



f Maracana Polisportiva

 **UISP**
sportpertutti



TORNEO
**COPPA
ITALIA**

ISCRIZIONE 250 €
compresa tessera assicurativa

LISTA DA 14 GIOCATORI

QUOTA CAMPO
EURO 55

DAL **18-19 SETTEMBRE**
TUTTI I LUNEDÌ E MARTEDÌ

PREMIO MIGLIOR GIOCATORE - MIGLIOR PORTIERE
MIGLIOR REALIZZATORE - MIGLIORE SQUADRA - FAIR PLAY

Via delle Corti, 12 - Velletri (RM)
Cell. 329.2299672 - polisportivamaracana@gmail.com

REGOLAMENTO

PREMESSA: per partecipare alla manifestazione le squadre partecipanti dovranno accettare improrogabilmente il presente regolamento.

La manifestazione avrà inizio presumibilmente il 18-19 SETTEMBRE 2017.

1. Le squadre partecipanti dovranno essere composte da un massimo 15 giocatori, con un Allenatore e un Dirigente Responsabile, il quale dovrà comunicare il nominativo della squadra per redigere il calendario.
2. Consegnare fotocopia di un documento di riconoscimento di ogni giocatore.
3. Compilare la lista di iscrizione (Allegato "A") in tutte le sue parti, massimo 15 giocatori, indicando i dati dei giocatori per permettere il tesseramento, (i dati personali "D. Lgs. 196 del 2003 – Informativa Privacy" verranno utilizzati esclusivamente per il tesseramento), la lista dovrà essere firmata dal responsabile della squadra;
4. Certificato medico d'idoneità all'attività sportiva non agonistica per la partecipazione al torneo.
5. L'organizzazione si riserva il diritto di selezionare le squadre e le persone all'atto dell'iscrizione.
6. **Versare la quota di iscrizione pari ad €. 250,00 comprensiva di n° 15 tessere UISP, qualora una squadra RISULTA ESSERE ISCRITTA GIA' ALLA MANIFESTAZIONE COPPA DI LEGNO L'ISCRIZIONE E' GRATUITA.**
7. **La quota campo di €. 55,00 dovrà essere saldata improrogabilmente entro l'inizio di ogni gara.**
8. **versare la quota di cauzione pari ad €. 300,00.**
9. **FORMULA DELLA MANIFESTAZIONE: GIRONE UNICO (ANDATA E RITORNO) E POI FASE PLAY OFF E PLAY OUT, LA PRIMA SQUADRA CLASSIFICATA VINCE E NON PARTECIPERA' ALLA FASE PLAY OFF.**
10. La lista deve essere completata entro la 3° giornata del girone unico;
11. SONO PREVISTI SESSIONI DI CALCIOMERCATO:
 - Alla fine DELL'ANDATA del girone unico si possono fare n° 3 cambi, versando la quota di €. 10,00 per ogni giocatore inserito;
 - Entro la 4° giornata del GIRONE DI RITORNO si possono fare n° 3 cambi, versando la quota di €. 10,00 per ogni giocatore inserito;
12. In caso di infortunio, potranno essere sostituiti massimo 2 giocatori, presentando il certificato medico in originale attestante l'inidoneità a proseguire la manifestazione. Durante la fase play off/play out non sarà possibile chiedere la sostituzione di un giocatore causa infortunio.
13. Come previsto dal punto 1 del presente regolamento ogni squadra nella propria lista potrà inserire n. 15 giocatori (ALMENO 16 ANNI COMPIUTI), **SENZA TESSERATI FIGC; I TESSERATI DI SERIE D CALCIO A 5 E FINO ALLA TERZA CATEGORIA DI CALCIO A 11 NON SONO CONSIDERATI TALI. NON SONO CONSIDERATI GIOCATORI TESSERATI FIGC I GIOCATORI CHE NON HANNO COMPIUTO IL 18° ANNO DI ETA' E NON DEVONO AVER ESORDITO IN PRIMA SQUADRA** (al momento del compimento del 18° anno di età il giocatore dovrà essere improrogabilmente escluso dalla lista di partecipazione; i tesserati figc che hanno preso parte a gare del settore giovanile (under 21 nazionale) non possono comunque partecipare; se una squadra farà ricorso per il numero dei tesserati, e accertata l'infrazione, alla squadra in difetto verrà assegnata la sconfitta a tavolino per 5-0 in tutte le gare dove sarà dimostrata l'irregolarità e verrà sanzionata anche secondo le norme di disciplina del regolamento Nazionale della Uisp Lega Calcio; si ricorda che i ricorsi su presunti tesserati Figc dovranno essere accompagnati da prove che attestino quanto affermato: es. il giocatore Chiellini nella stagione sportiva 2017-2018 è tesserato per la Juventus ed è stato iscritto nella lista di gara dell'incontro disputato tra l'Inter e la Juventus in data.....
- 11 Si giocherà nei giorni di LUNEDI E MARTEDI, presso il centro sportivo POLISPORTIVA MARACANA', via delle corti 12, Velletri, ALESSANDRO 3292299672 polisportivamaracana@gmail.com.
- 12 La squadra che rinuncia a prendere parte ad una gara in calendario subirà la perdita della partita per 5-0, e verrà sanzionata secondo le seguenti modalità: 1^rinuncia 1 punto di penalizzazione ammenda di €. 55,00; 2^ rinuncia 2 punti di penalizzazione e ammenda di €. 55,00 ; 3^ rinuncia esclusione dalla manifestazione e confisca della cauzione; la squadra presente sarà tenuta al versamento della quota gara di €. 55,00 e avrà a disposizione il campo di gioco.
- 13 Qualora una squadra si ritiri dalla manifestazione o ne viene esclusa si verificheranno le seguenti opzioni.
 - a. Durante il girone d'andata, tutte le gare disputate da tale squadra non hanno valore per la classifica (RESTA INVARIATA LA COPPA DISCIPLINA) che verrà stabilita senza tenere conto delle gare disputate da tale squadra;

