

DISPENSA ARTISTICO 2023

Revisione 2023 del 20221105





Sommario

Comunicazioni.....	3
SPECIFICA ANNI PER CATEGORIE 2023	4
TABELLA ESERCIZI OBBLIGATORI 2023	5
REGOLE GENERALI ESERCIZI OBBLIGATORI.....	6
REGOLE GENERALI ESERCIZI LIBERI.....	6
PROGRAMMI DI GARA CATEGORIE	
Novizi Giovani, Novizi Uisp, Piccoli Azzurri, Primavera, Allievi Giovani, Allievi Uisp, Prof. Cadetti, Prof. Jeunesse, Prof. Juniores e Prof. Seniores.....	6
Programmi Di Gara Juniores Giovani, Juniores Uisp, Azzurri Giovani, Azzurri Uisp E Master	6
REGOLAMENTAZIONE COSTUMI DI GARA.....	7
ARTISTICO	8
ELEMENTI DIFFICOLTA'	8
Categoria Novizi Giovani (da 2:30 minuti +/- 10 secondi).....	8
Categoria Novizi Uisp (da 2:30 minuti +/- 10 secondi).....	8
Categoria Piccoli Azzurri (2:45 minuti +/- 10 secondi)	8
Categoria Primavera (2:45 minuti +/- 10 secondi)	8
Categoria Allievi Giovani (3:15 minuti +/- 10 secondi).....	9
Categoria Allievi UISP (3:15 minuti +/- 10 secondi)	9
Categorie Juniores Giovani, Juniores UISP (3:00 minuti +/- 10 secondi)	10
Categoria Azzurri Giovani (3:00 minuti +/- 10 secondi)	10
Categoria Azzurri UISP e Master (3:30 minuti +/- 10 secondi)	10
Categoria Professional CADETTI.....	11
Categoria Professional JEUNESSE.....	11
CATEGORIA JUNIORES E SENIOR.....	11
COPPIE ARTISTICO	11
COPPIE DANZA	11



COMUNICAZIONI

Indirizzi di riferimento

Responsabile Pattinaggio Nazionale	Struttura Nazionale	Luca Bassetto	l.bassetto@uisp.it
Segreteria Pattinaggio Uisp	Nazionale		pattinaggio@uisp.it
Responsabile Attività	Settori di	Raffaele Nacarło	r.nacarło@uisp.it
Responsabile Artistico Nazionale	Settore Pattinaggio	Piero Trentini	artistico.pattinaggio@uisp.it
Responsabile Nazionale	Gruppo Ufficiali di Gara	Barbara Borgioli	gnug.pattinaggio@uisp.it
Responsabile Pattinaggio Nazionale	Formazione	Patrizia Galletti	formazione.pattinaggio@uisp.it

Sito nazionale <http://uisp.it/pattinaggio> (sottosettori sezione Artistico)

NOTA

In questo documento vengono riportate ESCLUSIVAMENTE le variazioni rispetto al Regolamento Nazionale reperibile sul sito nazionale all'indirizzo

<http://www.uisp.it/pattinaggio/pagina/regolamento-tecnico-nazionale-pattinaggio>

per tutto quello non citato all'interno valgono le regole del documento nazionale (vedi ad es: Formula, Livelli)



SPECIFICA ANNI PER CATEGORIE 2023

Le categorie e i relativi anni di appartenenza per il 2023 sono:

SINGOLO		
Novizi Giovani		2015
Novizi Uisp		2014
Piccoli Azzurri		2013
Primavera		2012
Piccoli Azzurri Debuttanti		2013
Primavera Debuttanti		2012
Allievi Giovani		2011
Allievi UISP		2010
Allievi Giovani Debuttanti		2011
Allievi Uisp Debuttanti		2010
Juniore Giovani		2009
Juniore UISP		2008
Azzurri Giovani		2007
Azzurri UISP		2006-2005
Master		2004 e precedenti.
Professional Cadetti		2009-2008
Professional Jeunesse		2007
Professional Juniores		2006-2005
Professional Seniores		2004 e precedenti.

