



# **Attività ricreativa dei circoli partecipanti** **al Tennis Tavolo amatoriale 2016-2017**

## **REGOLAMENTO**

### **Art. 1 - PARTECIPAZIONE**

Potranno partecipare agli incontri, con un numero illimitato di atleti o squadre, le Società Sportive regolarmente affiliate o aderenti all' U.I.S.P per l'anno sportivo 2016/17.

Le società dovranno essere composte da un minimo di cinque tesserati Uisp (minimo tre atleti e da dirigenti).

**Importante: Tutte le società e tutti i giocatori che faranno il nostro campionato ricreativo dovranno essere in possesso di tali requisiti: Affiliazione e iscrizione Uisp (per le società) e tesseramento Uisp (per gli atleti ed i dirigenti).**

### **Art. 2 - TESSERAMENTO**

Ogni atleta iscritto dovrà essere in possesso della tessera U.I.S.P. validata per l'anno sportivo 2016/17.

### **Art. 3 - PROGRAMMA**

La Commissione Tennis Tavolo prevede la programmazione di:

- 1) Campionato ricreativo a squadre (categoria amatori);**
- 2) Tornei ricreativi individuali e di doppio.**
- 3) Tornei ricreativi a squadre: Coppa Uisp, Coppa Consolation Cup e Coppa Nera.**

### **FORMULA DI SVOLGIMENTO DEL TORNEO/CAMPIONATO RICREATIVO:**

**Il Campionato e i tornei iniziano nel mese di Ottobre 2016 e finiscono nel mese di Maggio 2017. Gli incontri di campionato e dei tornei dovranno essere disputati dal Lunedì al Venerdì sia fuori sede che in casa alle ore 21,30 (è ammesso un possibile ritardo di quindici minuti)... Prima dell'inizio del Campionato, le società dovranno comunicare alla Commissione il luogo e il giorno in cui vogliono giocare in casa. Sono esclusi dal Campionato i giorni del Sabato e della Domenica.**

Le squadre partecipanti si incontreranno con la formula all'Italiana, con partite di andata e ritorno.

I punti saranno assegnati in base al numero degli incontri vinti :

- sq. A - sq. B punteggio finale 3-2, sq. A punti 3 e sq. B punti 2;
- sq. A - sq. B punteggio finale 4-1, sq. A punti 4 e sq. B punti 1;
- sq. A - sq. B punteggio finale 5-0, sq. A punti 5 e sq. B punti 0.

Sono ammessi al torneo a squadre, atleti tesserati U.I.S.P. atleti tesserati F.I.T.e.T. e di altri enti che militano al massimo nella categoria D1 della F.I.T.e.T. purchè in possesso anche della tessera U.I.S.P. e che non superino un punteggio ranking di 5000 al 1° Luglio 2016. (vedere regolamento gare qui a seguire):

1°) Possono giocare tutte le gare di campionato gli atleti Uisp (quelli già in essere nell'attuale campionato) , gli attuali fitet D3, i nuovi Fitet D3, gli amatori e gli ex amatori (con tessera Uisp)

2°) Possono giocare tutte le gare di campionato gli atleti D1, D2, Fitet che al primo Luglio 2016 (ecc. per gli anni a seguire) non abbiano un ranking Fitet superiore a 4000 punti. (con tesseramento Uisp)

3°) Possono giocare un singolo e un doppio delle gare di campionato gli atleti D1, D2, Fitet che al primo Luglio 2016 (ecc. per gli anni a seguire) abbiano un ranking Fitet compreso tra 4001 e 4500 punti. (con tesseramento Uisp)

4°) Possono giocare solo una gara (un singolo o un doppio) delle gare di campionato gli atleti D1, D2, Fitet che al primo Luglio 2016 (ecc. per gli anni a seguire) abbiano un ranking Fitet compreso tra 4501 e 5000 punti. (con tesseramento Uisp)

5°) Per i giocatori che smettono di giocare in Fitet e vengono nel campionato Uisp, per il primi due anni dalla loro dismissione della tessera Fitet adatteremo i criteri dei punti 2, 3, 4, soprascritti. Il titolo di amatore gli verrà riconosciuto dal terzo anno se nel frattempo non saranno mai stati tesserati Fitet..

