

Vallerini winter cup

categorie
dai 2012
ai 2018

Iscrizioni aperte!
www.uispmodena.it

 **UISP**
sportpertutti
Comitato di Modena

NORME DI PARTECIPAZIONE

La SDA Calcio UISP Modena indice ed organizza per la stagione sportiva 2024/2025, il 31° Torneo "Vallerini Winter CUP" per le seguenti categorie con i relativi tempi di gara:

CATEGORIE	ANNO NASCITA	ATTIVITÀ	TEMPI DIGARA
UNDER 7	2018	IN PALESTRA A 5	2 TEMPI DA 20'
UNDER 8	2017	IN PALESTRA A 5	2 TEMPI DA 20'
UNDER 9	2016	IN PALESTRA A 5	2 TEMPI DA 20'
UNDER 10	2015	ALL'APERTO A 7	2 TEMPI DA 25'
UNDER 11	2014	ALL'APERTO A 7	2 TEMPI DA 25'
UNDER 12	2013	ALL'APERTO A 7	2 TEMPI DA 25'
UNDER 13	2012	ALL'APERTO A 7	2 TEMPI DA 25'

Per tutte le categorie verrà organizzato il Torneo solamente se vi sarà l'adesione di almeno 4 squadre.

ART. 1 – SVOLGIMENTO TORNEO

Il Torneo sarà organizzato con una prima fase con gironi di sola andata o eventualmente andata e ritorno, per un minimo di tre partite garantite ad ogni squadra. Successivamente si disputerà una fase ad eliminazione diretta per decretare la squadra vincitrice

ART. 2 - COMUNICATO UFFICIALE

Il Comunicato Ufficiale viene pubblicato al mercoledì ed ha validità immediata, anche per i provvedimenti disciplinari.

Il Comunicato Ufficiale verrà pubblicato sul sito calcio.uispmodena.it nella sezione "Comunicati", inviato alle società tramite posta elettronica e pubblicato sul canale Telegram

ART. 3 – RICORSI

Essendo un torneo a rapido svolgimento, eventuali ricorsi devono essere presentati entro le ore 18.00 del primo giorno lavorativo successivo alla gara (es. gara del sabato, ricorso entro lunedì secondo le modalità espresse sul regolamento tecnico nazionale.

ART. 4 - ARBITRI

In tutte le categorie è garantita la presenza dell'arbitro ufficiale.

ART. 5 - ATTIVITÀ

L'attività per tutte le categorie si svolge il sabato pomeriggio.

ART. 6 - TESSERAMENTO

È possibile utilizzare giocatori tesserati UISP, CSI o FIGC per la squadra che si iscrive al torneo.

Non è possibile utilizzare giocatori non tesserati.

Gli allenatori e i dirigenti accompagnatori presenti in distinta devono essere regolarmente tesserati.

Il solo documento di riconoscimento se non accompagnato da regolare tesseramento non dà accesso al campo di gioco.

ART. 7 - ASSISTENTE DI PARTE

L'assistente di parte è richiesto solamente nelle attività di calcio a 7. Entrambe le società devono mettere a disposizione un assistente di parte.

ART. 8 - SCARPE

Per le categorie che giocano in palestra è obbligatorio l'uso di scarpe da calcetto o da ginnastica.
Per le categorie che giocano all'aperte sono ammesse tutte le scarpe con tacchetti in gomma o plastica.

ART. 9 - PARASTINCHI

Sono obbligatori solo per le categorie che giocano all'aperto, fortemente consigliati in tutte le altre.

ART. 10 - PALLONE

In tutte le partite ogni squadra deve sempre avere due palloni a disposizione da fornire all'arbitro ad inizio gara per consentire lo svolgimento della partita stessa.
Per le gare in palestra occorre un pallone a rimbalzo controllato.

ART. 11 – DIMENSIONE PORTE

Si precisano le dimensioni delle porte per il torneo:

- Attività di palestra 3 x 2 m
- Attività all'aperto 6 x 2 m

Si concede deroga solo per gli impianti che abbiano porte fisse di misura diversa.

ART. 12 - RINVIO GARE

Le intere giornate all'aperto sospese per maltempo dalla SDA Calcio UISP Modena verranno calendarizzate nuovamente dalla Segreteria.

È inoltre facoltà della Segreteria, per questioni organizzative, apportare modifiche d'ufficio al calendario gare.

