

COMITATO TERRITORIALE PISTOIA
LEGA CALCIO UISP PISTOIA

- Stagione Sportiva 2015/2016 - **- Comunicato Ufficiale n. 113**
Calcio a 5 e calcio a 8

Campionato Provinciale Calcio a 5 UISP
svolto in collaborazione con il Centro Sportivo "Derby Club"

Risultati CAMPIONATO PROVINCIALE CALCIO - Gironi - Girone A		
Giorn	Squadre	Ris
And 8	BENDINELLI - PLAYGROUND	(rinv.)
And 9	IL VIZIETTO - LARSHIRE	5 - 2
And 11	GIULLARE - LARSHIRE	(rinv.)
And 11	MA....SCARPONI - BLANCOS	1 - 8
And 11	BENDINELLI - LA COLLESE	3 - 9
And 11	TECNOSICUREZZA - PALAGINA	6 - 2
And 11	RED DEVILS - DERBY	(rinv.)
And 11	PLAYGROUND - GS46	16 - 1

Squadra	P.Ti	G	V	N	P	RF	RS	DR	CD	Pen
DERBY	18	9	9	0	0	88	22	66	1	0
PLAYGROUND	16	9	8	0	1	90	29	61	10	0
TECNOSICUREZZA	13	11	6	1	4	66	61	5	4	0
BLANCOS	13	10	6	1	3	52	41	11	8	0
IL VIZIETTO	13	10	6	1	3	45	31	14	9	0
LA COLLESE	12	10	6	0	4	66	52	14	9	0
PALAGINA	11	10	5	1	4	49	49	0	1	0
GIULLARE	10	9	4	2	3	39	35	4	4	0
MA....SCARPONI	5	10	2	1	7	31	63	-32	6	0
LARSHIRE	5	10	2	1	7	34	62	-28	9	0
BENDINELLI	4	9	2	0	7	30	58	-28	1	0
RED DEVILS	4	9	2	0	7	35	58	-23	6	0
GS46	2	10	0	2	8	19	83	-64	4	0

UISP – Unione Italiana Sport Per Tutti – Comitato Territoriale Pistoia

51100 Pistoia (PT) – Via G. Gentile, 40/g – Tel 0573/451143 fax 0573/22208 – e-mail: calcio.pistoia@uisp.it –
www.uisp.it/pistoia C.F.. 800007490479

51018 Pieve a Nievole (PT) – Via Cosimini 22 presso Palestra di Pieve a Nievole, – Tel 0572/950460
 fax 0572/950437

Prossime gare CAMPIONATO PROVINCIALE CALCIO - Girone A				
Giorn	Squadre	Data	Ora	Campo
And 8	BENDINELLI - PLAYGROUND	gio 21/gen/16	20.30	DERBY CLUB
And 11	GIULLARE - LARSHIRE	gio 21/gen/16	21.30	DERBY CLUB
And 11	RED DEVILS - DERBY	gio 04/feb/16	20.30	DERBY CLUB
And 12	IL VIZIETTO - MA....SCARPONI	mer 20/gen/16	21.30	DERBY CLUB
And 12	LA COLLESE - LARSHIRE	lun 18/gen/16	21.30	DERBY CLUB
And 12	GS46 - BENDINELLI	mar 19/gen/16	20.30	DERBY CLUB
And 12	DERBY - GIULLARE	lun 18/gen/16	22.30	DERBY CLUB
And 12	BLANCOS - RED DEVILS	gio 28/gen/16	21.30	DERBY CLUB
And 12	PALAGINA - PLAYGROUND	lun 18/gen/16	20.30	PALAGINA
And 13	GIULLARE - LA COLLESE	lun 25/gen/16	22.30	DERBY CLUB
And 13	MA....SCARPONI - PALAGINA	lun 25/gen/16	21.30	DERBY CLUB
And 13	BENDINELLI - DERBY	lun 25/gen/16	20.30	DERBY CLUB
And 13	TECNOSICUREZZA - IL VIZIETTO	mar 26/gen/16	21.30	DERBY CLUB
And 13	RED DEVILS - GS46	mar 26/gen/16	20.30	DERBY CLUB
And 13	PLAYGROUND - BLANCOS	lun 25/gen/16	21.00	PLAYGROUND
Rit 1	RED DEVILS - IL VIZIETTO	mar 02/feb/16	21.30	DERBY CLUB
Rit 1	LA COLLESE - GS46	lun 01/feb/16	21.30	DERBY CLUB
Rit 1	LARSHIRE - DERBY	mer 03/feb/16	21.30	LARCIANO
Rit 1	MA....SCARPONI - TECNOSICUREZZA	mar 02/feb/16	20.30	DERBY CLUB
Rit 1	GIULLARE - BLANCOS	lun 01/feb/16	21.30	DERBY CLUB
Rit 1	BENDINELLI - PALAGINA	lun 01/feb/16	20.30	DERBY CLUB