6) Ogni squadra potrà schierare per ogni incontro di campionato solo un giocatore con punti superiori a 4000 (o uno da 4001 a 4500 o uno da 4501 a 5000) e dovrà giocare come nei punti 3° o 4°. Ogni società potrà avere all'interno di una squadra più giocatori con punti superiori a 4000, ma NON potrà far giocare nella stessa gara due giocatori con punti superiori a 4000, pena la perdita della singola partita stessa (la seconda in ordine del referto).

7°) Gli stessi criteri dei punti 1,2,3,4,5,6, soprascritti saranno applicati anche alle gare per i trofei finali (Trofeo Uisp, Trofeo Consolation Cup, Trofeo Coppa nera o altro nome).

Per ogni squadra partecipante, potranno essere tesserati un numero illimitato di atleti.

Le gare si svolgeranno con il seguente ordine:

**DUE SINGOLARI, UN DOPPIO, ANCORA DUE SINGOLARI (il doppio dovrà essere sempre il terzo incontro) ; per ogni squadra dovranno partecipare almeno tre atleti con successione prefissata, ogni atleta potrà partecipare ad un massimo di due partite ogni incontro.**

**LA SUCCESSIONE DEGLI INCONTRI DEI GIOCATORI DOVRA' ESSERE RIPORTATA SU DUE DIVERSI REFERTI E CONSEGNATI ALL'ARBITRO PRIMA DELL'INCONTRO; LA SUCCESSIONE DEGLI INCONTRI NON POTRA' PIU' VARIARE. (L'arbitraggio potrà essere effettuato a turno e a cura dagli stessi giocatori).**

**SARA' CURA DELLA SQUADRA OSPITANTE, TRASMETTERE AL RESPONSABILE IL REFERTO DI GARA (DEBITAMENTE FIRMATO DAI CAPITANI DELLE SQUADRE ) NEL PIU' BREVE TEMPO POSSIBILE E COMUNQUE NON OLTRE IL SABATO DELLA SETTIMANA IN CUI SI È DISPUTATA LA GARA.**

**IN VIA DEL TUTTO ECCEZIONALE, DANDO CONGRUO PREAVVISO SIA ALLA SQUADRA AVVERSARIA CHE ALLA COMMISSIONE, UNA FORMAZIONE POTRÀ PRESENTARE DUE ATLETI.**

Alla squadra che si presenti a un incontro con due soli atleti, sarà applicata la seguente sanzione:

dovrà rinunciare alle ultime due partite singolari dell'incontro e i punti di tali partite saranno assegnati alla squadra avversaria con il punteggio di **11 – 00, sempreché la squadra avversaria giochi con minimo tre atleti.**

**Se una squadra si ritira durante il normale svolgimento del torneo, sarà squalificata e verranno annullati tutti gli incontri precedenti .**

I nominativi di tutti i giocatori tesserati U.I.S.P.e di altri enti dovranno essere segnalati alla Commissione prima del loro utilizzo; la Commissione stessa dovrà approvare tale partecipazione e dovrà essere costituita da almeno tre elementi.

**L'inserimento di nuovi atleti dovrà essere comunicato alla commissione Tennis Tavolo .**

**Sarà possibile inserire nuovi atleti purché segnalato alla commissione prima del loro utilizzo, sino a metà del girone di ritorno.**

Dovranno essere disputate tutte e cinque le partite indipendentemente dal punteggio parziale raggiunto .

**Ogni squadra fissa il giorno e l'ora in cui intende disputare la gara casalinga; il ritardo ammesso dall'inizio dell'incontro è di 15 minuti sull'orario stabilito (salvo motivi seri e giustificati).**

E' dovere della squadra impossibilitata ad effettuare la gara nel giorno stabilito, contattare il responsabile dell'altra squadra e la commissione, almeno 24 ore prima dell'incontro per concordare lo spostamento della gara stessa;

le due squadre avranno 7 giorni di tempo per comunicare alla Commissione T.T. la nuova data, scelta, questa volta dalla squadra che non ha rinviato e che a sua volta può chiedere una settimana di rinvio;

trascorso due settimane senza che sia stato presentato alla commissione il referto dell'incontro, questa provvederà ad assegnare 0 (zero) punti ad ogni squadra e l'incontro verrà considerato come regolarmente disputato.

