



Segreteria Organizzativa: Uisp Bassa Romagna - P.le Veterani dello Sport n. 4 48022 Lugo (Ravenna) Tel. 0545-26924

# Regolamento

# Campionato «Volley Uisp»

## Categoria Maschile

### Art. 1 Norme di partecipazione

**1.1** Possono partecipare al Campionato squadre di Società sportive affiliate alla UISP e composte da gruppi di persone regolarmente tesserate UISP, che identifichino perlomeno un responsabile al loro interno. Le squadre possono iscriversi compilando l'apposito modulo e pagando le relative quote di Affiliazione ai Comitati Uisp di loro appartenenza territoriale, Quota di iscrizione, Quota Gare e Cauzione andranno invece versati alla Uisp Bassa Romagna in Piazzale Veterani dello Sport n. 4 a Lugo (Ra). Il termine e le quote d'iscrizione vengono fissati ogni anno dall'Organizzazione e comunicati per iscritto.

**1.2** Durante le partite ogni squadra dovrà essere composta da un massimo di 14 atleti (con la possibilità di un secondo libero), un primo allenatore, un secondo allenatore, un dirigente, tutti regolarmente tesserati per la società che disputa la gara in oggetto. Non sono ammesse in panchina persone non tesserate.

**1.3** Per l'omologazione della partita ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di SEI atleti. In caso di infortunio di atleti durante l'incontro ed in assenza di giocatori in panchina la gara non potrà continuare, con partita persa a tavolino con il peggior punteggio dalla squadra impossibilitata a proseguire l'incontro.

**1.5** Per partecipare al Campionato ogni squadra dovrà tesserare atleti e dirigenti alla sede Uisp di propria appartenenza territoriale, versando inoltre Quota di Iscrizione, Quota di Cauzione (quest'ultima, se prevista, verrà riconsegnata, se non utilizzata, a fine campionato) e Quota tassa Gare secondo le indicazioni stabilite dall'organizzazione (l'intera Quota tassa gare deve essere saldata al momento dell'iscrizione, ad eccezione delle gare dei play-off) alla Uisp Bassa Romagna di Lugo (Ra).

### Art. 2 Norme di partecipazione atleti

**2.1** Possono partecipare al Campionato atleti in regola con le norme di tesseramento, dotati quindi di tessera Uisp valida per l'anno sportivo in corso su cui sia riportata la disciplina sportiva «Pallavolo». Per i dirigenti e per gli atleti tesserati per altre discipline sarà necessaria la Scheda di Attività per la disciplina «Pallavolo».

**2.2** Possono partecipare al Campionato atleti i cui nominativi sono inseriti nei tabulati Fipav, ma che non partecipano ad attività Federali di qualsiasi livello nell'anno sportivo in corso dalla categoria Serie B2 sino alla Serie A1. Non ci sono invece limitazioni alla partecipazione per giocatori che risultano prendere parte a gare di Serie D, Prima Divisione, Seconda Divisione e Terza Divisione. Ogni società potrà tesserare per il campionato Uisp atleti a loro volta già tesserati per la Serie C Fipav, tenendo però presente che non sarà consentito schierare contemporaneamente in campo più di DUE giocatori militanti in Serie C (vale l'entrata in campo per la durata di un punto).

**2.2 bis** Nel caso in cui una Società Sportiva iscriva al Campionato due o più squadre con la stessa affiliazione societaria ognuna di queste dovrà presentare una Lista Atleti distinta. Le squadre con la stessa affiliazione nel corso del campionato potranno poi schierare in campo in ogni gara contemporaneamente un numero massimo di DUE giocatori che figurano nella lista di un'altra squadra con stessa affiliazione, facendone risultare nel singolo Elenco Gara un numero illimitato, tenendo sempre conto delle altre normative del Regolamento Generale.

**2.3** Possono partecipare al Campionato atleti che aderiscono a manifestazioni indette da altri Enti di promozione sportiva, purché in regola con le norme Uisp.