COPPIE ARTISTICO		
Novizi		2015-2014
Primavera		2013-2012
Primavera Debuttanti		2013-2012
Allievi UISP		2011-2010
Allievi Debuttanti		2011-2010
Juniore UISP		2009-2008
Azzurri Giovani		2007
Azzurri UISP		2006-2005
Master		2004 e precedenti
Professional Cadetti		2009-2008
Professional Jeunesse		2007
Professional Juniores		2006-2005
Professional Seniores		2004 e precedenti

COPPIE DANZA		
Novizi		2015-2014
Primavera		2013-2012
Primavera Debuttanti		2013-2012
Allievi UISP		2011-2010
Allievi Debuttanti		2011-2010
Juniore UISP		2009-2008
Azzurri Giovani		2007
Azzurri UISP		2006-2005
Master		2004 e precedenti
Professional Cadetti		2009-2008
Professional Jeunesse		2007
Professional Juniores		2006-2005
Professional Seniores		2004 e precedenti



TABELLA ESERCIZI OBBLIGATORI 2023

CATEGORIA	FASE 1		FASE 2		FASE 3	
NOVIZI GIOVANI 2015	CURVA AVANTI EST.		CURVA AVANTI EST.		CURVA AVANTI EST.	
	CURVA AVANTI INT.		CURVA AVANTI INT.		CURVA AVANTI INT.	
NOVIZI UISP 2014	CURVA AVANTI EST.		CURVA AVANTI EST.		CURVA AVANTI EST.	
	CURVA AVANTI INT.		CURVA AVANTI INT.		CURVA AVANTI INT.	
PICCOLI AZZURRI 2013	CURVA AVANTI INT.		CURVA AVANTI EST.		CURVA AVANTI EST.	
	CURVA INDIETRO EST.	DX	CURVA INDIETRO INT.	DX	CURVA INDIETRO INT.	DX
PICCOLI AZZURRI DEBUTTANTI 2013	CURVA AVANTI EST.		CURVA AVANTI INT.		CURVA AVANTI INT.	
	CURVA AVANTI INT.		CURVA INDIETRO EST	DX	CURVA INDIETRO EST	DX
PRIMAVERA 2012	CURVA INDIETRO EST.	DX	CURVA INDIETRO EST.	DX	CURVA INDIETRO INT.	DX
	TRE AVANTI INTERNO		TRE AVANTI EST.		TRE AVANTI EST.	
PRIMAVERA DEBUTTANTI 2012	CURVA AVANTI INT.		CURVA AVANTI EST.		CURVA AVANTI INT.	
	CURVA INDIETRO EST.	DX	CURVA INDIETRO INT.	DX	CURVA INDIETRO EST.	DX
ALLIEVI GIOVANI 2011	DOPIO TRE INDIETRO INT.	DX	CONTRO TRE AVANTI INT.		CONTRO TRE AVANTI EST.	
	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI EST.	DX
ALLIEVI GIOVANI DEBUTTANTI 2011	CURVA AVANTI INT		CURVA INDIETRO EST.	DX	CURVA INDIETRO INT.	DX
	CURVA INDIETRO EST	DX	TRE AVANTI EST.		TRE AVANTI EST.	
ALLIEVI UISP 2010	CONTRO TRE AV. INT.		ESSE DOPPIO TRE AV. EST.		CONTROVOLTA AV. EST.	
	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI EST.	DX
ALLIEVI UISP DEBUTTANTI 2010	CURVA INDIETRO EST.	DX	CURVA INDIETRO INT	DX	CURVA INDIETRO INT	DX
	TRE AVANTI INT.		TRE AVANTI EST.		TRE AVANTI EST.	
JUNIORES GIOVANI 2009	CONTRO TRE AVANTI INT.		CONTRO TRE AVANTI EST		CONTRO TRE AVANTI INT.	
	ESSE DOPPIO TRE AV. EST.		ESSE TRE AVANTI INT.		ESSE DOPPIO TRE AV. EST.	
	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI EST.	DX
JUNIORES UISP 2008	CONTRO TRE AVANTI EST.		CONTRO TRE AVANTI INT.		CONTRO TRE AVANTI EST.	
