

MANUALE
PER LA COMPILAZIONE DEL REFERTO DI GARA
A CURA DEL SEGNAPUNTI

Questo manuale vuol essere un riferimento per chi svolge la funzione di segnapunti nelle gare di pallavolo.

Il SEGNAPUNTI è un tesserato di società, abilitato a questa funzione dopo un apposito corso di formazione, curato dai Comitati Territoriali.

Per le gare dei campionati Nazionali, o comunque a discrezione dei Comitati competenti, la funzione di segnapunti viene svolta da un G.d.G.

Il segnapunti è un componente del collegio arbitrale, con proprie responsabilità come stabilito dalla Regola di Gioco 25.

Il Manuale rappresenta una guida per la compilazione del referto di gara, con i necessari riferimenti regolamentari che permettono la comprensione delle operazioni che si succedono nello svolgimento della gara.

LA FIGURA DEL SEGNAPUNTI NEL CONTESTO DELLA GARA

RESPONSABILITÀ

La Regola 25.2 stabilisce le responsabilità del segnapunti, che deve svolgere compiti ben definiti in ogni momento della gara.

Dalla Regola si evince che, il segnapunti:

Prima della gara:

- registra i dati della gara stessa e delle squadre, secondo le modalità previste, e raccoglie le firme dei capitani e degli allenatori;
- prima di ciascun set registra le formazioni iniziali delle squadre secondo quanto riportato sui relativi tagliandi consegnati.

Durante la gara:

- registra i punti acquisiti, i cambi di servizio e controlla la concordanza con il tabellone segnapunti;
- controlla l'ordine di rotazione al servizio e segnala gli eventuali errori al secondo G.d.G., immediatamente dopo l'esecuzione del servizio stesso;
- registra i tempi di riposo e le sostituzioni dei giocatori, controllandone il numero ed informandone il secondo G.d.G., verificando la presenza o meno in gioco del Libero;
- registra i movimenti del Libero, segnalando al secondo arbitro prima dell'inizio dell'azione di gioco eventuali errori nelle libere sostituzioni;
- registra i provvedimenti disciplinari adottati dal primo G.d.G., informandolo in caso di recidività nel corso della gara;
- segnala ai G.d.G. le richieste di interruzioni improprie, che registra;
- trascrive gli eventuali preannunci di reclami;
- comunica ai G.d.G. la fine del set e l'acquisizione dell'ottavo punto nel set decisivo;

- registra nello spazio .osservazioni., su indicazione del secondo G.d.G., tutti gli eventi di rilievo avvenuti, come ad esempio la sostituzione eccezionale, il tempo di recupero, le interruzioni prolungate, le interferenze esterne, la redesignazione del Libero, l'eventuale ritardato inizio della gara, ecc.

Alla fine della gara, (nello spogliatoio arbitrale):

- riporta il risultato finale;
- dopo aver firmato egli stesso il referto, raccoglie le firme dei G.d.G.;
- in caso di istanza, annota l'orario della conferma scritta consegnata dal dirigente o dal capitano della squadra proponente.

COLLABORAZIONE CON IL 1° E 2° GIUDICE DI GARA

La Regola 24.2.3. stabilisce che è compito del secondo G.d.G. controllare l'operato del segnapunti, il quale deve collaborare attivamente con il 2° G.d.G. e con il 1°, sia fornendo le previste informazioni, sia rispondendo alle richieste specificatamente formulategli.

Al secondo G.d.G. il segnapunti deve sempre segnalare:

- all'inizio di ogni set, l'autorizzazione a dar inizio al gioco alzando le due braccia, a significare che il suo lavoro è terminato;
- alla richiesta di un interruzione regolamentare eccedente il numero consentito (7° sostituzione o 3° tempo), il divieto di concederla alzando un braccio e facendo un cenno di diniego)
- alla richiesta di una sostituzione, il divieto di effettuarla alzando e agitando un braccio in caso di irregolarità; in caso contrario dopo averla trascritta sul referto, alza le due braccia per indicare che ha terminato la trascrizione;
- dopo che il 2° o il 1° G.d.G. ha fischiato la fine del tempo di riposo, l'autorizzazione a riprendere il gioco alzando entrambe le braccia;
- la 5° e la 6° sostituzione effettuata;
- il 2° tempo di riposo richiesto dalla squadra;
- la sanzione disciplinare recidiva di uno stesso componente la squadra, o della stessa squadra nel caso di avvertimento ufficiale tramite cartellino giallo, attirando l'attenzione del 2° e del 1° G.d.G., affinché quest'ultimo applichi quanto previsto dalla scala delle sanzioni.

Nel caso il 1° G.d.G. ritenga di non dover tener conto della informazione del segnapunti, questi deve registrare il fatto nello spazio "osservazioni" del referto.