Il rinvio gare non è consentito a meno di reali e forti "Cause di Forza Maggiore" valutate di volta in volta dalla SDA Calcio UISP Modena.

Nel caso in cui due Società si accordino per lo spostamento di una gara e questo venga esplicitamente autorizzato dalla Segreteria Calcio UISP, il reperimento del campo e l'eventuale costo della struttura è a carico della società richiedente.

ART. 13 - ALLENATORE

E' obbligatoria la presenza in ciascuna squadra di un Allenatore che abbia svolto Corsi di Formazione UISP (sono riconosciuti anche gli Allenatori FIGC-CSI). In ogni caso per accedere al terreno di gioco è necessario anche la "Tessera Dirigente" rilasciata alla Società Sportiva.

ART. 14 - FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

- A. La classifica dei gironi sarà così definita: 3 punti (vittoria), 1 punto (pareggio) e 0 punti (sconfitta).
- B. Qualora, al termine della prima fase di ogni campionato, due squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:
 1. punti conseguiti negli incontri diretti
 2. migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti
 3. minor penalità in Coppa disciplina
 4. migliore differenza reti in classifica generale
 5. minor numero di reti subite in classifica generale
 6. minor numero di reti subite in classifica generale

7. sorteggio

- C. Qualora terminino a pari punti tre o più squadre, si dovrà procedere alla compilazione della "classifica avulsa", consistente in una graduatoria tra le sole squadre interessate con gli stessi criteri sopra riportati.
- D. Nel caso di eventuali ripescaggi necessari per completare il numero delle squadre finaliste sarà scelta fra le classificate con il miglior punteggio o quoziente punti in classifica, risultante dal rapporto (divisione) tra i punti conseguiti e il numero delle gare disputate; in caso di ulteriore parità la squadra meglio piazzata nella classifica disciplina di tutta la categoria. In caso di ulteriore parità si applicheranno i seguenti criteri:
1. miglior differenza reti nel proprio girone
 2. maggior numero di reti segnate nel proprio girone
 3. minor numero di reti subite in classifica generale
 4. sorteggio

ART. 15 - LIMITI DI ETÀ

Non è consentito l'utilizzo di giocatori "Fuori Quota" .

Resta inteso che in ogni categoria è possibile schierare giocatori di una annata più giovane.

ART. 17 - FASI FINALI

Nelle gare ad eliminazione diretta, compreso la finale, in caso di parità, verranno calciati 5 tiri di rigore per parte; in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza.

ART. 18 - SOCIETÀ CON DUE O PIU' SQUADRE

Le Società che iscrivono due o più squadre, nella stessa categoria, hanno l'obbligo di consegnare alla UISP, via e-mail prima dell'inizio del Torneo, gli elenchi dei giocatori appartenenti ad ogni squadra e che saranno vincolanti per tutto il torneo.

Nel caso in cui le Società non provvedano all'invio di cui sopra, tutte le gare disputate prima dell'arrivo degli elenchi saranno omologate con la sconfitta a tavolino , indipendentemente dal risultato conseguito sul campo.

Non sono ammessi spostamenti di giocatori da una squadra all'altra, solo al portiere, è concesso giocare per la propria società in entrambe le squadre anche nella stessa giornata ricoprendo sempre e solo il ruolo di portiere.

TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE

Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati alla visita medica sportiva al fine di poter accertare l'Idoneità Fisica all'Attività Sportiva (Certificato di Idoneità Specifica) rilasciata dai Centri espressamente autorizzati.

IN CASO DI ASSENZA DELL'ARBITRO

telefonare 20 minuti prima dell'inizio della gara, ai
seguenti numeri:

