

# AGENTE0011 Missione Inclusione

## REGOLAMENTO

### MISSIONI, CONCORSO E PREMI

#### ISCRIZIONE ALLA COMMUNITY

Il portale Agente0011 è rivolto alle scuole statali e paritarie primarie e secondarie di I e II grado italiane, agli oratori, alle associazioni giovanili, alle società sportive e a ogni altro tipo di ente di educazione informale dei giovani.

Dopo aver registrato il proprio team (classe/gruppo) al portale e aver confermato privacy e presenza delle liberatorie, il docente (nel caso di una scuola) o il responsabile (nel caso di un ente informale) crea il profilo utente, carica una foto per il team e inserisce i dati richiesti.

I team possono essere formati da un minimo di 6 e un massimo di 30 ragazze/i a discrezione del docente/responsabile e sono suddivisi in tre fasce d'età: 6-10 anni, 11-13 anni, 14-19 anni.

È il docente/responsabile a iscrivere il proprio team alla COMMUNITY. La gestione delle MISSIONI è a discrezione del docente/responsabile, che può operare direttamente o delegare uno o più ragazze o ragazzi.

#### PARTECIPAZIONE E PUNTEGGIO

Ogni squadra che si iscrive riceve di default 10 punti di ingresso, 25 se si iscrive entro il 15 ottobre 2018.

La community di AGENTE 0011 - Missione Inclusione ha messo a punto una serie di attività ludico didattiche, le MISSIONI, pensate per poter essere giocate da ragazze e ragazzi di tutte le età. Ogni missione completata dà diritto a ottenere 5 punti. Per ogni missione vengono assegnati dal Community Manager da 1 a 5 punti ulteriori per la creatività espressa.

Le missioni riguardano tutti i temi degli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile, divisi in quattro aree tematiche (diritti e uguaglianza, beni e risorse, benessere e salute, ambiente e territorio) con un focus sul tema dell'inclusione. Ogni missione resta attiva e accetta iscrizioni per circa 3 settimane. Un timer segnala quanto tempo resta per completarla.

Alcune MISSIONI possono essere completate da un solo team, altre invece prevedono la collaborazione di più team. Altre ancora saranno finalizzate al coinvolgimento del team partner con cui gemellarsi per partecipare al CONCORSO FINALE.

#### ISTRUZIONI TECNICHE

Ciascuna attività implica l'utilizzo di strumenti e/o canali digitali, così da unire gli aspetti educativi a quelli di social sharing e uso delle nuove tecnologie. I team sono liberi di inviare testi, immagini e/o fotografie digitali, contributi video, audio e/o animazioni, immagini e/o fotografie analogiche opportunamente digitalizzate, utilizzando i software che ritengono più idonei.

I contributi caricati non devono fare uso di materiale fotografico, audio e video coperto da diritto d'autore, di cui non si possiede la titolarità o le liberatorie dei soggetti in essere. Nel caso di utilizzo di contributi testuali non propri è necessario citare sempre la fonte. I materiali prodotti devono essere compatibili con i sistemi operativi maggiormente diffusi (Microsoft Windows, Apple Mac OS X, ecc.). I documenti possono essere prodotti in formato ppt, pptx, doc, docx, pdf. Le immagini devono avere una dimensione minima di 500x600 ed essere in

formato jpg o png. I video e/o animazioni devono venire preliminarmente caricati su Youtube o Vimeo (o altro servizio di caricamento video), per ottenere un link da condividere.

## **PREMI MENSILI**

Tutti i team che partecipano al progetto Agente riceveranno un attestato di partecipazione.

Inoltre, partecipando alle missioni della COMMUNITY di AGENTE 0011 i team possono vincere il premio "Best Team of the Month", attivo dal mese di ottobre 2018 sino a aprile 2019.

Il primo giorno di ogni mese i community manager del portale individuano 6 vincitori (un vincitore per fascia d'età / livello scolastico) relativi al mese precedente:

- 5 - 10 anni - scuola primaria
- 11 - 13 anni - scuola secondaria di primo grado
- 14 - 19 anni - scuola secondaria di secondo grado

A vincere sono i sei team che hanno il punteggio più alto in classifica e che non hanno ancora ricevuto nessun premio.

