

**CAMPIONATO NAZIONALE GIOVANILE DI PALLANUOTO 2016  
CATEGORIE UNDER 13 / 15 / 17**

**Riccione 16–17 Giugno 2016**  
**Stadio del Nuoto**  
**Vasca Scoperta 33x25 mt.**

**Programma della Manifestazione**

**Giovedì 16 Giugno**

**Ore 10.00** Apertura vasca

**Ore 10.30** Inizio Partite (termine delle partite ore 12.30 circa)

**Ore 14.30** Apertura vasca

**Ore 15.00** Inizio partite (termine ore 18 circa)

**Venerdì 17 Giugno**

**Ore 08.30** Apertura vasca

**Ore 09.00** Inizio partite (termine ore 12 circa)

**Ore 14.30** Apertura vasca

**Ore 15.00** Inizio partite (termine ore 18 circa)

*(Gli orari sopraindicati sono indicativi. L'orario definitivo sarà pubblicato contestualmente al programma degli incontri)*

**Regolamento Campionati Nazionali 2016 Cat. Under 13/15/17**

Al Campionato Nazionale Giovanile di Pallanuoto Cat. Under 13/15/17 sono ammesse squadre provenienti da tutte le Regioni. La Formula del Campionato sarà comunicata sulla base del numero delle squadre iscritte.

- Tutte le società partecipanti debbono essere affiliate all'UISP per la stagione 2015/2016.
- Possono partecipare solo gli atleti e le atlete nati negli anni 2004-2003 (Under 13), 2001-2002 (Under 15), 1999-2000 (Under 17). E' consentita la partecipazione di atleti/e di età inferiore.
- Tutti gli atleti partecipanti debbono essere regolarmente tesserati UISP per la stagione 2015/2016 ed essere in possesso della certificazione medico agonistica per la Pallanuoto.

- I Dirigenti e i Tecnici al seguito delle Squadre dovranno essere tesserati UISP, per l'anno in corso, con Tesseramento Dirigente-Tecnico.
- Il regolamento adottato è quello allegato
- Formula dei campionati: la formula e il programma degli incontri, saranno decisi e comunicati alla chiusura delle iscrizioni sulla base del numero di squadre iscritte.
- Le squadre saranno divise a insindacabile giudizio della Lega Nazionale Nuoto UISP.
- **Verranno montati DUE campi di mt. 25x16 ciascuno**
- Tutte le partite dovranno essere giocate con palloni WP n°4 (U13) e WP n°5 (U15 e U17).
- **Ogni squadra deve mettere a disposizione dell'organizzazione un dirigente per il servizio di collegamento con l'organizzazione, indicandone il nome all'atto dell'iscrizione. I dirigenti accompagnatori e tecnici saranno responsabili del comportamento delle squadre**
- Tutti gli atleti debbono essere in possesso di TESSERA UISP con foto, che andrà presentata all'arbitro a richiesta. In mancanza di foto verrà richiesto un documento di identità e il certificato medico di idoneità agonistica. In mancanza di quest'ultimo NON sarà possibile prendere parte alla manifestazione. La verifica dei cartellini verrà effettuata all'inizio del torneo, in seguito è obbligatorio comunicare solo le eventuali variazioni di formazione con l'apposito modulo "foglio formazione" ;
- **Le premiazioni:** saranno premiati con medaglia di partecipazione tutti gli atleti e allenatori. Premiazione per le prime tre squadre classificate di ogni categoria con targa e medaglie per gli atleti.
- La Tassa di Iscrizione è di € 200
- Le preiscrizioni devono pervenire entro e non oltre il 20/05/2016 all'indirizzo di posta elettronica [palla.nuoto@uisp.it](mailto:palla.nuoto@uisp.it). La conferma dell'iscrizione e contestualmente la ricevuta della tassa di iscrizione, dovrà pervenire tra il **30/05/2016** e il **05/06/2016**. La quota di iscrizione andrà versata mediante bonifico bancario intestato a **UISP Sede Amministrativa Decentrata (Lega Nuoto) c/c n° 1656289 c/o banca Prossima filiale di Milano 05000 – IBAN IT 71R0335901600100000065684 intestato a UISP Bologna sede Nazionale. INDICANDO COME CAUSALE "CAMPIONATI NAZIONALI PALLANUOTO 2016 specificando la categoria della squadra iscritta**

## Regolamento del torneo:

Oltre alle norme sopra indicate, si farà riferimento al regolamento generale della Pallanuoto:

- Verifica tesserati: prima dell'inizio del torneo verranno accreditati i giocatori delle società iscritte attraverso la verifica del tesseramento UISP – che dovrà essere completo di foto. Ogni squadra potrà accreditare fino a 15 giocatori e giocatrici.
  - Le squadre potranno schierare per ogni incontro un massimo di 15 giocatori (sette in acqua e otto in panchina). Sono ammesse squadre miste per la categoria U13 e U15, completamente femminili per la categoria U13. Il Campionato U17 si intende esclusivamente maschile. Prima di ogni incontro dovranno essere indicate le variazioni.
  - Per il Campionato U13 è abolita la regola del tiro oltre i 5 metri.
- Tempi di gioco: Le partite di qualificazione alle finali si svolgeranno su due tempi della durata di 12 minuti le finali su quattro tempi di 8 minuti. I Tempi saranno comunque continuati (tempo a scorrere), verrà fermato il cronometro in caso di rigore e time out, in caso di infortunio di un giocatore (2 minuti) oppure a discrezione dell'arbitro qualora lo ritenesse opportuno. Non verranno utilizzati i 30" ma è facoltà dell'arbitro sanzionare ogni eventuale perdita di tempo. Sarà possibile effettuare 1 time out per squadra, da richiedere unicamente quando si è in possesso di palla, quando si giocano partite da DUE tempi, e 2 time out per squadra quando si giocano incontri di QUATTRO tempi.
- La classifica verrà stilata secondo i seguenti punteggi: **tre punti per la vittoria; un punto per il pareggio; zero punti per la sconfitta.**

Le classifiche della manifestazione sono la risultante della somma dei punti acquisiti dalle squadre. I casi di parità in classifica saranno risolti come segue:

  - nel caso di parità tra due squadre si da preferenza, sino a definizione, nell'ordine:
    - alla squadra che negli incontri diretti vinti: a) la migliore sommatoria di punti in palio, b) la migliore differenza reti nei due incontri, c) il maggior numero di reti segnate nell'incontro vinto, d) la migliore differenza reti generale, e) il maggior numero di reti generale, f) sorteggio da effettuare in loco immediatamente.
  - nel caso di parità tra più di due squadre si da la preferenza, sino a definizione, nell'ordine:
    - a) alla squadra che vanti la migliore sommatoria dei punti in palio degli incontri diretti delle squadre interessate al ballottaggio, b) vanti la migliore differenza reti nei soli incontri diretti, c) il maggior numero di segnature degli incontri diretti delle squadre interessate, d) la migliore differenza reti generale, e) il maggior numero di reti in generale, f) sorteggio, da effettuare in loco.

- **Se la fase finale fosse a eliminazione diretta: qualora gli incontri, al termine dei tempi regolamentari, finissero in parità, si procederà con i tiri di rigore (5 per squadra e in caso di ulteriore parità ad oltranza).**
  
- Espulsioni: Il giocatore espulso deve raggiungere l'area di rientro, posta nell'angolo della vasca sottostante la panchina della propria squadra, senza creare impedimento alcuno.
  - Ovvero:** Il giocatore espulso dovrà raggiungere l'area di rientro e vi dovrà stazionare per far svolgere dalla squadra avversaria una intera **azione con l'uomo in più**, che segue l'espulsione e che sarà orientativamente lunga **30 secondi non effettivi ad insindacabile giudizio dell'arbitro** che consentirà l'azione successiva all'espulsione e autorizzerà il rientro dell'espulso. Il giocatore espulso od un suo eventuale sostituto, potrà dunque rientrare in campo, senza sollevare la corsia e senza spingersi dal bordo:
    - Su segnalazione dell'arbitro
    - Dopo la realizzazione di una rete.
    - Se la propria squadra abbia riconquistato il possesso di palla prima della segnalazione di rientro dell'arbitro
  
- Falli gravi: **il numero massimo di falli gravi è fissato a tre (3)**. I giocatori dopo il terzo fallo grave, sono esclusi dalla partita, e possono rimanere in panchina continuando ad indossare la calottina. I giocatori che siano stati allontanati definitivamente dal campo, per brutalità, gioco violento, per proteste o per mancanza di rispetto all'arbitro o alla giuria, devono immediatamente lasciare il campo di gioco e raggiungere rapidamente gli spogliatoi.

Le squadre che per qualsiasi motivo dovessero accalcarsi impedendo così il regolare svolgimento degli incontri oppure impedire la visuale verranno sanzionate con 3 gol di penalità nella prima partita che andranno a disputare.

In caso di provvedimenti particolari o di soluzioni di controversie che potrebbero sorgere durante le varie fasi del torneo, sarà insediata, a cura della Lega Nuoto Nazionale, una Commissione Giudicante che sarà presente con i suoi rappresentanti durante tutto il torneo.

La stessa sentito il parere degli arbitri e presa visione degli eventuali reclami presentati disporrà le proprie decisioni per iscritto.

**Eventuali modifiche al presente regolamento saranno comunicate prima dell'inizio del torneo.**

**Per Informazioni:**

**Ilario Pontieri 3453838322**

**Paolo Malinconi 3338709560**

**Nicola Matera 3292206558**

**Contatto mail [palla.nuoto@uisp.it](mailto:palla.nuoto@uisp.it)**