

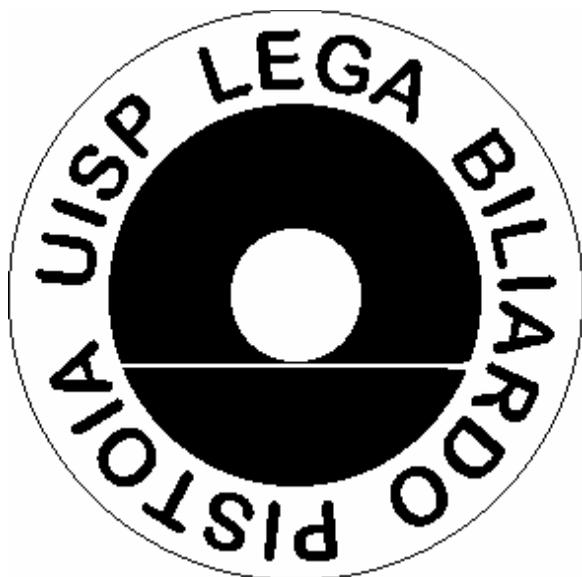


UISP – COORDINAMENTO BILIARDO
settore **STECCA**
Comitato Provinciale di Pistoia



STAGIONE SPORTIVA 2013/2014

Speciale Biliardo - numero unico



SPECIALE BILIARDO
STECCA

INDICE

ORGANISMO DIRIGENTE	Comitato Direttivo Commissione Tecnica Commissione Disciplinare Commissari di Gara	pag. 3
NORME DI ADESIONE	Premessa Requisiti Tesseramento e quota iscrizione Rapporti con altri Enti Sportivi Composizioni squadre	pag. 4 pag-5
TIPO DI PARTITA E PUNTEGGIO NORME E REGOLAMENTI REGOLAMENTO SVOLGIMENTO CAMPIONATI.	Serie A – Serie B – Serie C. Campionato e Coppa Serie A Campionato e Coppa Serie B Campionato e Coppa Serie C	pag. 7 pag. 13

ORGANISMO DIRIGENTE

COORDINATORE.....BARBINI LUCIANO
VICEGIUNTOLI FABRIZIO
SEGRETARIO.....BIANUCCI ANDREA
CONSIGLIERI:.....BARBINI CARLO,
BURALLI VALDO,
GIACOMELLI MARIO,
GRAZZINI GRAZIANO,
MORI ROBERTO,
TUCCI ATTILIO.

COMMISSIONE TECNICA

RESPONSABILE: BURALLI VALDO
COMPONENTI: GIUNTOLI FABRIZIO, GRAZZINI GRAZIANO,
BIANUCCI ANDREA.

COMMISSIONE DISCIPLINARE:

RESPONSABILE: BARBINI CARLO
COMPONENTI: GIACOMELLI MARIO, MORI ROBERTO,
TUCCI ATTILIO.

COMMISSARI DI GARA:

BARBINI CARLO, BARBINI LUCIANO, BIANUCCI ANDREA,
BURALLI VALDO, GIACOMELLI MARIO, GIUNTOLI FABRIZIO,
GRAZZINI GRAZIANO, MORI ROBERTO, TUCCI ATTILIO

NORME DI ADESIONE

Premessa

La Lega Biliardo dell'Uisp nell'organizzare il campionato a squadre si prefigge lo scopo di promuovere un'iniziativa fra tutti gli amatori del biliardo con il fine di estendere l'attività su tutto il Comprensorio della Valdinievole , di Pistoia e delle zone limitrofe.

Requisiti

Ogni Bar, Circolo, Casa del Popolo può partecipare a questo Campionato, purchè munito di almeno un biliardo internazionale o trasformato in tale da tradizionale, con una o più squadre.

Nota

Anche nelle sale dove i biliardi si trovano nella sala fumatori **(ovviamente se sono a norma di legge)** è fatto divieto ai giocatori fumare durante tutto lo svolgimento dell'intero incontro delle sei partite previste.