**2.4** Non sono previsti limiti massimi di età. Esiste il limite minimo fissato in 16 anni compiuti.

**2.5** Fermo restando i limiti al tesseramento imposti dal paragrafo 2.2, è possibile iscriverne al torneo un numero illimitato di giocatori fino al 15 Maggio della stagione sportiva in questione. Non sono ammessi tesseramenti di nuovi atleti dal 16 Maggio e per la disputa di eventuali play-off, play-out e finali.

**2.6** Ogni società è tenuta a tesserare Uisp tutti gli atleti che scendono in campo con la tessera di tipo A (atleta) ed almeno un responsabile con la tessera di tipo D (Dirigente). I segnapunti dovranno invece essere tesserati dalla società con la tessera di tipo S (Socio Non Praticante). Ogni società è tenuta a registrare almeno un segnapunti per la stagione.

**2.7** Le squadre, prima dell'inizio di ogni gara, devono obbligatoriamente presentare all'arbitro i cartellini tecnici con fototessera rilasciati dalla Uisp, per il consueto controllo. L'ammissione dei giocatori alla partita è consentita solo dopo la presentazione del cartellino. In mancanza di cartellini tecnici per cause di forza maggiore (smarrimento, furto, ecc.) la società in difetto è tenuta a mostrare i documenti di identità dei giocatori sprovvisti di cartellino, con dichiarazione a referto del Capitano di regolare tesseramento per la squadra dei giocatori stessi. La Uisp verificherà poi il regolare tesseramento degli atleti per la squadra nel caso di reclamo da parte della squadra avversaria. Chi non presenterà nemmeno il documento di identità, non potrà prendere parte all'incontro se nessuno tra i partecipanti alla gara garantirà, per iscritto sulla sua identità. Questa procedura non può protrarsi per più di tre gare, anche non consecutive, per lo stesso atleta nell'arco dell'intero Campionato.

**2.8** Per prendere parte ai play-off il giocatore di ogni squadra dovrà aver preso parte ad almeno una gara della regular season nelle file della stessa squadra. Il giocatore si intenderà aver preso parte alla gara se sarà entrato in campo perlomeno per uno scambio di gioco.

### Art. 3 Giocatori

**3.1** L'equipaggiamento dei giocatori della stessa squadra deve essere uniforme e del medesimo colore, ad eccezione della maglia del libero, differente dalle altre per colore. Tutte le maglie dei giocatori devono essere obbligatoriamente numerate. E' permessa la numerazione dall'1 al 99.

**3.2 Doveri dei partecipanti:** conoscere le regole di gioco e rispettarle; accettare con sportività le decisioni degli arbitri; evitare azioni o atteggiamenti tendenti ad influenzare gli arbitri, a mascherare gli errori della propria squadra ed a ritardare il gioco.

**3.3** I partecipanti devono comportarsi con rispetto e cortesia nello spirito del Fair-play, non solo nei confronti degli arbitri, ma anche verso gli altri giudici, gli avversari, i propri compagni e gli spettatori.

**3.4** Il capitano e l'allenatore sono entrambi responsabili della condotta e della disciplina dei componenti la loro squadra. Il LIBERO non può essere né capitano della squadra né capitano in gioco. Il capitano dovrà essere riconoscibile grazie ad una striscia o nastro posto sotto il numero anteriore della propria maglia. Prima della gara, il capitano della squadra firma il referto e rappresenta la sua squadra al sorteggio. Durante la gara e quando è sul terreno di gioco, il capitano della squadra esplica le funzioni di capitano in gioco. Quando il capitano della squadra non è sul terreno di gioco, l'allenatore o lui stesso debbono designare un altro giocatore in campo, ma non il LIBERO, per assumere le funzioni di «capitano in gioco». Questo capitano in gioco mantiene tale responsabilità fin quando viene sostituito o ritorna in gioco il capitano della squadra o termina il set. Quando la palla è fuori gioco, il capitano in gioco, e lui soltanto, è autorizzato a parlare con gli arbitri. E' autorizzato a chiedere sostituzioni, tempi di riposo e formazione della propria squadra e a chiedere eventuali chiarimenti all'arbitro.

