

ORGANIZZA

**Campionato
Interprovinciale
a Squadre
U.I.S.P.
2026-2027**

REGOLAMENTO UFFICIALE

PRESENTAZIONE DEL CAMPIONATO

Art. 1 - COMITATO ORGANIZZATORE

Il campionato è organizzato da UISP Pistoia

Art. 2 - TIPOLOGIA DI CAMPIONATO A SQUADRE

SERIE UNICA

Possono partecipare al Campionato i giocatori delle categorie 3[^], 2[^].

La squadra potrà essere formata anche solamente da giocatori di 2[^] Categoria.

Art. 3 - NUMERO DEI GIOCATORI PER OGNI SQUADRA -

Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di quattro giocatori.

Il modulo d'iscrizione delle squadre ("Allegato nr. 1") dovrà essere inviato, compilato interamente in ogni sua parte, via whatsapp al numero

339 7239030 o all'indirizzo e-mail andrea.dromedari@gmail.com **entro il 15 settembre 2026.**

Art. 4 - VARIAZIONE SUI COMPONENTI DELLA SQUADRA -

La squadra ha facoltà di aggiungere altri giocatori entro l'inizio del girone di ritorno. L'aggiunta deve essere comunicata per iscritto all'indirizzo e-mail: andrea.dromedari@gmail.com.

Art. 5 - SOSTITUZIONE SUI COMPONENTI LA SQUADRA -

Prima dell'inizio del girone di ritorno, le squadre hanno la facoltà di sostituire gli atleti che, per qualsiasi motivo, non hanno mai giocato. La comunicazione delle eventuali sostituzioni deve essere fatta per E-mail a: andrea.dromedari@gmail.com La richiesta deve essere assolutamente firmata dal Presidente della Squadra che chiede la sostituzione.

Art. 6 - CATEGORIA DEI GIOCATORI -

Ai fini della regolarità dei Campionati a Squadre, si considera mantenuta la categoria di appartenenza dei partecipanti, per tutta la durata del Campionato, in essere alla data dell'iscrizione.

Art. 7 - GIRONI

Fino al raggiungimento di 12 squadre iscritte, il campionato si svolgerà con un unico girone. Se le squadre iscritte saranno 13 o più il campionato si svolgerà con 2 gironi distinti. Al termine del campionato le prime 4 squadre classificate di ogni girone svolgeranno le fasi finali.

FASI FINALI

La 1° squadra classificata si scontrerà con la 4° squadra classificata, e la 2° classificata si scontrerà con la 3° classificata.

Ogni scontro avrà una andata e un ritorno. All'andata giocano in casa la 4° e la 3° e al ritorno la 1° e la 2°. Passerà al turno successivo la squadra che avrà il punteggio sommatorio delle due sfide più alto. In caso di ulteriore parità ci sarà una partita secca, singola, tutti doppi a 500 con un giocatore a scelta per squadra fra quelli inseriti nel referto.

Art. 8 - SQUADRE PARTECIPANTI

Al Campionato partecipano tutte le squadre che saranno in regola con l'iscrizione, effettuando apposita domanda di partecipazione. Il sorteggio del calendario sarà effettuato il **16 Settembre 2026**.

Art. 9 - SCHIERAMENTO ATLETI ALLA GARA -

Le Squadre potranno schierare da un minimo di 2 ad un massimo di 5 atleti, con le seguenti possibilità di formazione:

- FORMAZIONE con solo due atleti, la partita potrà effettuarsi, ma i 2 giocatori potranno giocare solo un incontro di singolo ciascuno e un Doppio, ogni partita una specialità diversa.
- FORMAZIONE "classica" composta da N° 3 atleti TITOLARI (A – B – C), più 1 e/o 2 riserve.

Lo schema del Referto Gara è il seguente:

Specialità 5 birilli italiana:

> Nel Singolo gioca il giocatore "A"; nel Doppio giocano i giocatori B/C.

Specialità 9 birilli goriziana:

> Nel Singolo gioca il giocatore "B"; nel Doppio giocano i giocatori A/C.

Specialità 9 birilli tutti doppi:

> Nel Singolo gioca il giocatore "C"; nel Doppio giocano i giocatori A/B.

- FORMAZIONE con N° 4 atleti TITOLARI (A – B – C – D), più UNA Riserva.

Lo schema del Referto Gara è il seguente:

Specialità 5 birilli italiana:

> Nel Singolo gioca il giocatore "A"; nel Doppio giocano i giocatori C/D.

Specialità 9 birilli goriziana:

> Nel Singolo gioca il giocatore "B"; nel Doppio giocano i giocatori A/D.

Specialità 9 birilli tutti doppi:

> Nel Singolo gioca il giocatore "C"; nel Doppio giocano i giocatori B/D.

I giocatori A-B-C, giocheranno N° 1 Singolo + N° 1 Doppio, ciascuno.