Tesseramento

Il tesseramento dei componenti le squadre dovrà essere effettuata presso il Comitato Uisp di appartenenza. Atto preliminare al tesseramento è la sottoscrizione dell'affiliazione da parte della società (affiliazione permette di poter partecipare alle manifestazioni Uisp). Successivamente le tessere dei giocatori, dirigenti e/o soci, accompagnate da 1 fototessera dovranno essere consegnate alla segreteria della lega Biliardo per essere vidimate e plastificate.

Dopo l'inizio del Campionato è consentito tesserare nuovi giocatori, dietro presentazione di richiesta scritta indirizzata al presidente della Commissione Tecnica, fino al termine del girone di andata (con "termine del girone di andata" si intende il giorno antecedente la data di disputa della prima partita del girone di ritorno). I nuovi giocatori non potranno partecipare alle gare finché la Commissione Tecnica della Lega non avrà attribuito la categoria di appartenenza ed avrà sottoposto la tessera a vidimazione e plastificazione.

ATTENZIONE: I nuovi tesserati, per i quali può essere difficile l'attribuzione della giusta categoria, sono soggetti alla modifica della stessa in qualsiasi momento del campionato.

Quota di partecipazione per la stagione 2013/2014

Affiliazione della società alla UISP (se non esistente) (fino a 20 atleti).	Euro 80,00
Affiliazione della società alla UISP (se non esistente) (con più di 20 atleti).	Euro 125,00
Cauzione	Euro 80,00
Iscrizione della squadra al campionato	Euro 150,00
Tesseramento dei giocatori (cadauno) (Inclusa plastificazione)(Tesserata 11 euro +5 contributo premiazioni)	Euro 16,00
Tesseramento dei dirigenti (cadauno) (Inclusa plastificazione) (per dirigenti giocatori + 5 euro cont. prem.)	Euro 18,00

Rapporti con altri Enti Sportivi

Il Coordinamento direttivo Nazionale Biliardo a Stecca, permette ai propri tesserati di svolgere attività agonistica in altri Enti Sportivi, altresì ammette tesserati di altri Enti Sportivi a partecipare ai propri Campionati purché in regola con il tesseramento Uisp.

Composizione squadre

Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di **4 giocatori**, in possesso di regolare tessera Uisp, tra i quali dovrà essere designato un Capitano in qualità di responsabile. Ogni squadra deve presentarsi alla gara, obbligatoriamente, almeno con **3 titolari**. (E' possibile presentarsi anche in 2 giocando solo tre partite)

Categorie:

Per la stagione sportiva 2013-2014 sono in vigore le seguenti categorie:

Categoria 1[^] S

Categoria 1[^]

Categoria 2[^]

Categoria 3[^]

Categoria E (Giovani fino a 25 anni che non hanno alcuna esperienza di gioco. Questa categoria ha la durata di 6 mesi, trascorsi i quali, ci sarà obbligatoriamente il passaggio alla 3[^] categoria, resta inteso che la commissione tecnica potrà effettuare il passaggio in qualsiasi momento)

Tipo di partita e relativo punteggio

Campionato Serie A “ Tipologia degli INCONTRI ”

Le squadre partecipanti possono schierare giocatori di 1^S, 1 ^ e 2^ categoria che si incontreranno secondo la seguente formula di gioco. E' obbligatorio schierare almeno un giocatore di 1^ categoria. (Attenzione: nel caso non sia presente una 1^ categoria, uno dei giocatori di 2^ non riceverà vantaggio ma giocherà alla pari di una 1^).

Singolo Italiana (A)	a 90 punti	(2 punti in classifica)
Coppia Italiana (BC)	a 90 punti	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Italiana		(1 punto in classifica)
Singolo Goriziana (B)	a 360 punti	(2 punti in classifica)
Coppia Goriziana (AC)	a 360 punti	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Goriziana		(1 punto in classifica)
Singolo Filotto 60 (C)	a 540 punti	(2 punti in classifica)
Coppia Filotto 60 (AB)	a 540 punti	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Filotto 60		(1 punto in classifica)

Pertanto il risultato finale della gara potrà essere: 15-0, 13-2, 12-3, 11-4, 10-5, 9-6, 8-7.