Il segnapunti deve fornire, inoltre, tutte le informazioni che gli vengono richieste dal 2° G.d.G., come:

- squadra al servizio in quel momento;
- giocatore al servizio in quel momento;
- posizione dei giocatori in campo di entrambe le squadre;
- numero di tempi di riposo e sostituzioni di cui hanno usufruito le squadre;
- eventuali richieste improprie.

ADEMPIMENTI DEL SEGNAPUNTI PRIMA, DURANTE E DOPO LA GARA

Almeno 25 minuti prima dell'orario di inizio della gara, il segnapunti deve recarsi nello spogliatoio dei G.d.G., munito di due copie del referto e di due penne a sfera (una di riserva) possibilmente di colore uguale. Dopo aver salutato i G.d.G., dovrà iniziare l'opera di trascrizione del referto all'interno dello spogliatoio.

In genere, soprattutto per le gare dei campionati, i dati necessari alla compilazione di alcuni settori del referto sono rilevabili dalle designazioni dei G.d.G.

PRIMA DELL' INCONTRO

Il segnapunti o l'organizzazione della competizione deve compilare gli spazi del referto che identificano la gara da giocare, come segue:

a) Nel riquadro in alto (Identificazione della gara):

- 1.1 Serie del campionato o nome della manifestazione
- 1.2 Numero della gara
- 1.3 Divisione: una X su MASCHILE, FEMMINILE o MISTO
- 1.4 Eventuale fase (per es.: ottavi, quarti, semifinali, finali, play-off, ecc.)
- 1.5 Luogo ove si svolge la gara (città)
- 1.6 Nome del campo di gioco
- 1.7 Data in cui si disputa la gara
- 1.8 Ora di inizio della gara prevista dal calendario
- 1.9 Denominazione delle squadre nell'ordine riportato dal calendario (lasciare in bianco i cerchi posti accanto alle lettere A o B).

CAMPIONATO SERIE	GARA N°	MANIFESTAZIONE
MASCHILE ☐ FEMMINILE ☐ MISTO ☐	FASE	
LUOGO	CAMPO	DATA / / ORA :
	SQUADRE	

CAMPIONATO SERIE	GARA N°	MANIFESTAZIONE
MASCHILE ☐ FEMMINILE ☒ MISTO ☐	FASE	
LUOGO	CAMPO	DATA / / ORA :
	SQUADRE	

b) Nel riquadro inferiore a destra

- 1.10 La denominazione di ciascuna squadra, nello stesso ordine di prima (lasciare in bianco i cerchi posti accanto alle lettere A o B).
- 1.11 I numeri di maglia, in ordine crescente, i cognomi ed i nomi dei giocatori rilevati dall'elenco ufficiale consegnato obbligatoriamente almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara, cerchiando il numero relativo ai capitani delle squadre (Regola 4.1.2). Il numero di maglia, il cognome e nome del/i Libero, se presente, nell'apposita riga dell'elenco dei partecipanti alla gara.
- 1.12 I cognomi ed i nomi dei tesserati ammessi in panchina, anch'essi rilevati dall'elenco ufficiale:
 - A = Allenatore
 - VA = Vice Allenatore
 - FT = Fisioterapista
 - M = Medico
 - D = Dirigente Accompagnatore
 - È' consigliabile la consultazione degli elenchi ufficiali dopo che sono stati verificati dai G.d.G.

Attenzione: in questa fase il segnapunti non deve raccogliere alcuna firma da parte dei capitani e degli allenatori

SQUADRE					
N°	Cognome e Nome	N°	Cognome e Nome		
LIBERO					
TESSERATI AMMESSI IN PANCHINA					
		A			
		VA			
		FT			
		M			
		D			
FIRME					
Capitano		Capitano			
Allenatore		Allenatore			

c) Nel riquadro centrale inferiore . Approvazione

1.14 Cognome, nome e città di residenza del 2° G.d.G.

1.16 Cognome e nome dei giudici di linea, fra parentesi le province di provenienza, nell'ordine 1 a destra del 1°, 2 a sinistra del 2°, 3 a destra del 2°, 4 a sinistra del 1°.

APPROVAZIONE									
Arbitri	Cognome e Nome				Città		Firma		
1°									
2°									
Seg.									
					1	Giudici	2		
					3	di linea	4		
					1	Capitani	2		

APPROVAZIONE									
Arbitri		Cognome e Nome			Città			Firma	
1°		CESARE AUGUSTO			ROMA		RM		
2°		AURELIO MARCO			ROMA		RM		
Seg.		GREGORIO CAIO			ROMA		RM		
				pr	1	Giudici		2	pr
				pr	3	di linea		4	pr
				(A)	Capitani		(B)		

Il sorteggio viene effettuato davanti al tavolo del segnapunti, dal 1° G.d.G. alla presenza del collega 2° e dei capitani delle due squadre.

Effettuato il sorteggio, i capitani e gli allenatori delle due squadre debbono firmare il referto.

