

# PROGRAMMA TECNICO e REGOLAMENTO UISpiù

(GINNASTICA ARTISTICA - progetto sull'inclusione)

(Settembre 2021)

Il regolamento applicativo e le linee guida generali sono quelle dell'UISP Nazionale e della disciplina di riferimento ginnastica artistica.

Il programma tecnico (Ginnastica Artistica) e gli allegati entrano in vigore da Gennaio 2022 e prevede:

- a) **U**n programma femminile (VOLTEGGIO, PARALLELE o BACCHETTA, TRAVE, SUOLO)
- b) **U**n programma maschile (VOLTEGGIO, PARALLELE o BACCHETTA, SUOLO, TRAVE per Mini Prima e Prima Categoria)

#### **CLASSIFICA:**

- 1) **U**na classifica Concorso individuale (somma di tutti gli attrezzi) suddivisa per categoria e livello
- 2) **U**na classifica Concorso di specialità (premiazione per attrezzo, min. 2) suddivisa per categoria e livello
- 3) **U**na classifica di società (somma dei migliori 2 punteggi sui migliori 2 attrezzi)

#### LIVELLI:

ALLIEVE (8- 12 anni compiuti)	Anni di nascita 2014–2013-2012-2011-2010
JUNIOR (13- 18 anni compiuti)	Anni di nascita 2009-2008-2007-2006-2005-2004
SENIOR (19- 25 anni)	Anni di nascita 2003-2002-2001-2000-1999-1998-1997
OVER (dai 26 anni in poi)	Anni di nascita 1996 e prec.

#### **CATEGORIE:**

MINI PRIMA (corpo libero, trave, volteggio e bacchetta/parallele) allieve, junior, senior, over PRIMA (corpo libero, trave, volteggio e bacchetta/parallele) allieve, junior, senior, over SECONDA (corpo libero, trave, volteggio e parallele) allieve, junior, senior, over TERZA (corpo libero, trave, volteggio e parallele) allieve, junior, senior, over



## NORME GENERALI e PARTECIPAZIONE ALLE GARE

# Gli atleti

Gli atleti possono partecipare alle gare dal compimento dell'8 anno di età e se in regola con la certificazione medica prevista.

- Atleti (giovani o adulti) con disabilità intellettive
- Non è richiesto nessun requisito di abilità minimo per poter accedere ai programmi tecnici
- Compimento 8 anni di età
- Gli atleti partecipanti alle gare devono essere tesserati all'UISP per l'anno sportivo in corso (tesseramento come atleta agonista)
- ❖ Ai Campionati UISP, possono partecipare anche gli atleti tesserati in altri Enti e Federazioni Sportive, purché in possesso di tessera UISP e nel rispetto delle norme e dei regolamenti stabiliti dall'UISP stesso.
- ❖ I Programmi Tecnici sono quelli stabiliti dalla UISP. Per tutto ciò non specificato si deve far riferimento al Regolamento Uisp GAF oppure al Codice Internazionale dei Punteggi FGI GAF 2017/2020 con le successive variazioni.
- Gli atleti che svolgono attività competitiva possono gareggiare in tutte le fasi previste dal Campionato Nazionale UISP di Ginnastica Artistica (Fase 1, Fase2), a partire dagli 8 (otto) anni compiuti e in regola con certificato medico di idoneità all'attività agonistica, nelle rispettive categorie Allieve, Junior, Senior e Over previste dal programma.
- Abbigliamento di gara:
  - a) i ginnasti possono indosseranno il costume a canottiera e pantaloni lunghi o corti da ginnastica, oppure una t-shirt a maniche corte infilata nei calzoncini. Possono gareggiare con le calze, con le scarpette da ginnastica o a piedi nudi.
  - b) le ginnaste indosseranno un body con maniche lunghe corte o senza maniche. Possono gareggiare con le calze, con le scarpette da ginnastica o a piedi nudi.