	ESSE TRE AVANTI INT		ESSE TRE AVANTI INT.		ESSE DOPPIO TRE AVANTI EST	
	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI EST.	DX
AZZURRI GIOVANI 2007	CONTRO TRE AVANTI EST.		CONTRO TRE AVANTI INT.		CONTRO TRE AVANTI INT.	
	ESSE TRE AVANTI INT.		ESSE DOPPIO TRE AV. EST		ESSE DOPPIO TRE AVANTI EST	
	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI EST.	DX	BOCCOLA AVANTI INT.	DX
AZZURRI UISP 2006-2005	CONTRO TRE AVANTI EST.		CONTROVOLTA AVANTI EST.		ESSE DOPPIO TRE AV. EST.	
	OTTO TRE AVANTI EST.		OTTO TRE AVANTI EST.		OTTO TRE AVANTI EST.	
	BOCCOLA AVANTI INTERNA	DX	ESSE BOCCOLA AV. EST.		ESSE BOCCOLA AV. EST.	
MASTER 2004 e prec	CONTROVOLTA AVANTI INT.		CONTRO VOLTA AVANTI EST.		VOLTA AVANTI EST.	
	OTTO TRE AVANTI EST.		CONTRO TRE AVANTI INT.		ESSE DOPPIO TRE AV. EST.	
	ESSE BOCCOLA AV. EST.		ESSE BOCCOLA AV. EST		BOCCOLA AVANTI INTERNA	DX
PROFESSIONAL CADETTI 2009 -2008	VOLTA AVANTI INT		VOLTA AVANTI EST		CONTROVOLTA AV. INT.	
	CONTRO TRE AVANTI EST		ESSE DOPPIO TRE AVANTI EST		DOPPIO TRE IND. INT.	
	ESSE DOPPIO TRE AVANTI EST.		CONTRO TRE AVANTI INT		CONTRO TRE AVANTI INT	
	ESSE BOCCOLA AV. EST.		ESSE BOCCOLA AV. EST.		BOCCOLA INDIETRO EST.	DX
PROFESSIONAL JEUNESSE 2007	VOLTA AVANTI INT		CONTROVOLTA AVANTI EST		CONTRO VOLTA AVANTI INT.	
	ESSE DOPPIO TRE IND EST		ESSE CONTRO TRE AVANTI INT		ESSE CONTRO TRE AV. EST.	
	ESSE CONTRO TRE AVANTI EST.		OTTO DOPPIO TRE AVANTI EST		OTTO DOPPIO TRE AVANTI EST.	
	ESSE BOCCOLA AVANTI EST		BOCCOLA INDIETRO EST.	DX	BOCCOLA INDIETRO INT.	DX
PROFESSIONAL JUNIORES 2006-2005	CONTROVOLTA AV. EST COMBINATA CON CONTROTRE E CONTROVOLTA AV. INT (3 ESEC)		CONTROVOLTA IND EST COMBINATA CON CONTROTRE E CONTROVOLTA INT (3 ESEC)		VOLTA AVANTI EST. COMBINATA CON DOPPIO TRE EST. (3 ESEC)	
	ESSE BOCCOLA IND. EST.		OTTO BOCCOLA AV. EST.		OTTO BOCCOLA AVANTI EST.	
	OTTO CONTROTRE AV. EST. (2 ESEC)		OTTO DOPPIO TRE AV. EST. (2 ESEC)		OTTO DOPPIO TRE IND. EST. (2 ESEC)	
PROFESSIONAL SENIORES 2004 e precedenti	DOPPIO TRE IND. EST COMBINATO CON CONTROVOLTA EST. E DOPPIO TRE AV. (2 ESEC)		DOPPIO TRE IND COMBINATO CON VOLTA EST E DOPPIO TRE AV (2 ESEC)		DOPPIO TRE AV. EST. COMBINATO CON VOLTA EST. E DOPPIO TRE IND. (2 ESEC.)	
	OTTO BOCCOLA AV. EST.		OTTO BOCCOLA AV. EST.		OTTO BOCCOLA AV. EST.	
	CONTROTRE AVANTI EST COMBINATO CON VOLTA INTERNA E CONTROTRE IND. (2 ESEC)		CONTROTRE IND EST COMBINATO CON CONTROVOLTA INT. E CONTROTRE AV. (2 ESEC)		CONTRO TRE AV. EST COMBINATO CON CONTROVOLTA AV INT E CONTROTRE IND. (2 ES.)	

NB. Per le categorie JUNIORES GIOVANI – JUNIORES UISP – AZZURRI GIOVANI – AZZURRI UISP – MASTER – PROF. CADETTI – PROF. JEUNESSE un CERCHIO sarà eliminato per sorteggio.