La squadra a cui sarà richiesto il rinvio nell'ipotesi non sia in grado di disputare l'incontro nella settimana successiva, dovrà comunicarlo alla commissione TT la quale deciderà in merito.

Nel corso del campionato ciascuna squadra potrà richiedere al massimo due rinvii.

Se una squadra dopo aver usufruito dei due rinvii non potrà giocare, perderà l'incontro per 5-0 , salvo casi eccezionali di forza maggiore (agenti atmosferici, ecc...) valutati dalla commissione TT. (vedere allegato: Precisione rinvii partite di campionato).

**Le ultime tre giornate di campionato non potranno essere rinviate, ma giocate nei giorni della settimana previsti ed eventuali recuperi di giornate precedenti dovranno essere effettuate prima dell'ultima giornata. (Ultimo recupero possibile entro la penultima settimana di campionato), inoltre l'ultima partita di campionato dovrà essere giocata come da calendario (non potrà ne essere posticipata o anticipata).**

Nel caso in cui una squadra non si presenti all'incontro, l'altra squadra invierà alla Commissione T.T. un referto di gara segnalando l'accaduto, la Commissione prenderà i provvedimenti del caso, sanzionando la perdita per 5-0 per la squadra inadempiente.

Se una squadra non si presenta a due incontri nell'arco del campionato, la commissione può decidere avendone i poteri, di esonerarla dal campionato stesso.

## **OGNI ATLETA POTRA' GIOCARE IN UNA SOLA SQUADRA.**

Ogni società dovrà fornire prima dell'inizio del campionato le formazioni di ogni squadra alla commissione, fermo restando che i giocatori diventeranno effettivi nella squadra dopo aver giocato una partita di campionato.

Pertanto, le società che hanno più squadre possono apportare modifiche alle squadre anche in corso di campionato se i giocatori, iscritti in una propria squadra, non hanno ancora giocato.

Da quel momento, dopo aver giocato nell'altra squadra, diventeranno effettivi nella stessa.

Le suddette variazioni vanno comunicate alla commissione entro il sabato successivo alla partita giocata in campionato.

### **Art. 4 - LUOGO DEGLI INCONTRI**

Gli incontri verranno disputati in ambienti chiusi messi a disposizione dalle Società ospitanti.

### **Art. 5 - ARBITRAGGI**

Le gare saranno arbitrate dagli accompagnatori o dai dirigenti delle Società partecipanti, oltre che dagli atleti stessi, purché tesserati U.I.S.P. o di altri enti.

### **Art. 6 - EQUIPAGGIAMENTO**

I giocatori dovranno calzare scarpette da tennis, e comunque in gomma nella parte sottostante.

La maglietta non potrà essere di colore uguale alla pallina (ne arancione, ne bianca).

## Art. 7 - RECLAMI – RICORSI (alla Commissione)

I reclami ed i ricorsi per qualsiasi evento verificatosi devono essere inoltrati possibilmente con il referto di gara, e comunque entro e non oltre il sabato della settimana in cui si è disputato l'incontro.

## ART. 8 – TUTELA SANITARIA

Per quanto attiene alle norme di legge relative alla tutela sanitaria delle attività sportive, l'attività Tennis Tavolo è regolata in base alle disposizioni previste dalla legge regionale 9 luglio 2003 n.35.

Possono giocare solo gli atleti in possesso del certificato medico o medico sportivo, di idoneità allo svolgimento di attività non agonistica, rilasciato dal medico di base o da ente preposto.

Ogni squadra, nell'eventualità di tesseramento di nuovi giocatori, dovrà far pervenire all'Uisp per mail all'indirizzo (c.santalucia@uisp.it) la copia del certificato medico richiesto per permettere al giocatore la regolare partecipazione al campionato, **fermo restando che la responsabilità rimane a carico dei presidenti delle società**. La Commissione declina ogni responsabilità per l'inosservanza e la negligenza dei Presidenti delle società per l'inoltro di detti certificati..