**3.5** E' ammessa la presenza in panchina di un allenatore, regolarmente tesserato Uisp, ed un vice allenatore, anch'esso regolarmente tesserato Uisp per la società. Per tutta la gara l'allenatore conduce il gioco della sua squadra dal di fuori del terreno di gioco, sceglie i giocatori titolari, i loro sostituti, ed utilizza i tempi di riposo per fornire istruzioni. In queste funzioni il suo riferimento ufficiale è il secondo arbitro, se presente, oppure direttamente il primo arbitro. Prima della gara, l'allenatore verifica l'elenco dei nomi e dei numeri dei suoi giocatori sul referto. Durante la gara l'allenatore consegna, prima di ogni set, al segnapunti o ad uno degli arbitri il tagliando della formazione iniziale, debitamente compilato e firmato; siede sulla panchina nel posto più vicino al segnapunti, ma può alzarsi; richiede i tempi di riposo e le sostituzioni; può, come gli altri componenti della squadra, dare istruzioni ai giocatori in gioco. L'allenatore può dare queste istruzioni anche stando in piedi o movendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, senza disturbare o ritardare il gioco.

**3.6** Vice Allenatore: il vice allenatore siede sulla panchina senza diritto di intervento. Nel caso in cui l'allenatore debba abbandonare la sua squadra, egli assume le sue funzioni.

**3.7 IL GIOCATORE "LIBERO".** Ogni squadra ha il diritto di designare nella lista dei 14 atleti sino a due specialisti come difensori "LIBERO". Il loro numero deve essere riportato sul tagliando della formazione iniziale del set. Il LIBERO deve indossare una uniforme (o giacca/canotta per il LIBERO di rimpiazzo), della quale almeno la maglia deve essere di colore contrastante con quella degli altri compagni di squadra. L'uniforme del LIBERO può avere un disegno diverso.

**3.8 AZIONI PERMESSE AL "LIBERO":** Il libero è autorizzato a sostituire qualsiasi giocatore difensore. La sua prestazione è limitata come giocatore difensore e non gli è permesso di completare un attacco da qualsiasi posizione (incluso terreno di gioco e zona libera), se al momento del tocco la palla è completamente al di sopra del bordo superiore della rete. Egli non può servire, murare o tentare di murare. Un compagno di squadra non può completare un attacco della palla che si trova completamente al di sopra del bordo superiore della rete, se essa proviene da un "palleggio" con le dita rivolte verso l'alto del LIBERO che si trova nella zona d'attacco. La palla può essere liberamente attaccata se la stessa azione viene effettuata dal LIBERO che si trova dietro la zona d'attacco.

**3.9** Le sostituzioni che coinvolgono il LIBERO non sono conteggiate. Esse sono illimitate, ma ci deve essere sempre un'azione di gioco fra due di queste sostituzioni. Il LIBERO può essere sostituito soltanto dallo stesso giocatore che era stato da lui sostituito. Sostituzioni effettuate prima del fischio di autorizzazione del servizio: a) all'inizio di ogni set, dopo che il secondo arbitro ha verificato la formazione in campo; b) quando la palla è fuori gioco. Una sostituzione effettuata dopo il fischio di autorizzazione del servizio, ma prima del colpo di servizio, non deve essere rigettata, ma deve essere oggetto di un avvertimento verbale al termine dello scambio. Una susseguente ritardata sostituzione, deve essere sanzionata con un "ritardo di gioco". Il LIBERO ed il giocatore da lui sostituito, devono entrare ed uscire dal campo dalla linea laterale davanti alla propria panchina, tra la linea d'attacco e quella di fondo, in modo da essere facilmente visibile per il segnapunti. In caso di infortunio del LIBERO e con l'autorizzazione del primo arbitro, l'allenatore può rinominare un nuovo LIBERO, uno dei giocatori non in campo nel momento della richiesta di rimpiazzo. Il LIBERO infortunato e rimpiazzato non può rientrare in gioco per il resto della gara. Il giocatore designato a rimpiazzare il LIBERO infortunato, deve svolgere la funzione di LIBERO per il resto della gara.