REGOLE GENERALI ESERCIZI OBBLIGATORI

In caso di concomitanza di più categorie in Campionati Fase 1 e 2, si provvederà all'estrazione del piede di partenza dell'esercizio obbligatorio della categoria più piccola e successivamente si assegnerà il piede di partenza alle altre categorie in modo che le esecuzioni non siano in contrasto fra di loro.

Per FASE 1 il piede di partenza e l'esercizio da escludere POTRA' (a discrezione dei responsabili territoriali) essere sorteggiato in concomitanza con l'estrazione dell'entrata in pista (Da un membro GNUG o Dirigente Territoriale incaricato) purché luogo e ora siano portati a conoscenza di tutte le società (anche attraverso il sito della SDA PATTINAGGIO).

Per le FASI 2 e 3 il piede di partenza e l'esercizio da escludere sarà sorteggiato 10 minuti prima della prova in sede di gara dal PDG o suo delegato.

REGOLE GENERALI ESERCIZI LIBERI

PROGRAMMI DI GARA CATEGORIE NOVIZI GIOVANI, NOVIZI UISP, PICCOLI AZZURRI, PRIMAVERA, ALLIEVI GIOVANI, ALLIEVI UISP, PROFESSIONAL CADETTI, PROFESSIONAL JEUNESSE, PROFESSIONAL JUNIORES E PROFESSIONAL SENIORES

- Lo stesso salto da una rotazione non può essere eseguito più di tre (3) volte, Axel e doppi non possono essere eseguiti più di due (2) volte e se presentati due (2) volte, una deve essere in combinazione. Se accade che un salto sia eseguito più volte rispetto al numero massimo previsto, il salto in eccesso non sarà considerato, ma risulterà nel numero totale dei salti.
- Inserendo il lutz nel programma di gara, nel caso del lutz con evidente errore di filo (flip), il lutz che risulta numericamente in eccedenza non verrà penalizzato, ma verrà comunque considerato nel numero totale dei salti che di possono eseguire.
- Nel caso in cui si esegua un numero maggiore di salti o di trottolo rispetto a quanto richiesto, i salti e le trottolo in eccesso non verranno valutati.
- La stessa combinazione di salti non può essere eseguita più di una (1) volta. Se ciò accade non verrà presa in considerazione ma risulterà nel numero totale dei salti.
- Nel caso in cui nel programma lungo lo stesso salto (axel o salto doppio) venga presentato due volte e a causa di una caduta non venga eseguita la combinazione, non verranno applicate penalizzazioni sul punteggio in quanto l'elemento singolo caduto verrà considerato come un tentativo di combinazione. In ogni caso possono essere presentate due combinazioni.
- Inginocchiarsi o stendersi sul pavimento della pista è consentito in qualsiasi momento del programma al massimo (1) volta e per massimo (5) secondi.
- L'inserimento nei programmi di gara, sia programma corto che programma lungo, di esercizi a corpo libero tipici della ginnastica artistica (backflip, ruote, verticali, ponti, etc.) è permesso una sola volta.
- Le combinazioni di trottolo per Allievi possono avere massimo quattro (4) posizioni e per Esordienti e Giovanissimi massimo (3) posizioni.
- Nelle categorie dove non è possibile eseguire trottolo di alto livello, le figurazioni delle trottolo di base saranno valutate con le stesse regole e modalità degli anni precedenti.
- Nelle Categorie Novizi Giovani, Novizi Uisp, Piccoli Azzurri, Primavera, Allievi Giovani e Allievi Uisp verrà premiata maggiormente la pulizia di esecuzione del programma per quanto riguarda sia le difficoltà che l'interpretazione artistica.
-

PROGRAMMI DI GARA JUNIORES GIOVANI, JUNIORES UISP, AZZURRI GIOVANI, AZZURRI UISP E MASTER

- Nel programma difficoltà aggiunte od omesse verranno penalizzate.
- Inserendo il Lutz nel programma di gara l'allenatore dovrà ben ponderare la scelta dei salti delle combinazioni da inserire per non incorrere, nel caso di Lutz con evidente errore di filo (Flip), nelle penalizzazioni indicate nel regolamento che prevede massimo 3 (tre) ripetizioni per tipo di salto.
- Nell'esecuzione di combinazioni di trottolo o salti dove sia determinato il numero e/o il tipo degli elementi da eseguire, l'eventuale elemento da non considerare valido annullerà tutta la combinazione. Se un



pattinatore durante la combinazione di salti cade, si rialza e continua la combinazione, sarà penalizzato per difficoltà aggiunta. Se effettua uno “step out” tra i salti, la combinazione non avrà alcun valore ma non sarà penalizzata. Se comunque due salti consecutivi sono stati eseguiti prima della caduta o dello “step out”, la combinazione avrà il relativo valore.