- b. Durante il girone di ritorno tutte le gare da disputare saranno considerate perdute con il punteggio di 5-0 (RESTA INVARIATA LA COPPA DISCIPLINA);
- c. Tutte le gare disputate nel girone di ritorno saranno considerate valide per la classifica generale.
- 14 Il tesseramento va richiesto per iscritto all'Uisp Lega Calcio ed ha validità dalle ore 0.01 del giorno successivo a quello d'emissione del cartellino tecnico; I giocatori possono prendere parte alle gare solo se effettivamente in possesso della tessera Uisp.
- 15 Il calendario della manifestazione non potrà essere modificato, salvo in casi di forza maggiore che dovranno essere provati e tale prova è a carico della squadra che chiede lo spostamento della gara; tutto ciò è condizionato dalla disponibilità del campo e dalla disponibilità del settore tecnico arbitrale della Uisp Lega Calcio di Latina.
- 16 Le gare rinviate per cause di forza maggiore DOVRANNO ESSERE RECUPERATE ENTRO E NON OLTRE I 15 GIORNI DALLA DATA PREVISTA DAL CALENDARIO UFFICIALE, l'organizzazione, per esigenze organizzative, si riserva il diritto di modificare le date dei recuperi. La squadra che subisce il recupero, ha la facoltà di scegliere il giorno del recupero;
- 17 La gara deve essere giocata da due squadre, formate ciascuna da un massimo di 5 giocatori, uno dei quali impiegato nel ruolo di portiere; inoltre sono ammessi all'interno del campo di gioco, purché regolarmente tesserati e identificati dall'arbitro, al massimo 7 giocatori di riserva, il Dir. Acc. e/o il Dir. Allenatore.
- 18 Almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale di gara il Dirigente/Acc. o Cap. della squadra deve presentare all'arbitro copia la LISTA GARA debitamente compilata e firmata con i documenti d'identità o fotocopie degli stessi e le tessere Uisp. Salvo il caso della conoscenza personale da parte dell'arbitro, non potranno essere ammessi alla gara coloro che risulteranno sprovvisti di DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO O FOTOCOPIA DELLO STESSO.
- 19 Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 15 minuti dall'orario ufficiale previsto dal calendario, tale ritardo verrà sanzionato con un'ammenda di €. 10,00.
- 20 Una gara può iniziare solo ed esclusivamente se sono presenti almeno 3 giocatori (uno dei quali deve essere impiegato nel ruolo di portiere).
- 21 Si possono chiedere due time-out a squadra uno per ogni tempo, non sono cumulabili.
- 22 La classifica verrà stabilita tenendo conto dei punti ottenuti da ciascuna squadra durante la manifestazione (saranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 punti per ogni sconfitta) in caso di parità tra due o più squadre per stabilire la classifica si considerano i seguenti criteri: 1) Minor penalità in coppa disciplina, **con uno scarto superiore ai 10 punti**; 2) Maggior punti negli incontri diretti; 3) Miglior differenza reti negli incontri diretti; 4) Maggior numero di reti segnate; 5) Sorteggio.
- 23 A prescindere dalle condizioni meteorologiche le squadre hanno il dovere di presentarsi sul terreno di gioco e sarà l'arbitro a decidere sulla possibilità o meno di disputare la gara, nel caso una squadra decida di non presentarsi verrà sanzionata secondo le norme previste al punto 12 del presente regolamento.
- 24 Non è consentita la presenza in panchina di persone non in distinta di gara. E' facoltà dell'arbitro invitare i capitani delle squadre a far allontanare gli estranei. In caso di mancata collaborazione valgono le Norme del Regolamento di disciplina dell'Uisp Lega Calcio Latina.
- 25 Durante le gare le squadre hanno l'obbligo di mantenere l'ordine pubblico; l'operato dell'arbitro è in sindacabile, pertanto chiunque usasse atteggiamenti irrispettosi nei suoi confronti verrà sanzionato secondo le norme previste dal Regolamento di Disciplina dell'Uisp Lega Calcio di Latina. In caso di coinvolgimento diretto di una o ambedue le squadre in risse o aggressioni il Giudice Disciplinare dell'Uisp Lega Calcio potrà espellere dal Torneo le squadre stesse, e comminare la sanzione economica prevista dalla Normativa Generale Uisp Lega Calcio Nazionale.
- 26 Le squalifiche a tempo verranno sanzionate con un'ammenda che va da euro Euro 25,00 a Euro 50,00 a carico del tesserato, in base alla gravità del fatto illecito, come previsto dalla Normativa Disciplinare della Uisp Lega Calcio e dovranno essere saldate entro la data di fine squalifica pena la non possibilità dell'atleta di accedere sul terreno di gioco.
- 27 Nel caso in cui un'atleta subirà nel corso della stagione 2 squalifiche a tempo sarà automaticamente escluso dalla manifestazione.
- 28 Durante la manifestazione la somma di 3 ammonizioni in gare differenti comporterà automaticamente la squalifica per una giornata, salvo diverse disposizioni del Giudice Sportivo della Uisp Lega Calcio di Latina;
- 29 L'espulsione dal campo, anche per somma di ammonizioni verrà sanzionata con una o più giornate di squalifica.