#### **Art. 4 Norme generali di gioco**

**4.1 TAGLIANDO DELLA FORMAZIONE:** prima dell'inizio di ogni set, l'allenatore o il Capitano della squadra deve consegnare all'arbitro il tagliando con la formazione iniziale della propria squadra per quel set. Nel caso in cui ciò non avvenga il fatto dovrà essere riportato sul referto alla voce NOTE. Alla perdurante ritardata consegna del tagliando, si può giungere alla chiusura dell'incontro per rinuncia da parte della squadra che tarda a consegnare il tagliando.

**4.2 SOSTITUZIONI:** Per ogni set ciascuna squadra può effettuare un massimo di sei sostituzioni. Più giocatori possono essere sostituiti contemporaneamente. Un giocatore della formazione iniziale può uscire e rientrare in gioco una sola volta per set e solo nella posizione precedentemente occupata nella formazione. Una riserva può entrare in campo al posto di un giocatore della formazione iniziale, ma una sola volta per set, e può essere sostituito solo dal medesimo che aveva sostituito.

**4.3 SOSTITUZIONE ECCEZIONALE:** un giocatore infortunato, che non può continuare il gioco, deve essere sostituito nei modi regolamentari. Se ciò non è possibile, la squadra è autorizzata ad effettuare una sostituzione ECCEZIONALE, oltre le limitazioni della Regola 4.2. Per sostituzione ECCEZIONALE si intende che ogni giocatore non in gioco al momento dell'infortunio può sostituire l'infortunato. Il giocatore infortunato, così sostituito, non può prendere parte al prosieguo della gara. Una sostituzione eccezionale non deve essere conteggiata, in ogni caso, come una sostituzione regolamentare. Se un giocatore infortunato non può essere sostituito regolarmente o eccezionalmente, è concesso un tempo di recupero di 3 minuti, ma non più di una volta per lo stesso giocatore nella gara. Se il giocatore non può riprendere il gioco, la sua squadra è dichiarata incompleta.

**4.4 SOSTITUZIONE PER ESPULSIONE O SQUALIFICA:** un giocatore "espulso" o "squalificato" deve essere sostituito nei termini regolamentari. Se ciò non è possibile, la squadra è dichiarata INCOMPLETA. Per "espulso" significa per il set; per "squalificato" si intende per il resto della gara. Pertanto, una squadra che non può sostituire regolarmente un giocatore espulso, perde il set, ma tale giocatore può rientrare nel set successivo.

**4.5 FALLI:** per ogni situazione di gioco si fa riferimento al Regolamento FIPAV.

**4.6 INTERRUZIONI DI GIOCO:** è autorizzata la richiesta di due Tempi di Riposo della durata di 30" per squadra in ogni set. Tra un set e l'altro è previsto un intervallo di 3 minuti. Per la sequenza delle interruzioni si veda il regolamento FIPAV.

**4.7 ALTEZZA DELLA RETE:** L'altezza della rete è fissata a 2,43 metri nel caso di una gara maschile, 2,24 per il femminile, 2,35 per il Misto, salvo diverse indicazioni dell'organizzazione. E' obbligatorio l'uso delle bande laterali. Nel caso di mancanza delle bande, il fatto deve essere segnalato nel referto di gara nel riquadro "NOTE" e la squadra di casa verrà successivamente sanzionata con una multa di Euro 15,00 dalla Lega Pallavolo.