N.B. IN ROSSO SONO COMUNICATE LE VARIAZIONI DELLO SVOLGIMENTO DELLE GARE

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

CAMPIONATO PROVINCIALE CALCIO - Provvedimenti Disciplinari a carico dei Tesserati				
Nome	Squadra	Sanzione	Gara del	Motivazione
Ammoniti				
Tardiola Gianluca	IL VIZIETTO		11/gen	
Taormina Vincenzo	LARSHIRE		11/gen	
Diffidati				
Gallieco Gianluca	LARSHIRE		11/gen	

CLASSIFICA MARCATORI

Classifica Marcatori CAMPIONATO PROVINCIALE CALCIO		
Nome	Squadra	Reti
Di Maina Andrea	TECNOSICUREZZA	40
Vezzani Sasha	PLAYGROUND	35
Bartolini Marco	DERBY	30
Lotti Edoardo	LA COLLESE	23
Manca Giuliano	PALAGINA	21
Gaspar Gabriel Kelvi	IL VIZIETTO	20
Leone Antonino	RED DEVILS	20
Staniciu Daniel Lazar	PLAYGROUND	16

Coppa Provinciale calcio a 5

Quarti di Finale

Andata

DERBY - MA...SCARPONI	28/01	20,30	DERBY CLUB
BLANCOS – TECNOSICUREZZA	19/01	21,30	DERBY CLUB
IL GIULLARE – PLAYGROUND	27/01	21,30	DERBY
LARSHIRE – IL VIZIETTO	28/01	21,30	LARCIANO

Ritorno

MA...SCARPONI – DERBY	18/02	20,30	DERBY BLUB
TECNOSICUREZZA – BLANCOS	18/02	21,30	DERBY CLUB
PLAYGROUND – IL GIULLARE	17/02	21,00	PLAYGROUND
IL VIZIETTO – LARSHIRE	17/02	21,30	DERBY CLUB

Semifinali

Vinc. Derby/Ma..scarponi - Vinc. Blancos/Tecnosicurezza

Vinc. Il Giullare/Playground - Vinc. Il Vizietto/Larshire

Campionato Provinciale Calcio a 5 UISP svolto in collaborazione con il Centro Sportivo “Derby Club”

STAGIONE REGOLARE

Al Campionato Provinciale Calcio a 5 partecipano 13 squadre, con partite di andata e ritorno. Le giornate della stagione regolare saranno disputate secondo il seguente schema:

<u>Andata</u>		<u>Ritorno</u>	
01^ giornata	26-30 ottobre 2015	01^ giornata	1-5 febbraio 2016
02^ giornata	2-7 novembre 2015	02^ giornata	8-12 febbraio 2016*
03^ giornata	9-13 novembre 2015	03^ giornata	8-12 febbraio 2016*
04^ giornata	16-20 novembre 2015	04^ giornata	15-19 febbraio 2016
05^ giornata	23-27 novembre 2015	05^ giornata	22-26 febbraio 2016
06^ giornata	3-4 dicembre 2015	06- giornata	29 – 4 marzo 2016
07^ giornata	7-11 dicembre 2015	07^ giornata	7-11 marzo 2016**
08^ giornata	14-18 dicembre 2015	08^ giornata	7-11 marzo 2016*

09^ giornata	21-23 dicembre 2015	09^ giornata	14-18 marzo 2016
10^ giornata	4-5-7-8 gennaio 2016	10^ giornata	21-25 marzo 2016
11^ giornata	11- 16 gennaio 2016	11^ giornata	28 – 1 aprile 2016
12^ giornata	18-22 gennaio 2016	12^ giornata	4- 8 aprile 2016
13^ giornata	25- 29 gennaio 2016	13^ giornata	11- 16 aprile 2016

-
- La 2^ e 3^(*) e la 7^ e 8^(**) giornata di ritorno sarà effettuata nella stessa settimana
- Le giornate di recupero verranno comunicate di volta in volta.