Per tutto quello non specificato, fare riferimento al Programma Tecnico Nazionale UISP della disciplina di riferimento



# Gli allenatori

Gli allenatori per essere abilitati devono aver seguito il percorso formativo Uisp

- Età minima anni 18
- Tesseramento Uisp a.s. in corso di validità
- Già in possesso di qualifica tecnica prevista dall'UISP (minimo OS)

+

Corso di Aggiornamento UISP oppure avere esperienza nel mondo della disabilità come educatore

- Può chiedere chiarimenti sulla nota D tramite richiesta sull' apposito modulo al PdG
- L'allenatore deve conoscere il Programma Tecnico e il Regolamento Uisp della disciplina
- ❖ E' l'unico responsabile della sicurezza dei propri ginnasti
- L'allenatore ha l'obbligo di rimanere nei pressi dell'attrezzo senza ostacolare la visuale dei giudici
- Non devono mai incoraggiare i propri ginnasti ad eseguire elementi con difficoltà al di sopra delle loro abilità
- Devono attenersi ai principi di sportività e correttezza riferibili all'attività sportiva e cooperare attivamente alla ordinata e civile convivenza sportiva durante le manifestazioni.

<u>Per tutto quello non specificato, fare riferimento al Programma Tecnico Nazionale UISP della disciplina di riferimento</u>



# La Giuria

I Giudici per essere abilitati devono essere inseriti nell'albo formazione UISP ed essere in possesso della qualifica di Giudice 2° livello Uisp (tutte le cat). Devono inoltre aver preso parte al corso di aggiornamento UISP **oppure** avere esperienza nel mondo della disabilità come educatore

- Età minima anni 18
- Deve essere in possesso della tessera UISP dell'anno sportivo in corso
- ❖ Deve conoscere il Programma Tecnico e il Regolamento Uisp della disciplina
- ❖ Deve prepararsi a giudicare ogni attrezzo, valutare ogni esercizio accuratamente
- ❖ Deve partecipare alla riunione di giuria ed essere presente 30′ prima dell'inizio
- Deve indossare un abbigliamento adeguato (camicia o maglietta colore bianco, pantaloni o gonna colore blu o nero)
- E' vietato comunicare il proprio punteggio ad altre persone che non siano il Presidente di Giuria e/o il Giudice allo stesso attrezzo né prima né dopo la lettura della classifica.
- E' vietato abbandonare la gara se non per gravi motivi
- Ogni giudice è l'unico e solo responsabile del proprio punteggio.
- Tutti i giudici devono operare in maniera professionale ed imparziale e conformarsi all'etica sportiva.

La Giuria è composta in:

- a) Giuria Superiore (GS)
- b) Presidente di Giuria (PDG)
- c) Giuria all'attrezzo (Giudice D Nota D e Giudice E Nota E)
- d) Giudice Cronometrista (quando previsto)

Per tutto quello non specificato, fare riferimento al Programma Tecnico Nazionale UISP della disciplina di riferimento



## **GENERALITA'**

Per la partecipazione alla fase Nazionale, non sono previste gare preliminari/di accesso durante l'anno sportivo, tutti gli atleti indipendentemente dalla loro partecipazione o meno a gare di livello regionale, saranno ammessi al Campionato Nazionale.

Nelle regioni in cui non si disputa la Fase Regionale (Fase – 1) del Campionato, per mancanza di giudici oppure perché solo poche società aderiscono ai programmi, è concessa la possibilità di gareggiare in una regione vicina (dietro autorizzazione che deve essere richiesta al Nazionale)

Le gare di fase nazionale, sono incluse all'interno del campionato della disciplina di riferimento.