A B		FIORI		SQUADRE		PIANTE		A B	
N°		Cognome e Nome		N°		Cognome e Nome			
1		VIOLETTA F.		1		ABETE M.			
2		PRIMULA S.		2		ABETE L.			
4		FIORDALISO C.		3		PIOPPPO R.			
5		MARGHERITA M.		5		NOCE T.			
6		GIGLIO T.		7		BETULLA M.			
7		CICLAMINO F.		8		FRASSINO S.			
8		DALIA D.		9		ACERO B.			
9		ROSA C.		10		TIGLIO F.			
10		ORTENSIA N.		11		CASTAGNO R.			
12		TULIPANO O.		12		FAGGIO G.			
13		BUCANEVE A.		13		SALICE P.			
14		PETUNIA L.							
LIBERO									
3		MUGHETTO L.		6		ROBINIA S.			
				14		QUERCIA D.			
TESSERATI AMMESSI IN PANCHINA									
RODODENDRO L.				A		SEQUOIA G.			
NARCISO F.				VA		PINUS S.			
				FT					
				M		BAOBAB T.			
ORCHIDEA S.				D		ACERO M.			
FIRME									
Capitano					Capitano				
Allenatore					Allenatore				

A O B		FIORI		SQUADRE		PIANTE		A O B	
N°		Cognome e Nome		N°		Cognome e Nome			
1		VIOLETTA F.		1		ABETE M.			
2		PRIMULA S.		2		ABETE L.			
4		FIORDALISO C.		3		PIOPPPO R.			
5		MARGHERITA M.		5		NOCE T.			
6		GIGLIO T.		7		BETULLA M.			
7		CICLAMINO F.		8		FRASSINO S.			
8		DALIA D.		9		ACERO B.			
9		ROSA C.		10		TIGLIO F.			
10		ORTENSIA N.		11		CASTAGNO R.			
12		TULIPANO O.		12		FAGGIO G.			
13		BUCANEVE A.		13		SALICE P.			
14		PETUNIA L.							
LIBERO									
3		MUGHETTO L.		6		ROBINIA S.			
				14		QUERCIA D.			
TESSERATI AMMESSI IN PANCHINA									
RODODENDRO L.				A		SEQUOIA G.			
NARCISO F.				VA		PINUS S.			
				FT					
				M		BAOBAB T.			
ORCHIDEA S.				D		ACERO M.			
FIRME									
Capitano					Capitano				
Carlo Fiordaliso					Tiziano Noce				
Allenatore					Allenatore				
Rododendro					Sequoia				

2.1 Il primo G.d.G. deve fornire le seguenti informazioni al segnapunti:

- la squadra che serve per prima;
- la parte del terreno scelta da ciascuna squadra.

2.1.1 Con queste informazioni, il segnapunti procede come segue:

- a) nella tavola del “SET 1” scrive i nomi della squadra “A”, posta alla sua sinistra, e della squadra “B”, corrispondenti al campo dove inizieranno a giocare. Egli barrerà con una X la “S” della squadra che serve per prima e con un'altra X la “R” di quella che riceve;

Ordine di servizio		Formazioni	Sostituzioni	Riserve N°	Punteggio al cambio	1° 5°	2° 6°	3° 7°	4° 8°	SET 1	INIZIO	:	SQ.	A R	PUNTI	LIBERO	S R	B	SQ.	FINE					:	PUNTI	LIBERO																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
											I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
Turni di servizio											1	13	25	37																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											

quella che riceve il primo servizio del 2°set, viceversa rispetto al set precedente per l'alternanza del servizio nei set;

c) sotto la tavola del "SET 1" è posta quella del "SET 3". Qui i nomi delle squadre e le lettere "S" e "R" sono registrati alla stessa maniera del "SET 1", poiché ritornano alla prima posizione sul terreno di gioco, come all'inizio dell'incontro;

d) la tavola di un eventuale quarto set (SET 4) si trova sotto quella del "SET 2" ed ugualmente i nomi delle squadre e le annotazioni dovranno essere registrati, se si dovrà disputare, come previsto al punto b).

2.2 Il segnapunti in possesso di queste informazioni: determina chi è la squadra "A" e quella "B" e scrive tali lettere nel cerchio in corrispondenza dei nomi delle squadre trascritte come riportato in 1.9 e 1.10.

CAMPIONATO SERIE		GARA N°	23	MANIFESTAZIONE	torneo "Estate"
MASCHILE ☐	FEMMINILE ☒	MISTO ☐	FASE	semifinale	
LUOGO	Prato	CAMPO	Palazzetto	DATA	15 / 08 / 09
	FIORI		SQUADRE	PIANTE	ORA 15 : 30
A					B

CAMPIONATO SERIE		GARA N°	23	MANIFESTAZIONE	torneo "Estate"
MASCHILE ☐	FEMMINILE ☒	MISTO ☐	FASE	semifinale	
LUOGO	Prato	CAMPO	Palazzetto	DATA	15 / 08 / 09
	FIORI		SQUADRE	PIANTE	ORA 15 : 30
A	(A)				B (B)

2.3 Autonomamente o alla richiesta del secondo G.d.G., gli allenatori dovranno consegnare il tagliando della formazione iniziale della propria squadra.