PLAYOFF

Al termine della stagione regolare le squadre classificate dal 1° al 7° posto accederanno ai Playoff per la vittoria del campionato, con il seguente schema:

Quarto di finale andata	18 – 23 aprile 2016	a) 6^ class – 3^ class b) 5^ class – 4^ class c) 7^ class – 2^ class
Quarto di finale ritorno	18 – 23 aprile 2016	a) 3^ class – 6^ class b) 4^ class – 5^ class c) 2^ class – 7^ class
Semifinale andata	25 – 29 aprile 2016	d) Vinc f – 1^ class e) Vinc e – Vinc g
Semifinale ritorno	25 – 29 aprile 2016	d) 1^ class – Vinc f e) Vinc g – Vinc e
Finale	2 – 7 maggio 2016	Vinc h – Vinc i

Note

- La squadra prima classificata al termine dei playoff accederanno alle **Finali regionali del Campionato UISP**
- (verrà comunicato in un secondo tempo direttamente dalla uisp)
- Le partite dei quarti di finale e di semifinale saranno disputate in gare di andata e ritorno nella stessa settimana . Se al termine della gara di ritorno dovesse sussistere la parità nella differenza reti passerà il turno la squadra miglior classificata nella stagione regolare.

COPPA DERBY CLUB/UISP

Al termine della stagione regolare le squadre classificate dal 8° al 13° posto accederanno ai Playoff, con il seguente schema:

Quarto di finale andata	18 - 23 aprile 2016	f) 13^ class – 10^ class g) 12^ class – 11^ class
Quarto di finale ritorno	18 - 23 aprile 2016	f) 10^ class – 13^ class g) 11^ class – 12^ class
Semifinale andata	25 - 29 aprile 2016	h) Vinc b – 8^ class i) Vinc a – 9^ class

Semifinale ritorno	25 - 29 aprile 2016	h) 8 ^a class – Vinc b i) 9 ^a class – Vinc a
Finale	2 - 7 maggio 2016	Vinc c – Vinc d

Note

- Le partite dei quarti di finale e di semifinale saranno disputate in gare di andata e ritorno nella stessa settimana. Se al termine della gara di ritorno dovesse sussistere la parità nella differenza reti passerà il turno la squadra miglior classificata nella stagione regolare.

NORME DI PARTECIPAZIONE

1. COPPA DISCIPLINA

Al termine del torneo invernale prima dei Playoff e Playoff la squadra che avrà totalizzato il minor punteggio si aggiudicherà la Coppa Disciplina.

2. CLASSIFICA MARCATORI

Al termine del torneo invernale, prima dell'inizio dei Playoff e Playoff, il giocatore che avrà totalizzato il maggior numero di reti si aggiudicherà la classifica marcatori.

3. SCADENZA TESSERAMENTO

La scadenza del tesseramento è prevista per il **05 marzo 2016**

4. TESSERATI AMMESSI ALLA SECONDA FASE (Playoff, Coppa Primavera, Playoff)

*I giocatori ammessi alla seconda fase del Campionato Provinciale Calcio a 5 sono **tutti coloro che hanno disputato almeno 7 gare della Stagione Regolare.** Al termine di essa saranno consegnate ad ogni squadra le liste dei giocatori che potranno partecipare alla seconda fase.*

5. ANTICIPI E POSTICIPI DELLE GARE

Le squadre partecipanti hanno facoltà di anticipare o posticipare le gare in calendario, purché ne diano motivata comunicazione scritta all'avversaria, alla Lega Calcio di Pistoia e al Derby Club almeno **il sabato precedente** della data prevista per la disputa della partita. Nel caso le squadre in questione non riescano a stabilire una data/ orario di comune accordo con l'avversaria, interverrà direttamente la lega calcio uisp che fisserà a suo inderogabile giudizio una data alternativa.

6. TEMPI DI ATTESA

Le note di gara devono essere consegnate al D.G. entro 15 minuti dall'inizio della partita. Il termine massimo di presentazione delle note gara è di 5 minuti oltre l'orario della gara chiedendo il comporto massimo di 15 minuti sull'inizio della gara e andando contro alle sanzioni pecuniarie previste. Oltre questo limite la squadra che non si presenterà sul terreno di gioco incorrerà nell'applicazione della sanzione di rinuncia. Se una squadra non si presenta presso il terreno di gioco verrà penalizzata con 1 punto e con il pagamento del campo per intero. Il ritardato inizio o il rinvio di una gara per condizioni atmosferiche è a decisione del D.G. In assenza del D.G. dovranno essere attesi 15 minuti così come previsto dall'art 40 comma R.A.