A livello sperimentale, lo stesso atleta può partecipare al campionato previsto da più di una disciplina. Il codice di tesseramento è 22B

Per le ginnaste che durante l'anno sportivo passano da una Società UISP ad un'altra Società UISP, per la classifica fa fede il nome della ginnasta ed i dati anagrafici. In caso di certificazione non veritiera la Commissione Disciplinare prenderà provvedimenti

<u>All'atto dell'emissione del presente documento,</u> si prevede il rispetto dei Protocolli Uisp emanati per contrastare il Covid-19



# Attrezzatura di gara

L'attrezzatura (attrezzi e tappeti) è quella prevista dalla disciplina di riferimento;

L'attrezzatura di gara (tappetatura compresa) è descritta all'interno del Regolamento Uisp e dei Programmi Tecnici Competitivi della disciplina di riferimento;

Su qualunque attrezzo, è concesso l'utilizzo di tappetatura supplementare (senza penalità) per la sicurezza e la salvaguardia degli atleti;

E' consentito l'utilizzo della pedana (o altri supporti) per salire sugli attrezzi, ma questa dovrà essere rimossa immediatamente dall'allenatore.

#### Per tutti i livelli

Gli allenatori devono decidere in quale livello di gare inserire i loro atleti. Gli atleti devono essere in grado di eseguire in sicurezza tutte le difficoltà del livello prescelto.

Gli atleti devono eseguire gli elementi descritti nelle tabelle del programma, in base alla categoria in cui partecipano, è vietato eseguire gli elementi inseriti in una categoria differente rispetto a quella in cui ci si è iscritti.

Nel Concorso Individuale, gli atleti devono gareggiare su tutti gli attrezzi. Se un atleta iscritto al Concorso Individuale non riceve punteggio in qualche attrezzo, verrà inserito nel Concorso di Specialità.

L'allenatore è l'unico responsabile della sicurezza dei propri ginnasti. Non deve mai incoraggiarli ad eseguire elementi con difficoltà al di sopra delle loro abilità

La presenza dell'allenatore sul podio per l'assistenza è obbligatoria in ogni momento della competizione a salvaguardia della sicurezza dei ginnasti.

Il programma tecnico si avvale dell'ausilio di supporti video per facilitarne la comprensione del contenuto. I supporti visivi come illustrazioni o altro materiale sono solo di ausilio.

In caso di differenza tra il testo ed il video, farà fede il testo scritto.



# Indicazioni specifiche

#### **TRAVE e SUOLO:**

Gli esercizi sono di libera ideazione (con coreografia e collegamenti liberi) ma con elementi imposti (vedi tabella). La durata massima di ogni esercizio è di 90 secondi (1 minuto e 30").

A corpo libero l' esercizio può essere eseguito con o senza accompagnamento musicale (nessuna penalità per musica cantata) oppure accompagnamento con musica di sottofondo.

A corpo libero, la successione degli elementi è libera.

Né a trave, né a corpo libero, sono previste penalità per quanto riguarda l'Artisticità.

Fino alla Prima Categoria, la trave può essere segnata a terra con nastro o scotch bianco oppure colorato, ben visibile (lunghezza max 5 ml)

#### **BACCHETTA/PARALLELE:**

Gli elementi sono imposti come da tabella del programma tecnico.

Non è obbligatorio l'utilizzo dei paracalli; nel caso in cui un ginnasta non dovesse utilizzare i paracalli NON sono previste penalità

E' possibile eseguire l'esercizio alla spalliera oppure alla sbarra.

#### **VOLTEGGIO:**

I salti e il loro valore sono imposti come da tabella del programma tecnico. Si possono eseguire al massimo 3 salti (ai fini della classifica vale il migliore)

#### **BONUS:**

In Seconda e Terza categoria (trave, suolo, volteggio e parallele) è previsto il Bonus, un valore aggiunto di p. 0.50 alla Nota D dell'esercizio, nel caso in cui venissero eseguiti alcuni precisi elementi. La descrizione degli elementi per il Bonus è inserita all'interno delle Tabelle. Il Bonus si assegna sempre, anche in caso di caduta.

