.

Finalissima sul campo di casa della squadra prima classificata in questa fase.

LA SQUADRA SESTA CLASSIFICATA **POTRA' PARTECIPARE AI PLAYOUT** COME DESCRITTO NEL PARAGRAFO SUCCESSIVO.

La squadra vincente avrà diritto di partecipare alle finali Regionali.

GIRONE PROMOZIONE

Le squadre classificate dall'7 al 13 posto daranno vita al campionato Promozione.

La squadra vincente avrà diritto di partecipare alle finali Regionali (se saranno più di una le squadre le squadre chiamate a partecipare alla fase finale regionale.

Saranno 2 le squadre che retrocederanno nel Girone 2.

La squadra settima classificata nel girone promozione retrocederà direttamente nel girone 2.

La squadra 6 classificata del girone Promozione si incontrerà con la squadra sesta classificata del girone Eccellenza nel caso in cui l'ultima classificata del girone Eccellenza abbia più di 7 punti di distacco (8) dalla 5 classificata. La perdente si incontrerà con la quinta classificata del girone Promozione. In caso di parità in entrambe le partite calci di rigore.

Nel caso in cui l'ultima squadra del girone Eccellenza arrivi con meno di 8 punti di distacco dalla 5 classificata, NON DISPUTERA' I PLAY OUT, CHE SI SVOLGERANNO INVECE CON IL SEGUENTE CRITERIO;

Ultima del girone Promozione retrocessa direttamente nel Girone 2, quindi 5[^] CONTRO 6[^] . Gare secche in campo neutro in caso di parità si salverà la squadra meglio piazzata in campionato.

Girone 2:

La prima classificata al termine del campionato verrà promossa direttamente;

le squadre classificatesi dal 2[^] al 3[^] posto al termine del campionato accederanno direttamente alla finale, mentre le squadre classificatesi dal 4[^] al 7[^] posto si affronteranno nelle semifinali con i seguenti abbinamenti:

4[^] vs 7[^] A

5[^] vs 6[^] B

Gara unica in campo neutro in caso di parità accederà alla finalissima la migliore classificata in campionato.

Quindi finali con i seguenti abbinamenti: 2[^] vs B 3[^] vs A Gara unica in campo neutro in caso di parità calci di rigore. Le squadre vincenti saranno promosse nel Girone 1

Saranno 3 le squadre che retrocederanno nel Girone 3.

La squadra classificate 13[^] sarà retrocessa direttamente nel girone 3.

Le squadre classificate dall' 9 all'12 posto si giocheranno i play out.
NONA contro DODICESIMA () e DECIMA contro UNDICESIMA

Partita unica in campo neutro in caso di parità al termine dei tempi regolamentari si salverà la squadra meglio classificata in questa fase.

Girone 3:

Saranno 4 le squadre Promosse nel girone 2

La squadra prima classificata sarà promossa direttamente nel girone 2.

le squadre classificate dal 2^a al 4^a posto al termine del campionato accederanno direttamente alla finale, mentre le squadre classificate dal 5^a al 10^a posto si affronteranno nelle semifinali con i seguenti abbinamenti:

Quinta (5) contro Decima (10)	A
Sesta (6) contro Nona (9)	B
Settima (7) contro Ottava (8)	C

Gara unica in casa della meglio piazzata in campionato. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari passerà la squadra meglio classificata in campionato.

Finali con questi abbinamenti:

SECONDA CLASSIFICATA CONTRO C

TERZA CLASSIFICATA CONTRO B

QUARTA CLASSIFICATA CONTRO A

Gara unica in casa della meglio piazzata in campionato in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, calci di rigore.

COPPA KARIOCA ONLUS

- **Partecipazione obbligatoria:** Coinvolge la totalità delle squadre iscritte al Campionato Calcio UISP a 7 (di tutti i gironi).
- **Quota di iscrizione:** € 50,00 per ogni società.
- **Calendario:** Sono previste **3 soste** del campionato riservate allo svolgimento delle gare di coppa.
- **Dettagli e Gironi:** Regolamento specifico, formula e composizione dei gironi della Coppa La Spezia Valdimagra verranno comunicati nella **prima settimana di Novembre**.
- **Premi:** sconto su iscrizione 2027/28 di 300/200/100 rispettivamente alla prima seconda e terza classificata di ogni girone (2 gironi)

Note Operative e Regolamento Interno

1. Comunicazioni e Decisioni

- Le riunioni indette hanno valore **puramente informativo** e non deliberativo.
- Il potere decisionale spetta **esclusivamente al Direttivo** della Struttura Territoriale Calcio UISP, che valuterà se attuare eventuali votazioni.