7. TESSERATI AMMESSI ALL'INTERNO DEL TERRENO DI GIOCO

Sono ammessi all'interno del campo di gioco, per ogni squadra, purché regolarmente tesserati e identificati dall'Arbitro:

- a) Giocatori (titolari e riserve) 12 per il calcio a 5;
- b) 3 Dirigenti, uno dei quali assume la funzione di Accompagnatore ufficiale;

Tutti coloro che vengono ammessi nel recinto di gioco dovranno essere in possesso della tessera UISP 2015/2016.

8. PARTECIPAZIONE DEGLI ATLETI TESSERATI FIGC ALL'ATTIVITA' UFFICIALE DELLA LEGA CALCIO UISP –

Vedi circolare del 31 maggio 2015

9. AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Viene attuato l'automatismo delle sanzioni di squalifica in tutti i Campionati. Pertanto un tesserato espulso dal campo di gioco deve ritenersi squalificato per la prima gara immediatamente successiva, in attesa della sanzione ufficiale che sarà pubblicata sul C.U. e diventerà esecutiva il giorno successivo a quello della data di pubblicazione (salvo quanto previsto nel secondo capoverso successivo).

In tutti i Campionati la prima giornata di **squalifica per somma di ammonizioni scatta dopo 3 ammonizioni e dopo 3 le altre volte**. Anche in questi casi la squalifica diventerà esecutiva il giorno successivo a quello della data di pubblicazione del C.U. (salvo quanto previsto nel capoverso successivo).

10. RETROATTIVITA' DELLE SANZIONI

Per i casi ove sia prevista la punizione della perdita della gara per la partecipazione illegittima di giocatori, sarà applicata la retroattività delle sanzioni per tutte le gare ove sia avvenuta l'infrazione a condizione che non sia già ultimata la fase a cui si riferisce la ricorrente.

11. FORMAZIONE DELLE CLASSIFICHE

La formazione della classifica della stagione regolare avviene con il criterio dei 2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e zero punti per la sconfitta. Per i Playoff e Payout i punti saranno tre per la vittoria, due per la vittoria ai calci di rigore, uno per la sconfitta ai calci di rigore e zero punti per la sconfitta nei tempi regolamentari.

Per i campionati a girone unico

- parità fra due o più squadre classifica avulsa per determinare l'ordine delle squadre attraverso il seguente ordine prioritario:
 - a) punti conseguiti negli incontri diretti;
 - b) migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
 - c) minor penalità in Coppa Disciplina (compresi eventuali Playoff e Payout);
 - d) migliore differenza reti in classifica generale;
 - e) maggiore numero di reti segnate in classifica generale;
 - f) Sorteggio.

Per la disputa dei play-off e dei play-out

- Valgono gli stessi criteri di cui sopra.

12. RINUNCIA, RITIRO O ESCLUSIONE DA GARE O MANIFESTAZIONI

- a) Le Associazioni hanno l'obbligo di portare a termine le manifestazioni alle quali si iscrivono, di partecipare a tutte le gare previste e di concluderle.
- b) L'Associazione che rinuncia alla disputa di una gara o che si ritira da una gara incominciata, subisce la perdita della gara con il punteggio di 0-5, o con il punteggio acquisito al momento del ritiro se tale punteggio è più favorevole alla squadra avversaria. L'Associazione che rinuncia alla disputa di una gara o che si ritira da una gara incominciata, subisce inoltre le sanzioni previste dal regolamento di disciplina (artt. 106 o 107 RD).

- c) L'Associazione che rinuncia per tre volte a una gara nel corso di una manifestazione è esclusa da questa (artt.106 o 107 RD); per individuare il numero di rinunce si conteggiano tutte quelle verificatesi nelle varie fasi della medesima manifestazione . Qualora la terza rinuncia avvenga quando manchino cinque giornate o meno al termine della manifestazione, l'Associazione è considerata rinunciataria alle gare che non disputa.
- d) Il numero di tre rinunce vale nelle manifestazioni in cui siano previste almeno nove partite. Se il numero delle gare è inferiore a nove l'esclusione dalla manifestazione è disposta dopo la seconda rinuncia.
- e) La rinuncia a una partita a eliminazione diretta da parte di un'Associazione comporta l'esclusione della stessa dalla manifestazione (artt. 106 o 107 RD).
- f) Qualora un'Associazione si ritiri da una manifestazione (art. 108 RD) o ne sia esclusa, tutte le gare precedentemente disputate non hanno valore per la classifica, che viene stabilita senza tenere conto dell'esito delle gare disputate da tale Associazione. Qualora il ritiro avvenga quando manchino cinque partite o meno al termine della manifestazione, l'Associazione è considerata comunque, ai fini dell'attribuzione dei punti e della formazione della classifica, rinunciataria alle gare che non disputa.
- g) La squadra che rinuncia alla disputa di una gara in calendario subisce una multa di euro 80.00 (ottanta euro); tale somma dovrà essere reintegrata alla cauzione prima della partita immediatamente successiva.
- h) La rinuncia a una partita a eliminazione diretta da parte di un'Associazione comporta il ripescaggio della squadra eliminata da essa nel turno precedente.