**N.B.:** Gli elementi eseguiti in doppia lateralità (sia a destra che sinistra) sono considerati differenti e non ci sono penalità per la ripetizione dello stesso elemento o salto a volteggio (fino ad un massimo di 3 ripetizioni)

Per tutto quello non specificato, fare riferimento al Programma Tecnico Nazionale UISP della disciplina di riferimento



## Il valore dell'esercizio

(il calcolo della Nota di Partenza e le penalità di esecuzione)

La GIURIA deve registrare tutto l'esercizio in simboli e determinare il punteggio.

Possono essere impegnati da 1 a 2 giudici per ogni attrezzo.

Nel caso di doppia giuria all'attrezzo, il punteggio finale è dato dalla somma del punteggio finale di ogni singolo giudice.

Non sono previste norme sugli scarti del Punteggio.

#### La giuria valuta

- 1- che l'esercizio sia completo in tutte le sue richieste, come da programma (Nota D)
- 2- la corretta esecuzione degli elementi, applicando (se necessario) le penalità previste (Nota E)

Il punteggio finale è dato dal Valore di Partenza (Nota D) sottratte le Penalità di esecuzione (Nota E) e Penalità Neutre:





## LA NOTA D

(valore di partenza)

Qualora l'esercizio risultasse completo in tutte le richieste (quando la/il ginnasta esegue tutti gli elementi previsti dal programma) il valore massimo di partenza dell'esercizio è di **p. 10,00** + eventuale Bonus. Per ogni elemento mancante la detrazione è di p. - 0,50

### LA NOTA E

(penalità di esecuzione)

Le penalità di esecuzione sono applicate per ogni singolo elemento e riguardano:

- braccia e gambe piegate (penalizzato ogni volta)
- ginocchia e gambe aperte (penalizzato ogni volta)
- perdita equilibrio (penalizzato ogni volta)
- posizione scorrette delle mani e delle gambe (penalizzato ogni volta)

Le penalità di esecuzione si riassumono in Piccoli, Medi e Grandi Falli di esecuzione:

Piccolo errore	Medio	Grande Errore	Cadute dall'attrezzo e/o sull'attrezzo	
	errore			
P. 0,10 (o.v.)	p. 0.30 (o.v.)	p. 0.50 (o.v.)	p. 1.00 (o.v.)	
0,10 (0)	p. 0.00 (0.11.)	ρ. οίσο (σ)	p. 1.00 (0.1.)	

#### PENALITA' NEUTRE

Le penalità neutre si detraggono dal Valore di Partenza (Nota D) come le penalità di esecuzione, si tratta di falli inquadrati come medio errore, non possono superare **p. 1,50** e riguardano:

	Medio Errore
Descrizione Fallo:	p. 0.30 (o.v.)
Abbigliamento non adeguato	X
Comportamento indisciplinato o antisportivo	X
Errori di presentazione ai giudici prima oppure dopo gli esercizi	X
Non rimuovere la pedana o altri supporti per salire sugli attrezzi	X
Non partire entro 30 " dal segnale del giudice	X

In caso di disabilità specifica, ogni eventuale richiesta da parte dell' allenatore prima della gara, sarà accolta.

NOTA: per quanto non riportato sul presente documento si fa riferimento al CdP FIG GAF 2017-2020 (tabella dei Falli Generali e delle Penalità specifiche + N.L.) e al Programma Tecnico Nazionale UISP della disciplina di riferimento



# **PROGRAMMA TECNICO**

CATEGORIA	VOLTEGGIO	BACCHETTA	TRAVE	SUOLO
MINI PRIMA	Max 3 rincorse	con 2 mani	(posizionata a terra	(striscia o diagonale)
			oppure linea a terra)	
	Tappeto h 5 cm	Bacchetta lunga	1 andatura	<u>1 andatura</u>
		min 1 mt		
	-camminare	-partenza braccia	- salire in punta alla	- ordinamento libero
		basse, portare braccia	trave	degli elementi
		in alto (2v.)		
Programma				
Femminile:	-arrivare su	- 2 piegamenti sulle	- camminare per	-passi inseriti a
volteggio,	pedana	gambe (br.avanti)	tutta la lunghezza	piacere
bacchetta,			della trave	
trave,				
corpo libero	-balzo a piacere	- flessione av. del	- Uscita libera	-2 circonduzioni di
***		busto, toccare punta		braccia av. oppure
7.7.7.		dei piedi (2v.)		dietro (A/D)
Programma	   -arrivare sul			- giro 360° su 2 piedi
Maschile:	tappeto			8 o o o o o a a pica.
volteggio,				- salto pennello
bacchetta,				1
trave,				
corpo libero	Classifica:		Durata Esercizio:	Durata Esercizio:
	Vale il salto		Max 90''	Max 90''
	migliore			