Il segnapunti registra: sulla linea "GIOCATORI TITOLARI" e nelle caselle che si trovano sotto le cifre romane da I a VI, i numeri di maglia dei giocatori che iniziano il gioco, secondo l'ordine di posizione indicato sul tagliando, iniziando dal giocatore difensore destro (posizione 1), in corrispondenza della cifra romana I, e quindi procedendo in senso antiorario

SET 1		
3	LIBERO 1 N°	LIBERO 2 N°
squadra FIORI		
IV	III	II
8	4	6
V	VI	I
12	7	10
SERVIZIO		
FIRMA ALLENATORE		
Redondro		

SET 1		
6	LIBERO 1 N°	LIBERO 2 N° 14
squadra PIANTE		
IV	III	II
1	7	9
V	VI	I
3	11	5
SERVIZIO		
FIRMA ALLENATORE		
Sequoia		

		INIZIO	SQ. FIORI						PUNTI	LIBERO	SQ. PIANTE						FINE	PUNTI	LIBERO
		I	II	III	IV	V	VI				I	II	III	IV	V	VI			
Formazioni	Ordine di servizio	10	6	4	8	12	7	1	13 25 37		5	9	7	1	3	11	2	14 26 38	
	Giocatori titolari N°								3 15 27 39									3 15 27 39	
	Riserve N°								4 16 28 40									4 16 28 40	
	Punteggio al cambio								5 17 29 41									5 17 29 41	
Turni di servizio	1°	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1
	2°	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2
	3°	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3
	4°	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4

DURANTE LA GARA

Durante la gara il segnapunti procede come segue:

3.1 Nella casella .INIZIO. della tavola .SET 1. registra esattamente l'orario in cui inizia il gioco in quel set, al momento in cui viene eseguito il primo servizio.

- 3.1.1 Nel caso la gara inizi con ritardo rispetto all'orario ufficiale, il segnapunti, sotto la guida del 2° G.d.G., deve annotare il fatto nello spazio "osservazioni".
- 3.2 Prima dell'esecuzione di ogni servizio, controlla il numero del giocatore che lo esegue, in accordo con l'ordine in cui i giocatori sono registrati sotto le cifre romane da I a VI.
- 3.3 Registra il servizio di ogni giocatore (Reg. 12) e controlla il punteggio conseguito in ogni turno di servizio seguendo l'ordine delle caselle numerate da 1 a 8, sotto ogni colonna relativa ad ogni cifra romana da I a VI, corrispondenti alle 4 linee del "TURNO DI SERVIZIO":
- Il primo servizio è indicato barrando il piccolo numero 1 posto in alto a destra nella casella corrispondente al giocatore al servizio. Quando la squadra perde il servizio, il segnapunti trascrive il numero dei punti acquisiti fino a quel momento nella stessa casella;
 - Nell'altra parte della tavola barra interamente con una X la casella portante il numero 1 della colonna I della squadra avversa, per indicare che tale squadra, alla conquista del servizio, dovrà effettuare una rotazione e che il giocatore, il cui numero è scritto nella colonna II, dovrà servire e perciò il segnapunti dovrà barrare il numero 1 nella casella sotto tale colonna II. Alla perdita del servizio, il punteggio della squadra in quel momento è riportato in tale casella;
 - A destra delle colonne da I a VI di ciascuna squadra si trova la colonna "PUNTI", numerata da 1 a 48. Questa colonna serve a registrare, dall'alto in basso, i punti conseguiti dalla squadra, barrando progressivamente le cifre corrispondenti ai punti ottenuti. Quando la squadra perde il servizio, l'ultima cifra barrata in tale colonna è trascritta nella casella corrispondente al giocatore che aveva effettuato il servizio

3.4 Esempio di un set

- a) La squadra FIORI (A) ha diritto al primo servizio del set (Figura 8a) ed il numero 10 serve, vince lo scambio di gioco e conquista un punto: la cifra 1 della colonna "PUNTI" è barrata.