Ogni team vincitore riceve subito il badge ufficiale di Agente0011 da apporre sul sito web della propria scuola. Inoltre ogni mese vengono assegnati e messi a disposizione dai partner del progetto i seguenti premi speciali:

### **Ottobre - Cesvi**

- Scuola primaria:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il docente: kit didattico "Educare giocando"
- Ente informale 5-10 anni:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il responsabile: kit didattico "Educare giocando"
- Scuola secondaria di primo grado:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il docente: kit didattico "A lezione contro la Fame" + Indice Globale della Fame 2017 e 2018 + paper Cesvi/ISPI 2018
- Ente informale 11-13 anni:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il responsabile: kit didattico "A lezione contro la Fame" + Indice Globale della Fame 2017 e 2018 + paper Cesvi/ISPI 2018
- Scuola secondaria di secondo grado:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il docente: kit didattico "A lezione contro la Fame" + Indice Globale della Fame 2017 e 2018 + paper Cesvi/ISPI 2018
- Ente informale 14-19 anni:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il responsabile: kit didattico "A lezione contro la Fame" + Indice Globale della Fame 2017 e 2018 + paper Cesvi/ISPI 2018

### **Novembre - ActionAid**

- Scuola primaria:
  - per ciascun componente del team: un gadget "Agente0011"
  - per il team: un laboratorio didattico a scelta sul tema della parità di genere o integrazione
  - per il docente: kit didattico "Nei panni dell'Altra" e materiali sul tema dell'integrazione
- Ente informale 5-10 anni:
  - per ciascun componente del team: gadget "Agente0011"
  - per il team: un laboratorio didattico a scelta sul tema della parità di genere o integrazione
  - per il docente: kit didattico "Nei panni dell'Altra" e materiali sul tema dell'integrazione
- Scuola secondaria di primo grado:
  - per ciascun componente del team: un gadget "Agente0011"
  - per il team: uno scambio su skype con una delegazione di Agente0011 dell'India
  - per il docente: kit didattico "Nei panni dell'Altra" e materiali sul tema dell'integrazione
- Ente informale 11-13 anni:
  - per ciascun componente del team: un gadget "Agente0011"
  - per il team: uno scambio su skype con una delegazione di Agente0011 dell'India
  - per il docente: kit didattico "Nei panni dell'Altra" e materiali sul tema dell'integrazione
- Scuola secondaria di secondo grado:
  - per ciascun componente del team: un gadget "Agente0011"
  - per il team: uno scambio su skype con una delegazione di Agente0011 del Bangladesh
  - per il docente: materiale di approfondimento sul tema dell'integrazione e della parità di genere
- Ente informale 14-19 anni:
  - per ciascun componente del team: un gadget "Agente0011"
  - per il team: uno scambio su skype con una delegazione di Agente0011 del Bangladesh
  - per il docente: materiale di approfondimento sul tema dell'integrazione e della parità di genere

### **Dicembre - Cesvi**

- Scuola primaria:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il docente: kit didattico "Educare giocando"
- Ente informale 5-10 anni:

- per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
- per il responsabile: kit didattico "Educare giocando"
- Scuola secondaria di primo grado:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il docente: kit didattico "A lezione contro la Fame" + Indice Globale della Fame 2017 e 2018 + paper Cesvi/ISPI 2018
- Ente informale 11-13 anni:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il responsabile: kit didattico "A lezione contro la Fame" + Indice Globale della Fame 2017 e 2018 + paper Cesvi/ISPI 2018
- Scuola secondaria di secondo grado:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il docente: kit didattico "A lezione contro la Fame" + Indice Globale della Fame 2017 e 2018 + paper Cesvi/ISPI 2018
- Ente informale 14-19 anni:
  - per ciascun componente del team: kit "Agente segreto 0011"
  - per il responsabile: kit didattico "A lezione contro la Fame" + Indice Globale della Fame 2017 e 2018 + paper Cesvi/ISPI 2018

