

REGOLAMENTO

C.U. N° 1 del 3 Giugno 2013 Pag. 1

PREMESSA: per partecipare alla manifestazione le squadre partecipanti dovranno accettare improrogabilmente il presente regolamento.

1. La manifestazione oggetto del presente regolamento avrà inizio il 04 giugno 2013;
2. Le squadre partecipanti dovranno essere composte da massimo 12 giocatori, con un Allenatore e un Dirigente Responsabile il quale dovrà:
3. comunicare il nominativo della squadra per redigere il calendario;
4. consegnare fotocopia di un documento di riconoscimento di ogni giocatore;
5. compilare la lista di iscrizione in tutte le sue parti, massimo 12 giocatori, indicando i dati dei giocatori per permettere il tesseramento, (i dati personali "D. Lgs. 196 del 2003 - Informativa Privacy" verranno utilizzati esclusivamente per il tesseramento), la lista dovrà essere firmata dal responsabile della squadra;
6. Certificato medico di idoneità per l'attività sportiva non agonistica per la partecipazione al torneo o attestazione di idoneità firmata dall'interessato;
7. L'organizzazione si riserva il diritto di selezionare le squadre e le persone all'atto dell'iscrizione;
8. Versare la quota di iscrizione di €. 130,00, comprensive della quota di cauzione di €. 60,00;
9. Ogni tesserato (giocatore e dirigente) dovrà versare la quota di euro 10,00 per essere coperto dall'assicurazione UISP;
10. Versare la quota campo di €. 50,00 per ogni gara disputata sino la termine della manifestazione, la quale dovrà essere saldata improrogabilmente entro l'inizio di ogni gara;
11. Al torneo prenderanno parte 16 squadre. Le squadre sono divise in 4 gironi all'italiana da 4 squadre ciascuno. Le partite sono di sola andata. Le prime 2 squadre classificatesi di ogni girone prenderanno parte ai play-off. Le altre 2 rimanenti prenderanno parte ai play out. In caso di parità nei punti alla fine dell'ultima giornata del girone eliminatorio, per decretare la classifica definitiva verranno adottati i seguenti criteri:

- Il risultato dello scontro diretto;
- Il minor penalità nella coppa disciplina;
- Il differenza reti generale;
- Il gol fatti;
- Il spareggio con partita e calci di rigore;

In caso di parità di punti di più di due squadre verranno adottati i seguenti criteri

- Il classifica avulsa;
- Il minor penalità nella coppa disciplina;
- Il differenza reti nella classifica avulsa;
- Il gol fatti nella classifica avulsa;
- Il differenza reti generale;
- Il gol fatti;
- Il sorteggio

REGOLAMENTO PLAY OUT

1. Ai play out accedono le terze e le quarte squadre classificate di tutti i gironi. Verranno svolti Quarti di finale, semifinali e finale. Tutte le partite sono in gara unica. In caso di parità alla fine dei tempi regolamentari verranno subito svolti i tiri di rigore.

REGOLAMENTO PLAY OFF

1. Ai play off accedono le prime e le seconde squadre classificate di tutti i gironi. I quarti di finale e le semifinali verranno svolte in 2 gare. Si assegnano 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 per la sconfitta. La squadra che conquista più punti al termine delle 2 gare accede al turno successivo. In caso di parità di punti, verrà disputata una gara di spareggio con 2 tempi supplementari di 5 min e in caso di ulteriore parità verranno svolti i tiri di rigore.

2. Le finali saranno disputate in gara unica, con tempi supplementari e tiri di rigore.

3. I giocatori che possono partecipare alle gare sono esclusivamente quelli registrati nella scheda d'iscrizione compilata ad inizio torneo e che hanno versato la quota di 10 euro dell'assicurazione.

4. Come previsto dal punto 2 del presente regolamento ogni squadra nella propria lista potrà inserire n. 12 giocatori (ALMENO 16 ANNI COMPIUTI) di cui n. 3 (TRE) tesserati di cui spieghiamo come:

REGOLAMENTO TESSERATI

Le squadre sono composte da 12 giocatori; sono possibili 3 combinazioni di tesserati da inserire in lista:

1. tesserato di SERIE B, 2 tesserati di SERIE C2;

2. tesserato di SERIE C1, 2 tesserati di SERIE C2;

3. tesserati di SERIE C2;

4. I tesserati di SERIE D (c5) e i tesserati di Società di Calcio di QUALUNQUE categoria, sono liberamente inseribili in lista.