		INIZIO 15 : 00		SQ. FIORI						A R	PUNTI	LIBERO	B F	SQ. PIANTE						FINE :	PUNTI	LIBERO
Formazioni	Ordine di servizio		I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 2 14 26 38 3 15 27 39 4 16 28 40 5 17 29 41 6 18 30 42 7 19 31 43 8 20 32 44 9 21 33 45 10 22 34 46 11 23 35 47 12 24 36 48			I	II	III	IV	V	VI <td> 1 13 25 37 2 14 26 38 3 15 27 39 4 16 28 40 5 17 29 41 6 18 30 42 7 19 31 43 8 20 32 44 9 21 33 45 10 22 34 46 11 23 35 47 12 24 36 48 </td> <td></td> <td></td>	1 13 25 37 2 14 26 38 3 15 27 39 4 16 28 40 5 17 29 41 6 18 30 42 7 19 31 43 8 20 32 44 9 21 33 45 10 22 34 46 11 23 35 47 12 24 36 48				
	Giocatori titolari N°		10	6	4	8	12	7					5	9	7	1	3	11				
	Riserve N°																					
	Sostituzioni																					
	Punteggio al cambio		:	:	:	:	:	:	:				:	:	:	:	:	:				
Turni di servizio	1° 5°		5	1	6	1	5	1	5	9		X	5	1	5	1	5	1	5	9		
	2° 6°		6	2	6	2	6	2	6	2		6	2	6	2	6	2	6	2	6		
	3° 7°		7	3	7	3	7	3	7	3		7	3	7	3	7	3	7	3	7		
	4° 8°		8	4	8	4	8	4	8	4		8	4	8	4	8	4	8	4	8		

Lo scambio di gioco seguente è vinto dalla stessa squadra A: la cifra 2 della colonna "PUNTI" è barrata. Dopo aver conseguito 2 punti, la squadra FIORI perde il servizio: la cifra 2 è scritta nella casella 1 della colonna I del giocatore 10.

Ciò sta a significare che tale squadra ha un punteggio di 2 punti quando il giocatore n° 10 ha terminato il suo turno di servizio;

b) Successivamente il segnapunti cambia sezione e si occupa di quella corrispondente alla squadra PIANTE (B), la cui casella 1 della colonna I deve essere stata barrata con una X per indicare che il primo servizio deve essere effettuato, dopo una rotazione in senso orario, dal giocatore successivo. Vincendo l'azione, la squadra PIANTE conquista un punto ed il diritto a servire.

Quindi egli barra la cifra 1 nella colonna "PUNTI" e il n°1 della casella corrispondente alla colonna II. Ciò indica che il giocatore n° 9 della squadra PIANTE deve effettuare il primo servizio per quel set

			S E T 1	INIZIO 15 : 00 SQ. <i>FIORI</i>						PUNTI	LIBERO		S E T 1	SQ. <i>PIANTE</i>						PUNTI	LIBERO	
				I	II	III	IV	V	VI		I	II		III	IV	V	VI					
Formazioni	Ordine di servizio			13 25 37						13 25 37						13 25 37						
	Giocatori titolari N°			14 26 38						14 26 38						14 26 38						
	Sostituzioni	Riserve N°			3 15 27 39						3 15 27 39					3 15 27 39						
		Punteggio al cambio			4 16 28 40						4 16 28 40					4 16 28 40						
													</									

- al 3° nelle gare previste al meglio di 2 set su 3;
- al 5° in quelle previste al meglio di 3 set vinti su 5.

In entrambi i casi il riquadro da utilizzare è quello indicato con “SET 5”.

Tale riquadro è caratterizzato dall’aver tre sezioni anziché due: al raggiungimento dell’8° punto da parte di una delle due squadre, si deve effettuare il cambio dei campi. Il segnapunti deve trascrivere i nomi delle squadre nelle prime due sezioni,così come risulta dal nuovo sorteggio, scrivendo le conseguenti lettere A e B nei cerchi corrispondenti.

		INIZIO : SQ. <i>Flori</i>						B	PUNTI	LIBERO						A	SQ. <i>Plante</i>	FINE :	PUNTI	LIBERO	C A M B I O C A M P O	SQ.							PUNTI AL CAMBIO		PUNTI																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V		VI		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
Ordine di servizio	Giocatori titolari N°	7	5	11	6	2	9	1 9	12	14	3	15	9	5	1 13 25 31	2	14	26 32	3	15 27 33	4	16 28 40	5	17 29 41	6	18 30 42	7	19 31 43	8	20 32 44	9	21 33 45	10	22 34 46	11	23 35 47	12	34 36 48	13	24 35 49	14	36 40	15	40 44																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
	Riserve N°							2 10							3 15 27 33																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										

Fino all’8° punto si segue la stessa procedura dei set precedenti utilizzando le prime due sezioni della tavola “SET 5”. Al raggiungimento dell’ 8° punto (o del 13° se il set si disputa sui 25 punti), il segnapunti deve comunicarlo al G.d.G.; trascrive nello spazio PUNTI AL CAMBIO i punti della squadra che da sinistra si sposta a destra.

Mentre le squadre procedono al cambio campo, il segnapunti ricopia dal primo al terzo riquadro la formazione, le sostituzioni ed i tempi di riposo

Solo i punti ottenuti successivamente da tale squadra dovranno essere barrati nel nuovo riquadro Il prosieguo del gioco viene quindi registrato nella seconda e terza sezione della tavola.