Tipo di partita e relativo punteggio

Campionato Serie B “ Tipologia degli INCONTRI ”

Le squadre partecipanti possono schierare giocatori di 2 ^ e 3^ categoria che si incontreranno secondo la seguente formula di gioco. (Gli eventuali giocatori di 3^ categoria non avranno diritto a vantaggi ma saranno equiparati alla 2^ categoria.)

Singolo Italiana (A)	a 90 punti	(2 punti in classifica)
Coppia Italiana (BC)	a 90 punti	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Italiana		(1 punto in classifica)
Singolo Goriziana (B)	a 360 punti	(2 punti in classifica)
Coppia Goriziana (AC)	a 360 punti	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Goriziana		(1 punto in classifica)
Singolo Filotto 60 (C)	a 540 punti	(2 punti in classifica)
Coppia Filotto 60 (AB)	a 540 punti	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Filotto 60		(1 punto in classifica)

Pertanto il risultato finale della gara potrà essere: 15-0, 13-2, 12-3, 11-4, 10-5, 9-6, 8-7.

Campionato Serie C “ Tipologia degli INCONTRI “

Le squadre partecipanti possono schierare giocatori di 3^a categoria che si incontreranno secondo la seguente formula di gioco. (E' possibile il tesseramento di una sola 2^a categoria per ciascuna squadra che se utilizzata dovrà dare il vantaggio ai giocatori di 3^a)

Singolo Italiana (A)	a 90 punti	(2 punti in classifica)
Coppia Italiana (BC)	a 90 punti	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Italiana		(1 punto in classifica)
Singolo Goriziana (B)	a 360 punti	(2 punti in classifica)
Coppia Goriziana (AC)	a 360 punti	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Goriziana		(1 punto in classifica)
Singolo Filotto 60 (C)	a 540 punti	(2 punti in classifica)
Coppia Filotto 60 (AB)	a 540 punti	(2 punti in classifica)
Bonus somma punteggio Filotto 60		(1 punto in classifica)

Pertanto il risultato finale della gara potrà essere: 15-0, 13-2, 12-3, 11-4, 10-5, 9-6, 8-7.

Nota: Per il bonus somma punteggio viene conteggiato, per il vincitore dell'incontro 90 punti all'Italiana, 360 punti a Goriziana e 540 punti a Filotto 60, qualsiasi sia il punteggio raggiunto.

In caso di parità di punteggio si aggiudica il bonus la squadra che ha vinto la partita di doppio.

NORME e REGOLAMENTI

Responsabile di GABS

Ogni sala, bar o circolo deve designare un responsabile.

Il responsabile è la persona che interagisce con il comitato per l'attività dei tesserati e delle squadre ed è il solo interlocutore con il comitato.

Il responsabile deve rispondere dell'attribuzione della categoria per i nuovi tesserati, raccogliere i referti di gara delle proprie squadre, programmare lo svolgimento delle gare all'interno del Gabs ed è il solo che conferisce con le commissioni disciplinare e tecnica per quanto riguarda reclami e comunicazioni.

Il responsabile deve fornire al Coordinamento un indirizzo e-mail che venga controllato frequentemente.

Giorno disputa della gara

I giorni fissati per le partita sono il **giovedì** e il **venerdì** tranne diversa disposizione segnalata dalla Lega ed evidenziata dal calendario.

E'consentito,previo accordo tra le squadre e comunicazione alla Lega, anticipare la disputa di un incontro. Sono ammessi,**solo per gravi e giustificati motivi, (*)** posticipi della partita che però dovrà essere recuperata prima della successiva gara in calendario o,se ciò fosse impossibile,nel primo giorno utile dopo la gara seguente. L'inosservanza di questa norma sarà valutata dalla Commissione Disciplinare che, se necessario, prenderà gli opportuni provvedimenti: sanzione e/o punteggio e/o squalifica.