Qualora una squadra impieghi un giocatore senza certificato verrà sanzionata con la perdita del punteggio dell'incontro per 5-0.

Per non incorrere nelle sanzioni previste, i certificati medici devono essere trasmessi all' Uisp e possibilmente alla commissione (pingpongsanminiato@libero.it) contestualmente alla indicazione dei nominativi.

La Commissione ed il referente U.I.S.P. (Melai Maurizio) declinano ogni responsabilità per la tutela sanitaria degli atleti e dirigenti delle società iscritte al Campionato.

## ART. 9 - DISPOSIZIONI VARIE

Per quanto non previsto dal presente regolamento e successive modifiche o integrazioni ufficiali, vige lo statuto e il regolamento Organico della U.I.S.P. e, per quanto non in contrasto con esse, i regolamenti tecnici della F.I.Te.T..

La U.I.S.P.e la Commissione T.T. declinano ogni responsabilità di eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare a terzi e a cose salvo quanto previsto dalla parte assicurativa della tessera U.I.S.P. e degli altri enti.

## Art 10 . - COMPOSIZIONE DELLA COMMISSIONE

La commissione tennis tavolo sotto riportata è in carica per anni quattro e sarà operativa per il 2015 e per il quadriennio 2016/20 ed è composta da **Melai Maurizio, Mannucci Carlo** e **Johnson Anthony** quali garanti della osservanza della normativa del regolamento, archivio e divulgazione informativa .

**N.B.** Per precisazioni su anticipi/posticipi e rinvio gare di campionato, per regolamento Trofei e tornei, vedere gli allegati al regolamento.

**Bonfanti Luca** : rappresenterà il gestore dei risultati del Campionato, dei trofei e dei tornei.

### *Numeri utili:*

**Maurizio Melai** : 320 013 4341 0571 42383  
Mail : [pingpongsanminiato@libero.it](mailto:pingpongsanminiato@libero.it)  
melai.m@libero.it

**Mannucci Carlo** : 338 542 9802 0587 484867  
Mail : Per Mannucci Carlo ([sampey49@virgilio.it](mailto:sampey49@virgilio.it))

**Johnson Anthony** : 334 834 6307 050 543793  
Mail : [anthonyjohnson144@gmail.com](mailto:anthonyjohnson144@gmail.com)

**Bonfanti Luca** : 339 724 6857  
Mail : [lucabonfanti74@gmail.com](mailto:lucabonfanti74@gmail.com)

## **Precisazioni su rinvii partite di campionato:**

### **RICUPERI E RINVII:**

Sarà possibile rinviare solo due partite nell'arco dell'intero campionato, le ultime tre partite non potranno essere rinviate e nell'ultima settimana di campionato non sarà possibile effettuare recuperi (come da regolamento).

Per quanto concerne i rinvii, vorrei fare questa precisazione per far capire meglio a tutti il funzionamento:

*Esempio 1* : la squadra A e la squadra B devono giocare il 01/12/14, la squadra A chiede il rinvio che la squadra B accetta ( la squadra B decide la nuova data da giocare entro la settimana successiva), la squadra A ha usufruito di uno dei due rinvii annui, ma se l'incontro viene ancora rinviato alla settimana successiva per richiesta della squadra B, anche la squadra B a questo punto ha usufruito di uno dei due rinvii annui, dopo due rinvii se l'incontro non viene disputato entrambe le squadre perdono la possibilità di giocare e prendono punti 0 .

*Esempio 2*: la squadra A chiede il rinvio che non viene accettato dalla squadra B, quindi o si presenta all'incontro , oppure la squadra A perde 5 a 0.

*Esempio 3*: la squadra A chiede il rinvio che viene accettato dalla squadra B ( la squadra A ha usufruito di un rinvio), chi non si presenta all'incontro perde 5 a 0.