		INIZIO 15 : 30						sq. Fiori	B	PUNTI	LIBERO						A	sq. Piante	FINI	:	PUNTI	LIBERO						C A M B I O C A M P O	B	sq. Fiori	PUNTI AL CAMBIO						6	PUNTI	LIBERO																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
		I	II	III	IV	V	VI				I	II	III	IV	V	VI							I	II	III	IV	V		VI																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				

Nel caso l’ultimo punto del set sia conquistato dalla squadra in ricezione per un errore dell’avversario, questo deve essere riportato e cerchiato nella casella del previsto successivo turno di servizio, senza barrare il piccolo numero in alto a destra della casella stessa.

Nel caso si giunga alla parità 14-14, il set deve continuare fino a che una delle squadre raggiunga due punti di vantaggio sull’altra.

3.6 Sostituzioni (Regola 15)

Al momento della richiesta di sostituzione da parte dell’allenatore o del capitano in gioco, il segnapunti controlla dai numeri delle maglie degli atleti interessati che essa sia regolare ed in tale eventualità alza un braccio, ad indicare che la sostituzione può essere effettuata. Quando ha terminato la registrazione, alza entrambe le braccia ad indicare che il gioco può riprendere.

- Il numero della riserva che entra, viene registrato nell’apposita casella sotto quella del titolare che lascia il campo.
- Nella stessa colonna e nella casella superiore corrispondente alla linea “PUNTEGGIO”, è registrato il punteggio delle squadre nel momento della sostituzione, a sinistra i punti della richiedente, a destra quelli dell’altra.

		S E T 1	INIZIO 15 : 00						SQ. <i>FIORI</i>		(A) (R)	PUNTI	LIBERO		(B) (R)	SQ. <i>PIANTE</i>						FINE :		PUNTI	LIBERO		
Formazioni	Ordine di servizio		I	II	III	IV	V	VI		I	II		III	IV	V	VI											
	Giocatori titolari N°		10	6	4	8	12	7		5	9		7	1	3	11											
	Sostituzioni		Riserve N°							5																	
			Punteggio al cambio	:	:	:	:	:	:	3 : 6	:		:	:	:	:	:	:	:								
				:	:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:	:	:							
Turni di servizio	1° 5°		2	3	5	1	5	1	5	1	5		1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1		5	1	5
	2° 6°		2	3	5	1	5	1	5	1	5		1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1		5	1	5
	3° 7°		3	7	3	7	3	7	3	7	3		7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7		3	7	3
	4° 8°		4	8	4	8	4	8	4	8	4		8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8		4	8	4

c) L'eventuale "sostituzione eccezionale" per l'infortunio di un giocatore che non può continuare il gioco (non va conteggiata nel numero totale delle sostituzioni effettuate), o il rimpiazzo del LIBERO infortunatosi, deve essere registrato dal segnapunti nello spazio "OSSERVAZIONI", indicando il set, la squadra (A o B), il numero del giocatore o LIBERO infortunato e del giocatore che subentra, infine il punteggio in cui avviene questa operazione.

d) Se ha luogo una nuova sostituzione con il titolare che riprende il suo posto in campo, il punteggio a quel momento viene registrato nella casella posta inferiormente a quella della lettera b) ed il numero della riserva viene cerchiato.

		S E T 1	INIZIO 15 : 00					SQ. <i>FIORI</i>					A R	PUNTI	LIBERO		S R	SQ. <i>PIANTE</i>					FINE :		PUNTI	LIBERO	
Ordine di servizio			I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V		VI												
Formazioni	Giocatori titolari N°		10	6	4	8	12	7		5	9	7	1		3	11											
	Riserve N°							5																			
	Sostituzioni																										
			Punteggio al cambio	:	:	:	:	:	3 : 6		:	:	:		:	:	:										
Turni di servizio		:	:	:	:	:	7 : 10		:	:	:	:	:	:													
	1° 5°	2	3	5	1	5	1	5	X	4	6	7	10	1	5	1	5	1	5								
	2° 6°	2	3	5	1	5	1	5	2	3	5	1	5	1	5	1	5	1	5								
	3° 7°	3	7	3	7	3	7	3	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3								
	4° 8°	4	8	4	8	4	8	4	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4								

3.7 Rimpiazzi del Libero

Il segnapunti dovrà riportare sul referto ingressi ed uscite dei "Libero" utilizzando la seguente procedura (*supponiamo che per la squadra B a referto L1 sia l'atleta n. 6 e che L2 sia il n. 14*):

