

U.I.S.P.

Settore di Attività NUOTO

Disciplina *NUOTO ARTISTICO*

REGOLAMENTO GENERALE NAZIONALE

STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

CATEGORIE ATLETE :

Esordienti C 2016/2017 e seguenti

Esordienti B 2015

Esordienti A 3 (meno esperte) - Esordienti A 2 (intermedie/avanzate): 2013/2014

Ragazze 3(meno esperte) – Ragazze 2(intermedie) - Ragazze 1(avanzate o exago): 2010/2011/2012

Junior 3 (meno esperte) – Junior 2 (intermedie) – Junior 1 (avanzate o exago): 2006/2007/2008/2009

Assoluti 2 (intermedie) – Assoluti 1 (avanzate) 2012- 2004 - (*)

Master 3 (meno esperte) nate dal 2005 e precedenti - (*)

Master 2 (intermedie) nate dal 2005 al 1995; Master 2 nate dal 1994 e precedenti - (*)

Master 1 (avanzate): nate dal 2005 al 1995; Master 1 nate dal 1994 e precedenti - (*)

Disabilità: le atlete saranno suddivise per tipo di disabilità: fisica (cat. Nemo) e intellettiva (cat. Farfalle)

Duo Misto: inserito nelle varie categorie con gli stessi elementi ed i tempi limite uguali al duo.

(*) Per completare la squadra e il combinato della categoria assolute si possono inserire atlete del 2003-2002-2001 anche tesserate master; le eventuali atlete master inserite devono essere, come numero, meno della metà delle atlete della categoria richiesta. Per completare la squadra e il combo della categoria master è possibile inserire atlete nate nel 2006.

Il regolamento viene stilato per tutte le società regolarmente affiliate UISP che nel corso della stagione sportiva intendessero organizzare manifestazioni di nuoto sincronizzato.

Alle eventuali manifestazioni nazionali organizzate dalla Struttura di attività NUOTO possono partecipare solo le atlete/atleti regolarmente tesserate UISP per l'anno sportivo in corso.

Possono eventualmente essere ammesse anche atlete/atleti tesserate alla FIN (esclusivamente per l'attività "propaganda") o ad altri Enti di Promozione Sportiva ma solo nel caso che ciò sia previsto nel regolamento della singola manifestazione.

Durante le Manifestazioni ogni partecipante dovrà essere munito di tessera UISP (o, nel caso previsto dallo specifico regolamento di gara, di tessera FIN od altro Ente di Promozione Sportiva) da sottoporre alla giuria sul campo di gara.

Secondo quanto indicato nella delibera di tutela sanitaria approvata dal Consiglio Nazionale UISP a Firenze il 16 dicembre 2017 (in calce al presente regolamento), ogni atleta iscritto alla manifestazione dovrà essere in regola con la certificazione medica prevista.

IMPORTANTE

Nel presente Regolamento ed in quelli delle specifiche manifestazioni, la denominazione “atlete” comprende e riguarda anche gli atleti di sesso maschile; quella di “allenatrice/i” comprende e riguarda anche i tecnici di sesso maschile.

Gli esercizi nelle manifestazioni di nuoto sincronizzato UISP possono essere scelti fra i seguenti:

- Obbligatoria a modo mio
- Solo: femminile e maschile (classifica separata)
- Duo
- Duo misto
- Trio
- Squadra
- Libero combinato
- Acquashow

Nel Regolamento di ogni gara verrà specificato il tipo di programma e il numero delle iscrizioni possibili per Società e quant'altro dovesse andare in deroga al presente regolamento.

ALLE MANIFESTAZIONI NAZIONALI NON SARA' PIU' POSSIBILE FARE USO DI COLLA DI PESCE, CREME, GEL, LACCHE o simili.

E' consentito l'uso di cuffie, bandana, o altre personalizzazioni di acconciature. Le cuffie non devono riportare il logo della società. L'acconciatura deve mantenere il viso delle atlete scoperto.

REGOLE PROGRAMMI LIBERI:

Negli esercizi liberi è ammessa (non obbligatoria) massimo:

1 spinta (piattaforme, torri, agganci) nelle categorie C, B ed A3, Rag. 3, Jun. 3. Non sono consentiti salti.

3 spinte (piattaforme, torri, agganci, salti) nelle categorie A2, Ragazze, Junior e Assolute 2 e 1, categoria Master

Due punti di penalità saranno detratti dal totale di chi non si attenesse alla regola appena citata.

E' ammesso l'utilizzo di accessori.

Nel programma, in alcune categorie, sono da inserire 3 elementi obbligati specificati in seguito nella sezione "INDICAZIONI E REGOLE PER ISCRIZIONI NEI LIVELLI CATEGORIE ES/A RAGAZZE, JUNIOR, ASSOLUTA E MASTER"; gli elementi devono essere inseriti nell'ordine prestabilito,

Le società non possono usare la stessa musica più di 2 volte all'interno di tutte le categorie e specialità. Al momento dell'iscrizione verrà eseguito controllo sui file musicali. Qualora la musica sia presentata la terza volta, il terzo balletto iscritto nell'ordine della start list verrà squalificato. Non sono ammesse musiche simili in versioni differenti.

Qualora la stessa musica sia usata per la seconda volta nelle specialità di squadra e libero combinato, il gruppo deve contenere diverse atlete per almeno la metà delle partecipanti tra i due balletti (es.: tot. 4, almeno 2 diverse, tot. 5 almeno 3 diverse, tot. 6 almeno 3 diverse, tot. 7 almeno 4 diverse, tot. 8 almeno 4 diverse, tot. 9 almeno 5 diverse, tot. 10 almeno 5 diverse).

E' vietato iscrivere lo stesso identico balletto in solo, duo e trio (stessa musica o musica simile o versione differente e stesse atlete) - (esempio: balletto cat. ragazze o junior: stesse atlete, stessa musica o simile, in categoria assolute).

La non osservanza delle regole comporta la squalifica del balletto.

REGOLE LIBERO COMBINATO:

Si potranno iscrivere da un minimo di sei atlete/i ad un massimo di dieci atlete/i.

Il libero combinato dovrà essere composto da almeno due parti eseguite da tre (3) o meno concorrenti ed almeno altre due parti da un minimo di sei (6) ad un massimo di dieci (10) concorrenti.

L'ordine di esecuzione è libero.

Sono ammesse coreografie eseguite dagli atleti non coinvolti al momento.

Una nuova parte ha inizio dove termina la precedente.

L'esercizio libero combinato potrà iniziare in acqua o fuori ma le successive parti dovranno iniziare in acqua.

Un (1) punto di penalità sarà detratto dal punteggio totale per ogni violazione delle regole. Non sono previste penalità se il numero delle atlete/i in gara è inferiore a 10.

Sono consentite (non obbligatorie) MASSIMO nr 1 spinte nelle categorie C, B, A3, Ragazze 3, Junior 3; e 3 spinte nelle categorie Ragazze, Junior, Assolute livelli 2 e 1 e Master. Due punti di penalità saranno detratti dal totale di chi non si attenesse alla regola.

DEROGA REGOLA SPINTE (30.12.2024)

Nella squadra e nel libero combinato, una e/o due atlete che sollevano, sostentano, trasportano o fanno saltare un'atleta, è considerata spinta a coppie.