*Esempio 4*: La squadra A chiede il rinvio, la squadra B accetta, la squadra B a sua volta rinvia di un ulteriore settimana ,anche la squadra B ha usufruito di un rinvio annuo, cioè con due rinvii e due settimana dalla data regolare dell'incontro, tutte due le squadre perdono un rinvio annuo e chi non si presenta all'incontro, perde 5 a 0.

### **ANTICIPI E POSTICIPI:**

Le partite anticipate o posticipate nei giorni della settimana in cui si doveva giocare non saranno considerate recuperi, perché i recuperi sono quelli che vanno alle settimane successive, (es. la squadra A gioca il Martedì, ma chiede alla squadra B di anticipare al Lunedì oppure di posticipare al Mercoledì, Giovedì o venerdì della stessa settimana, in questo caso non usufruiamo di uno dei due recuperi annui). Resta inteso il non abuso degli anticipi/posticipi, quindi anche questi non più di due annui e la decisione di accettazione per il cambio data sarà a discrezione della squadra B interpellata sia per la data che per il campo gara. Entro il Sabato della stessa settimana dovrà essere comunicato al Bonfanti Luca il referto gara.

Non saranno ammessi anticipi oltre la settimana in cui andrebbe disputata la gara come da calendario (es. se la gara andrebbe disputata di Venerdì, può essere giocata nei giorni precedenti la stessa, ma entro il Lunedì).

Per ogni variazione di data della gara di campionato ( che sia anticipo/posticipo o rinvio), va fatta comunicazione il giorno prima alla Commissione.

La Commissione, si riserva di decidere per il buon andamento del Campionato e per l'osservanza delle regole soprascritte di sanzionare le società che non rispettano tali regole, con il possibile annullamento delle gare non corrette, con la possibile ripetizione dell'incontro ed anche con il sanzionamento di tutte due le squadre con la perdita a tavolino per entrambi (zero punti a tutte due le squadre..

Tutto ciò soprascritto, va ad integrare il regolamento già in essere e quelli a venire nei prossimi anni, quindi allegatelo allo stesso. Se una squadra non si presenta a due incontri nell'arco del campionato, la commissione può decidere avendone i poteri, di esonerarla dal campionato stesso.

# Regolamento provinciale Uisp, trofei a squadre a sette incontri.

## **Trofei a 7 gare: 5 singoli e 2 doppi.**

Nell'ambito dell' incontro a squadre, i giocatori potranno disputare al massimo tre gare ciascuno (due singoli ed un doppio, oppure un singolo e due doppi), ma non dovranno ripetersi gli stessi incontri, cioè: non potranno scontrarsi nella partita singola gli stessi atleti ed anche per il doppio le coppie dovranno essere diverse ogni gara, questa formula viene normale se si scontrano tre giocatori a squadra, ma dobbiamo stare attenti se i giocatori sono più di tre.

Dovranno essere sette gare con giocatori diversi e doppi diversi, lo schema del verbale a sette gare aiuta lo svolgimento delle stesse.

Mettere i primi tre giocatori nelle prime tre gare di singolare, dopo si può mettere la riserva o le riserve.

### **ATTENZIONE:**

I giocatori a cui è subentrata la riserva non potranno più giocare.

Dopo la terza gara va completato sino alla settima gara il verbale compreso le riserve. Inoltre fare attenzione ai punti Fitet dei vostri giocatori che possono fare solo un singolo e un doppio (punti 4001/4500) o solo una gara (punti 4501/5000).

Riserve:

E' possibile giocare con 4 riserve a formazione (tre titolari iniziali e quattro riserve da far entrare dalla quarta gara compresa (il primo doppio) in poi.