- all'ingresso in campo di L1 (o L2) al posto dell'atleta n. 5, nella prima casellina vuota riservata ai rimpiazzi per il Libero, partendo dalla sinistra, trascriverà: "5-6" (*l'atleta n. 5 viene sostituito dal Libero n. 6*);
- al rientro in campo dell'atleta n. 5 al posto di L1 provvederà a "barrare" tutta la scritta precedente (*cambio chiuso ed atleti/e in campo senza Libero*);
- nel caso in campo ci sia ancora L1 al posto dell'atleta n. 5 (caso 1) ed entra L2 al posto di L1, aggiungerà accanto alla dicitura precedente "– 14", per ottenere "5 – 6 – 14" (*l'atleta n. 5 viene rimpiazzato dal libero n. 6, il quale a sua volta viene rimpiazzato dall'altro libero n. 14*);
- supponendo di essere nel caso 3, al rientro in campo dell'atleta n. 5 al posto di L2 provvederà a "barrare" tutta la scritta precedente (*cambio chiuso ed atleti/e in campo senza libero*);
- supponendo di essere nel caso 3, rientra L1 al posto di L2, aggiungerà accanto alla dicitura precedente "– 6", per ottenere "5 – 6 – 14 – 6" (*l'atleta n. 5 viene rimpiazzato dal libero n. 6, a sua volta viene rimpiazzato dall'altro libero n. 14, a sua volta rimpiazzato nuovamente dal libero n. 3*);

6. supponendo di essere nel caso 5, al rientro in campo dell'atleta n. 5 al posto di L1 provvederà a "barrare" tutta la scritta precedente (*cambio chiuso ed atleti/e in campo senza libero*).

S B		SQ. <i>PIANTE</i>				FINE :		PUNTI	LIBERO	
I	II	III	IV	V	VI					
5	9	7	1	3	11			25 37 24 26 38 25 27 39 26 28 40 29 41 30 42 31 43 32 44 33 45 34 46 35 47 36 48	5-6	
		(2)	(8)						5-6	
:	:	16:13	16:13	:	:				5-6-14	
:	:	19:15	19:15	:	:				5-6-14	
									5-6-14-6	
X	4	7	16	13	16				5-6-14-6	
18	20	22						"T"		
								7:6		
								:		

- CASO 1
- CASO 2
- CASO 3
- CASO 4
- CASO 5
- CASO 6

In sintesi si può brevemente ricordare quanto segue:

ad ogni ingresso in campo di uno dei "Libero":

- se avviene al posto di un atleta, il rimpiazzo viene registrato in una nuova casellina;
- se avviene al posto dell'altro Libero, il rimpiazzo viene aggiunto accanto alla precedente.
- al rientro in campo del giocatore titolare il rimpiazzo viene registrato barrando insieme tutte le annotazioni registrate dalla sua uscita.

Tempi di riposo (Regola 15)

Sotto la colonna "PUNTI" di ciascuna squadra, si trovano due caselle intitolate "T":

a) nella casella superiore si registra il punteggio delle squadre al momento dell'effettuazione del primo tempo di riposo, con lo stesso sistema di cui al punto 3.6.b), e nella casella inferiore il punteggio al momento del secondo tempo di riposo concesso (vedi figura precedente).

Registrazione delle sanzioni (Regola 21)

Tutte le sanzioni vengono registrate nel riquadro "SANZIONI" (Figura 12), posto nella parte inferiore sinistra del referto, come segue:

a) Per le sanzioni individuali riportare il numero del giocatore o la iniziale dei tesserati ammessi in panchina, come riportati in 1.12, nelle colonne corrispondenti alla sanzione assegnata:

A = avvertimento (cartellino giallo)

P = penalizzazione (cartellino rosso)

E = espulsione (cartellini giallo e rosso mostrati nella stessa mano)

S = squalifica (cartellini giallo e rosso mostrati separatamente con ambedue le mani);

b) per i ritardi di gioco, riportare la sigla RG nelle colonne corrispondenti alla sanzione comminata alle squadre (A = avvertimento, P = penalizzazione);

c) per le richieste improprie, barrare con una X la casella corrispondente alla colonna RI;

d) per le sanzioni individuali, comminate ad un giocatore di riserva, il suo numero di maglia riportato in una delle colonne deve essere cerchiato;

e) successivamente nelle altre colonne del riquadro deve essere annotato:

- squadra A o B sanzionata;
- set in cui viene comminata la sanzione;
- punteggio al momento della sanzione, riportando a sinistra quello della squadra sanzionata e a destra quello dell'altra;

- sostituzioni eccezionali (15.7) concesse, (riportare sinteticamente: set, punteggio, squadra A o B, numero di maglia dell'atleta sostituito eccezionalmente e di quello/a che subentra, SOST. ECCEZ.);
- rimpiazzo del LIBERO (8.5.2.4) (riportare sinteticamente: numero del LIBERO infortunato e del giocatore che diventa LIBERO, set, punteggio, squadra A o B);
- tempo di recupero di 3' (18.1.2) (indicare numero dell'infortunato, orario, set, punteggio, squadra A o B, T.REC.);
- prolungate interruzioni di gioco (18.3) per impraticabilità del campo di gioco (riportare sinteticamente: ora inizio interruzione, set, punteggio INIZIO INTERRUZIONE, orario di FINE INTERRUZIONE con eventuale citazione del nuovo campo di gioco);
- squadra incompleta o forfait (6.4) (riportare sinteticamente: set, punteggio, orario, ragione dell'incompletezza o del forfait);
- inizio ritardato della gara;
- nomina di un nuovo capitano della squadra per suo infortunio e sostituzione eccezionale o per assunzione delle funzioni del LIBERO infortunato.