Nelle spinte di squadra il numero minimo degli atleti che devono essere coinvolti nella spinta è da 4 in su

TEMPI LIMITE e suddivisione per categorie

CATEGORIA GIOVANISSIMI/E(esord. C)

SOLO, DUO e TRIO: durata 1'20" (compresi max 10" sul bordo)

SQUADRA: durata 1'30" (compresi max 10" sul bordo)

E' ammessa una tolleranza di 5 secondi in più e 15 secondi in meno

CATEGORIA ESORDIENTI B

SOLO : durata 1'20" (compresi max 10" sul bordo)

DUO e TRIO: durata 1'30" (compresi max 10" sul bordo)

SQUADRA: durata 1'40" (compresi max 10" sul bordo)

LIBERO COMBINATO durata 2'00 (compresi max 10" sul bordo)

E' ammessa una tolleranza di 5 secondi in più e 15 secondi in meno

CATEGORIA ESORDIENTI A

SOLO: durata 1'20" (compresi max 10" sul bordo)

DUO e TRIO: durata 1'30" (compresi max 10" sul bordo)

SQUADRA: durata 1'40" (compresi max 10" sul bordo)

LIBERO COMBINATO: durata 2'30 (compresi max 10" sul bordo)

E' ammessa una tolleranza di 5 secondi in più e 15 secondi in meno

CATEGORIA RAGAZZE/I

SOLO: durata 1'30" (compresi max 10" sul bordo)

DUO e TRIO: durata 1'40" (compresi max 10" sul bordo)

SQUADRA: durata 1'50" (compresi max 10" sul bordo)

LIBERO COMBINATO: durata 3'00 (compresi max 10" sul bordo)

E' ammessa una tolleranza di 5 secondi in più e 15 secondi in meno

Nell'esercizio di squadra e libero combinato più della metà dei componenti del gruppo deve essere del livello richiesto o inferiore.

CATEGORIA JUNIORES E ASSOLUTA

SOLO 1'30" (compresi max 10" sul bordo)

DUO e TRIO 1'50" (compresi max 10" sul bordo)

SQUADRA 2'20" (compresi max 10" sul bordo)

LIBERO COMBINATO: durata 3'00 (compresi max 10" sul bordo)

E' ammessa una tolleranza di 5 secondi in più e 15 secondi in meno

Nell'esercizio di squadra e libero combinato più della metà dei componenti del gruppo deve essere del livello richiesto o inferiore.

CATEGORIA MASTER 3

SOLO 1'30" (compresi max 10" sul bordo)

DUO e TRIO 1'40" (compresi max 10" sul bordo)

SQUADRA 1'50" (compresi max 10" sul bordo)

LIBERO COMBINATO: durata 3'00 (compresi max 10" sul bordo)

Uisp - Unione Italiana Sport Per tutti – Struttura di Attività Nuoto

00155 Roma (RM) – L.go Nino Franchellucci, 73 – Tel. 06/43984305 – Fax 06/43984320 – nuoto@uisp.it – www.uisp.it/nuoto - C.F.: 97029170582

E' ammessa una tolleranza di 5 secondi in più e 15 secondi in meno

Nell'esercizio di squadra e libero combinato più della metà dei componenti del gruppo deve essere del livello richiesto.

CATEGORIA MASTER 2 e 1 (nate tra il 2005 e 1995; nate dal 1995 e precedenti: classifica separata)

SOLO 2'15" tempo massimo ma non minimo (compresi max 10" sul bordo)

DUO e TRIO 2'45" tempo massimo ma non minimo (compresi max 10" sul bordo)

SQUADRA E LIBERO COMBINATO 3'45" tempo massimo ma non minimo (compresi max 10" sul bordo)

Nell'esercizio di squadra e libero combinato più della metà dei componenti del gruppo deve essere del livello richiesto o inferiore.

CATEGORIA per atlete cat. NEMO e FARFALLE (disabilità fisica e intellettiva)

Verranno stilate due classifiche diverse: una per le atlete cat. Nemo, una per le atlete cat. Farfalle

SOLO e DUO: durata 1'30" (compresi max 10" sul bordo); è ammessa una tolleranza di +/- 15" sul tempo totale

Nel caso in cui una manifestazione preveda la partecipazione di atlete agoniste, **sempre e comunque FUORI CLASSIFICA** i tempi degli esercizi da loro presentati potranno essere superiori senza incorrere in penalità.

INDICAZIONI E REGOLE PER ISCRIZIONI NEI LIVELLI CATEGORIE ES/A RAGAZZE, JUNIOR, ASSOLUTA E MASTER

Categoria (meno esperte):

Questa categoria è riservata alle atlete ai primi anni di esperienza sincro, dove avranno degli elementi da inserire.

Le atlete, che hanno più di 2 anni di esperienza (non solo UISP ma anche di altri Enti di promozione sportiva o Federazioni), non possono far parte di questa categoria e verranno spostate nella categoria successiva a decisione insindacabile dei giudici.

Le atlete che hanno conseguito un podio nella specialità di solo o duo in una delle due fasi nazionali della stagione sportiva passata, dovranno iscriversi tassativamente al livello successivo, qualora non vi sia un cambio di categoria, eccetto per la categoria Master 3 e 2.

ELEMENTI DA INSERIRE

ES/A 3

solo e duo trio e squadra.

1 POSIZIONE DI SPACCATA

2 GAMBA DI BALLETO (nr. 101 degli obbligatori a modo mio)

3 SCAMBI IN CANNONCINO ALMENO 3

RAGAZZE 3

solo e duo trio e squadra.

1 PULCINO (nr. 503 obbligatori a modo mio)

2 GAMBA DI BALLETO (nr. 101 degli obbligatori a modo mio)

3 MEZZA TORRE (nr. 506 degli obbligatori a modo mio)

JUNIOR 3 E MASTER 3

solo e duo trio e squadra.

1 MEZZA PASSEGGIATA AVANTI (FINO POSIZIONE SPACCATA - nr. 505 obbligatori a modo mio)

2 GAMBA DI BALLETO (nr. 101 degli obbligatori a modo mio)

3 PULCINO (nr. 503 obbligatori a modo mio)

ELEMENTI VIETATI:

Nelle categorie sopra specificate è vietato eseguire ogni tipo di avvitamanti, torsioni e piroette, barracuda e thrust, verticali doppie tenute; pena: spostamento nella categoria successiva.

Categoria (livello intermedio):

In questa categoria è consentito inserire le atlete che hanno più di 2 anni di esperienza nel settore del nuoto sincronizzato. Solo nel livello A2 è obbligatorio inserire gli elementi elencati in ordine successivo come di seguito specificato.

Non è consentito partecipare ad atlete con un passato agonista. **Ex agoniste e atlete che lavorano molto alte sulla superficie dell'acqua verranno spostate nella categoria successiva a decisione insindacabile dei giudici tranne le A2.**

ELEMENTI DA INSERIRE

ES/A 2 (livello intermedio/avanzato)

solo e duo trio e squadra

1 TORRE (fino alla verticale) (nr. 348 obbligatori a modo mio)

2 KIPNUS

3 PASSEGGIATA AVANTI

RAGAZZE e JUNIOR 2

Non sono previsti elementi obbligati. In questa categoria devono iscriversi tassativamente le atlete che nella scorsa stagione sportiva hanno conseguito un podio (in solo o duo) in una delle due fasi nazionali nel livello 3. Devono invece iscriversi al livello successivo (1) le/gli atlete/i che la scorsa stagione in una delle due fasi nazionali hanno conseguito un podio in liv. 2 nella specialità di solo e duo, qualora non vi sia un cambio di categoria.

