

# **Regolamento provinciale Uisp, trofei e Campionato a squadre a sette incontri.**

**Trofei e Campionato a 7 gare: 5 singoli e 2 doppi.**

Nell'ambito dell'incontro a squadre, i giocatori potranno disputare al massimo tre gare ciascuno (due singoli ed un doppio, oppure un singolo e due doppi), ma non dovranno ripetersi gli stessi incontri, cioè: non potranno scontrarsi nella partita singola gli stessi atleti ed anche per il doppio le coppie dovranno essere diverse ogni gara, questa formula viene normale se si scontrano tre giocatori a squadra, ma dobbiamo stare attenti se i giocatori sono più di tre.

Dovranno essere sette gare con giocatori diversi e doppi diversi, lo schema del verbale a sette gare aiuta lo svolgimento delle stesse.

Le prime cinque gare saranno giocate come sempre con le racchette proprie (gommate), le ultime due gare : un singolo e un doppio vanno giocate con le racchette di legno omologate Uisp dal referente (racchette uguali per tutti).

**Riserve:**

E' possibile giocare con 4 riserve a formazione (tre titolari iniziali e quattro riserve) da far entrare dalla quarta gara compresa (il primo doppio) in poi.

Mettere i primi tre giocatori nelle prime tre gare di singolare, dopo si può mettere la riserva o le riserve.

**ATTENZIONE:** i giocatori a cui è subentrata la riserva non potranno più giocare.

Si può giocare anche in tre senza riserve.

Dopo la terza gara va completato sino alla settima gara il verbale compreso le riserve.

**LA NOVITA':**

I giocatori con punteggio Fitet fino a 4500 potranno giocare tre incontri a gara, mentre i giocatori con punteggio superiore a 4500 potranno giocare due incontri a gara, ma dovranno esclusivamente essere: uno a racchetta gommata e uno a racchetta a solo legno.

Seguirà regolamento dettagliato con gli abbuoni e calendario per i trofei a fine campionato 2016/17.

## **BONUS:**

**Dividendo il campionato in tre trofei, su una simulazione a nove squadre (variabile a seconda delle squadre partecipanti al campionato), la Coppa Uisp verrà fatto dalle prime tre classificate, la Consolation Cup; dalla 4°, 5°, 6° classificate e la Coppa Nera; dalla 7°, 8°, e 9° classificata.**

**Per i bonus terremo conto dei punti fatti in campionato, quindi la prima di del primo girone (1°,2°,3° classificati) ogni 10 punti di differenza sulla seconda e sulla terza ed anche la seconda sulla terza daranno un bonus di un punto, nel secondo girone (4°,5°,6° class.) un punto ogni 9 di differenza, il terzo girone (7°,8°,9° class.) un punto ogni 8 di differenza.**

## **Esempio:**

**Campionato appena concluso; Casa Culturale A punti 66, Pol. 4 Strade A punti 55, Pol. 4 Strade B punti 48.....**

**La Casa Culturale A abbuona per differenza un punto a la Pol. 4 Strade A e un punto alla Pol. 4 Strade B e la Pol. 4 Strade A non abbuona niente, quindi partenza classifica per Coppa Uisp: Pol. 4 Strade B punti 2, Pol. 4 Strade A punti 1 e la Casa Culturale A punti 0.... Su 14 punti disponibili, perché si gioca tre gare senza ritorno (tipo Play-off).**

**Le squadre 4° (punti 40), 5° (punti 40), 6° (punti 36) classificate partono tutte alla pari per la Coppa Consolation Cup perché non ci sono differenze di 9 punti in classifica del campionato.**

**Casa Culturale C punti 35, La Rotta punti 27, DLF punti 13..... La Casa Culturale C abbuona per differenza un punto a la Rotta e due punti a DLF e La Rotta abbuona un punto a DLF, quindi partenza classifica per Coppa Nera: DLF punti 3, La Rotta punti 1 e la Casa Culturale C punti 0.... Su 14 punti disponibili, perché si gioca tre gare senza ritorno (tipo Play-off).**