### **Gennaio - VIS**

- Scuola primaria:
  - per il team: 5 palloni da calcio
- Ente informale 5-10 anni:
  - per il team: 5 palloni da calcio
- Scuola secondaria di primo grado:
  - per il team: 5 palloni da calcio
- Ente informale 11-13 anni:
  - per il team: 5 palloni da calcio
- Scuola secondaria di secondo grado:
  - per il team: 5 palloni da calcio
  - per il team: 5 copie della rivista "Un Mondo Possibile" e 5 copie del kit didattico "No Wall in Palestine"
- Ente informale 14-19 anni:
  - per il team: 5 palloni da calcio
  - per il team: 5 copie della rivista "Un Mondo Possibile" e 5 copie del kit didattico "No Wall in Palestine"

### **Febbraio - Cittadinanzattiva**

- Scuola primaria:
  - per il team: kit didattico "Educazione al benessere" e kit didattico "Sicurezza a scuola"
  - per ciascun componente del team: gadget Agente0011
- Ente informale 5-10 anni:
  - per il team: kit didattico "Educazione al benessere" e kit didattico "Sicurezza a"

- scuola”
  - per ciascun componente del team: gadget Agente0011
- Scuola secondaria di primo grado:
  - per il team: kit didattico “Sicurezza a scuola”
  - per ciascun componente del team: gadget Agente0011
- Ente informale 11-13 anni:
  - per il team: kit didattico “Sicurezza a scuola”
  - per ciascun componente del team: gadget Agente0011
- Scuola secondaria di secondo grado:
  - per il team: kit didattico “Sicurezza a scuola”
  - per ciascun componente del team: gadget Agente0011
- Ente informale 14-19 anni:
  - per il team: kit didattico “Sicurezza a scuola”
  - per ciascun componente del team: gadget Agente0011

### **Marzo - UISP**

- Scuola primaria:
  - per il team: palloni arancioni “Diamoci una mossa”
  - per ciascun componente del team: braccialetti Sportantenne
  - per il docente: Carta dei Diritti dei Bambini e delle Bambine nello Sport + libro "Ai vostri posti"
- Ente informale 5-10 anni:
  - per il team: palloni arancioni “Diamoci una mossa”
  - per ciascun componente del team: braccialetti Sportantenne
  - per il responsabile: Carta dei Diritti dei Bambini e delle Bambine nello Sport + libro "Ai vostri posti"
- Scuola secondaria di primo grado:
  - per il team: 5 palloni Brazuca, libri fotografici (3 copie Capitan Uncino, 2 Archeogiocando, 3 Bamako Dakar)
  - per ciascun componente del team: braccialetti Sportantenne + spillette mix dei progetti
  - per il docente: libro "Ai vostri posti"
- Ente informale 11-13 anni:
  - per il team: 5 palloni Brazuca, libri fotografici (3 copie Capitan Uncino, 2 Archeogiocando, 3 Bamako Dakar)
  - per ciascun componente del team: braccialetti Sportantenne + spillette mix dei progetti
  - per il responsabile: libro "Ai vostri posti"
- Scuola secondaria di secondo grado:
  - per il team: 5 palloni Brazuca, libri fotografici (3 copie Capitan Uncino, 2 Archeogiocando, 3 Bamako Dakar), kit carta fumetto in tre lingue con spiegazione
  - per il docente: libro "Ai vostri posti"
- Ente informale 14-19 anni:
  - per il team: 5 palloni Brazuca, libri fotografici (3 copie Capitan Uncino, 2 Ar-

che giocando, 3 Bamako Dakar), kit carta fumetto in tre lingue con spiegazione

- per il responsabile: libro "Ai vostri posti"