339/1591876 Gammuto Domenico

338/3905625 Carlucci Vito

333/3635663 Trevisi Manuel

REGOLAMENTO CALCIO A 7

1. La distanza del calcio di rigore è a 8 metri.
2. Nei calci di punizione la barriera deve essere posizionata a 6 metri.
3. La rimessa laterale si effettua con le mani.
4. L'uso dei parastichi è obbligatorio.
5. Il fuorigioco non esiste.
6. Per la categoria 2015 su retropassaggio volontario di un compagno, il portiere non può essere attaccato nel momento in cui viene in possesso della palla con i piedi o con le mani, come nel regolamento campionato giovanile.
7. Per la categoria 2014 su retropassaggio volontario di un compagno, il portiere non può essere attaccato nel momento in cui viene in possesso della palla con i piedi, ma non può prenderla con le mani.
8. Per le categorie 2013, 2012 su retropassaggio volontario di un compagno, il portiere non può prenderla con le mani e può essere attaccato, come nel regolamento campionato giovanile.
9. Possono sostare in panchina massimo 7 giocatori.
10. Sostituzioni volanti (quando il pallone è in gioco) ed in numero illimitato.
11. Il numero minimo per disputare una gara è di 5 giocatori.
12. Non è possibile realizzare una rete direttamente su calcio di inizio.
13. Time-Out: uno (1) per tempo per ogni squadra della durata di 1 minuto

REGOLAMENTO CALCIO A 5

1. La distanza del calcio di rigore è a 6 metri.
2. Nei calci di punizione la barriera deve essere posizionata a 5 metri.
3. Le rimesse laterali vengono effettuate con i piedi
4. L'uso dei parastichi è obbligatorio.
5. Il fuorigioco non esiste.
6. Su retropassaggio volontario di un compagno, il portiere non può essere attaccato nel momento in cui viene in possesso della palla con i piedi o con le mani, come nel regolamento campionato giovanile.
7. Possono sostare in panchina massimo 7 giocatori.
8. Sostituzioni volanti (quando il pallone è in gioco) ed in numero illimitato.
9. Il numero minimo per disputare una gara è di 3 giocatori.
10. Non è possibile realizzare una rete direttamente su calcio di inizio.
11. La gara non può essere iniziata o proseguita se una squadra si trovi ad avere meno di 3 giocatori in campo.
12. Time-Out: uno (1) per tempo per ogni squadra della durata di 1 minuto.
13. Il portiere su rimessa dal fondo o dopo una parata efficace, non può segnare direttamente una rete.
14. Il portiere può effettuare la rimessa dal fondo con le mani e/o i piedi, ma il pallone non può superare la metà campo.
15. Non sono previsti falli cumulativi.
16. La scivolata non è consentita.

TABELLA RIEPILOGATIVA DEL TORNEO VALLERINI

Under 7 (palestra)			
Annata	2018	Giocatori	5
Tempi	2x20'	Classifica	Sì
Pallone	4 rimb. contr.	Porte	3x2 m

Under 8 (palestra)			
Annata	2017	Giocatori	5
Tempi	2x20'	Classifica	Sì
Pallone	4 rimb. contr.	Porte	3x2 m

Under 9 (palestra)			
Annata	2016	Giocatori	5
Tempi	2x20'	Classifica	Sì
Pallone	4 rimb. contr.	Porte	3x2

Under 10 (sintetico)			
Annata	2015	Giocatori	7
Tempi	2x25'	Classifica	Sì
Pallone	4	Porte	6x2 m

Under 11 (sintetico)			
Annata	2014	Giocatori	7
Tempi	2x25'	Classifica	Sì
Pallone	4	Porte	6x2 m

Under 12 (sintetico)			
Annata	2013	Giocatori	7
Tempi	2x25'	Classifica	Sì
Pallone	4	Porte	6x2 m

Under 13 (sintetico)			
Annata	2012	Giocatori	7
Tempi	2x25'	Classifica	Sì
Pallone	4	Porte	6x2 m

QUOTE DI ISCRIZIONE

Numero di Squadre iscritte	Costo di iscrizione
1	€ 150,00
Da 2 a 5	€ 125,00 ognuna
Più di 5 squadre	€ 100,00 ognuna

Le quote sopra riportate sono da versare all'atto dell'iscrizione e comunque prima dell'inizio del Torneo; il pagamento è possibile presso l'ufficio Tesseramento di Modena o con bonifico bancario alle seguenti coordinate:

CODICE IBAN "IT60T0538712903000000008824"

Causale: "Iscrizione (Nome Società) Torneo Vallerini 24/25"

Per quanto non contemplato nelle presenti Norme di Partecipazione trova applicazione quanto contenuto nella Normativa Generale UISP con le successive integrazioni e variazioni, oltre alla Circolare del 31 maggio di ogni anno della Lega Calcio Nazionale, fermo restando il contenuto delle nostre Norme .

Il Coordinatore Struttura di Attività Calcio Uisp Modena

Linda Severi