Il giocatore "D", giocherà nei 3 incontri di doppio.

Art. 10 - PARTITE E PUNTEGGI - Ogni incontro si svolgerà in sei partite.

Ordine di entrata 3 Atleti / 4 Atleti

Entrata Atleti	N° partita	Specialità			
A / A	1^ partita	italiana	80 punti		
BC / CD	2^ partita	italiana	80 punti		
B / B	3^ partita	goriziana	320 punti		
CA / AD	4^ partita	goriziana	320 punti		
C / C	5^ partita	Tutti Doppi	500 punti		
AB / BD	6^ partita	Tutti Doppi	500 punti		

Art. 11 - ASSEGNAZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA -

In classifica i punti saranno così assegnati:

1. Singolo italiana valore 2 punti
2. Doppio italiana valore 2 punti
3. Somma dei punteggi di specialità "Italiana" 1 punto
4. Singolo goriziana valore 2 punti
5. Doppio goriziana valore 2 punti
6. Somma dei punteggi di specialità "goriziana" 1 punto
7. Singolo tutti doppi valore 2 punti
8. Doppio tutti doppi valore 2 punti
9. Somma dei punteggi di specialità "tutti doppi" 1 punto

L'attribuzione del punto "bonus di specialità", considerando che il punteggio della squadra vincitrice della partita equivale al punteggio da raggiungere (80 p.ti Italiana, 320 p.ti Goriziana e 500 p.ti Tutti doppi), **a parità di punti il punto aggiuntivo viene assegnato alla squadra vincitrice la partita a coppie.**

Art. 12 - GIORNI DI GARA -

IL giorno della settimana in cui saranno giocati gli incontri del campionato è
MARTEDI

Nel caso in cui, il giorno stabilito coincida con una festività oppure il locale ospitante sia chiuso per Riposo Settimanale e/o Ferie e con unanime accordo tra le squadre, l'incontro potrà essere solo anticipato, mentre, salvo autorizzazione specifica e scritta del C.O., è fatto divieto il posticipo dell'incontro. Eventuali richieste di modifica del giorno di gara saranno valutate dal C.O.

Art. 13 - ANTICIPO DELLA GARA -

Si potrà ANTICIPARE le gare, vincolante è l'accordo tra i Capitani delle Squadre interessate e il BENESTARE dal C.O. che deve essere avvisato anche telefonicamente dell'anticipo della gara. Se l'anticipo viene chiesto con almeno 15 giorni prima della data di gara e le due squadre non trovano un accordo, la decisione inappellabile sarà presa dal C.O.

Nel caso in cui una o più squadre abbiano chiesto e ottenuto di anticipare le partite casalinghe, il capitano della squadra di casa ha il dovere di informare telefonicamente, almeno 48 ore prima della data l'incontro, il capitano della squadra ospite.

Art. 14 - RINVIO DELLA GARA -

NON E' AMMESSO il posticipo della Gara nemmeno in accordo tra le squadre. Eventuali casi eccezionali saranno valutati dal Comitato Organizzatore.

Art. 15 - ORARIO DI GARA -

Gli incontri avranno inizio alle ORE 21:00, ciascuna squadra sarà ritenuta in regola solo se saranno presenti sul campo di gara almeno 2 GIOCATORI iscritti nella squadra.

Art. 16 – COMPORTO

Il comportamento ammesso è di 20 MINUTI, pertanto la squadra che non si presenta entro le ore 21:20, perde l'incontro per 15 a 0.

RITARDI - RECLAMI - PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

La prima volta che una squadra non si presenta o si presenta oltre il comportamento perderà l'incontro per 15 a 0.

La squadra esclusa o che si ritira dal Campionato, subirà la confisca dell'intera cauzione versata ad inizio stagione ed i risultati ottenuti fino al quel momento verranno annullati.

Ogni mancata presenza di una squadra dovrà essere indicata nelle note del referto di gara. Eventuali assenze, indipendenti dalla volontà degli interessati, potranno non comportare sanzioni se giustificate e documentate al C.O. entro le 48 ore successive. Il C.O. esaminerà la documentazione e prenderà le decisioni che riterrà più opportune.

Art. 17 - PRESENTAZIONE DELLE FORMAZIONI - FORMAZIONI

SQUADRA IN CASA

CSB:

NOME ATLETI

A Titolare Ctg.

B Titolare Ctg.

C Titolare Ctg.

D Titolare/Riserva Ctg.

E Riserva Ctg.

SQUADRA OSPITE

CSB:

NOME ATLETI

A Titolare Ctg.

B Titolare Ctg.

C Titolare Ctg.

D Titolare /Riserva Ctg.

E Riserva Ctg.