**4.8 DURATA DEGLI INCONTRI:** si veda il regolamento FIPAV

**4.9 ARBITRAGGIO:** L'arbitro firma il referto a fine gara. In casi eccezionali che impediscano all'arbitro designato dalla Uisp di raggiungere il campo di gara (cause di eventi meteorologici imprevisti o cause personali) è consentito arbitrare l'incontro ad un tesserato di una delle due squadre, previo consenso di entrambe le società presenti e la redazione di un foglio nel quale le stesse due squadre dichiarano di essere in accordo sul caso in questione ed accettare il risultato finale della gara. Se le due squadre non si accorderanno in questo senso la partita verrà rinviata.

**4.10 GESTIONE DELLA DISCIPLINA:** in tutte le fasi del Campionato, solo il capitano designato da ogni squadra potrà rapportarsi verbalmente con l'arbitro durante il gioco. L'arbitro, in seguito a reiterate proteste di uno o più giocatori di una squadra, potrà decretare, secondo la fase di gioco, prima un richiamo verbale, poi la penalizzazione del/i giocatore/i che si rendono oggetto della scorrettezza. La conseguenza della penalizzazione è la perdita dell'azione di gioco (cioè, se la squadra sanzionata ha il servizio, il diritto alla battuta passa all'avversario, più l'assegnazione di un punto). Tale penalità dovrà essere segnalata sul referto nella casella "sanzioni disciplinari". Ulteriori comportamenti scorretti saranno sanzionati secondo la scala della gravità degli stessi, considerando la recidiva, con l'espulsione del/i giocatore/i per quel set, o la squalifica per l'intera durata della gara. Per la sequenza e la modalità dei vari provvedimenti disciplinari che il primo arbitro può prendere nei confronti dei singoli giocatori, si fa riferimento al regolamento FIPAV.

**4.11** Ogni squadra, nelle partite casalinghe, dovrà mettere a disposizione un addetto che rivestirà il ruolo di segnapunti e che dovrà gestire lo strumento messo a sua disposizione (tabellone elettronico, segnapunti manuale, da tavolo, lavagna ecc., se presente sul posto), per evitare l'insorgenza di differenze di punteggio tra le squadre durante la gara. La mancanza di tale accorgimento dovrà essere segnalata nella casella "Note" del referto di gara e potrà eventualmente essere sanzionata dalla Lega Pallavolo. Nel caso di assenza del segnapunti designato, un giocatore della squadra di casa potrà svolgere tale funzione, ma dovrà farlo senza interruzione perlomeno per un set intero.

**4.12 ORARI:** per ogni incontro, nel calendario viene indicato l'orario in cui è previsto l'inizio della gara. La palestra deve però essere messa a disposizione dalla squadra di casa almeno 30 minuti prima per il riscaldamento. E' buona norma che le squadre si presentino in palestra circa 40 minuti prima dell'inizio previsto, in modo da iniziare l'attività appena disponibile la palestra. Se una squadra non si presenta entro 15 minuti dall'orario stabilito per l'inizio dell'incontro, senza preavvisare il ritardo all'arbitro o alla squadra avversaria, sarà dichiarata perdente con il peggiore punteggio. Se la squadra in ritardo preannuncerà il ritardo all'arbitro o alla squadra avversaria e giungerà sul campo comunque non oltre 30 minuti dall'orario stabilito per l'inizio dell'incontro la partita potrà avere luogo ma la formazione in ritardo verrà sanzionata dalla Lega Pallavolo con una multa di Euro 10,00. In caso di accordo tra le due società, per casi eccezionali di ritardo (cause di eventi meteorologici imprevisti o gravi motivazioni personali) la gara potrà essere rinviata. Se verranno superati i tempi limite previsti, la partita potrà essere giocata solamente su accordo delle due società e la Lega Pallavolo provvederà a sanzionare la squadra in ritardo a sua discrezione.

**4.13 PALLONI:** ogni squadra dovrà mettere a disposizione un sufficiente numero di palloni per il riscaldamento dei propri giocatori, anche quando l'incontro non si svolge nella propria palestra. Il pallone di gara verrà deciso dall'arbitro, dopo aver comunque ascoltato il parere dei due capitani a riguardo.