Se durante l'ultima stagione un giocatore è stato tesserato per più di una squadra, è considerato tesserato per quella di categoria superiore.

Se una squadra farà ricorso per il numero dei tesserati, e accertata l'infrazione, alla squadra in difetto verrà assegnata la sconfitta a tavolino per 5-0 in tutte le gare dove sarà dimostrata l'irregolarità e verrà sanzionata anche secondo le norme di disciplina del regolamento Nazionale della Uisp Lega Calcio; si ricorda che i ricorsi su presunti tesserati Figc dovranno essere accompagnati da prove che attestino quanto affermato: es. il giocatore Chiellini nella stagione sportiva 2012-2013 è tesserato per la Juventus ed è stato iscritto nella lista di gara dell'incontro disputato tra l'Inter e la Juventus in data.....

• Si giocherà presso il campo esterno del Palazzetto dello Sport 'GINO CESARONI'.

INFOLINE: Matteo Barbaliscia 3493645127 - Valerio Fanelli 3335917267 - Matteo Gori 3669976163 - Marco Spinetti 3283637749.

REGOLAMENTO AMMINISTRATIVO

1. Entro 3 giorni dall'inizio del torneo dovrà essere versata l'iscrizione e l'assicurazione. Entro l'inizio della prima partita dovrà essere versata la cauzione.

2. Il campo si paga anticipatamente.

3. Se una squadra non si presenta in campo all'ora prefissata della partita, il capitano potrà chiedere all'arbitro il posticipo del fischio d'inizio di 10 min. Passati i 10 min, o inizierà la partita oppure la squadra ritardataria verrà considerata assente e perderà la cauzione e sarà sanzionata secondo le seguenti modalità: Prima rinuncia perdita della gara per 5-0 e un punto di penalità in classifica generale;

4. Seconda Rinuncia perdita della gara per 5-0 e 2 punti di penalità; Terza rinuncia Esclusione dalla manifestazione. Durante la Fase Play Off e Play Out la squadra che rinuncia a partecipare ad una gara sarà automaticamente esclusa dalla manifestazione con la confisca della cauzione.
5. Gli spostamenti delle partite saranno consentiti solo per motivi eccezionali e documentati, sempre a discrezione dell'organizzazione, e in ogni caso dovranno essere richiesti 48 ore prima della partita.
6. Alla squadra che senza rispettare gli obblighi di preavviso non si presenta per la gara verrà detratta la cauzione.
7. La cauzione dovrà essere nuovamente versata entro la partita successiva, pena l'esclusione automatica.
8. Se una squadra non si presenta a 2 partite viene esclusa automaticamente dalla competizione.
9. Per il regolamento sportivo si fa riferimento all'ultimo regolamento ufficiale del gioco del calcio a 5 della stagione corrente.
10. Per il regolamento disciplinare (ammonizioni, espulsioni e squalifiche) si fa riferimento al regolamento Uisp.

REGOLAMENTO DISCIPLINARE

1. Il tesseramento va richiesto per iscritto all'Uisp Lega Calcio ed ha validità dalle ore 0.01 del giorno successivo a quello d'emissione del cartellino tecnico; I giocatori possono prendere parte alle gare solo se effettivamente in possesso della tessera Uisp.
2. Il calendario della manifestazione non potrà essere modificato, salvo in casi di forza maggiore che dovranno essere provati e tale prova è a carico della squadra che chiede lo spostamento della gara; tutto ciò è condizionato dalla disponibilità del campo e dalla disponibilità del settore tecnico arbitrale della Uisp Lega Calcio.
3. Le gare rinviate per cause di forza maggiore, saranno recuperate nei giorni stabiliti dagli organizzatori della manifestazione.
4. La gara deve essere giocata da due squadre, formate ciascuna da un massimo di 5 giocatori, uno dei quali impiegato nel ruolo di portiere; inoltre sono ammessi all'interno del campo di gioco, purché regolarmente tesserati e identificati dall'arbitro, al massimo 7 giocatori di riserva, il Dir. Acc. e/o il Dir. Allenatore.
5. Almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale di gara il Dirigente/Acc. o Cap. della squadra deve presentare all'arbitro copia la LISTA GARA debitamente compilata e firmata con i documenti d'identità o fotocopie degli stessi e le tessere Uisp. Salvo il caso della conoscenza personale da parte dell'arbitro, non potranno essere ammessi alla gara coloro che risulteranno sprovvisti di DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO O FOTOCOPIA DELLO STESSO.
6. Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 10 minuti dall'orario ufficiale previsto dal calendario.
7. Una gara può iniziare solo ed esclusivamente se sono presenti almeno 3 giocatori (uno dei quali deve essere impiegato nel ruolo di portiere).
8. Sarà applicata la regola 14, FALLI COMULATIVI.
9. Si possono chiedere due time-out a squadra uno per ogni tempo, non sono cumulabili.
10. A prescindere dalle condizioni meteorologiche le squadre hanno il dovere di presentarsi sul terreno di gioco e sarà l'arbitro a decidere sulla possibilità o meno di disputare la gara, nel caso una squadra decida di non presentarsi verrà sanzionata secondo le norme previste al punto 3 del presente regolamento amministrativo.
11. Non è consentita la presenza in panchina di persone non in distinta di gara. E' facoltà dell'arbitro invitare i capitani delle squadre a far allontanare gli estranei. In caso di mancata collaborazione valgono le Norme del Regolamento di disciplina dell'Uisp Lega Calcio.