(*) Il Comitato, visto il grande numero di posticipi degli scorsi campionati, tollera mal volentieri questa pratica, specialmente nel girone di ritorno, si conviene però che non si può vietare del tutto la possibilità di rinvio (talvolta anche a causa di concomitanza di partite con altri campionati), che viene regolata come segue:

- 1) Informare il responsabile del Gabs spiegando bene i motivi (la mancanza dei giocatori più forti non è una scusante).
- 2) Il capitano della squadra che chiede il rinvio (dopo aver appurato che ci sono i giustificati motivi) deve contattare il capitano dell'altra squadra almeno due giorni prima della data della gara.
- 3) Chiamare il giorno stesso o addirittura in prossimità della gara, non è consentito, salvo in casi eccezionali come incidenti o maltempo che impedisce di raggiungere il luogo della gara.
- 4) Le squadre che non si presenteranno alla gara senza avvisare saranno sanzionate qualsiasi sia il motivo.

Orario Della Gara

La squadra di casa deve mettere a disposizione il biliardo alla squadra ospite almeno alle ore 20:45, il biliardo può essere provato fino e non oltre le ore 21:00, **non è consentito provare tra una frazione e l'altra**. L'inizio gara è previsto per le ore 21:00 con una tolleranza di 20', trascorsi i quali (21:21) sarà data persa la 1^ frazione alla squadra non presente. Un ulteriore ritardo di 20' (21:41) comporterà la perdita della 2^ frazione. Trascorsa la 1^ ora (22:01) **la squadra non presentatasi verrà sanzionata con 3 punti di penalizzazione e con un ammenda di € 20,00, inoltre la partita dovrà essere recuperata obbligatoriamente entro il turno successivo**. Le società dovranno trascrivere sul rapporto di gara l'orario di inizio della partita.

Tenuta Di Gara

Ogni giocatore deve indossare la tenuta di gara consistente in: Polo classica o camicia in tinta unita e/o gilet , pantaloni classici neri, grigio scuro, blu scuro, cintura in pelle, calze nere, grigio scuro, blu scuro, scarpe nere, grigio scuro, blu scuro. Tutti i componenti della squadra devono avere lo stesso abbigliamento.

L'inosservanza di questa norma sarà valutata dalla Commissione Disciplinare che, se necessario, prenderà gli opportuni provvedimenti sanzione e/o punteggio e/o squalifica.

Attenzione: I capitani delle squadre hanno l'obbligo di annotare la tenuta non conforme della squadra avversaria su referto di gara, all'inizio della partita, l'omissione di tale annotazione comporterà, in caso di controllo, la stessa sanzione del paragrafo precedente.

Punteggio partite

1^a e 2^a categoria : 5 birilli partita a 90 punti
Goriziana... partita a 360 punti
Filotto 60... partita a 540 punti

2^a e 3^a categoria : 5 birilli..... partita a 90 punti
Goriziana... partita a 360 punti
Filotto 60... partita a 540 punti

Handicap fra categorie (8%) (12% fra 1[^]S e 2[^]) (4% fra 1[^]S e 1[^])

5 birilli :7 punti (12 fra 1[^]S e 2[^]) (4 fra 1[^]S e 1[^])
Goriziana...30 punti (44 fra 1[^]S e 2[^]) (14 fra 1[^]S e 1[^])
Filotto 60...44 punti (68 fra 1[^]S e 2[^]) (24 fra 1[^]S e 1[^])

Nelle partite di doppio, quando due giocatori di categoria superiore incontrano due giocatori di categoria inferiore l'handicap è da considerarsi 12%, cioè lo stesso che si adotta fra 1[^]S e 2[^].

UNA TABELLA CON LA SPECIFICA DEI VANTAGGI VERRA' CONSEGNATA AD OGNI SQUADRA PER ESSERE AFFISSA IN SALA.