2. Riunioni Obbligatorie

- La presenza di un rappresentante di ciascuna Società è **obbligatoria** alle riunioni convocate.
- **Sanzione per assenza:** Applicazione dell'Art. 50 RTN (**10 punti di penalizzazione in Coppa Disciplina**).

3. Premiazioni e Sanzioni

- In caso di **mancata presenza** alla cerimonia di premiazione finale:
 - Mancata consegna del premio (coppa, trofeo, ecc.).
 - **Confisca della cauzione** (ai sensi dell'Art. 193 RTN).

Orari di Apertura e Contatti

Sedi	Giorni	Orario
------	--------	--------

Sarzana e La Spezia	Lunedì e Venerdì	09:00-12:00/15:00 – 19:00
---------------------	------------------	---------------------------

Nota per i Responsabili: Il ricevimento su appuntamento è consentito solo in orari *successivi* all'uscita del Comunicato Ufficiale della settimana.

Infortuni e Copertura Assicurativa

- **Responsabilità:** Gli organizzatori declinano ogni responsabilità per danni a cose o persone prima, durante e dopo le gare (salvo quanto coperto dalla tessera UISP).
- **Gestione Sinistri:** In caso di infortunio, la denuncia deve essere inviata dal tesserato (o suo delegato) online:
 - **Piattaforma:** www.marshaffinity.it/uisp (Area Sinistri).

□ □ Norma Conclusiva

Per tutto ciò che non è specificato nel presente documento, si applicano in ordine:

1. Il **Regolamento del Calcio a 7** del Comitato Nazionale UISP (con relative deroghe).
2. Il **Regolamento Tecnico Nazionale UISP**.

Squalifiche FIGC e Validità in UISP

Tipologia Sanzione FIGC	Impatto sull'attività UISP	Criterio di Calcolo / Note
Squalifiche a Tempo	Piena efficacia	Valide per tutta l'attività UISP La Spezia Valdimagra.
Squalifiche fino a 4 Giornate	Nessun automatismo	Valgono esclusivamente nell'ambito FIGC. Conversione: 1 giornata FIGC = 1 settimana UISP.
Squalifiche superiori a 4 Giornate	Piena efficacia in UISP	<i>(Esempio: 5 giornate FIGC = 5 settimane di squalifica UISP dalla data del comunicato FIGC).</i>

Regolamentazione DASPO

1. Divieto Generale

Non può tesserarsi né partecipare a **nessuna attività UISP Calcio** (Calcio a 5, a 7, a 11, Over 40, Over 45, Over 50) chiunque sia colpito da un provvedimento di DASPO. Il Settore di Attività (SDA) Calcio non entra nel merito della sanzione.

2. Eccezioni per le Diffide/Sentenze DASPO

In virtù delle disposizioni sulle sentenze DASPO con limitazioni di categoria:

- **Soglia limite (Categoria Promozione):** Vengono lette e valutate le sentenze che inibiscono la partecipazione come pubblico/spettatore fino alla categoria **Promozione**.
- **Idoneità al Tesseramento:**
 - Se la sentenza DASPO consente la partecipazione nei campionati **inferiori alla Promozione**, il tesserato **può partecipare** ai campionati UISP.
 - Se la sentenza riguarda categorie fino alla **Promozione e in su**, qualsiasi richiesta di tesseramento sarà **rigettata**.

3. Procedura Obbligatoria per i Tesseramenti con DASPO

Per i soggetti colpiti da DASPO che rientrano nelle eccezioni consentite:

1. Il tesseramento **non è automatico** e deve essere approvato dal SDA Calcio.
2. La Società deve inviare via e-mail **tutta la documentazione legale** del provvedimento *prima* di effettuare il tesseramento.
3. Il SDA Calcio valuterà i documenti ed emetterà l'**approvazione definitiva**.

Responsabilità e Infortuni

- **Esclusione di responsabilità:** Gli organizzatori non rispondono di danni a persone o cose prima, durante e dopo le partite (fatti salvi i limiti della copertura assicurativa compresa nella tessera UISP).
- **Gestione dei sinistri:** In caso di infortunio, la denuncia va effettuata direttamente dal tesserato (o da un suo incaricato) tramite la piattaforma online www.marshaffinity.it/uisp nella sezione dedicata.

Norme Conclusive e Rinvii

- Per tutto ciò che non è specificato nel presente documento, si applica il **Regolamento del Calcio a 7 della Struttura Calcio Nazionale UISP** (salvo eventuali deroghe approvate).
- Per quanto ulteriormente non previsto, si fa riferimento alle norme generali del gioco del calcio a 7.