NOTA: per quanto non riportato sul presente documento si fa riferimento al CdP FIG GAF 2017-2020 (tabella dei Falli Generali e delle Penalità specifiche + N.L.) e al Programma Tecnico Nazionale UISP della disciplina di riferimento



CATEGORIA	VOLTEGGIO	PARALLELE	TRAVE	SUOLO
PRIMA	Max 3 rincorse	(spalliera/sbarra)	(posizionata a terra oppure linea a terra)	(striscia o diagonale)
	Tappeto h 15 cm	<u>Lavoro su SB</u>	<u>1 andatura</u>	<u>1 andatura</u>
Programma	- camminare	-partenza in sospensione SB, gambe avanti, piedi a terra	- salire in punta trave oppure di lato	- ordinamento libero degli elementi
Femminile: volteggio, bacchetta, trave, corpo libero	-arrivare su pedana	-elevare le ginocchia al petto (2v.)	- camminare con braccia fuori per tutta la lunghezza della trave	- Passi inseriti a piacere
***  Programma  Maschile:  volteggio,  bacchetta,	-salto a pennello per arrivare sul tappeto	-elevare le gambe a squadra (unita o divaricate 135°) 2 v.	- posizione di equilibrio 2" (qualsiasi pos. su 1 piede, oppure in relevè su 2 piedi)	-2 circonduzioni di braccia 360° (1 Avanti e 1 Dietro)
corpo libero		- gambe tese avanti, piedi a terra	- Uscita libera	-giro 360° su 2 piedi
		- Uscita con arco dorsale		-Rincorsa + salto pennello
	Classifica: Vale il salto migliore		Durata Esercizio: Max 90"	Durata Esercizio: Max 90''

NOTA: per quanto non riportato sul presente documento si fa riferimento al CdP FIG GAF 2017-2020 (tabella dei Falli Generali e delle Penalità specifiche + N.L.) e al Programma Tecnico Nazionale UISP della disciplina di riferimento



CATEGORIA	VOLTEGGIO	PARALLELE	TRAVE	SUOLO
SECONDA	Max 3 rincorse	(oppure sbarra)	(bassa h 50 cm)	(striscia odiagonale)
Programma	Tappeto h 20 cm	<u>Lavoro su SB</u>	2 andature	2 andature
<b>Femminile:</b> volteggio, bacchetta,	-correrre	- partenza: dalla pedana salire all'appoggio	- salire in punta trave oppure di lato	- ordine libero degli elementi
trave, corpo libero ***	-battuta su pedana	-1 slancio dietro	- camminare a braccia in fuori fino a ½ trave	- passi inseriti a piacere
Programma Maschile: volteggio, bacchetta, corpo libero	-salto a pennello per arrivare sul tappeto	- passaggio laterale della gamba sopra lo staggio + ½ giro - Uscita con slancio	- pos. equilibrio 2" (qualsiasi pos. su 1 piede, oppure in relevè su 2 pp.) - camminare fino in	-2 circorduzioni di braccia 360° (1 Avanti e 1 Dietro) - giro in passé 180°
Trave e Corpo Libero Durata max 90" NOTA: per quanto non riportato sul presente documento si fa riferimento al CdP FIG GAF 2017-2020 (tabella dei Falli		indietro, spinta, arrivo in piedi	fondo alla trave - ½ giro - ripercorrere, camminando, tutta la lunghezza della trave -Uscita libera	- rincorsa + salto pennello con rotazione 180° - capovolta Avanti / laterale, arrivo seduto - partenza mani a terra, elevare e
Generali e delle Penalità specifiche + N.L.) e al Programma Tecnico Nazionale UISP della disciplina di riferimento	Classifica: Vale il salto migliore			slanciare le gambe per cercare di raggiungere la verticale (1 gamba almeno a 90°)
Bonus	+ p. 0.50 esecuzione senza interruzione o passi sulla pedana	+ p. 0.50 se lo slancio dietro è con il busto all'orizzontale	+ p. 0.50 se l'uscita è con un salto ginnico con rotazione 180°	+ p. 0.50 se la verticale è eseguita sopra 90° (almeno 1 gamba)



