

PROGETTO ISOLE DEL BASKET UISP MODENA

STREETBALL DAY

REGOLAMENTO 2014/2015

PREMESSA

Il Progetto Isole del Basket attraverso le due giornate **Streetball Day**, descrive e rappresenta la volontà di promuovere questa pratica sportiva garantendo un'opportunità di gioco, confronto e integrazione tra i ragazzi e ragazze in età adolescenziale in un contesto ludico- formativo.

REQUISITI PER ADERIRE AL TORNEO

Al torneo sono ammesse tutte le Società Sportive del territorio, (dalla stagione sportiva 2015-2016 saranno ammesse esclusivamente le società sportive affiliate Uisp)

CATEGORIE

Streetballers 2003 ai 2001 (I – II – III media)

PROGRAMMA DEL TORNEO

Le due giornate saranno organizzate nella prima parte della stagione sportiva 2014/2015, presso le palestre – palazzetti delle associazioni sportive di Modena e provincia.

FORMULA STREETBALL DAY

Ogni squadra può essere composta da 3 - 4 - 5 giocatori/trici (tre che giocano e uno o due sostituti). Le partite si disputano in metà campo, così possono essere effettuate contemporaneamente su di un campo di pallacanestro due partite di 3 contro 3 (canestri e palloni di minibasket). Il gioco inizia con la palla consegnata da chi dirige l'incontro all'altezza della metà campo, dopo sorteggio. E' importante durante l'incontro controllare il tempo di gioco, annotare le entrate, i falli e i canestri realizzati. Ogni canestro vale 2 punti, non vale il tiro da 3 punti, i falli su tiro o entrata a canestro sono puniti con 2 tiri liberi (ogni tiro libero vale 1 punto). E' obbligatoria la difesa individuale, è vietato l'uso dei blocchi. Dopo ogni canestro realizzato, la palla passa all'avversario e deve essere rimessa in gioco dalla linea di fondo. Per essere considerata in gioco la palla deve essere passata ad un compagno che deve essere posizionato fuori dall'area di tiro libero. Dopo un rimbalzo difensivo o un intercettamento, non si può concludere subito a canestro, ma occorre passare la palla ad un compagno posizionato fuori dall'area di tiro libero. Se la palla viene portata fuori dall'area dei 3" in palleggio si deve comunque effettuare un passaggio prima di potere concludere a canestro. Non si possono chiedere minuti di sospensione. Le sostituzioni sono libere e si devono effettuare a gioco fermo. Tutti i componenti della squadra devono essere utilizzati durante la partita.

Vince la squadra che arriva per prima a 21 punti o che è in vantaggio del punteggio dopo 8 minuti. Se al termine dei 8' regolamentari, non fossero raggiunti i 21 punti, con risultato in parità, vince la squadra che realizza per prima un canestro (vale anche il primo tiro libero realizzato).

Tutte le squadre si scontreranno l'una contro l'altra, alla fine di ogni giornata sarà stipulata la classifica finale e ogni squadra verrà premiata.

N.B. Per quanto non specificato vale il regolamento tecnico della F.I.P.

MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Alle giornate sono ammesse tutte le Società Sportive del territorio, (dalla stagione sportiva 2015-2016 saranno ammesse esclusivamente le società sportive affiliate Uisp).

Le iscrizioni potranno essere effettuate entro il martedì antecedente alla data della manifestazione, attraverso l'invio del modulo d'iscrizione (allegato) per mezzo email (basket@uispmodena.it) o fax (059 - 348810), l'iscrizione verrà sempre confermata da noi attraverso contatto telefonico.

Ricordiamo che ogni squadra dovrà presentarsi al torneo con 2 accompagnatori, 1 disponibile ad arbitrare mentre l'altro rimarrà con la squadra ad aspettare il proprio turno di gara.

MODULO D' ISCRIZIONE STREETBALL DAY

Il sottoscritto

.....

rappresentante della società

.....

con sede a in via

..... n°..... CAP.....

Recapiti telefonici

Fax..... e-mail.....

Iscrive le seguenti squadre al:

1° STREETBALL DAY

2° STREETBALL DAY

Nome squadra	Categoria e Numero atleti	barrare	barrare	barrare
		M	F	MISTO
		M	F	MISTO
		M	F	MISTO
		M	F	MISTO
		M	F	MISTO
		M	F	MISTO
		M	F	MISTO
		M	F	MISTO
		M	F	MISTO

Note:.....
.....

Il Responsabile

.....