**4.14 REFERTI:** Il referto di gara da compilare deve essere messo a disposizione dalla squadra di casa. Il referto va stilato in triplice copia (una per ogni squadra ed una per la Lega Pallavolo della Uisp Bassa Romagna). Il referto per la Lega Pallavolo, firmato dai due capitani e dagli arbitri, dovrà essere recapitato dall'arbitro della gara in questione alla sede della Uisp Bassa Romagna di Lugo, a mano, via posta, tramite fax allo 0545-35665 o via e-mail entro e non oltre le ore 11.00 del giorno successivo la disputa dell'incontro. Per le partite giocate nel fine settimana (venerdì sera, sabato e domenica), il referto deve essere inviato entro le ore 11.00 del lunedì mattina successivo. Il referto deve essere obbligatoriamente compilato in ogni sua parte. Nel momento in cui il referto giunge alla Uisp firmato dai Capitani si intende approvato.

## **Art. 5 Norme organizzative generali**

**5.1 QUOTA GARA:** La quota gara fissata annualmente secondo le norme indicate (l'intera quota gara deve essere saldata al momento dell'iscrizione, ad eccezione delle gare dei play-off).

**5.2 MANCATA DISPUTA DI UNA GARA e RINUNCIE E RICHIESTE DI SPOSTAMENTO:** In caso di RINUNCIA alla disputa di una partita la squadra impossibilitata è obbligata ad avvertire la squadra avversaria ed a comunicare il fatto alla Uisp, il tutto anche per iscritto. In tal caso (rinuncia) la società interessata sarà considerata perdente (0-3 tavolino) e subirà una sanzione di Euro 20,00 (venti,00). Dopo la terza rinuncia alla disputa di una gara, la squadra sarà estromessa dal campionato. La richiesta di SPOSTAMENTO di una gara deve invece essere presentata, sempre per iscritto alla squadra avversaria ed alla Uisp, almeno sette giorni prima della disputa della partita. Se la squadra avversaria acconsentirà, per iscritto, allo spostamento, la nuova data della gara dovrà immediatamente essere fissata dalle due società interessate, in altro caso, trascorse 48 ore dal consenso delle due squadre allo spostamento, sarà la Uisp a decidere quando giocare la partita a seconda della disponibilità di impianto della formazione che deve giocare in casa. Se la formazione avversaria non acconsentirà invece alla richiesta di spostamento la squadra che avrà presentato tale richiesta sarà considerata perdente (0-3 tavolino). Casi straordinari dovuti a gravi motivi personali, eventi atmosferici di carattere eccezionale (neve, ghiaccio) o altro saranno valutati dall'organizzazione e sarà la Uisp a decidere senza possibilità di replica da parte delle squadre interessate.

**5.3 PARITA' IN CLASSIFICA:** in caso di parità in classifica finale si ricorrerà in prima istanza al numero di partite vinte, successivamente al quoziente set, al quoziente punti ed infine allo scontro diretto.

**5.4 PLAY-OFF:** Le partite di play-off non possono essere disputate oltre i limiti imposti dall'organizzazione sul calendario. Nel caso in cui siano previsti turni con gare di andata e ritorno senza ulteriore gara di spareggio, per le modalità di passaggio del turno, nel caso di una vittoria per parte e con lo stesso punteggio set, si ricorrerà in prima istanza al numero di punti realizzati complessivamente nelle due partite. Se anche questo dato fosse in parità si ricorrerà alla disputa immediata di un set di spareggio. Questo set supplementare si disputerà con le medesime modalità del quinto set di una gara (ovvero ai 15 punti). Il set supplementare dovrà essere obbligatoriamente registrato su un nuovo referto gara, specificandone l'impiego nel riquadro "Note". Si raccomanda quindi di conservare una copia del referto della gara di andata, per poter immediatamente confrontare il risultato delle due gare.