L'handicap deve essere calcolato come aumento di punti da fare per il giocatore di categoria superiore, per esempio in una partita a 5 birilli fra un giocatore di seconda categoria ed un giocatore di terza categoria verranno dati 7 punti di svantaggio al giocatore di seconda categoria e non di vantaggio al giocatore di terza categoria (-7/0 e non 0/7)

Formazione della classifica

La formazione della classifica è stabilita a punti. Qualora al termine di una qualsiasi fase o manifestazione, due o più squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria per determinare la migliore squadra classificata sarà tenuto conto dei seguenti criteri:

- a) in caso di due squadre a pari punti si terrà conto della somma delle partite vinte negli incontri diretti, dopo, persistendo ancora lo stato di pareggio si procederà a spareggio in campo neutro.
- b) in caso di più di due squadre a pari punti verrà stilata una classifica avulsa (classifica determinata dagli incontri diretti fra le squadre interessate), dopo, persistendo ancora lo stato di pareggio si procederà a spareggio in campo neutro.
- c) In caso di parità in gare andata e ritorno o in partite in gara unica (non contano i singoli), si proseguirà con la disputa di tre singoli all'italiana a **60 punti**. I giocatori dovranno incontrarsi con lo stesso ordine in cui hanno iniziato la gara. Un giocatore sostituito non può rientrare in gioco.

Referto di gara

I capitani delle rispettive squadre compileranno la formazione dei giocatori A, B e C in busta chiusa e, soltanto dopo, il referto gara verrà compilato dal capitano della squadra ospitante.

Il verbale di gara deve essere compilato sempre ed in ogni sua parte (data,nomi delle squadre,numero della gara,tipo di campionato,eventuale girone,formazioni,punteggio degli incontri, risultato finale ed eventuali sostituzioni) dal capitano della squadra ospitante che si assume la responsabilità per ogni omissione.

All'inizio della gara il verbale deve essere completo dei nomi dei giocatori delle rispettive squadre con relativa categoria di appartenenza ed almeno le ultime quattro cifre del numero di tessera (comprese le eventuali riserve)e non può essere più modificato. Il referto,in originale od in fax, deve pervenire alla Lega entro le ore 12.00 del giorno successivo a quello della gara. Per la trasmissione via e-mail indirizzare a luciano.barbini@yahoo.it , per fax il numero da usare è **0572-950437**. La mancanza di invio del referto sarà valutato dalla Commissione Disciplinare che prenderà gli opportuni provvedimenti.

Attenzione:

L'invio del fax non esonera i capitani delle squadre dal consegnare gli originali alle sedi UISP di Pistoia o Monsummano entro 2 settimane dalla disputa della gara.

Disputa della gara

La sequenza degli incontri avviene secondo lo schema **A B C** predefinito sul referto di gara. Sarà cura del Capitano ospitante annotarvi il punteggio parziale ed il risultato finale.

Le riserve possono sostituire un titolare in qualsiasi fase della gara, anche a partita iniziata. Il titolare sostituito non potrà disputare le successive frazioni. La sostituzione deve essere annotata dal Capitano ospitante nell'apposito spazio (indicando il numero della partita dove entra) sul referto di gara. Se la sostituzione avviene durante il corso di una frazione deve essere annotato il punteggio del momento.

ATTENZIONE: a partita iniziata un giocatore di categoria superiore non può sostituirne uno di categoria inferiore, mentre è possibile il contrario e naturalmente è possibile anche fra pari categorie.

Nel doppio ogni coppia decide autonomamente il giocatore che parte per primo.

Non è consentito al momento del tiro appoggiare la stecca sul panno per individuare la traiettoria ottimale ma è consentito, **per pochi secondi**, tenere la stecca parallela sollevata sul biliardo. Non è ammesso fare segni di alcun genere sulle sponde del biliardo.

Durante la partita il giocatore che attende il suo turno non deve sostare davanti a chi sta effettuando il tiro e nemmeno di fianco nelle immediate vicinanze. È vivamente consigliato posizionarsi alle spalle dell'avversario il più lontano possibile.