ASSOLUTE 2

Non sono previsti elementi obbligati. Le/Gli atleti/e che la scorsa stagione sportiva hanno conseguito un podio in una delle due fasi nazionali nelle specialità di solo e duo devono iscriversi tassativamente nel livello superiore Assolute 1.

MASTER 2

Non sono previsti elementi obbligati.

Categoria (livello avanzato):

In questa categoria è obbligatorio inserire le atlete con passato agonistico che hanno partecipato a campionati di categoria.

La non osservanza della regola comporta la squalifica della società dalle manifestazioni UISP per la stagione sportiva in corso.

In questo livello non sono previsti elementi obbligati in nessuna categoria.

RAGAZZE 1

Non sono previsti elementi obbligati. In questa categoria devono iscriversi tassativamente le atlete che nella scorsa stagione sportiva hanno conseguito un podio (in solo o duo) in una delle due fasi nazionali nella categoria ragazze liv. 2, qualora non sia previsto un cambio di categoria, e atlete con passato agonistico.

JUNIOR 1

Non sono previsti elementi obbligati. In questa categoria devono iscriversi tassativamente le atlete che nella scorsa stagione sportiva hanno conseguito un podio (in solo o duo) in una delle due fasi nazionali nella categoria junior liv. 2 o assolute liv. 2, e atlete con passato agonistico.

ASSOLUTE 1

Non sono previsti elementi obbligati. In questa categoria devono iscriversi tassativamente le atlete che nella scorsa stagione sportiva hanno conseguito un podio (in solo o duo) in una delle due fasi nazionali nella categoria assolute liv. 2, e atlete con passato agonistico.

CATEGORIE CON LIVELLI UNICI

Nella categoria master la classifica unificata nei livelli 2 e 1 di squadra e combo è prevista solo in caso di esigue iscrizioni.

Esordienti C ed Esordienti B gareggeranno in tutte le specialità in livello unico, senza elementi obbligati.

Regole specifiche per iscrizioni esercizi di squadra e libero combinato:

Atlete iscritte in livello 1 nel SOLO, DUO e TRIO non possono gareggiare nella specialità del libero combinato nei livelli inferiori (2 e 3); stessa regola vale per le atlete di livello 2 che non possono competere nel livello 3. E' permesso invece salire al livello successivo.

Nell'esercizio di squadra è ammesso far retrocedere all'immediato livello inferiore 1 sola atleta.

Negli esercizi di squadra e libero combinato di livello 1 sono ammesse nel gruppo metà delle atlete con passato agonistico; qualora il gruppo fosse composto da più di metà atlete ex-agoniste, l'iscrizione è da effettuare tassativamente in Assolute 1

DETRAZIONI E PENALITA' PER I PROGRAMMI LIBERI

Mezzo punto (0,50) sarà tolto:

- nell'esercizio di squadra, per ogni concorrente in meno di otto;
- nel caso si superino i 30 secondi di camminata sul bordo vasca;
- mezzo punto di penalità è assegnato agli esercizi che non eseguono gli elementi obbligati, ove previsti, nell'ordine prestabilito;
- mezzo punto di penalità è assegnato agli esercizi che omettono parte di elemento obbligato, ove previsto.

Un punto (1) di penalità sarà detratto nei casi in cui:

- Si superi il tempo limite di dieci secondi (10) per i movimenti sul bordo vasca.
- Ogni elemento obbligato omesso, ove previsto
- Nel libero combinato dove Una nuova parte non inizia dove termina la precedente.
- Il libero combinato potrà iniziare in acqua o fuori ma le successive parti dovranno iniziare in acqua.
- Qualora non si rispetti il tempo massimo di musica permessa

Due punti (2) di penalità saranno detratti nei casi in cui:

- Una concorrente durante l'esercizio faccia deliberatamente uso del fondo vasca
- Una concorrente durante l'esercizio faccia deliberatamente uso della vasca per supportare un'altra concorrente
- Una concorrente durante l'esercizio tocchi il bordo vasca
- Una squadra, durante la fase fuori dall'acqua, effettui torri o piramidi in modo da avere atlete che non abbiano una parte del corpo in contatto con la pavimentazione della piscina.
- Vengano effettuate più spinte di quelle permesse.

In caso di malore sarà consentito ripetere l'esercizio.

SQUALIFICHE:

Sarà squalificata dal campionato la società che iscriverà atlete ex agoniste federali nelle categorie riservate al livello base o intermedio. La categoria "3" e "2" - è riservata ad atlete che non hanno mai preso parte ad un campionato agonistico Federale.

ISCRIZIONI:

1. Nel regolamento di ogni gara verrà specificato il numero delle iscrizioni possibili per Società e il tipo di esercizio da presentare.
2. Le/Gli atlete/i potranno partecipare a quattro esercizi previsti in programma nelle differenti specialità.
3. Non è consentito effettuare iscrizione uguale in due categorie diverse (Esempio: DUO cat. Rag. 2 ROSSI MARIA, BIANCHI SARA; DUO cat. Ass. 2 ROSSI MARIA, BIANCHI SARA). Pena la squalifica del secondo balletto in ordine di presentazione.
4. Per l'iscrizione al solo, duo, trio, squadra verrà data la possibilità su richiesta, di iscrivere 1 esercizio pre/swimmer per categoria, in ogni caso l'organizzatore valuterà o meno l'accettazione in base al numero degli iscritti.
5. Non verrà accettata la partecipazione di atlete che non risultino iscritte come titolari o riserve.
6. Cat. Es. B e C: L'assenza di un'atleta nell'esercizio di duo (in mancanza di riserva) comporta l'annullamento dell'esercizio fatta salva la possibilità di presentare un solo FUORI GARA.
7. Le categorie sono vincolanti pertanto non è possibile iscrivere l'intero numero di partecipanti di una categoria inferiore agli esercizi per la categoria superiore, salvo la possibilità di iscrivere un atleta della categoria inferiore nel duo. Per l'esercizio di squadra è sufficiente la presenza di 2 (due) atlete della categoria richiesta (fermo restando che le altre componenti del gruppo devono essere di una categoria inferiore).
8. Per l'esercizio di squadra e combo nella categoria master è richiesta la presenza di almeno 3 (tre) atlete della categoria richiesta. La classifica non viene suddivisa per età (2005-1995; 1994 e precedenti). Per completare la squadra è possibile inserire atlete nate nel 2006.
9. Ogni atleta, oltre a gareggiare per la propria categoria potrà prendere parte agli esercizi della categoria immediatamente superiore e non oltre (esclusivamente per duo, trio, squadra e combo).
10. Non è ammessa l'iscrizione di un'atleta alla singola manifestazione con più società, pena la squalifica.
11. La categoria master è suddivisa per 20-30 anni e dai 30 anni in poi. In caso di iscrizione in duo la categoria è data dalla media delle tue età (età atleta 1 + età atleta 2, diviso 2)

MODALITA' PER LE ISCRIZIONI:

Le iscrizioni dovranno pervenire tassativamente, con modalità indicata dalla segreteria nel singolo programma gara ed entro il termine stabilito

Non verranno ammesse altre modalità di iscrizione tramite mail o allegati qualunque.

