



DISPOSIZIONI ORGANIZZATIVE ANNUALI
2013 / 2014

4. NORME DI PARTECIPAZIONE AI TORNEI GIOVANILI UISP UNDER 13 e UNDER 14

4.1 OBBLIGO DI DIFESA

Vietato l'uso dei blocchi in fase offensiva.

E' fatto divieto agli atleti che hanno partecipato a campionati d'eccellenza.

Ai Comitati Regionali e Provinciali non è data facoltà di sperimentazioni tecniche che comportino adozioni di particolari regole.

4.2 TEMPI DI GIOCO

Le gare dei campionati Under 13 e Under 14 si svolgeranno in 4 periodi da 8' e 10' rispettivamente ciascuno, con recupero ed intervallo di 1' tra il primo ed il secondo periodo e tra il terzo ed il quarto periodo, mentre tra il secondo ed il terzo periodo si avrà un intervallo di 10'. Non è previsto nella categoria Under 13 il tiro da tre punti.

4.3 SOSPENSIONI

Una sospensione per ogni squadra e per ogni periodo di gioco (nel 4° periodo 2 sospensioni).

Le sospensioni non sono cumulabili.

4.4 PALLONE DA GIOCO

Nel campionato Under 13 viene utilizzato il pallone misura n° 5 tipo minibasket.

Nel campionato Under 14 viene utilizzato il pallone misura n° 7.

4.5 OBBLIGO DI PRESENZE A REFERTO

L'obbligo di presenze non può essere inferiore a 8 giocatori.

4.6 OBBLIGO SOSTITUZIONI

E' obbligatorio per entrambe le categorie sostituire almeno tre dei cinque giocatori che hanno disputato il 1° periodo.

Questi tre atleti possono essere sostituiti nel corso del 2° periodo solo con atleti che non hanno preso parte alla gara, mentre i due atleti che hanno disputato il 1° periodo possono essere sostituiti con chiunque.

Nel 1° periodo sono ammesse sostituzioni purché si rispetti l'obbligo delle sostituzioni nel 2° periodo.

Nel 3° e 4° periodo le sostituzioni sono libere.

Se una squadra non rispetta l'obbligo delle sostituzioni nel 2° periodo, la gara sarà omologata col risultato di 30-0.

In caso di infortunio, riconosciuto dall'arbitro, o di uscita per raggiunto limite di falli:

nel 1° periodo la sostituzione avverrà con uno dei tre della panchina ed il 2° periodo sarà disputato dai due atleti che non hanno preso parte alla gara, da due giocatori che hanno disputato il 1° periodo e dall'atleta che ha disputato il 1° periodo e ha segnato meno punti.

In caso di secondo infortunio o di ulteriore uscita per 5 falli si giocherà in 4 e così via;

nel 2° periodo la sostituzione di uno degli atleti che non hanno disputato il 1° periodo potrà avvenire solo con l'atleta che ha segnato meno punti nel 1° periodo. Se si è già usufruito di questa facoltà, si continuerà a giocare in quattro e così via.

4.7 FUORI QUOTA

I fuori quota (2) in entrambe le categorie non possono essere utilizzati contemporaneamente in gara.



LEGA NAZIONALE PALLACANESTRO
Sede Amministrativa: 50126 Firenze, Via F. Bocchi, 32
Tel.055.0125623 - Fax 055.0125621
pallacanestro.segr@uisp.it,
www.uisp.it/pallacanestro