4 DOPO LA GARA

Al termine della gara i componenti del corpo arbitrale si ritirano nello spogliatoio per completare il referto di gara.

Il segnapunti riporta i dati finali nel riquadro "RISULTATO FINALE":

- a) scrive il nome della squadra .A. nella parte sinistra e quello della squadra .B. nella parte destra;
- b) nella colonna "SET" (durata) riporta per ciascun set, entro la parentesi, la durata in minuti e nella casella "DURATA INCONTRO" la somma in minuti dei tempi riportati per ogni set;
- c) nella colonna "P" (punti) di ciascuna squadra, in corrispondenza di ciascun set, riporta i punti ottenuti, mentre nell'ultima casella della suddetta colonna, riporta la somma dei punti conseguiti nei singoli set;
- d) nella colonna "V", scrive il numero 1 nella casella corrispondente ad ogni set nella sezione relativa alla squadra che ha vinto il set, il numero 0 nella sezione della squadra perdente. Inoltre registra il numero dei set vinti o persi da ciascuna squadra nell'ultima casella della suddetta colonna;
- e) nella colonna "S" (sostituzioni), scrive, nella casella corrispondente a ciascun set, il numero delle sostituzioni effettuate da ciascuna squadra, non conteggiando le eventuali sostituzioni eccezionali concesse. Nell'ultima casella della suddetta colonna, riporta la somma delle sostituzioni effettuate da ciascuna squadra nella gara (riportare lo 0 nel caso non siano state effettuate sostituzioni);
- f) nella colonna "T" (tempi di riposo), registra, nella casella corrispondente a ciascun set, il numero dei tempi di riposo concessi alle rispettive squadre. Nell'ultima casella della colonna, registra la somma dei tempi di riposo concessi alle rispettive squadre (riportare lo 0 nel caso non siano stati richiesti tempi di riposo);
- g) nella penultima linea sotto i totali generali riporta: nel riquadro di sinistra l'ora di inizio dell'incontro, nel riquadro di centro l'ora di fine e in quello di destra la durata totale espressa in ore e minuti. La durata totale dell'incontro dovrà differire dalla durata incontro per un tempo pari alla somma degli intervalli tra i set ed eventuali interruzioni;
- h) nell'ultima linea "VINCE", riporta il nome della squadra vincente, e, a destra della cifra prestampata 3, il numero dei set vinti dalla squadra perdente (lo 0 se non ha vinto alcun set). Nel caso di gara al meglio di 2 set su 3, la cifra prestampata 3 deve essere sostituita a penna dalla cifra 2.

RISULTATO FINALE											
sq. <i>FIORI</i>					A B		sq. <i>PIANTE</i>				
"T"	S	V	P Punti	SET	minuti	P Punti	V	S	"T"		
2	2	0	19	1	(36)	25	1	4	1		
1	2	1	25	2	(26)	22	0	4	2		
2	0	0	20	3	(22)	25	1	0	0		
2	1	1	30	4	(33)	28	0	2	2		
1	0	1	15	5	(18)	11	0	1	1		
8	6	3	109	Durata incontro 135 min		111	2	11	6		
Ora inizio incontro 15 h 00 min				Ora fine incontro 17 h 27 min		Durata totale incontro 2 h 27 min					
VINCE					<i>FIORI</i>		3 : 2				

Il segnapunti registra l'eventuale preannuncio di istanza, nel momento in cui esso viene formulato dal capitano in gioco, nel riquadro "OSSERVAZIONI". Nello stesso riquadro registra anche la conferma a fine gara da parte del capitano della squadra o del dirigente accompagnatore. Si ricorda che il tempo di attesa per la conferma dell'istanza è di 15 minuti dal termine dell'incontro.

Nel caso di sostituzione eccezionale in cui non è possibile registrare nelle apposite caselle né il numero del giocatore, né il punteggio, essa deve essere registrata nel riquadro "OSSERVAZIONI", riportando anche la squadra (A o B), il set ed il punteggio.

Le firme di .APPROVAZIONE. vengono apposte nel seguente ordine: il segnapunti, il secondo ed il primo G.d.G.

Nelle competizioni UISP i capitani non firmano il referto a fine gara.