- In generale, utilizzando la preparazione delle trottolo con la successione dei tre sullo stesso piede di esecuzione, la centratura deve avvenire senza che il piede della gamba libera tocchi il pavimento.
- Sono previste minimo due rotazioni, per ciascuna trottolo di una combinazione di trottolo e tre giri per quelle eseguite singolarmente. Il conteggio delle rotazioni inizia quando l'atleta assume la posizione prescritta.
- Le trottolo con entrata, rotazioni, cambi e uscite sul puntale verranno annullate. L'uso del puntale è consentito nella Fly Camel, Butterfly, nella Trottolo ad Angelo Saltata e nelle trottolo con uscita libera. Per entrata ed uscita libera delle trottolo si intende la necessità delle stesse di essere tecnicamente eseguite in quel modo. E' inoltre consentito l'uso del freno nelle posizioni: Biellmann, Layback, Sideways, Torso Sideways.
- N.B.: Nell'uscita libera il massimo di rotazioni consentito è due (2). Con un numero di rotazioni superiore la penalizzazione sarà di 0,2 punti nel secondo punteggio.
- L'inserimento nei programmi di gara, sia programma corto che programma lungo, di esercizi a corpo libero tipici della ginnastica artistica (backflip, ruote, verticali, ponti, etc.) è permesso una sola volta. Nelle categorie dove non è possibile eseguire trottolo di alto livello, le figurazioni delle trottolo di base saranno valutate con le stesse regole e modalità degli anni precedenti.

REGOLAMENTAZIONE COSTUMI DI GARA

- In tutte le competizioni (inclusi gli allenamenti ufficiali), i costumi sia per le femmine che per i maschi devono essere in carattere con la musica ma non devono provocare imbarazzo per il pattinatore, i giudici o il pubblico.
- I costumi molto sgambati sui fianchi, o che mostrano l'ombelico scoperto sono considerati costumi da show e non sono adatti per le gare di pattinaggio.
- Ogni parte del costume compresi perline, applicazioni, piume, etc. deve essere accuratamente fissata sul costume in modo da non provocare pericolo per i concorrenti.
- Il costume femminile deve coprire completamente i fianchi ed il sedere. Body con taglio alla francese sono strettamente proibiti, ossia body con una grande sgambatura sui fianchi.
- Il costume maschile non deve essere senza maniche. La scollatura del costume non deve esporre il petto per più di tre (3) pollici o otto (8) centimetri sotto la clavicola.
- Materiale con effetto trasparente non è consentito. La camicia dell'uomo non deve staccarsi dalla vita dei pantaloni durante una performance, in modo da mostrare l'ombelico scoperto.
- Oggetti di scena di qualsiasi natura sono proibiti. Ciò significa che il costume rimane sempre lo stesso durante la performance senza aggiunte, cioè non si possono utilizzare oggetti di scena dall'inizio alla fine.
- Dipingere qualsiasi parte del corpo è considerato uno “show” e non è permesso.
- La penalizzazione che deriva da una violazione delle regole relative ai costumi è di 1.0 per quanto riguarda le categorie Cadetti, Jeunesse, Juniores, Seniores, mentre per tutte le altre categorie potrà variare da 0.2 a 1.0 e sarà applicata nel punteggio B.
- NON SONO PREVISTE LIMITAZIONI SULLA DIMENSIONE DEGLI STRASS.

La penalizzazione derivante dalla violazione sulla regolamentazione dei costumi di gara comporterà una penalizzazione di:

- da **0,2** a **1,0** sullo stile per le categorie Novizi Giovani, Novizi Uisp, Piccoli Azzurri, Primavera, Allievi Giovani, Allievi Uisp, Juniores Giovani, Juniores Uisp, Azzurri Giovani, Azzurri Uisp e Master.
- **1,0** Sullo stile per le categorie Professional Cadetti, Professional Jeunesse, Professional Juniores e Professional Senior.