ASSENZE E SOSTITUZIONI ATLETE:

Le assenze devono essere comunicate IMMEDIATAMENTE SUL BORDO VASCA **entro 1 ora dall'inizio della gara** pena nullità dell'iscrizione stessa. Nel caso in cui risulti un'assenza a gara iniziata, alla società potrà essere applicata una multa la cui entità sarà indicata nello specifico regolamento di gara.

Le sostituzioni delle atlete (nel caso di iscrizione con riserve) devono essere comunicate all'inizio della manifestazione. Dopo il fischio di inizio nessuna sostituzione verrà accettata.

TASSE ISCRIZIONI:

Sono fissate in : € 4,50 per gli obbligatori, € 4,50 solo, €. 7,00 duo, €. 9.00 trio, 13.00 squadra e combo, € 15,00 acquashow.

Per le gare nazionali si prevede un ulteriore quota di €. 2.00 ad atleta indipendentemente dal numero degli esercizi che si andranno a presentare.

Le tasse gara dovranno essere corrisposte anche in caso di assenza.

Le iscrizioni dovranno essere regolarizzate prima dell'inizio delle gare, tramite bonifico bancario sul conto_corrente indicato nello specifico programma gare.

Prima dell'inizio della manifestazione occorrerà esibire copia del bonifico effettuato.

CAMPO GARA, SERVIZIO MEDICO:

L'organizzazione provvederà alla richiesta dell'impianto gara, al servizio medico e al servizio di giuria.

GIURIE:

La giuria sarà composta da:

- 1 Giudice arbitro
- 5 Giudici di voto per quanto riguarda le competizioni di esercizi liberi
- 3 Giudici di voto per quanto riguarda la gara di "obbligatori a modo mio"

Il giudice arbitro

Dovrà appurare che le concorrenti siano pronte per la partenza e darà il segnale per l'accompagnamento musicale.

Dovrà comunicare ai segretari l'applicazione delle penalità alle concorrenti in caso di infrazione delle norme.

Il giudice arbitro potrà intervenire in qualsiasi momento per assicurarsi che siano osservate le regole del regolamento .

Il giudice arbitro potrà squalificare qualsiasi concorrente per qualsiasi violazione delle regole e potrà applicare sanzioni.

I giudici

Durante la gara degli esercizi liberi i giudici dovranno essere sistemati sui lati opposti della vasca possibilmente in posizione elevata rispetto al bordo vasca.

IMPIANTO STEREOFONICO:

L'addetto alla musica è responsabile per la corretta e sicura presentazione di ciascun brano musicale.

PREMIAZIONI:

Saranno specificate e precisate nel Regolamento di ogni singola manifestazione.

OBBLIGATORI A MODO MIO

2024-2025

La gara di obbligatori a modo mio è stata ideata al fine di far apprezzare anche agli atleti del settore propaganda la tecnica specifica legata agli esercizi obbligatori.

Ogni atleta potrà scegliere fra una lista di obbligatori predeterminata, 1 obbligatorio per gruppo (per colore) per un totale di 3 obbligatori che trova di suo gradimento; non è possibile scegliere 2 o 3 obbligatori dello stesso gruppo.

I voti dei giudici, saranno sommati fra loro, divisi poi per il numero dei giudici ed il risultato moltiplicato per il coefficiente di difficoltà dell'obbligatorio scelto.

Si rende noto che i tre obbligatori saranno eseguiti in successione.

Gli obbligatori e le rispettive descrizioni è possibile reperirli sul manuale FINA ai seguenti link:
<https://www.federnuoto.it/home/sincro/norme-e-documenti-sincro/nuoto-sincronizzato-norme-documenti-2021-2022/2717-regolamento-tecnico-fina-2017-2021-1/file.html>

<https://www.federnuoto.it/home/sincro/norme-e-documenti-sincro/nuoto-artistico-norme-documenti-2023-2024/8603-regolamento-tecnico-12/file.html>

I coefficienti degli obbligatori sono stati aggiornati come da regolamento internazionale FINA attuale.

Gli esercizi ripresi dal "sistema delle stelle" sono reperibili al seguente link:
<https://www.federnuoto.it/home/sincro/norme-e-documenti-sincro/nuoto-artistico-norme-documenti-2023-2024/8602-sistema-delle-stelle-1/file.html>

Gli atleti/e dovranno indossare costume nero e cuffia bianca.

Nelle categorie ragazze, junior e master di livello 1 (più esperte) è obbligatorio inserire le atlete con passato agonistico che hanno partecipato a campionati di categoria. La non osservanza della regola comporta la squalifica della società dalle manifestazioni UISP per la stagione sportiva in corso.

Gruppi obbligatori e relative categorie

Esord. C 2016 - Esord. C 2017 e seguenti

NUMERO	NOME	COEFFICIENTE
080	Posizione supina (come stella 1) (*1)	0.6
090	Posizione prona (come stella 1) (*2)	0.8
099	Posizione raggruppata indietro (come stella 1) (*3)	0.9
091	Posizione carpiata	0.9
092	Posizione cannoncino (*4)	1.1
310	Capovolta indietro raggruppata	1.1
500	Mezza gamba di balletto (*5)	1.1
591	Tuffo a pennello con 2 braccia alte	1.1
549	Gambe bici	1.0
502	Entrata carpiata	1.2
503	Pulcino (*6)	1.3
508	Entrata in arco	1.3

*1) Il corpo in estensione. Premere la testa verso il fondo, mantenere le orecchie in linea con la superficie, spingere le spalle verso il basso e il petto in alto, mantenere le costole sulla superficie, ombelico asciutto, retroversione del bacino, glutei contratti, gambe unite e spingere i talloni in alto. Remata stazionaria

*2) Il corpo in estensione con la testa, il dorso i glutei ed i talloni in superficie. Il viso può indifferentemente essere fuori o dentro l'acqua. Remata stazionaria

*3) Il corpo in massima raccolta con le gambe unite, il dorso ricurvo. I talloni accostati ai glutei e la testa accostata alle ginocchia.

*4) Nella posizione di cannoncino le ginocchia devono essere unite ed il tallone del piede della gamba flessa accostato al bacino

*5) Dalla **posizione supina**, una gamba deve rimanere costantemente in superficie, mentre la punta del piede dell'altra gamba scorre lungo la parte interna della gamba in estensione sull'acqua fino ad assumere la **posizione di gamba flessa**. La punta del piede scorre all'interno della gamba in estensione sulla superficie fino a tornare nella **posizione supina**.

*6) Dalla **Posizione Supina** le ginocchia e le punte dei piedi scivolano sulla superficie per assumere la **Posizione Tuck in Superficie**. Con un movimento continuo, la posizione raggruppata diventa più compatta, mentre il corpo ruota e una delle gambe si distende alla superficie per assumere la **Posizione di Cannoncino**, con il busto in posizione verticale. La gamba rimasta flessa si distende indietro fino al raggiungimento della **Posizione di Spaccata**. L'esercizio termina con la posizione di spaccata.