******* INDICARE SE L'ATLETA "D" È TITOLARE e/o RISERVA*******

I CAPITANI delle squadre compileranno la FORMAZIONE della propria squadra. Prima dell'inizio del primo incontro, le squadre renderanno visibile la formazione ai propri avversari e allo stesso tempo trascriveranno in modo chiaro ed inequivocabile i nominativi degli atleti Titolari (A - B - C - <D>) e delle Riserve (1^ riserva; 2^ riserva) sul REFERTO di GARA. Se richiesto, tra i giocatori che non si conoscono, è fatto obbligo di mostrare un documento d'identità prima dell'inizio della gara.

Art. 18 - LE RISERVE –

Ciascuna Squadra può schierare, nel corso della stessa serata di gara, oltre ai 3 e/o 4 giocatori iniziali, anche 1 e/o 2 riserve, naturalmente con divisa di gioco conforme.

Le riserve potranno entrare solo prima dell'inizio di una singola partita, anche nel caso che si presentino oltre l'orario previsto per l'inizio degli incontri.

Al contrario, non è possibile subentrare ad un compagno a partita già iniziata.

IL GIOCATORE SOSTITUITO NON POTRA' PIU' RIENTRARE.

Art. 19 - DIVISA DI GARA -

Ogni ATLETA che è inserito nella formazione, AL MOMENTO DI SCENDERE IN GARA, è tenuto a indossare la divisa di gara scelta dalla propria Squadra.

DIVISE di GARA AUTORIZZATE:

GILET e CAMICIA (o maglia tipo "POLO"), **uguale per tutti i componenti la squadra.**
Pantaloni, Cintola, Scarpe e Calze, come previsto dal regolamento U.I.S.P.

Art. 20 - REGOLAMENTO DI GIOCO -

Vige il regolamento U.I.S.P. 2025 consultabile all'indirizzo
<http://www.uisp.it/nazionale/files/principale/Regolamenti/10%20-%20GIOCHI.pdf> (pag. 357)

Art. 21 - IRREGOLARITA' DIVISA DI GARA -

I CAPITANI delle squadre, prima dell'inizio di ogni singola partita, dovranno Controllare la divisa degli ATLETI, eventuali irregolarità, dovranno essere segnalate nel referto di gara nell'apposito spazio "**NOTE**" prima dell'inizio della singola partita.

Nel caso in cui uno o più giocatori, TITOLARI e/o RISERVE, non indossino UNA PARTE della divisa regolamentare (es.: Camicia di colore diverso dagli altri atleti di squadra, Atleta che non ha lo STEMMA del C.S.B., ecc...), l'incontro verrà ugualmente effettuato e contro la squadra con divisa irregolare verranno presi provvedimenti decisi dalla commissione Disciplinare.

Gli Atleti, Titolari e Riserve, che si presenteranno prima dell'inizio di ogni singola partita **senza divisa di gara, NON POTRANNO GIOCARE.**

Art. 22 - CHI ARBITRA GLI INCONTRI -

La Squadra di "CASA" ha l'obbligo di arbitrare tutti gli incontri.

Il Capitano della squadra in "CASA", designerà gli arbitri scegliendo tra:

- atleti facenti parte della propria formazione.
- eventuali arbitri Nazionali/Provinciali, presenti alla gara, regolarmente tesserati per la Stagione Sportiva 2024/2025, in questo caso il Capitano della Squadra Ospite potrà visionare la tessera U.I.S.P. e relativo documento d'identità.
- atleti della squadra ospite o atleti presenti regolarmente tesserati per la Stagione Sportiva 2024/2025, in questo caso i Capitani delle Squadre potranno visionare la tessera U.I.S.P. e relativo documento d'identità.

I CAPITANI delle SQUADRE, durante gli incontri dei campionati a squadre sono a tutti gli effetti **DIRETTORI di GARA** (se il Capitano della squadra risulta assente, si dovrà provvedere alla nomina di un altro Capitano). Le eventuali controversie di gioco devono essere appianate dai CAPITANI, con l'ausilio dell'arbitro designato nella partita "incriminata". Nella Finale gli incontri saranno diretti da arbitri designati del C.O..

Art. 23 - PROVA DEL BILIARDO -

Alle 21:00 deve iniziare obbligatoriamente l'incontro, quindi con la prima prova biliardo già effettuata. I giocatori **ospiti** proveranno il biliardo una sola volta prima dell'inizio della loro partita di pertinenza, sia esso singolo o doppio disputata su quel biliardo. Il tempo massimo a disposizione è pari a cinque minuti ciascuno.

NON E' POSSIBILE PER LA SQUADRA DI CASA PROVARE I BILIARDI DOPO LA SQUADRA OSPITE.

Art. 24 – BILIE DI GIOCO -

Essendo le bilie "**classiche**" e quelle "**puntinate**" **entrambe omologate** da regolamento, è la squadra di casa che decide con quali bilie viene disputata la gara.