ARTISTICO

CATEGORIA NOVIZI GIOVANI (2:30 minuti +/- 10 secondi)

- Massimo dodici (12) salti da una (1) rotazione compreso il salto Walzer
- Massimo due (2) combinazioni di salti
- Il numero di salti nelle combinazioni non può essere superiore a tre (3). Lo stesso salto non può essere presentato più di tre (3) volte
- Si possono eseguire massimo quattro (4) trottolo singole. Sono permesse SOLO trottolo verticali. La stessa trottolo non può essere eseguita più di due volte.
- Una (1) sequenza di passi massimo livello 1. Per raggiungere il livello 1, i giovanissimi devono avere uno di ciascuno dei quattro (4) passi e turns confermati: Cross in front (Incrociato avanti), Inside Three Turn (Tre interno), Outside Three turn (Tre esterno), Open Mohawk (Mohawk aperto), durata massima di trenta (30) secondi

CATEGORIA NOVIZI UISP (2:30 minuti +/- 10 secondi)

- Sono consentiti massimo dodici (12) salti da una (1) rotazione compreso il salto Valzer.
- Sono consentite massimo due (2) combinazioni di salti. **Una di massimo quattro (4) salti e una di massimo tre (3) salti.** Lo stesso salto non può essere presentato più di tre (3) volte
- Due (2) elementi trottolo devono essere eseguiti. Una di queste DEVE essere una combinazione di trottolo **con massimo quattro (4) posizioni.** Sono consentite SOLO posizioni verticali e abbassate. Le due trottolo devono essere differenti.
- Una (1) sequenza di passi di massimo livello 1. Per raggiungere il livello 1, i giovanissimi devono avere uno di ciascuno dei quattro (4) passi e turns confermati: Cross in front (Incrociato avanti), Inside Three Turn (Tre interno), Outside Three turn (Tre esterno), Open Mohawk (Mohawk aperto), durata massima di trenta (30) secondi.

CATEGORIA PICCOLI AZZURRI (2:45 minuti +/- 10 secondi)

- Massimo dodici (12) salti. Nei dodici (12) salti sono permessi salti da una (1) rotazione, Axel, doppio salchow
- Massimo due (2) combinazioni di salti . Il numero di salti nelle combinazioni non può essere superiore a cinque (5)
- È obbligatorio eseguire un Axel che può essere presentato anche in combinazione.
- Axel e doppio salchow non possono essere presentati più di due (2) volte. Se presentati due (2) volte, una deve essere in combinazione. Lo stesso salto da una rotazione non può essere presentato più di tre (3) volte
- Si possono eseguire massimo due (2) trottolo, una delle trottolo DEVE essere una combinazione di trottolo (massimo tre (3) posizioni) e deve comprendere una trottolo abbassata. È permesso eseguire sono trottolo verticali, abbassate e ad angolo esterna indietro. Le due trottolo devono essere diverse. **Broken ankle, tacco e rovesciata non sono permesse.**
- Una (1) sequenza di passi **massimo livello 2, massimo trenta (30) secondi.**

CATEGORIA PRIMAVERA (2:45 minuti +/- 10 secondi)

- Massimo dodici (12) salti. Nei dodici (12) salti sono permessi salti da una (1) rotazione, Axel, doppio salchow e doppio toeloop
- Massimo due (2) combinazioni di salti. Il numero di salti nelle combinazioni non può essere superiore a cinque (5)
- È obbligatorio eseguire un Axel che può essere presentato anche in combinazione.
- Axel e i salti doppi consentiti non possono essere presentati più di due (2) volte. Se presentati due (2) volte, una di queste deve essere in combinazione. Lo stesso salto da una rotazione non può essere presentato più di tre (3) volte
- Nel programma, DEVE essere inserito almeno un toeloop (da una rotazione o doppio)
- Due (2) elementi trottolo devono essere eseguite. Una di queste DEVE essere una combinazione di trottolo



(massimo **quattro (4)** posizioni) e deve includere una trottola abbassata. Broken ankle, tacco e rovesciata NON sono consentite. Le due trottole devono essere differenti.

- Una (1) sequenza di passi massimo livello due (2), durata massima trenta (30) secondi.