Il tiro deve essere effettuato entro **40 SECONDI** dal momento che si sono fermate le bilie del tiro precedente, l'arbitro deve sollecitare il giocatore che si attarda troppo.

Responsabilità

Il Capitano è il responsabile disciplinare della squadra e deve adoperarsi affinché i propri compagni operino correttamente durante lo svolgimento della gara, anche per eventi esterni ad essa (diverbi col pubblico).

Il Capitano ha il dovere di presentare ad ogni gara le tessere, vidimate e plastificate, della squadra qualora ne fosse fatta richiesta dal Capitano avversario o dall'Arbitro designato dalla Lega, convalidate da un documento di identità.

Comunicazione risultato

Il Capitano della squadra ospitante deve comunicare, tramite fax al numero **0572-950437** entro le ore 12.00 del sabato successivo, il

risultato finale della gara alla Lega o tramite e-mail all'indirizzo **luciano.barbini@yahoo.it**.

Controlli

Tutti i commissari di gara, quando non hanno impegni di gioco sono incaricati di effettuare controlli a sorpresa nelle sale dove si stanno effettuando gli incontri di campionato per verificare la regolarità delle gare. Le eventuali irregolarità saranno annotate dalle stesse sul referto di gara e sottoposte al giudizio dalla Commissione Disciplinare.

Ammende

Tutte le sanzioni previste sono da considerarsi in deroga al regolamento disciplinare generale.

Ogni inadempienza non prevista da quanto sopra sarà punita con l'applicazione di una sanzione amministrativa e/o disciplinare che la Commissione Disciplinare riterrà opportuno infliggere.

Attribuzioni categoria

ATTENZIONE: L'ATTRIBUZIONE DELLA CATEGORIA E' A GIUDIZIO INSINDACABILE DELLA COMMISSIONE TECNICA.

Al termine della stagione sportiva, la Commissione Tecnica attribuirà la categoria a ciascun giocatore non solo in base ai risultati ottenuti nella stagione sportiva, che non saranno del tutto vincolanti, ma anche in base alla valutazione del giocatore, che potrà essere: confermata, promossa o retrocessa (da ciò si comprende la necessità di avere a disposizione tutti i referti di gara).

I GABS potranno presentare reclami documentati alla Commissione Tecnica che valuterà se accoglierli o respingerli. La nuova categoria attribuita sarà in vigore dal momento della pubblicazione sui comunicati ufficiali di Lega.

In casi eccezionali (non conoscenza del giocatore al momento del tesseramento o errata attribuzione della categoria) la commissione tecnica ha la facoltà di promuovere il giocatore che ha palesemente dimostrato di appartenere alla categoria superiore anche ad attività iniziata e in qualsiasi momento del campionato. In tal caso il provvedimento si intende esecutivo dal momento della pubblicazione sul comunicato ufficiale e non applicabile a gare precedentemente disputate. Tale disposizione deve essere osservata sia nei vari campionati e nei tornei soggetti a regolamento UISP.

Al momento dell'iscrizione i giocatori che non sono mai stati tesserati UISP, e tutti coloro per i quali, non essendo

conosciuti dalla commissione tecnica, è difficile l'attribuzione della categoria, dovranno compilare un modulo nel quale dichiarano la categoria di appartenenza.

La commissione tecnica si riserva il diritto di modificare la categoria di quei giocatori per i quali si rende evidente la loro non corretta collocazione. Nei casi dove è evidente che la dichiarazione è stata fatta in malafede il giocatore potrà essere immediatamente sospeso fino a che la commissione tecnica non riterrà di poterlo reintegrare nella giusta categoria.

Attenzione: non sarà permesso il tesseramento dei giocatori, anche a stagione iniziata, senza il visto della commissione tecnica.

REGOLAMENTO

Per tutte le norme di regolamento viene adottato il regolamento nazionale FIBIS-CONI.