La squadra di "Casa" gioca **SEMPRE** con la bilia "Bianca".

Ad ogni partita i giocatori effettueranno l'acchito per stabilire chi inizia la gara.

Art. 25 - COMUNICAZIONE DEL RISULTATO -

Il risultato di gara deve essere comunicato **entro le ore 10:00 del giorno** successivo al giorno di gara.

Art. 26 - REFERTO DI GARA -

I referti devono essere **inviati** al comitato ORGANIZZATORE entro la giornata di gioco successiva **con una delle modalità scritte in calce al referto di gara**

- **E-mail** andrea.dromedari@gmail.com
- **Whatsapp** 339 7239030 (*PREFERIBILE*)

Se ciò non avviene, viene fatto un richiamo alla squadra che ha tempo fino al sabato successivo per inviare il referto. In caso contrario si passa al 2° richiamo. Se entro il sabato successivo l'invito alla consegna non è stato soddisfatto verranno tolti punti alla classifica nel modo indicato nello schema che sarà pubblicato nelle norme disciplinari. Nel caso in cui si verifichi un mancato invio dei risultati, facilmente dimostrabile da parte del C.O. con l'assenza del messaggio SMS e/o di una comunicazione scritta alla casella di posta elettronica sopra citata:

La prima volta che il Capitano della Squadra di casa non invierà il risultato, per sms e/o per E-mail, sarà Ammonito.

Dalla **seconda** volta, la squadra subirà una penalizzazione di **2 punti** in classifica.

Dalla **quarta** volta in poi, la squadra subirà una penalizzazione di **5 punti** in classifica, con la squalifica del capitano per la giornata di campionato successiva.

Art. 27 - UFFICIALIZZAZIONE RISULTATI, CLASSIFICHE E TURNI DI GARA -

L'ufficialità dei risultati, l'aggiornamento delle classifiche e il calendario delle giornate di gara, saranno pubblicati sul sito "UISP Pistoia - Biliardo"

Art. 28 - ULTIMA GIORNATA del CAMPIONATO -

Nell'ultima giornata, per la regolarità del campionato, tutte le squadre dovranno giocare nella stessa data e stesso orario.

Art. 29 - CLASSIFICA FINALE – PARITA' TRA 2 o PIU' SQUADRE -

Se al termine del campionato, due o più squadre si classificano con uguale punteggio, per la determinazione della classifica varranno i seguenti criteri:

1. Scontro diretto e/o diretti (somma dei punti, valevoli per la classifica)
2. Maggior partite vinte nel campionato
3. Media punti (totale punti diviso le partite giocate)
4. Sorteggio

Si sottolinea l'importanza di riportare correttamente i punteggi di ogni partita sul REFERTO DI GARA.

Art. 30 - REGOLE COMPORTAMENTALI GIOCATORI -

I giocatori che interrompono la loro partecipazione al campionato, danneggiando così la propria squadra e le squadre avversarie, verranno deferiti alla Commissione Sportiva e verranno giudicati in base al regolamento dell'anno in corso. Tutti i giocatori partecipanti al campionato hanno il dovere di comportarsi in maniera leale e sportiva nel rispetto delle regole Federali (Statuto e Regolamento Organico).

Art. 31 - DECISIONI DEL COMITATO ORGANIZZATORE -

Il C.O. prenderà i provvedimenti ed applicherà le penalità in coerenza con il presente regolamento. Nei casi in cui una o più squadre facciano ricorso all'arbitrato del Comitato Organizzatore per dirimere eventuali controversie, la conseguente decisione dello stesso è da considerarsi inappellabile.

Art. 32 - RECLAMI -

I reclami dovranno pervenire al C.O. entro le 48 ore successive la data dell'incontro. Trascorso tale limite, eventuali reclami non saranno presi in considerazione.

Modalità di presentazione dei reclami:

- Con lettera raccomandata AR (farà fede il timbro postale)
- A mezzo posta elettronica, all'indirizzo email andrea.dromedari@gmail.com

Allegando:

- il Referto di Gara con le annotazioni del caso e firmato da entrambi i capitani
- Documenti e/o certificati inerenti al fatto.

Il Comitato Organizzatore, sentite le parti, prenderà le decisioni che riterrà più opportune e queste saranno da considerarsi inappellabili.

Art. 33 - DANNI A COSE E PERSONE -

Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità in caso di danni a persone o cose di qualsiasi genere prima, durante o dopo le partite.

Art. 34 - GIUDICE UNICO -

Per tutto ciò non espressamente contemplato in questo regolamento è giudice unico e inappellabile il Comitato Organizzatore, il quale si riserva di apportare modifiche al presente regolamento, al fine di garantire un più regolare svolgimento del Campionato. saranno da considerarsi inappellabili.

IL COMITATO ORGANIZZATORE