Esord. B - Esord. A3 – RAGAZZI 3

NUMERO	NOME	COEFFICIENTE
080	Posizione supina (come stella 1) (*1)	0.6
090	Posizione prona (come stella 1) (*2)	0.8
099	Posizione raggruppata indietro (come stella 1) (*3)	0.9
091	Posizione carpiata	0.9
092	Posizione cannoncino (*4)	1.1
310	Capovolta indietro raggruppata	1.1
500	Mezza gamba di balletto (*5)	1.1
590	Tuffo di testa	1.2
550	Gambe bici con 1 braccio in alto	1.2
502	Entrata carpiata	1.2
503	Pulcino (*6)	1.3
316a	Kipnus con estensione e discesa rapida (*7)	1.3

*1) Il corpo in estensione. Premere la testa verso il fondo, mantenere le orecchie in linea con la superficie, spingere le spalle verso il basso e il petto in alto, mantenere le costole sulla superficie, ombelico asciutto, retroversione del bacino, glutei contratti, gambe unite e spingere i talloni in alto. Remata stazionaria

*2) Il corpo in estensione con la testa, il dorso i glutei ed i talloni in superficie. Il viso può indifferentemente essere fuori o dentro l'acqua. Remata stazionaria

*3) Il corpo in massima raccolta con le gambe unite, il dorso ricurvo. I talloni accostati ai glutei e la testa accostata alle ginocchia.

*4) nella posizione del cannoncino le ginocchia devono essere unite ed il tallone del piede della gamba flessa accostato al bacino

*5) Dalla **posizione supina**, una gamba deve rimanere costantemente in superficie, mentre la punta del piede dell'altra gamba scorre lungo la parte interna della gamba in estensione sull'acqua fino ad assumere la **posizione di gamba flessa**. La punta del piede scorre all'interno della gamba in estensione sulla superficie fino a tornare nella **posizione supina**.

*6) Dalla **Posizione Supina** le ginocchia e le punte dei piedi scivolano sulla superficie per assumere la **Posizione Tuck in Superficie**. Con un movimento continuo, la posizione raggruppata diventa più compatta, mentre il corpo ruota e una delle gambe si distende alla superficie per assumere la **Posizione di Cannoncino**, con il busto in posizione verticale. La gamba rimasta flessa si distende indietro fino al raggiungimento della **Posizione di Spaccata**. L'esercizio termina con la posizione di spaccata.

*7) Si esegue l'esercizio fino al raggiungimento della posizione raggruppata indietro, poi si esegue la distensione in posizione verticale gamba flessa rapida, e la discesa sempre in posizione di verticale gamba flessa rapida.

JUNIOR 3 - Master 3

NUMERO	NOME	COEFFICIENTE
550	Gambe bici con 1 braccio in alto	1.2
503	Pulcino (*1)	1.3
508	Entrata in arco	1.3
316	Kipnus LENTA	1.4
509	Kip con distensione e discesa rapida (*2)	1.5
505	Mezza passeggiata avanti (*3)	1.6
101	Gamba di balletto semplice	1.6
106	Gamba di balletto tesa	1.6
557	Boost a 2 braccia	1.7
506	Mezza Torre (*4)	1.7
530	Scambi in cannoncino (come stella 3 del regolamento stelle 2023/2024) (*5)	1.7
560	Mezza Venere (*6)	1.7

*1) Dalla **Posizione Supina** le ginocchia e le punte dei piedi scivolano sulla superficie per assumere la **Posizione Tuck in Superficie**. Con un movimento continuo, la posizione raggruppata diventa più compatta, mentre il corpo ruota e una delle gambe si distende alla superficie per assumere la **Posizione di Cannoncino**, con il busto in posizione verticale. La gamba rimasta flessa si distende indietro fino al raggiungimento della **Posizione di Spaccata**. L'esercizio termina con la posizione di spaccata.

*2) Partendo dalla posizione supina si esegue una ½ capriola raggruppata indietro fino alla posizione raggruppata indietro, poi si esegue rapidamente la distensione sulla linea della verticale con entrambe le gambe unite, seguita da una discesa rapida.

*3) Si esegue l'esercizio fino al raggiungimento della posizione di spaccata

*4) Si esegue l'esercizio fino al raggiungimento della posizione di coda di pesce

*5) Dalla Posizione di Tavola, una gamba si distende (in 1 Tempo) in "cannoncino", si esegue uno scambio in "cannoncino (in 1Tempo). La gamba flessa si distende in verticale mentre la gamba tesa si flette per arrivare in Posizione di Verticale Gamba Flessa (in 1 Tempo). La gamba tesa in verticale si abbassa per tornare in cannoncino (in 1 Tempo).

*6) Si esegue l'obbligatorio (figura 352 regolamento <https://www.federnuoto.it/home/sincro/norme-e-documenti-sincro/nuoto-artistico-norme-documenti-2023-2024/8603-regolamento-tecnico-12/file.html>), fino alla posizione di coda di pesce: Dalla Posizione Prona si assume la Posizione Carpiata Avanti. Tutti i movimenti rimanenti sono eseguiti rapidamente. Una gamba si solleva fino alla Posizione di Coda di Pesce, la gamba orizzontale si flette per assumere la Posizione di Verticale Gamba Flessa. La gamba flessa si distende in verticale mentre la gamba verticale si abbassa per diventare la gamba orizzontale nella Posizione di Coda di Pesce

Esord. A2 - RAGAZZI 2 - MASTER 2 (2005-1995) – MASTER 2 (dal 1994 e seguenti)

NUMERO	NOME	COEFFICIENTE
503	Pulcino (*1)	1.3
508	Entrata in arco	1.3
316	Kipnus LENTA	1.4
509	Kip con distensione e discesa rapida (*2)	1.5
555	Boost semplice SENZA BRACCIA	1.5
505	Mezza passeggiata avanti (*3)	1.6
101	Gamba di balletto semplice	1.6
106	Gamba di balletto tesa	1.6
506	Mezza Torre (*4)	1.7
530	Scambi in cannoncino (come stella 3 del regolamento stelle 2023/2024) (*5)	1.7
560	Mezza Venere (*6)	1.7
301	Barracuda	1.8

*1) Dalla **Posizione Supina** le ginocchia e le punte dei piedi scivolano sulla superficie per assumere la **Posizione Tuck in Superficie**. Con un movimento continuo, la posizione raggruppata diventa più compatta, mentre il corpo ruota e una delle gambe si distende alla superficie per assumere la **Posizione di Cannoncino**, con il busto in posizione verticale. La gamba rimasta flessa si distende indietro fino al raggiungimento della **Posizione di Spaccata**. L'esercizio termina con la posizione di spaccata.

*2) Partendo dalla posizione supina si esegue una ½ capriola raggruppata indietro fino alla posizione raggruppata indietro, poi si esegue rapidamente la distensione sulla linea della verticale con entrambe le gambe unite, seguita da una discesa rapida.

*3) Si esegue l'esercizio fino al raggiungimento della posizione di spaccata

*4) Si esegue l'esercizio fino al raggiungimento della posizione di coda di pesce

*5) Dalla Posizione di Tavola, una gamba si distende (in 1 Tempo) in "cannoncino", si esegue uno scambio in "cannoncino(in 1Tempo). La gamba flessa si distende in verticale mentre la gamba tesa si flette per arrivare in Posizione di Verticale Gamba Flessa (in 1 Tempo). La gamba tesa in verticale si abbassa per tornare in cannoncino (in 1 Tempo).