(Una copia di tale regolamento verrà fornita a ciascuna squadra unitamente al presente numero unico)

SVOLGIMENTO CAMPIONATI

Campionato serie A

Il Campionato prevede una **prima fase** dove le società , si incontreranno tra loro con gare di andata e ritorno. Le società potranno tesserare giocatori di 1[^], 1[^]S e 2[^] categoria in numero illimitato, ma per ogni gara dovrà essere utilizzata almeno una 1[^] o 1[^]S categoria. Ai giocatori di 1[^] e 1[^]S categoria che incontreranno altri di categoria inferiore sarà attribuito un handicap (sia nel singolo che nel doppio).Il **valore di detto handicap è stabilito nel relativo paragrafo.**

ATTENZIONE: a partita iniziata un giocatore di categoria superiore non può sostituirne uno di categoria inferiore, mentre è possibile il contrario e naturalmente è possibile anche fra pari categorie.

Seconda fase

Lo svolgimento della seconda fase verrà comunicato nel corso del campionato.

Coppa UISP serie A

Lo svolgimento della coppa UISP verrà comunicato nel corso del campionato.

La squadra vincitrice della Coppa UISP si aggiudica, oltre la coppa, l'iscrizione al campionato per l'anno prossimo.

IN CASO UNA SQUADRA RIFIUTI DI GIOCARE LA COPPA UISP (come successo in passato) SUBIRA' LA SQUALIFICA DEL SUO CAPITANO PER UN ANNO.

Campionato serie B

Il Campionato prevede una **prima fase** dove le società , si incontreranno tra loro con gare di andata e ritorno. Le società potranno tesserare giocatori di seconda e terza categoria in numero illimitato, ma le terze categorie saranno equiparate alle seconde e quindi giocheranno alla pari.

Seconda fase

Lo svolgimento della seconda fase verrà comunicato nel corso del campionato.

Coppa UISP serie B

Lo svolgimento della coppa UISP verrà comunicato nel corso del campionato.

La squadra vincitrice della Coppa UISP si aggiudica, oltre la coppa, l'iscrizione al campionato per l'anno prossimo.

IN CASO UNA SQUADRA RIFIUTI DI GIOCARE LA COPPA UISP (come successo in passato) SUBIRA' LA SQUALIFICA DEL SUO CAPITANO PER UN ANNO.

Campionato serie C

Il Campionato prevede una **prima fase** dove le società , si incontreranno tra loro con gare di andata e ritorno. Le società potranno tesserare giocatori di 3^a categoria in numero illimitato, si potrà inoltre tesserare un giocatore di 2^a categoria (un solo tesserato ogni squadra). Al giocatore di 2^a categoria che incontrerà la categoria inferiore sarà attribuito un handicap (sia nel singolo che nel doppio). **Il valore di detto handicap è stabilito nel relativo paragrafo.**

ATTENZIONE: a partita iniziata un giocatore di categoria superiore non può sostituirne uno di categoria inferiore, mentre è possibile il contrario e naturalmente è possibile anche fra pari categorie.

Seconda fase

Lo svolgimento della seconda fase verrà comunicato nel corso del campionato.

Coppa UISP serie C

Lo svolgimento della coppa UISP verrà comunicato nel corso del campionato.

La squadra vincitrice della Coppa UISP si aggiudica, oltre la coppa, l'iscrizione al campionato per l'anno prossimo.

IN CASO UNA SQUADRA RIFIUTI DI GIOCARE LA COPPA UISP (come successo in passato) SUBIRA' LA SQUALIFICA DEL SUO CAPITANO PER UN ANNO.

N.B.

Ogni sabato sera (domenica mattina) verrà inviato il comunicato con risultati e classifiche agli indirizzi di posta elettronica comunicati dai rispettivi capitani delle squadre, oltre alla pubblicazione sul sito internet www.uisp.it/pistoia

Da allegare al presente numero unico:

- 1) Elenco e composizione squadre.
- 2) Originali referti gara.
- 3) Copia regolamento FIBIS-CONI
- 4) Stampati per formazione partita.
- 5) Calendario incontri.
- 6) Tabella vantaggi da affiggere in sala.

UISP COORDINAMENTO BILIARDO