**5.5 CAMBIO PALESTRA DI GIOCO:** in caso di cambio o spostamento, momentaneo o definitivo, della palestra sede delle partite, la società interessata deve comunicarlo per iscritto alla Uisp Bassa Romagna entro la fine delle settimane precedenti, in modo che si provveda ad informare tutte le squadre tramite «Il Bollettino» settimanale di informazione. E' altresì obbligatorio comunicare per iscritto la modifica anche alle squadre avversarie interessate.

## **Art. 6 Tutela Sanitaria**

**6.1** Per partecipare al Campionato è obbligatoria la Certificazione Medica Sportiva di tipo Agonistico per tutti i giocatori. I Presidenti delle Società, raccogliendo e conservando tutte le certificazioni dei propri giocatori, sono responsabili a tutti gli effetti.

## **Art. 7 Organizzazione del Torneo e Organi Competenti**

**7.1** Per Organizzazione si intende il Settore Pallavolo della Uisp Bassa Romagna. Tale Settore cura tutti gli aspetti organizzativi. Si occupa inoltre della divulgazione e sviluppo delle iniziative promozionali.

**7.2** La Commissione Gare è suddivisa su due livelli.

La Commissione Giudicante di Prima Istanza, incaricata di decretare sanzioni o eventuali squalifiche valutando i referti gara, è composta da elementi nominati del Settore Pallavolo della Uisp. Essa interviene ove si verificano violazioni al presente Regolamento, su segnalazione degli arbitri delle singole gare (mediante la compilazione del riquadro "Note" e "Sanzioni disciplinari" del referto di gara). Le sue decisioni (sanzioni disciplinari e multe, controversie tra società ecc.) sono eventualmente appellabili tramite ricorso. In caso di ricorso, sarà chiamata a pronunciarsi la Commissione Giudicante di Seconda Istanza, composta da dirigenti nominati del Settore Pallavolo della Uisp e da dirigenti del Comitato Territoriale. Le decisioni della Commissione Giudicante di Seconda Istanza sono appellabili in ultima istanza solamente al presidente della Uisp Bassa Romagna.

**7.3** L'eventuale procedura di ricorso si attiva con il pagamento della somma di Euro 50,00 (cinquanta,00); qualora, anche in ultima istanza, il ricorso venisse rigettato, la somma viene incamerata, in caso contrario verrà restituita comprensiva di eventuali spese di spedizione (solo se verificabili) del reclamo stesso.

**7.4** Dopo il controllo dei risultati, aggiornamento della classifica, ed eventuali provvedimenti disciplinari e sanzioni, il Settore Pallavolo pubblica ogni decisione e classifica ne «Il Bollettino», organo di comunicazione ufficiale settimanale della Uisp Bassa Romagna reperibile sul sito internet [www.uispbassaromagna.it](http://www.uispbassaromagna.it) alla pagina "Bollettino" oppure direttamente agli uffici Uisp Bassa Romagna.

## **Art. 8 Sanzioni**

**8.1** Le squadre che dovessero commettere continue irregolarità nello svolgimento del Campionato potranno essere escluse in qualsiasi momento con inappellabile decisione da parte della Commissione Giudicante della Uisp, senza la restituzione di alcuna quota né cauzione. L'esclusione dal torneo può essere decretata anche nei confronti dei singoli giocatori nel caso di gravi comportamenti in campo. I comportamenti ingiuriosi e offensivi nei confronti degli arbitri o nei confronti di altri giocatori verranno valutati ed eventualmente puniti dalla competente Commissione Giudicante, sia di Prima che di Seconda Istanza.