*6) Si esegue l'obbligatorio (figura 352 regolamento <https://www.federnuoto.it/home/sincro/norme-e-documenti-sincro/nuoto-artistico-norme-documenti-2023-2024/8603-regolamento-tecnico-12/file.html>), fino alla posizione di coda di pesce: Dalla Posizione Prona si assume la Posizione Carpiata Avanti. Tutti i movimenti rimanenti sono eseguiti rapidamente. Una gamba si solleva fino alla Posizione di Coda di Pesce, la gamba orizzontale si flette per assumere la Posizione di Verticale Gamba Flessa. La gamba flessa si distende in verticale mentre la gamba verticale si abbassa per diventare la gamba orizzontale nella Posizione di Coda di Pesce

RAGAZZI 1 - JUNIOR 2 - ASSOLUTE 2

NUMERO	NOME	COEFFICIENTE
106	Gamba di balletto tesa	1.6
505	Mezza passeggiata avanti (*1)	1.6
557	Boost a 2 braccia	1.7
507	Oceanita con chiusura alle caviglie e discesa (*2)	1.7
301	Barracuda	1.8
363	Goccia d'Acqua (*3)	1.8
514	Torre con chiusura rapida e discesa (*4)	1.8
543	Mezza Farfalla (*5)	1.8
535	Dalla pos. di tavola rotazioni in cannoncino (come da stella 5) (*6)	1.9
154	London	1.9
540	Da pos. di tavola distensione gambe in verticale + rotazione veloce 180° + ritorno in tavola (X 2 VOLTE)	1.9
561	Venere SENZA TORSIONE IN CODA DI PESCE (*7)	2.0

*1) Si esegue l'esercizio fino alla posizione di spaccata.

*2) Dopo la nova, la gamba orizzontale si distende in verticale mentre la gamba flessa si distende per assumere la posizione di verticale alle caviglie. Si esegue una discesa in verticale.

*3) Dalla posizione prona si assume la posizione carpiata in Avanti. Le gambe si sollevano simultaneamente per raggiungere la posizione verticale gamba flessa. Si esegue una mezza torsione. Continuando nella stessa direzione si esegue un avvitamento di 180° mentre la gamba flessa si distende fino alla Posizione Verticale che deve essere raggiunta quando le caviglie raggiungono la superficie dell'acqua. La figura termina con una discesa in verticale.

*4) dalla posizione di coda di pesce rapidamente si solleva la gamba orizzontale in posizione verticale, si esegue una discesa verticale alla stessa velocità della chiusura.

*5) Si esegue l'esercizio fino alla posizione di spaccata.

*6) Dalla Posizione di Tavola, con mezzo giro (180°) stendere la gamba Dx in "cannoncino", eseguire mezzo giro (180°) in "cannoncino" Dx, con un altro mezzo giro (180°) flettere la gamba Dx tornando in Tavola, eseguire mezzo giro in Tavola.

*7) Si esegue l'obbligatorio (figura 352 regolamento <https://www.federnuoto.it/home/sincro/norme-e-documenti-sincro/nuoto-artistico-norme-documenti-2023-2024/8603-regolamento-tecnico-12/file.html>), fino alla posizione di coda di pesce, SI SALTA LA TORSIONE IN CODA DI PESCE, e si procede con la chiusura in verticale e l'avvitamento di 360°.

JUNIOR 1 - ASSOLUTE 1 - MASTER 1 (2005-1995) – MASTER 1 (dal 1994 e seguenti)

NUMERO	NOME	COEFFICIENTE
318	Kip gamba flessa	1.8
355	Marsuino	1.8
439	Oceanita	1.8
363	Goccia d'Acqua (*1)	1.8
154	London	1.9
540	Da pos. di tavola distensione gambe in verticale + rotazione veloce 180° + ritorno in tavola (X 2 VOLTE)	1.9
360	Passeggiata avanti	1.9
516	Gabbiano (discesa rapida) (*2)	2.0
359	Front Ariana (reg. Word Aquatics 22-25: https://www.federnuoto.it/home/sincro/norme-e-documenti-sincro/nuoto-artistico-norme-documenti-2023-2024/8603-regolamento-tecnico-12/file.html)	2.2
040	Mezzo Albatross (*3)	2.2
510	Mezzo Rio (*4)	2.3
308	Rocket Split (*5)	2.7

*1) Dalla posizione prona si assume la posizione carpiata in Avanti. Le gambe si sollevano simultaneamente per raggiungere la posizione verticale gamba flessa. Si esegue una mezza torsione. Continuando nella stessa direzione si esegue un avvitamento di 180° mentre la gamba flessa si distende fino alla Posizione Verticale che deve essere raggiunta quando le caviglie raggiungono la superficie dell'acqua. La figura termina con una discesa in verticale.

*2) Si esegue L'obbligatorio (figura 315 reg. FINA 2017-21) con discesa rapida

*3) Si esegue L'obbligatorio (figura 240 reg. FINA 2017-21) fino alla mezza torsione in verticale gamba flessa.

*4) Si esegue una gamba di balletto semplice, un Fenicottero (FLAMINGO) fino alla Posizione di Fenicottero (FLAMINGO) in Superficie. La gamba flessa si distende per assumere la Posizione di Gamba di Balletto Doppia in Superficie. Il corpo si immerge perpendicolarmente raggiungendo la Posizione Carpiata Indietro, con le punte dei piedi appena al di sotto della superficie. Si esegue l'esercizio con barracuda semplice (figura 143 reg. FINA 2017-21)

*5) Barracuda spaccata sollevata (Rocket Split) (figura 308 reg. FINA 2017-21)

ACQUASHOW

L'ACQUASHOW è una sessione di gara dove ogni Società potrà partecipare con tutte le atlete ad una coreografia a tema predisposto ogni anno dalla Commissione Nazionale UISP settore nuoto sincronizzato.

Tale sessione di gara è stata ideata per omaggiare il pubblico che ci segue con un grande show di nuoto sincronizzato.

Ogni società presenterà un proprio spettacolo, all'interno del quale le atlete **non dovranno necessariamente interagire tra di loro e nuotare assieme**, ma è possibile preparare routine **slacciate ed indipendenti l'una dall'altra**. Non è necessario seguire una trama specifica!!! E' possibile presentare quante routine si desidera, ma restando sempre all'interno del tempo consentito.

Per rendere lo spettacolo più avvincente e permettere al pubblico di seguirlo con facilità, si invita a non far eseguire alle atlete esercizi totalmente diversi e sconnessi tra loro sui 4 angoli della vasca nello stesso momento (saranno penalizzati in fase di valutazione).

Considerato l'aspetto artistico di questo esercizio, sono ammessi trucchi, costumi e accessori al fine di spettacolarizzare al meglio la presentazione coreografica.

E' chiaramente ammessa la partecipazione di atleti maschi tesserati anche in altri settori.

IL TEMA PER LA STAGIONE 2024/2025 E' LIBERO

TEMPI LIMITE

Durata minima 4'.30'' (quattro minuti e mezzo), durata massima di 6 (sei) minuti; è ammessa una tolleranza massima di 30 secondi.

MUSICA

La scelta della musica è libera.

PREMIAZIONI:

Le singole prestazioni verranno poste a giudizio dei giudici e verranno premiate le tre migliori.

MODALITA' PER LE ISCRIZIONI

Le iscrizioni saranno da effettuare on-line dal sito www.uisp.it/nuoto, nella sezione "iscrizioni on line".

Le società che non sono in possesso delle credenziali per accedere alle iscrizioni dovranno richiederle cliccando su "richiedi credenziali".

Una volta entrati nella pagina riservata, prima di effettuare l'iscrizione è importante aggiornare i dati degli atleti (soprattutto inserire quelli nuovi): sulla sinistra della home page, sotto la scritta "menù", accedere alla pagina "atleti"; cliccare sulla scritta "lista atleti" se si vuole modificare i dati o eliminare un'atleta, cliccare sulla scritta "aggiungi atleti" se si desidera inserire un nuovo atleta (nell'ultima riga dove viene indicato "tipo evento" cliccare su "sincronizzato").