CATEGORIA PICCOLI AZZURRI DEBUTTANTI (2:30 minuti +/- 10 secondi)

- Potranno inserire nel programma salti di una rotazione, anche in combinazione tra loro per un massimo di due combinazioni da 2 a 5 salti.
- Un salto dello stesso tipo non potrà essere proposto nel programma per più di tre (3) volte comprese le combinazioni.
- Se il pattinatore presenta un salto per tre(3) volte, una delle volte deve essere in combinazione.
- Potranno inserire solo trottole verticali, anche in combinazione tra loro per un massimo di due combinazioni, **massimo quattro (4) posizioni per combinazione.**
- Lo stesso tipo di trottola non può essere eseguita più di due (2) volte nell'intero programma.
- Potranno essere inserite massimo due (2) trottole singole
- Dovranno inserire una serie di passi a schema libero che copra almeno $\frac{3}{4}$ della lunghezza della pista.
- Dovranno inserire una serie di angeli su qualsiasi filo e direzione anche con cambio di piede della lunghezza di $\frac{3}{4}$ della pista. **Sono consentite solo posizioni angelo o figurazioni di angelo (ad esempio non sono considerate posizioni angelo bandiera, split, biellmann).**

CATEGORIA PRIMAVERA DEBUTTANTI (2:30 minuti +/- 10 secondi)

- Potranno inserire nel programma salti di una rotazione, anche in combinazione tra loro per un massimo di due combinazioni da 2 a 5 salti.
- Un salto dello stesso tipo non potrà essere proposto nel programma per più di tre (3) volte comprese le combinazioni.
- Se il pattinatore presenta un salto per tre(3) volte, una delle volte deve essere in combinazione.
- Potranno inserire l'axel esterno solo singolo (no in combinazione).
- Potranno inserire trottole verticali anche in combinazione tra loro per un massimo di due combinazioni, **massimo quattro (4) posizioni per combinazione.**
- Potranno inserire la trottola abbassata interna indietro **di base** solo singola (no in combinazione, **no posizioni difficili**).
- Lo stesso tipo di trottola non può essere eseguita più di due (2) volte nell'intero programma.
- Potranno essere inserite massimo due (2) trottole singole.
- Dovranno inserire una serie di passi a schema libero che copra almeno $\frac{3}{4}$ della lunghezza della pista.
- Dovranno inserire una serie di angeli su qualsiasi filo e direzione anche con cambio di piede della lunghezza di $\frac{3}{4}$ della pista. **Sono consentite solo posizioni angelo o figurazioni di angelo (ad esempio non sono considerate posizioni angelo bandiera, split, biellmann).**

CATEGORIA ALLIEVI GIOVANI e CATEGORIA ALLIEVI UISP (3:15 minuti +/- 10 secondi)

- Massimo dieci (10) salti esclusi i salti di collegamento da una (1) rotazione nelle combinazioni (doppio axel e tripli non sono permessi)
- Massimo due (2) combinazioni di salti
- Il numero di salti consentiti all'interno della combinazione non può essere superiore a cinque (5). I salti di connessione non verranno considerati nel calcolare il valore della combinazione dei salti.
- È obbligatorio eseguire il salto Axel che può essere presentato anche in combinazione.
- Axel, salti di una rotazione e doppi, non possono essere presentati più di due volte come salti con un valore tecnico. Se presentati due volte, una di queste deve essere in combinazione.
- Sono consentite minimo due (2), massimo tre (3) trottole. Una di queste deve essere una combinazione di trottole e deve includere una trottola abbassata e una DEVE essere una trottola singola. **La combinazione può avere un massimo di quattro (4) posizioni.** Lo stesso tipo di trottola non può essere eseguita per più di due (2) volte nell'intero programma (i.e. massimo due rovesciate, massimo due tacco forward etc.) La Broken non è consentita. Le tre trottole devono essere differenti.
- Una (1) sequenza di passi della durata massima di trenta (30) secondi, massimo livello tre (3).



CATEGORIA ALLIEVI GIOVANI DEBUTTANTI (3:00 minuti +/- 10 secondi)

- Potranno inserire salti di una rotazione, axel esterno, anche in combinazione tra loro per un massimo di due combinazioni da 2 a 5 salti.
- Un salto dello stesso tipo non potrà essere proposto nel programma per più di tre (3) volte comprese le combinazioni.
- Se il pattinatore presenta un salto per tre (3) volte, una delle volte deve essere in combinazione.
- Potranno inserire trottole verticali, abbassate anche in combinazione tra loro per un massimo di 2 combinazioni, **massimo quattro (4) posizioni per combinazione.**
- Lo stesso tipo di trottole non può essere eseguita più di due (2) volte nell'intero programma. Potranno essere inserite massimo due (2) trottole singole.
- Dovranno inserire una serie di passi a schema libero che copra almeno $\frac{3}{4}$ della lunghezza della pista
- Dovranno inserire una serie di angeli su qualsiasi filo e direzione anche con cambio di piede della lunghezza di $\frac{3}{4}$ della pista. **Sono consentite solo posizioni angelo o figurazioni di angelo (ad esempio non sono considerate posizioni angelo bandiera, split, biellmann).**

