

NORME DI PARTECIPAZIONE COPPA UISP MONZA-BRIANZA 2023

- 1 -

La Coppa UISP Monza-Brianza edizione 2023 vedrà la partecipazione di 12 squadre e si disputerà dal 6/5/2023 al 31/5/2023.

Queste le Società partecipanti (da parte delle quali non è previsto nessun contributo aggiuntivo):

1. A.S.D. BASIANO 2002
2. A.S.D. EXCELSIOR 1995
3. AGRATE RONDEAU CAFE'
4. ATLETICO AREA CARUGATE
5. CONCOREZZO F.C.
6. G.S. GENTLEMEN MONZA
7. GOST STANDARD BERGAMO
8. LEONI ARCORE
9. REAL VILLASANTA
10. STELLA ROSSA 1995
12. TRIBE F.C.
12. UMBO UNITED

Tutte le partite si giocheranno sui campi delle rispettive Società nei consueti orari previsti per le partite di campionato, ad eccezione della finale che verrà disputata su un campo individuato a proprie spese dalla Struttura di Attività Calcio MB.

- 2 -

La formula del torneo prevede un tabellone ad eliminazione diretta, compilato tramite sorteggio integrale senza teste di serie (allegato alle presenti norme trovate lo schema che verrà utilizzato). In considerazione del numero di squadre iscritte, si sono resi necessari alcuni accorgimenti per mantenere la struttura ad eliminazione diretta:

- due squadre eliminate negli ottavi verranno ripescate nei quarti (i criteri di ripescaggio sono riportati nei paragrafi successivi). Una sarà ripescata fra le eliminate nelle gare del Percorso A del tabellone e l'altra sarà ripescata fra le eliminate nelle gare del Percorso B del tabellone.

Il sorteggio si terrà il giorno Lunedì 3 Aprile 2023 presso la sede del Comitato UISP Monza-Brianza, alle ore 21:00, sotto la supervisione del Giudice Sportivo.

Nel caso vengano sorteggiate entrambe in casa (od entrambe in trasferta) le squadre che utilizzano lo stesso campo (Atletico Area Carugate/Agrate Rondeau Cafe', Leoni Arcore/Concorezzo F.C.), verra' invertito il campo della squadra estratta cronologicamente per seconda.

Nel caso nei quarti di finale o nelle semifinali (entrambi in partita singola) si concretizzasse la situazione per cui due squadre che utilizzano lo stesso campo si trovassero a giocare entrambe in casa, avra' la priorit  (e quindi giochera' sul proprio campo) la squadra che ha superato meglio il turno precedente, in base ai criteri del paragrafo 5.

Resta comunque possibile in entrambi i casi un accordo differente tra le Societa' interessate, con l'approvazione della S.d.A. Calcio MB.

- 3 -

Gli ottavi di finale si disputeranno su due gare di andata e ritorno, mentre dai quarti di finale in poi si decidera' chi passa il turno con partita secca.

La squadra sorteggiata nella posizione piu' alta del tabellone giochera' l'andata degli ottavi di finale in casa, lo stesso criterio varra' per stabilire il campo su cui di disputeranno i quarti e le semifinali in partita singola.

Negli ottavi di finali, i campi di andata e ritorno potranno essere invertiti se le due Societa' interessate si accordano in tal senso e informano preventivamente la SdA Calcio.

- 4 -

Negli ottavi di finale, NON verra' applicata la vecchia formula UEFA dei gol in trasferta che valgono doppio. Quindi, a titolo esemplificativo, se la gara di andata finisce 2-1 per la Squadra A e la gara di ritorno finisce 1-0 per la squadra B, si andra' ai calci di rigore per stabilire la squadra qualificata. In nessuna fase del torneo sono previsti i tempi supplementari; qualora fosse necessario, dopo i tempi regolamentari si passera' direttamente ai calci di rigore (5 piu' eventuali tiri ad oltranza).

- 5 -

Di seguito si riportano i criteri che verranno utilizzate per identificare le due squadre eliminate negli ottavi di finale che verranno ripescate nei quarti di finale:

1. Maggior numero di punti fatti nelle due gare degli ottavi di finale (3 per la vittoria, 1 per il pareggio, da calcolarsi sui risultati dei tempi regolamentari)
2. Miglior differenza reti nelle due gare degli ottavi di finale (da calcolarsi sui risultati dei tempi regolamentari)
3. Maggior numero di gol fatti nelle due gare degli ottavi di finale (da calcolarsi sui risultati dei tempi regolamentari)
4. Miglior punteggio disciplina nelle due gare del primo turno
5. Miglior posizione nella classifica finale del campionato

- 6 -

Le quattro squadre eliminate negli ottavi di finale che non verranno ripescate, disputeranno un mini torneo di consolazione (sempre ad eliminazione diretta e con le stesse regole) che stabilira' le posizioni dalla 9a alla 12a, con abbinamenti gi  stabiliti come da tabellone allegato (senza necessit  di ulteriori sorteggi). Lo svolgimento di tale mini torneo   subordinato all'approvazione della maggioranza delle societ  partecipanti.

- 7 -

Queste sono le date previste per la disputa dei vari turni:

- SABATO 6 MAGGIO 2023: andata ottavi di finale
- SABATO 13 MAGGIO 2023: ritorno ottavi di finale
- SABATO 20 MAGGIO 2023: quarti di finale (partita unica)
semifinali torneo di consolazione
- SABATO 27 MAGGIO 2022: semifinali (partita unica)
finale torneo di consolazione
- MERCOLEDI' 31 MAGGIO 2023: finale (h.20:30, Concorezzo)

Non e' prevista la finale per il 3°/4° posto.

Eventuali spostamenti delle partite in date diverse da quelle previste potranno essere autorizzati solo previo accordo tra le Societa' interessate e con l'autorizzazione della Struttura Attivita' Calcio, nel rispetto della formula e delle date della manifestazione.

In ogni caso, gli spostamenti possono riguardare solo anticipi rispetto alla data prevista per quello specifico turno, non posticipi alla settimana successiva.

- 8 -

La Coppa UISP Monza-Brianza 2023 e' una manifestazione a se' stante, per cui i provvedimenti disciplinari maturati in campionato non hanno valore in Coppa (ad eccezione delle squalifiche a tempo, che invece sono valide in tutte le manifestazioni). Per lo stesso motivo, tutti i giocatori inizieranno la Coppa con zero ammonizioni.

Inoltre, a differenza del campionato, scattera' la squalifica di 1 giornata dopo il secondo cartellino giallo in partite diverse (anziche' tre).



Per ogni altro aspetto regolamentare non esplicitamente richiamato dal presente documento, vale la Normativa Generale UISP in vigore.

U.I.S.P. MONZA-BRIANZA CALCIO
La Segreteria