### **Aprile - Amref**

- Scuola primaria:
  - per il team: Kit didattico "Pinocchio Nero" contenente: dvd "Pinocchio Nero", guida allo spettacolo, libricino "La storia di Peter, un ragazzo di strada"
  - per il team: Kit didattico "Il viaggio di Sama e Timo" contenente: 1 copia del libro "Il viaggio di Sama e Timo" di Miriam Dubini ed edito da Il Battello a Vapore, corredato da 1 guida per l'insegnante prodotta da Il Battello a Vapore e 9 schede didattiche prodotte da Il Battello a Vapore
  - per il team: Video library contenente: 1 dvd "African Spelling Book", 1 dvd "Baba Mandela", 1 dvd "Maji-Acqua" corredato dal racconto "Ol Momi Sidai, un luogo meraviglioso"
  - per ciascun componente del team: Segnalibri
- Ente informale 5-10 anni:
  - per il team: Kit didattico "Pinocchio Nero" contenente: dvd "Pinocchio Nero", guida allo spettacolo, libricino "La storia di Peter, un ragazzo di strada"
  - per il team: Kit didattico "Il viaggio di Sama e Timo" contenente: 1 copia del libro "Il viaggio di Sama e Timo" di Miriam Dubini ed edito da Il Battello a Vapore, corredato da 1 guida per l'insegnante prodotta da Il Battello a Vapore e 9 schede didattiche prodotte da Il Battello a Vapore
  - per il team: Video library contenente: 1 dvd "African Spelling Book", 1 dvd "Baba Mandela", 1 dvd "Maji-Acqua" corredato dal racconto "Ol Momi Sidai, un luogo meraviglioso"
  - per ciascun componente del team: Segnalibri
- Scuola secondaria di primo grado:
  - per il team: Kit didattico "Pinocchio Nero" contenente: dvd "Pinocchio Nero", guida allo spettacolo, libricino "La storia di Peter, un ragazzo di strada"
  - per il team: Kit didattico "Il viaggio di Sama e Timo" contenente: 1 copia del libro "Il viaggio di Sama e Timo" di Miriam Dubini ed edito da Il Battello a Vapore, corredato da 1 guida per l'insegnante prodotta da Il Battello a Vapore e 9 schede didattiche prodotte da Il Battello a Vapore
  - per il team: Video library contenente: 1 dvd "African Spelling Book", 1 dvd "Baba Mandela", 1 dvd "Maji-Acqua" corredato dal racconto "Ol Momi Sidai, un luogo meraviglioso"
  - per ciascun componente del team: Segnalibri
- Ente informale 11-13 anni:
  - per il team: Kit didattico "Pinocchio Nero" contenente: dvd "Pinocchio Nero", guida allo spettacolo, libricino "La storia di Peter, un ragazzo di strada"
  - per il team: Kit didattico "Il viaggio di Sama e Timo" contenente: 1 copia del libro "Il viaggio di Sama e Timo" di Miriam Dubini ed edito da Il Battello a Vapore, corredato da 1 guida per l'insegnante prodotta da Il Battello a Vapore e 9 schede didattiche prodotte da Il Battello a Vapore
  - per il team: Video library contenente: 1 dvd "African Spelling Book", 1 dvd

- "Baba Mandela", 1 dvd "Maji-Acqua" corredato dal racconto "Ol Momoi Sidai, un luogo meraviglioso"
  - per ciascun componente del team: Segnalibri
- Scuola secondaria di secondo grado:
  - per il team: Kit sul tema amore e AIDS: 1 copia del libro "L'Amore Buono" di Marco Baliani, 1 dvd "Big Brother AIDS"
- Ente informale 14-19 anni:
  - per il team: Kit sul tema amore e AIDS: 1 copia del libro "L'Amore Buono" di Marco Baliani, 1 dvd "Big Brother AIDS"

## **CONCORSO E PREMIO FINALE**

Il concorso "Agente 0011: missione inclusione" chiede di realizzare un digital-tale dal titolo "La città che vorrei". Dovranno essere descritte le caratteristiche di una città ideale, con particolare attenzione al tema dell'inclusione, della non discriminazione, dell'equità e delle pari opportunità, riflettendo sugli aspetti che la renderebbero sostenibile ma anche sul ruolo delle persone, lasciando libero spazio alla creatività ma cercando di essere realistici!

### **Modalità e tempistiche di partecipazione**

- i. Per partecipare al concorso i team devono gemellarsi tra loro e costituire un SUPERTEAM. Ogni SUPERTEAM è composto da un team-scuola e da un team-ente informale. Il docente/responsabile individua il team con cui gemellarsi per formare il SUPERTEAM e lavorare insieme in modalità on e off line.
- ii. I due team gemellati in un unico SUPERTEAM lavorano congiuntamente in modalità on e off line alla realizzazione di una narrazione sulla città inclusiva che integra diversi linguaggi, mettendo in gioco competenze trasversali alla didattica, capacità di scrittura e di espressione orale, abilità tecnologiche e sensibilità artistica.
- iii. Il digital-tale va caricato sul portale una sola volta e da un solo dei due team che compongono il SUPERTEAM. L'elaborato dovrà essere accompagnato da una breve presentazione del percorso effettuato. Inoltre dovrà contenere il nome dei due team gemellati, il titolo e un'immagine evocativa del progetto (dimensione 700 x 500 pixel) in formato jpg o png.
- iv. Gli elaborati potranno essere caricati sul portale a partire dal 30 gennaio 2019 fino al 30 aprile 2019. Entro il 15 maggio 2019 saranno individuati per ciascuna fascia d'età I 3 SUPERTEAM (ogni coppia composta da una scuola e un ente informale/oratorio) che vinceranno il premio "Best team of the year".