CATEGORIA ALLIEVI UISP DEBUTTANTI (3:00 minuti +/- 10 secondi)

- Potranno inserire salti di una rotazione, axel esterno, anche in combinazione tra loro per un massimo di due combinazioni da 2 a 5 salti.
- Un salto dello stesso tipo non potrà essere proposto nel programma per più di tre (3) volte comprese le combinazioni.
- Se il pattinatore presenta un salto per tre (3) volte, una delle volte deve essere in combinazione. (ad esclusione del doppio salchow o del doppio toeloop che devono essere presentati esclusivamente singoli)
- Potranno inserire a scelta il doppio salchow o il doppio toeloop, solo singolo (no in combinazione).
- Potranno inserire trottole verticali, abbassate anche in combinazione tra loro per un massimo di 2 combinazioni, **massimo quattro (4) posizioni per combinazione.**
- Potranno inserire la trottole ad angelo esterna indietro **di base**, solo singola (no in combinazione, **no posizioni difficili**).
- Lo stesso tipo di trottole non può essere eseguita più di due (2) volte nell'intero programma.
- Potranno essere inserite massimo due (2) trottole singole.
- Dovranno inserire una serie di passi: a schema libero che copra almeno $\frac{3}{4}$ della lunghezza della pista.
- Dovranno inserire una serie di angeli su qualsiasi filo e direzione anche con cambio di piede della lunghezza di $\frac{3}{4}$ della pista. **Sono consentite solo posizioni angelo o figurazioni di angelo (ad esempio non sono considerate posizioni angelo bandiera, split, biellmann).**

JUNIORES GIOVANI, JUNIORES UISP, AZZURRI GIOVANI,- AZZURRI UISP e MASTER -

3:00 minuti +/- 10 secondi

3:30 minuti +/- 10 secondi

- Potranno essere eseguiti salti con un massimo di 2 (due) rotazioni ad eccezione delle categorie **AZZURRI UISP E MASTER** dove è ammesso il Doppio Axel.
- Gli elementi salti e trottole sono liberi (no doppio rittberger, no doppio loop e trottole di alto livello per categoria **JUNIORES GIOVANI** e **JUNIORES UISP**; no "broken ankle" per categorie **JUNIORES GIOVANI, JUNIORES UISP** e **AZZURRI GIOVANI**)
- Un salto doppio dello stesso tipo non potrà essere proposto nel programma per più di tre (3) volte comprese le combinazioni.
- Se il pattinatore presenta un salto doppio per tre(3) volte, una delle volte deve essere in combinazione.
- Se si eseguono più di tre (3) salti dello stesso tipo e rotazione, **i salti in eccesso non saranno considerati ma non verrà applicata alcuna penalizzazione.**
- Massimo 3 combinazioni di salti, da 2 a 5 salti compresi i salti di collegamento (salti da una (1) rotazione)
- Dovranno inserire nel programma una serie di passi a **schema libero che copra almeno $\frac{3}{4}$ della lunghezza della pista.**



CATEGORIA PROFESSIONAL CADETTI
CATEGORIA PROFESSIONAL JEUNESSE
CATEGORIA PROFESSIONAL JUNIORES
CATEGORIA PROFESSIONAL SENIOR

VEDI REGOLAMENTO FISR 2023

Sarà utilizzato il sistema di valutazione UISP

COPPIE ARTISTICO

VEDI REGOLAMENTO FISR 2023

Sarà utilizzato il sistema di valutazione UISP

COPPIE DANZA

VEDI REGOLAMENTO FISR 2023

Sarà utilizzato il sistema di valutazione UISP

CALENDARIO DI ATTIVITA'

L'attività ufficiale 2023 della Struttura Nazionale Pattinaggio si svolge dal 1° Gennaio al 31 Dicembre e verrà pubblicata sul sito nazionale con specifico calendario