12. Durante le gare le squadre hanno l'obbligo di mantenere l'ordine pubblico; l'operato dell'arbitro è insindacabile, pertanto chiunque usasse atteggiamenti irrispettosi nei suoi confronti verrà sanzionato secondo le norme previste dal Regolamento di Disciplina dell'Uisp Lega Calcio. In caso di coinvolgimento diretto di una o ambedue le squadre in risse o aggressioni il Giudice Disciplinare dell'Uisp Lega Calcio potrà espellere dal Torneo le squadre stesse, e comminare la sanzione economica prevista dalla Normativa Generale Uisp Lega Calcio Nazionale. Le squalifiche a tempo verranno sanzionate con un'ammenda che va da euro Euro 25,00 a Euro 50,00 a carico del tesserato, in base alla gravità del fatto illecito, come previsto dalla Normativa Disciplinare della Uisp Lega Calcio e dovranno essere saldate entro la data di fine squalifica pena la non possibilità dell'atleta di accedere sul terreno di gioco.

13. Durante la manifestazione la somma di 2 ammonizioni in gare differenti comporterà automaticamente la squalifica per una giornata, salvo diverse disposizioni del Giudice Sportivo della Uisp Lega Calcio.

14. L'espulsione dal campo, anche per somma di ammonizioni verrà sanzionata con una o più giornate di squalifica.

15. Si giocherà con i palloni a rimbalzo.

16. I giocatori o dirigenti squalificati a tempo dall'Uisp Lega Calcio e dalla FIGC o da qualsiasi altro Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal Coni non potranno partecipare alla manifestazione fino alla fine della squalifica.

17. Il Comunicato ufficiale è di norma pubblicato dopo 24 ore lavorative dalla disputa dell'ultima gara del turno di calendario, e si ritiene conosciuto a far data dalla pubblicazione che avviene, tramite affissione, nella sede dell'Uisp Lega Calcio Territoriale Comitato Lazio SUD/EST, via Monsignor Giacci, 8, 00040 Rocca Priora (RM) - Tel. 06/97245693, **responsabile Andrea Conti Tel. 3931089283** e il **presidente Giovannetti Orlando Tel. 3484457914**, mail: laziosudest@uisp.it, oppure andreaconti3a@libero.it, oppure o.giovannetti.lazio@uisp.it.

18. Qualora non fosse pubblicato il Comunicato Ufficiale, il giocatore espulso nel corso di una gara deve considerarsi, di diritto e provvisoriamente squalificato per una gara in attesa del provvedimento definitivo; le squalifiche a giornate vanno scontate nella manifestazione in cui sono state disposte.

19. Tutti i reclami dovranno essere inviati a mezzo fax o raccomandata con ricevuta di ritorno al Giudice Sportivo della Lega Calcio Uisp entro e 24 ore durante dalla disputa della gara, accompagnati dalla tassa di Euro 26,00, che verrà restituita in caso di accettazione del reclamo, si ricorda che il reclamo dovrà essere suffragato da prove (a carico esclusivo della squadra ricorrente) e non deve riguardare decisioni arbitrali o argomenti di carattere tecnico. Si ricorda che senza il versamento della cauzione il reclamo non verrà preso in esame.

PER TUTTO QUELLO NON PREVISTO VALE IL REGOLAMENTO DELLA UISP LEGA CALCIO NAZIONALE.

Per Accettazione Responsabile Squadra _____

Firma Leggibile _____