**8.2** Le multe sono comunicate attraverso «Il Bollettino» ufficiale settimanale della Uisp Bassa Romagna.

Tra le multe che potranno essere comminate dalla Commissione Giudicante, oltre a quelle segnalate nel presente Regolamento, figurano:

- referti non completi o non firmati da capitani ed arbitri: Euro 10,00;
- rinuncia alla gara senza preavviso: Euro 20,00 (alla terza rinuncia la squadra viene estromessa dal torneo);
- ingresso in campo di persone non tesserate Uisp o in situazione di tesseramento irregolare (età, limiti di categoria, ecc.): partita persa a tavolino ed Euro 40,00;
- accumulo nella stessa partita di falli tecnici: sanzione da decidere secondo la gravità dei fatti;

Per casi non elencati precedentemente la Commissione Giudicante Uisp può decidere altre multe, comunque mai superiori a Euro 50,00, salvo casi ritenuti eccezionali dalle due Commissioni Giudicanti e dal presidente del Comitato Territoriale Uisp Bassa Romagna.

**8.3** Le multe dovranno essere pagate alla Segreteria della Uisp Bassa Romagna. Il mancato pagamento (inadempienza amministrativa) delle sanzioni (multe) entro 30 giorni dalla sanzione pubblicata comporterà la detrazione della quota dalla Cauzione versata all'atto dell'iscrizione dalle Società ed eventualmente l'estromissione dalla manifestazione.

**8.4** Per ogni comportamento o situazione irregolare durante lo svolgimento della partita o se nasce un contenzioso tra le due squadre o per eventuali lamentele, il Capitano della squadra dovrà obbligatoriamente segnalare, nella casella "Note" del referto, che intende far reclamo. Successivamente dovrà inviare un lettera di reclamo, entro 48 ore, in carta libera, tramite fax o via e-mail, firmata dal Presidente della Società (o dal dirigente Responsabile), alla Commissione Giudicante di Prima Istanza e in copia all'altra squadra, sulla quale esporrà i fatti successi. Vale anche la comunicazione tramite e-mail, a patto che si dimostri di averla indirizzata a tutti i destinatari specificati sopra. Non saranno presi in considerazione, se non in casi straordinari, reclami non segnalati sul referto di gara o non comunicati alla società avversaria.

## **Art. 9 Formula del Torneo**

**9.1** La formula del campionato verrà decisa sulla base del numero delle squadre iscritte, tenendo conto della classifica del torneo precedente, della distanza per le trasferte e venendo incontro, quando possibile, alle esigenze delle singole squadre (territorialità, giorni di gara, disponibilità impianti, ecc.).

**9.2** Ogni anno, prima dell'inizio del torneo, l'organizzazione convocherà una riunione con le squadre iscritte per comunicare la formula del torneo ed esaminare insieme il Regolamento. Tutte le squadre iscritte saranno tenute obbligatoriamente ad essere presenti a tale riunione con un loro rappresentante.

## **Art. 10 Varie ed eventuali**

**10.1** La Uisp si riserva di apportare modifiche marginali al presente Regolamento, anche senza indicazioni delle singole squadre, con eventuale convocazione dei Responsabili delle squadre stesse, nel caso di variazioni sostanziali, entro la settimana precedente all'inizio del campionato. Variazioni al Regolamento durante la stagione in corso verranno segnalate su «Il Bollettino» della Uisp Bassa Romagna ed avranno effetto immediato.

**10.2** Per ogni caso non citato nel presente Regolamento varrà quanto deciso dal Settore Pallavolo della Uisp Bassa Romagna ed in ultima istanza dal presidente del Comitato Territoriale Uisp Bassa Romagna.

***Le squadre partecipanti alla manifestazione sono tenute a prendere visione di tutte le comunicazioni pubblicate settimanalmente su Il Bollettino reso pubblico attraverso il sito web [www.uispbassaromagna.it](http://www.uispbassaromagna.it).***

***Per qualsiasi elemento o aspetto non contemplato nel presente Regolamento o per casi ritenuti straordinari faranno fede le decisioni prese ad hoc, in base a casi specifici, dalla Uisp Bassa Romagna, ente organizzatore e promotore della manifestazione.***

**IL PRESENTE REGOLAMENTO ANDRA' INTEGRATO ANNUALMENTE DALLA FORMULA DEL CAMPIONATO**