Per il campionato estivo verrà creato un evento apposito.

La procedura di iscrizione è la seguente:

- Cliccare sulla scritta "disciplina" sotto la voce di menù a sinistra della home page
- Cliccare sulla scritta "sincronizzato" (per accedere alla maschera degli eventi del nuoto sincronizzato).
- Accedere alla finestra "iscrizioni" dell'evento del campionato, dopodiché seguire la procedura passo a passo.

Le iscrizioni dovranno pervenire tassativamente, con modalità qui sopra indicata. Non verranno ammesse altre modalità

Le iscrizioni saranno aperte nella stessa data dei campionati estivi.

VALUTAZIONE

La Giuria sarà dotata di un modulo su cui apporre 3 valutazioni:

- 1 IMPRESSIONE COREOGRAFICA: verrà valutata con un voto da 1 a 10 l'insieme di tutta la rappresentazione sia dentro che fuori dall'acqua, la continuità dei vari esercizi e la spettacolarità della prova;
- 2 VALUTAZIONE TECNICA: verrà valutata con un voto da 1 a 10 la difficoltà e l'esecuzione tecnica degli esercizi presentati;
- 3 TRUCCO, COSTUMI e SCENOGRAFIA: verranno valutati con un voto da 1 a 10 l'attinenza al tema dei: trucchi, costumi e ogni oggetto scenografico presentato.

Il voto sarà ripartito in percentuali come di seguito specificato:

- Impressione coreografica : 30%
- Valutazione tecnica: 50%
- Trucco e costumi 20%

Acquisiranno più valore coreografie presentate con costumi e scenografie realizzati con materiale di recupero.

In caso di parità il voto della giuria deve rispettare la maggioranza del parere dei giudici. La valutazione deve essere espressa con un accordo globale e non una mera somma dei punteggi dati. In caso di non accordo verbale, verrà utilizzato il calcolo numerico.

PENALITA'

2 (due) punti di penalità ogni 30 (trenta) secondi eccedenti il tempo limite totale di 6 min. (+ 30 sec di tolleranza).

DELIBERA TUTELA SANITARIA

Il Consiglio Nazionale Uisp, riunito in data 16 dicembre 2017 in Firenze, in merito alle *“Norme Tutela Sanitaria”*, fa propria la delibera presentata dalla Direzione Nazionale:

Premesso che

- il D.M. 18/02/1982 prevede, all'art. 1, che la qualificazione agonistica a chi svolge attività sportiva è demandata alle Federazioni Sportive Nazionali, alle Discipline Sportive Associate o agli Enti Sportivi riconosciuti. Quale si configura la UISP.

- il D.M. 24/4/2013 ha ridefinito la “Disciplina della certificazione dell'attività sportiva non agonistica e amatoriale” prevedendo, all'articolo 3, che *“Si definiscono attività sportive non agonistiche quelle praticate dai seguenti soggetti: (...) b) coloro che svolgono attività organizzate dal CONI, da società sportive affiliate alle Federazioni sportive nazionali, alle Discipline associate, agli Enti di promozione sportiva riconosciuti dal CONI, che non siano considerati atleti agonisti ai sensi del decreto ministeriale 18 febbraio 1982”*;

- il provvedimento sopraindicato prevede pertanto che le attività organizzate dalla UISP e dalle associazioni e società affiliate possano essere esclusivamente ricondotte alla nozione di attività sportiva non agonistica ovvero agonistica, con conseguente impossibilità di individuare un settore ludico motorio, settore in relazione al quale non è più richiesto il certificato medico in virtù delle modifiche apportate dal D.L. 69/2013 pubblicato, con la Legge di conversione 98/2013, nella Gazzetta Ufficiale del 20 agosto 2013;

- l'articolo 4 del citato Decreto prevede che *“Per la partecipazione di non tesserati alle Federazioni sportive nazionali, alle Discipline associate, agli Enti di promozione sportiva riconosciuti dal CONI a manifestazioni non agonistiche o di tipo ludicomotorio, caratterizzate da particolare ed elevato impegno cardiovascolare, patrocinate dai suddetti organismi, quali manifestazioni podistiche di lunghezza superiore ai 20 Km, granfondo di ciclismo, di nuoto, di sci di fondo o altre tipologie analoghe, il controllo medico comprende la rilevazione della pressione arteriosa, un elettrocardiogramma basale, uno step test o un test ergometrico con monitoraggio dell'attività cardiaca e altri accertamenti che il medico certificatore riterrà necessario per i singoli casi”* da cui consegue l'opportunità di individuare dette iniziative al fine di dare indicazioni ai partecipanti rispetto alla richiesta di un certificato medico conforme alla citata disposizione da richiedere al proprio medico di medicina generale, al pediatra ovvero al medico specialista in medicina dello sport”;

Considerato che

- il CONI, con Circolare del 10/06/2016, ha invitato gli Enti riconosciuti ad uniformare il proprio regime normativo in materia di certificazione sanitaria riferita all'attività sportiva non agonistica rispetto ad indicazioni che escludono l'onere di acquisire il certificato medico per le attività caratterizzate dall'assenza o dal ridotto impegno cardiovascolare come elencate nella predetta circolare;

DELIBERA ALL'UNANIMITÀ CHE

1) si intendono **AGONISTICHE** le attività competitive con classifica legata al risultato sportivo, svolte a ogni livello con riferimento alle quali è necessario acquisire il certificato rilasciato dal medico specialista in medicina dello sport ovvero dal medico della Federazione Medico Sportiva Italiana del CONI, come da Allegato A).

Fanno eccezione:

a) le attività svolte da tesserati di età inferiore a quella specificata con riferimento alla singola disciplina ai quali è richiesto pertanto il certificato per attività non agonistiche. Il requisito dell'età si intende soddisfatto quando si verifica nel corso della stagione sportiva di riferimento; **UISP – Unione Italiana Sport Per tutti 2**

b) le attività specificate all'interno dell'elenco B), individuate per il basso impatto cardiovascolare che implicano. In questo caso è opportuno che i partecipanti siano invitati in ogni caso ad effettuare un controllo medico prima dell'avvio dell'attività sportiva;

2) si intendono **NON AGONISTICHE** le attività prive dei connotati di cui sopra. Con riferimento a tali attività è necessario acquisire il certificato medico, conforme alla modulistica adottata con D.M. 24/4/2013, salvo che si tratti di:

a) **tesserato che non svolge alcuna attività sportiva per la quale non è prevista alcuna certificazione:** - socio non praticante; - dirigente, giudice, direttore di gara, ufficiale di campo e assimilabili nonché gli allenatori, gli animatori, gli educatori, gli insegnanti, gli operatori sportivi, i tecnici, a meno che l'incarico non implichi lo svolgimento di attività sportiva, nel qual caso sono assimilati agli atleti. Il requisito dello svolgimento dell'attività sportiva si intende sempre perfezionato in capo agli assistenti arbitrali di calcio a 11 e agli arbitri di calcio a 7, a 8 e a 5 con riferimento ai quali si richiede il certificato per attività sportiva non agonistica per l'impegno fisico richiesto nello svolgimento dell'attività.

b) **non tesserato** (in tal senso si è espresso il Ministero della Salute con la Circolare 16/06/2015), a condizione che non partecipi a manifestazioni non agonistiche o di tipo ludicomotorio, caratterizzate da particolare ed elevato impegno cardiovascolare, patrocinate dalla UISP o da altre Enti o Federazioni riconosciute dal CONI, di cui al menzionato articolo 4 del D.M. 24/4/2013, con riferimento alle quali è necessario acquisire il relativo certificato medico;

c) **tesserato che svolge una attività che è stata definita come attività sportiva che non comporta impegno fisico**, come da elenco indicato come allegato C).