**Seguirà regolamento dettagliato con gli abbuoni e calendario a fine campionato 2016/17.**

# Precisazioni su iscrizioni, affiliazioni, tesseramenti e certificati medici

Le iscrizioni dovranno essere fatte entro il 20 di Settembre di ogni anno alla sede Uisp di Pisa tramite bonifico bancario e mandare copia alla commissione (rif. Melai M. E-mail pingpongsanminiato@libero.it).

per il bonifico bancario-

**UISP PISA, VIALE BONAINI 4  
BANCO POPOLARE SOCIETA' COOPERATIVA AG. 2 PISA -  
PIAZZA TONIOLO PISA  
IBAN - IT 60 M 05034 14022 000000 142906**

**Nella causale scrivere:  
iscrizione campionato tennis tavolo 2015/2016**

3°) L'affiliazione ed il tesseramento atleti dovrà essere fatto al compartimento Uisp di appartenenza (es. la soc. di Pontedera a Pontedera, quella di Pisa a Pisa, quella di San Miniato a Castelfranco, ecc.) e far pervenire alla commissione le copie. (rif: Melai M.)

4°) Certificati medici: Il Presidente di ogni società avrà cura di inviare i certificati medici dei propri atleti prima dell'inizio del campionato oppure alla naturale scadenza degli stessi se l'atleta era già tesserato nel campionato precedente ,alla commissione. (rif. Melai M.)

N.B. Si ricorda che i presidenti /responsabili delle società, sono responsabili dei loro atleti e che l'Uisp e la commissione stessa declinano ogni responsabilità per la mancanza di detti certificati.

## **Premi e festeggiamenti finali per il campionato Uisp di Tennis tavolo 2016/17 :**

La festa di fine campionato con Buffet e premiazioni verrà fatta nella sede della società che vince lo stesso o in sede da decidere se la stessa società vincente non ha possibilità di ospitare i festeggiamenti.

### **Campionato:**

*Le prime tre società classificate saranno premiate con coppa, medaglie e attestato.*

*Dalla 4° all'ultima soc. classificata: coppa e attestato.*

*Ranking ufficiale singolare: coppa e attestato ai primi tre atleti classificati.*

*Ranking ufficiale di doppio per società:  
Targa e attestato alle prime tre società classificate.*

*Ranking ufficiale femminile: targa e attestato alle prime tre atlete classificate.*

*Premio extra: Targa al più giovane.*

### **Ranking derivante dai tornei:**

*Ranking Amatore Uisp: Coppe o medaglie ai primi tre atleti classificati.*

*Ranking Consolation Cup: Coppe o medaglie ai primi tre atleti classificati.*

*Ranking Senior: Coppe o medaglie ai primi tre atleti classificati.*

**N.B.** i premi potranno subire variazioni in base alle disponibilità finanziarie messe a disposizione dall'Uisp.

**N.B.** Si prega tutti i presidenti delle società di inviare al Melai e al Bonfanti il prospetto con cui andate a fare i cartellini all'UISP, così possiamo vedere le date di nascita dei senior e dei giovani per poter fare i Ranking e i premi.



**LEGA GIOCHI TRADIZIONALI  
TENNIS TAVOLO**

**DOMANDA ISCRIZIONE AL CAMPIONATO**

Il sottoscritto \_\_\_\_\_ in qualità di Presidente pro tempore  
della Società \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ di \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_ n. \_\_\_\_\_ C.A.P. \_\_\_\_\_ tel. \_\_\_\_\_

E-mail \_\_\_\_\_

Chiede di essere ammesso a partecipare al campionato  
Con tessera uisp n. \_\_\_\_\_ Interprovinciale del Comitato UISP di Pisa

**DISPONIBILITA' IMPIANTO GIORNI E ORARIO PER LE GARE INTERNE**

Campo di gara \_\_\_\_\_ località \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_ n. \_\_\_\_\_ tel \_\_\_\_\_

Giorno di gara \_\_\_\_\_ alle ore \_\_\_\_\_

Giorno per eventuale recupero \_\_\_\_\_ alle ore \_\_\_\_\_

Dir. Resp. Squadra Sig. \_\_\_\_\_ tel. \_\_\_\_\_

E-mail \_\_\_\_\_ con tessera uisp n. \_\_\_\_\_

Il sottoscritto \_\_\_\_\_ autorizza l'Uisp al trattamento dei dati personali  
condizionato al rispetto della vigente normativa - Legge 675/96.

Data  
\_\_\_\_\_

Firma del Presidente della Società  
\_\_\_\_\_