VOLTEGGIO	PARALLELE	TRAVE	SUOLO
Max 3 rincorse	(oppure sbarra)	(bassa h 50 cm)	(striscia o diagonale)
Tappeto h 40 cm	<u>Lavoro su SB</u>	2 ANDATURE	2 DIREZIONI (MIN.)
- correre	- partenza dalla	- salire in punta	- ordinamento libero
	pedana salire	trave o di lato	degli elementi
	all'appoggio		
-battere su pedana	- 1 slancio dietro con	- camminare a	-passi, slanci e
	busto all'orizzontale	braccia in fuori fino	rincorse inseriti a
		a ½ trave	piacere
-salto pennello			
con rot. 180°	-passaggio laterale	- posizione di	-2 circorduzioni di
arrivo su tappeto	della gamba sopra lo	equilibrio 2"	braccia 360° (1
	staggio + ½ giro	(qualunque	Avanti e 1 Dietro)
		posizione su 1 piede,	•
		1	- giro in passé 360°
		''	
		, ,	- rincorsa + salto
	- Uscita con slancio	- passo Avanti +	pennello con
		· ·	rotazione 360°
	=	1	
			- capovolta Avanti
			arrivo in piedi
			oppure
			rotolamento laterale
		-	
Classifica:			
		- Uscita con salto	- verticale di slancio
			(tolleranza 10°)
illigilor c		permeno	(tolicializa 10 )
+ p. 0.50	+ p. 0.50	+ p. 0.50	+ p. 0.50
•	•	uscita con rondata	esecuzione
•	di slancio		dell'elemento ruota
- I			nell'esercizio
	Max 3 rincorse  Tappeto h 40 cm  - correre  -battere su pedana  -salto pennello con rot. 180°	Tappeto h 40 cm  - correre  - partenza dalla pedana salire all'appoggio  -battere su pedana - salto pennello con rot. 180° arrivo su tappeto  - Uscita con slancio indietro, spinta, arrivo in piedi  Classifica: Vale il salto migliore  + p. 0.50 capovolta rotolata  - correre  - partenza dalla pedana salire all'appoggio  - 1 slancio dietro con busto all'orizzontale  - passaggio laterale della gamba sopra lo staggio + ½ giro	Tappeto h 40 cm  - correre  - partenza dalla pedana salire all'appoggio  -battere su pedana - salto pennello con rot. 180° arrivo su tappeto  - Uscita con slancio indietro, spinta, arrivo in piedi  - Uscita con slancio indietro, spinta, arrivo in piedi  - Uscita con slancio indietro, spinta, arrivo in piedi  - Uscita con slancio con piedi  - passo Avanti + slancio della gamba - ½ giro su 2 piedi - 1 flessione Avanti del busto - 1 piegamento sulle gambe fino a toccare la trave con le mani  - Uscita con salto pennello - Uscita con slancio indietro, spinta, arrivo in piedi  - Uscita con slancio - 2º giro su 2 piedi - 1 flessione Avanti del busto - 1 piegamento sulle gambe fino a toccare la trave con le mani  - Uscita con salto pennello - Uscita con salto pennello - Uscita con solto pennello - Uscita con solto pennello - Uscita con solto pennello