In questo caso è comunque opportuno che i partecipanti siano invitati in ogni caso ad effettuare un controllo medico prima dell'avvio dell'attività sportiva.

Allegato A) – ATTIVITA' AGONISTICA

ACQUAVIVA	Età inizio
CANOA	8
CANOTTAGGIO	11
DRAGON BOAT	11
SURF	12
SUP	11

ATLETICA LEGGERA	Età inizio
ATLETICA LEGGERA	12
CORSA SU STRADA	12
TRAIL	18

AUTOMOBILISMO	Età inizio
ABILITA' (velocità su terra/su ghiaccio, slalom, challenge, accelerazione, drifting)	16
FUORISTRADA	18
KARTING	8

RALLY	16
VELOCITA' (in salita, in circuito)	16
TRACTOR PULLING	18

CALCIO	Età inizio
CALCIO A 11	12
CALCIO A 7	12
CALCIO A 8	12
CALCIO A 5	12

CICLISMO	Età inizio
BMX	7
CICLOTURISMO	13
CYCLING FOR ALL E MASTER (attività cicloamatoriale competitiva)	13
DUATHLON (corsa, ciclismo)	13
MOUNTAIN BIKE	13
TRIATHLON	13

DANZA	Età inizio
DANZE INTERNAZIONALI Danza Jazz: Rock'n roll, Rock Acrobatico, Boogie Woogie, Swing Dance, Lindy Hop, Mixing Blues, Combinata, Show Coppie e Formazioni	8

DISCIPLINE ORIENTALI	Età inizio
AIKIDO	12
JU-JITSU	12
JUDO	12
KARATE	12
KENDO	12
KUNG FU	12
LOTTA GRECO- ROMANA	12
LOTTA LIBERA	12
MUAY THAI	16
PUGILATO AMATORIALE	13
TAEKWONDO	10

EQUESTRI E CINOFILIE	Età inizio
ATTACCHI	8
ATTIVITA' EQUESTRI DI TRADIZIONE E RASSEGNE	8
ATTIVITA' SPORTIVA CINOTECNICA	8
CONCORSO COMPLETO	8
DRESSAGE	8
ENDURANCE	8
EQUITAZIONE DI CAMPAGNA	8
POLO	8
REINING	8
SALTO OSTACOLI	8
SLEDDOG	8
VOLTEGGIO	8

GINNASTICHE	Età inizio
CULTURA FISICA	14
GINNASTICA ACROBATICA	8
GINNASTICA AEROBICA	8
GINNASTICA ARTISTICA	8
GINNASTICA RITMICA	8
TRAMPOLINO ELASTICO	8
TWIRLING	8

GIOCHI	Età inizio
CRICKET (palla tradizionale)	11
LANCIO DEL FORMAGGIO	16
LANCIO DEL RULLETO	16
LANCIO DELLA RUZZOLA	16
PETANQUE	8
RAFFA	8
SCHERMA	10
SCHERMA STORICA	10
SOFT CRICKET (palla morbida)	11
TENNIS TAVOLO	8
TIRO CON L'ARCO 3D	9
TIRO CON L'ARCO ALLA TARGA (al chiuso e all'aperto)	9
TIRO DI CAMPAGNA	9
VOLO (BOCCE)	8
CORSA NELLE CARRETTE	16
GOLF	8

BASEBALL - SOFTBALL	9
FLYING DISC	11
FLOORBALL	10
FOOTBALL AMERICANO	12
HOCKEY	10
PALLAMANO	8
RUGBY A 15	13
RUGBY A 7	13
TOUCH RUGBY	13
HIT BALL	12
TCHOUKBALL	12

MONTAGNA	Età inizio
ALPINISMO	14
ARRAMPICATA SU ROCCIA (boulder, lead)	14
ARRAMPICATA SU STRUTTURE ARTIFICIALI (boulder, speed, lead)	14
ORIENTAMENTO	12
SCI ALPINISMO	15

MOTOCICLISMO	Età inizio
ENDURO	8
MOTOCROSS	8
MOTORALLY	8
TRIAL	8
VELOCITA' (road racing)	8

NEVE	Età inizio
SCI ALPINO	11
SCI FONDO	12
SLITTINO PISTA NATURALE	10
SNOWBOARD	11

NUOTO	Età inizio
NUOTO	8
NUOTO IN ACQUE LIBERE (FONDO)	8
NUOTO PER SALVAMENTO	8
NUOTO SINCRONIZZATO	9
PALLANUOTO	9
TUFFI	9

PALLACANESTRO	Età inizio
PALLACANESTRO	11
PALLACANESTRO 3 CONTRO 3	11

PALLAVOLO	Età inizio
BEACH VOLLEY	12
PALLAVOLO	12
SITTING VOLLEY	12

PATTINAGGIO	Età inizio
HOCKEY INLINE	10
PATTINAGGIO ARTISTICO	8
PATTINAGGIO CORSA	8
PATTINAGGIO FREESTYLE	8
SKATEBOARD	8
CURLING	8
HOCKEY SU GHIACCIO	10
PATTINAGGIO DI FIGURA ARTISTICO	8
PATTINAGGIO VELOCITA' PISTA LUNGA	8

SUBACQUEE	Età inizio
ATTIVITA' SUBACQUEE E NUOTO PINNATO	14

TENNIS	Età inizio
BEACH TENNIS	8
PADDLE	8
SQUASH	8
TENNIS	8

VELA	Età inizio
BARCHE A CHIGLIA	12
DERIVE	12
KITEBOARDING	12

MULTISCAFI	12
TAVOLE A VELA	12
VELE D'EPOCA	12

Allegato B) – Attività che prevedono una competizione ma che, in considerazione del basso impatto cardiovascolare che implicano, sono esonerate dall'obbligo di acquisire il certificato medico agonistico:

- ▣ aeromodellismo;
- ▣ biliardo;
- ▣ dama;
- ▣ giochi di carte bridge;
- ▣ motonautica radiocomandata;
- ▣ scacchi;
- ▣ giochi di simulazione;
- ▣ giochi di tavoliere;
- ▣ modellismo dinamico.

Allegato C) - Attività non agonistica non soggetta a certificazione medica:

- ▣ discipline degli sport di tiro (tiro con l'arco);
- ▣ discipline del biliardo;
- ▣ discipline delle bocce, ad eccezione della specialità volo di tiro veloce (navette e combinato);
- ▣ discipline del bowling;
- ▣ discipline dei giochi di carte bridge;
- ▣ discipline della dama;
- ▣ discipline dei giochi e sport tradizionali;
- ▣ discipline del golf;
- ▣ discipline della pesca sportiva di superficie, ad eccezione della specialità del ling custing e del big game – pesca d'altura;
- ▣ discipline degli scacchi;
- ▣ disciplina del curling e dello stock sport;
- ▣ aeromodellismo, imbarcazioni radiocomandate;
- ▣ attività sportiva cinotecnica

in quanto considerate dal CONI, con l'assenso del Ministero della Salute, attività che non comportano impegno fisico