

**CAMPIONATO ITALIANO UNDER 15 DI PALLANUOTO 2013**

**Colle Val d'Elsa (SI) 21 – 22 Giugno 2013**

**Piscina Olimpia**

**Vasca Coperta 25x16 mt.**

**Programma della Manifestazione**

**Venerdì 21 Giugno**

**Ore 10.00** Presentazione delle Squadre

**Ore 10.30** Inizio Fase Eliminatoria (termine delle partite ore 20.30)

**Sabato 22 Giugno**

**Ore 12.30** Apertura vasca

**Ore 13.00** Inizio finali (termine ore 20)

**Regolamento Campionati Italiani 2013 Cat. Under 15**

Alle Fasi Finali del Campionato Italiano Cat. Under 15 sono ammesse un massimo di 8 squadre, e ogni Regione non potrà iscrivere più di 1 squadra. Un'eventuale seconda squadra potrà essere iscritta per completamento del programma

- Tutte le società partecipanti debbono essere affiliate all'UISP per la stagione 2012/2013.
- Possono partecipare solo gli atleti e le atlete nati negli anni 1998-1999. E' consentita la partecipazione di atleti/e di età inferiore.
- Tutti gli atleti partecipanti debbono essere regolarmente tesserati UISP per la stagione 2012/2013 ed essere in possesso della certificazione medico agonistica per la Pallanuoto (**sono ammessi anche atleti con doppio tesseramento UISP - FIN**).
- I Dirigenti e i Tecnici al seguito delle Squadre dovranno essere tesserati UISP, per l'anno in corso, con Tesseramento Dirigente-Tecnico.
- Il regolamento adottato è quello allegato
- Formula dei campionati: 2 gironi all'italiana di 4 squadre ciascuno.
- I due gironi saranno divisi con sorteggio.
- Dopo la fase a gironi si procederà con le finali per il 7°, 5°, 3° e 1° posto.
- il programma dettagliato degli incontri verrà stilato alla conferma delle partecipazioni
- Tutte le partite dovranno essere giocate con palloni WP N°5

- Ogni squadra deve mettere a disposizione dell'organizzazione un dirigente per servizio di collegamento od altro indicandone il nome all'atto dell'iscrizione.
- Tutti gli atleti debbono essere in possesso di TESSERA UISP con foto, che andrà presentata all'arbitro a richiesta. In mancanza di foto verrà richiesto un documento di identità. La verifica dei cartellini verrà effettuata all'inizio del torneo, in seguito è obbligatorio comunicare solo le eventuali variazioni di formazione con l'apposito modulo "foglio formazione" ;
- Le premiazioni, sia di squadra che individuali, sono a carico del comitato organizzatore.
- La Tassa di Iscrizione è di € 200
- Le iscrizioni devono pervenire entro e non oltre il 03/06/2013 all'indirizzo di posta elettronica [nuoto.toscana@uisp.it](mailto:nuoto.toscana@uisp.it), contestualmente alla ricevuta della tassa di iscrizione, da versare mediante bonifico bancario intestato a **UISP Sede Nazionale Decentrata (Lega Nuoto) c/c n° 1656289 c/o banca Popolare dell'emilia romagna – sede di Bologna – IBAN IT 40 N 05387 02400 000001656289**, INDICANDO COME CAUSALE **"CAMPIONATI ITALIANI PALLANUOTO U15"**

## Regolamento del torneo:

Oltre alle norme sopra indicate, si farà riferimento al regolamento generale federale e al regolamento applicato al campionato federale categoria U15 con le seguenti eccezioni:

- Verifica tesserati: prima dell'inizio del torneo verranno accreditati i giocatori delle società iscritte attraverso la verifica del tesseramento UISP – che dovrà essere completo di foto. Ogni squadra potrà accreditare fino a 15 giocatori e giocatrici.
  - Le squadre potranno schierare per ogni incontro un massimo di 15 giocatori (sette in acqua e sei in panchina). Sono ammesse squadre miste. Prima di ogni incontro dovranno essere indicate le variazioni
- Tempi di gioco: 4 tempi da 7 minuti continuati (tempo a scorrere), verrà fermato il cronometro in caso di rigore e time out (sono esclusi i goal), in caso di infortunio di un giocatore (3' come da normative per campionati Federali) oppure a discrezione dell'arbitro qualora lo ritenesse opportuno. Non verranno utilizzati i 30" ma è facoltà dell'arbitro sanzionare ogni eventuale perdita di tempo. Sarà possibile effettuare 2 time out per squadra da richiedere unicamente quando si è in possesso di palla.
- La classifica verrà stilata per la fase eliminatoria dei 2 Gironi secondo i seguenti punteggi: **tre punti per la vittoria; un punto per il pareggio; zero punti per la sconfitta.**

Le classifiche della manifestazione sono la risultante della somma dei punti acquisiti dalle squadre. I casi di parità in classifica saranno risolti come segue:

  - nel caso di parità tra due squadre si da preferenza, sino a definizione, nell'ordine:

alla squadra che negli incontri diretti vinti: a) la migliore sommatoria di punti in palio, b) la migliore differenza reti nei due incontri, c) il maggior numero di reti segnate nell'incontro vinto, d) la migliore differenza reti generale, e) il maggior numero di reti generale, f) sorteggio da effettuare in loco immediatamente.

- nel caso di parità tra più di due squadre si dà la preferenza, sino a definizione, nell'ordine:

- a) alla squadra che vanti la migliore sommatoria dei punti in palio degli incontri diretti delle squadre interessate al ballottaggio, b) vanti la migliore differenza reti nei soli incontri diretti, c) il maggior numero di segnature degli incontri diretti delle squadre interessate, d) la migliore differenza reti generale, e) il maggior numero di reti in generale, f) sorteggio, da effettuare in loco.

- Per la fase finale: qualora gli incontri, al termine dei tempi regolamentari, finissero in parità, si procederà con i tiri di rigore (5 per squadra e in caso di ulteriore parità ad oltranza).

- Espulsioni: Il giocatore espulso deve raggiungere l'area di rientro, posta nell'angolo della vasca sottostante la panchina della propria squadra, senza creare impedimento alcuno.

**Ovvero:** Il giocatore espulso dovrà raggiungere l'area di rientro e vi dovrà stazionare per far svolgere dalla squadra avversaria una intera **azione con l'uomo in più**, che segue l'espulsione e che sarà orientativamente lunga **30 secondi non effettivi ad insindacabile giudizio dell'arbitro** che consentirà l'azione successiva all'espulsione e autorizzerà il rientro dell'espulso. Il giocatore espulso od un suo eventuale sostituto, potrà dunque rientrare in campo, senza sollevare la corsia e senza spingersi dal bordo:

- Su segnalazione dell'arbitro
- Dopo la realizzazione di una rete.
- Se la propria squadra abbia riconquistato il possesso di palla prima dello scadere dei 30"

- Falli gravi: **il numero massimo di falli gravi è fissato a tre ( 3 )**. I giocatori dopo il terzo fallo grave, sono esclusi dalla partita, e possono rimanere in panchina continuando ad indossare la calottina. I giocatori che siano stati allontanati definitivamente dal campo, per brutalità, gioco violento, per proteste o per mancanza di rispetto all'arbitro o alla giuria, devono immediatamente lasciare il campo di gioco e raggiungere rapidamente gli spogliatoi.

Le squadre che per qualsiasi motivo dovessero accalcarsi impedendo così il regolare svolgimento degli incontri oppure impedire la visuale verranno sanzionate con 3 gol di penalità nella prima partita che andranno a disputare.

In caso di provvedimenti particolari o di soluzioni di controversie che potrebbero sorgere durante le varie fasi del torneo, sarà insediata, a cura della Lega Nuoto Nazionale, una Commissione Giudicante che sarà presente con i suoi rappresentanti durante tutto il torneo.

La stessa sentito il parere degli arbitri e presa visione degli eventuali reclami presentati disporrà le proprie decisioni per iscritto.

**Per Informazioni:**

**Nicola Matera 3456599576 [nuoto.toscana@uisp.it](mailto:nuoto.toscana@uisp.it)**