- 30 Si giocherà con i palloni a rimbalzo controllato.
- 31 I giocatori o dirigenti squalificati a tempo dall'Uisp Lega Calcio di Latina, non potranno partecipare alla manifestazione fino alla fine della squalifica.
- 32 Il Comunicato ufficiale è di norma pubblicato dopo 24 ore lavorative dalla disputa dell'ultima gara del turno di calendario, e si ritiene conosciuto a far data dalla pubblicazione che avviene, tramite affissione, nella sede dell'Uisp Lega Calcio provinciale di Latina Viale Don Morosini, 143 – tel. 0773.691169.
- 33 Qualora non fosse pubblicato il Comunicato Ufficiale, il giocatore espulso nel corso di una gara deve considerarsi, di diritto e provvisoriamente squalificato per una gara in attesa del provvedimento definitivo; le squalifiche a giornate vanno scontate nella manifestazione in cui sono state disposte. **Il giocatore squalificato sconterà la squalifica alla prima gara utile.**
- 34 Tutti i reclami dovranno essere inviati a mezzo fax o raccomandata con ricevuta di ritorno al Giudice Sportivo della Lega Calcio Uisp di Latina entro e non oltre 7 giorni (24 ore durante la Fase Play Off o Play Out) dalla disputa della gara, accompagnati dalla tassa di Euro 26,00, che verrà restituita in caso di accettazione del reclamo, si ricorda che il reclamo dovrà essere suffragato da prove (a carico esclusivo della squadra ricorrente) e non deve riguardare decisioni arbitrali o argomenti di carattere tecnico. Si ricorda che senza il versamento della cauzione il reclamo non verrà preso in esame.
- 35 PER IL REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO CI SI ATTERRA' A QUELLO VIGENTE DEL CALCIO A 5 UISP LEGA CALCIO DI LATINA.
- 36 PER TUTTO QUELLO NON PREVISTO VALE IL REGOLAMENTO DELLA UIEP LEGA CALCIO NAZIONALE.

Per accettazione il responsabile della squadra _____

Nome e Cognome Firma Leggibile _____

MONTEPREMI

Montepremi previsto al raggiungimento di 12 squadre

- **1° Classificato GIRONE UNICO** **€. 1000,00 in buoni acquisto + Trofeo**
- **1° Classificata PLAY OFF** **€. 600,00 in buoni acquisto + Coppa**
- **2° Classificata PLAY OFF** **€. 400,00 in buoni acquisto + Coppa**
- **1° Classificata PLAY OUT** **€. 300,00 in buoni acquisto + Coppa**
- **2° Classificata PLAY OUT** **€. 150,00 in buoni acquisto + Coppa**
- **Coppa CARLO VURCHIO**
- **Coppa Miglior Giocatore**
- **Coppa Miglior Portiere**
- **Coppa Miglior Realizzatore**