### **Caratteristiche tecniche degli elaborati**

I team sono libere di realizzare il proprio lavoro elaborando testo, immagini e/o fotografie digitali, contributi video, audio e/o animazioni, immagini e/o fotografie analogiche opportunamente digitalizzate, utilizzando i software che ritengono più idonei.

I materiali prodotti dovranno poter essere fruiti con i sistemi operativi maggiormente diffusi (Microsoft Windows, Apple Mac OS X, ecc.).

I documenti possono essere prodotti in formato ppt, pptx, doc, docx, pdf, ecc.; i video e/o animazioni in formato MOV, MPEG4, AVI, WMV, FLV; i file audio in formato mp3.

L'elaborato finale non dovrà superare le dimensioni complessive di 30 Mb nel caso si tratti di video/animazioni, di 5 Mb per tutti gli altri tipi di formati ammessi.

I materiali prodotti non dovranno fare uso di materiale fotografico, audio e video coperto da diritto d'autore o di cui non si possiede la titolarità. Nel caso di utilizzo di contributi testuali è necessario citare sempre la fonte.

### **Valutazione e premiazione**

Una Giuria qualificata, appositamente costituita, composta da rappresentanti delle organizzazioni promotrici di Agente0011 Missione Inclusione valuterà gli elaborati.

Il punteggio finale assegnato ai SUPERTEAM sarà così determinato:

- il 50% del punteggio sarà ottenuto dalla somma dei punteggi in classifica (aggiornati al 30 aprile 2019) dei due team gemellati;
- il restante 50% è stabilito dalla giuria qualificata a proprio insindacabile giudizio.

### **Premio finale**

Entro il 15 maggio 2019 saranno individuati dalla giuria i tre SUPERTEAM che vinceranno il PREMIO BEST TEAM OF THE YEAR, che consiste in:

- fascia 5-10 anni: partecipazione, a giugno o a luglio, di una delegazione di 6 studenti e 2 docenti (team scolastico) + 6 ragazze/i e 2 responsabili (ente informale), per un totale in gemellaggio di 12 ragazze/i e 4 adulti, a un evento sportivo antirazzista UISP.
- fascia 11-13 anni: partecipazione, a giugno o a luglio, di una delegazione di 6 studenti e 2 docenti (team scolastico) + 6 ragazze/i e 2 responsabili (ente informale), per un totale in gemellaggio di 12 ragazze/i e 4 adulti, a un evento sportivo antirazzista UISP.
- fascia 14-19 anni: partecipazione, a giugno o a luglio, di una delegazione di 6 studenti e 2 docenti (team scolastico) + 6 ragazze/i e 2 responsabili (ente informale), per un totale in gemellaggio di 12 ragazze/i e 4 adulti, a un evento sportivo antirazzista UISP.

### **Privacy e liberatoria**

Le opere inviate non saranno restituite e resteranno a disposizione dei partner che si riservano la possibilità di produrre materiale didattico/divulgativo con i contributi inviati, senza corrispondere alcuna remunerazione o compenso agli autori. Le opere potranno essere pubblicate sul sito web del progetto, nonché utilizzate per la realizzazione di mostre e iniziative a scopo didattico ed educativo. L'invio dell'opera per la partecipazione al concorso implica il possesso di tutti i diritti dell'opera stessa e solleva i partner da tutte le responsabilità, costi e oneri di qualsiasi natura, che dovessero essere sostenuti a causa del contenuto dell'opera. Gli elaborati prodotti dovranno pervenire corredati dal consenso al trattamento dei dati personali ai sensi del GDPR del 2018.