13. FINALI DEI PLAYOFF E PLAYOUT

Nel caso una squadra rinunciasse alla disputa della finale 3°-4° posto dei Playoff o Playout, tale squadra sarà estromessa dalla classifica finale e non riceverà i premi spettanti per la posizione finale in classifica. Al posto di tale squadra sarà ripescata la formazione perdente il quarto di finale con essa.

14. PAGAMENTO QUOTA GARA

La quota gara per ogni squadra sarà di € 42,00 (comprensiva di diaria arbitrale) e **dovrà essere pagata per intero prima dell'inizio della gara** stessa e la ricevuta dovrà essere consegnata all'arbitro insieme alle liste di gara.

15. LISTE GARA

Le liste gara di ogni società dovranno essere **compilate in doppia copia**, riempite in ogni suo punto (numero giocatori, cognome e nome dei giocatori, numero di tessera UISP o numero documento di riconoscimento valido), firmate e consegnate all'arbitro 15 minuti prima dell'inizio della gara.

16. TEMPI DI GARA

Le gare avranno tempi di 25 minuti.

17. PALLONI DI GARA

La squadra che gioca in casa dovrà garantire un numero minimo di 2 palloni per lo svolgimento della gara.

17. SCELTA DEL CAMPI DI GIOCA

A discrezione dell'Impianto Sportivo

Per quanto non contemplato in queste note, si fa riferimento alle Norme di Partecipazione 2015-2016 della Lega Calcio UISP di Pistoia e la Normativa Generale della Lega Calcio UISP 2016 e le Norme di partecipazione della Lega Calcio Nazionale che comprendono la Circolare del 31-05-2015

ATTIVITA' NON UFFICIALE STAGIONE 2015/2016
Comunicazioni – Risultati – Classifiche – Provvedimenti Disciplinari

12° TORNEO PROVINCIALE DI CALCIO A 8 OVER 35
“PLAYGROUND”

Risultati 12° TORNEO PROVINCIALE A 8 OVE - Gironi - Girone A		
Giorn	Squadre	Ris
And 11	VDN - ATLETICO 2002	3 - 2
And 11	REAL BORGO - LE FURIE	0 - 4 (PSPG)
And 11	ARCADIA - CDF	2 - 4
And 11	I PACATI - FC COLORI E FANTASIA	2 - 0
And 11	I CARAIBICI - X FILE	1 - 3
And 11	SANTONUOVO - GRILLI AUTO	0 - 4
And 11	ATLETICO GIKKUS - SKARSENAL	1 - 7

Squadra	P.Ti	G	V	N	P	RF	RS	DR	CD	Pen
GRILLI AUTO	29	11	9	2	0	35	15	20	7	0
I PACATI	28	11	9	1	1	41	10	31	9	0
CDF	25	11	8	1	2	65	19	46	2	0
ARCADIA	22	10	7	1	2	41	17	24	6	0
VDN	20	11	6	2	3	27	21	6	2	0
FC COLORI E FANTASIA	19	11	6	1	4	30	17	13	6	0
SKARSENAL	18	11	5	3	3	39	15	24	27	0
X FILE	14	11	4	2	5	21	32	-11	5	0
ATLETICO 2002	13	10	4	1	5	24	29	-5	8	0
LE FURIE	8	10	2	2	6	17	38	-21	2	0
SANTONUOVO	7	11	1	4	6	10	30	-20	4	0
REAL BORGO	6	11	2	0	9	14	62	-48	3	0
I CARAIBICI	4	11	1	1	9	14	36	-22	1	0
ATLETICO GIKKUS	4	12	1	1	10	18	55	-37	6	0

12° GIORNATA

SKARSENAL	ARCADIA	Lunedì	18/01	21.30	
VDN	I CARAIBICI	Martedì	19/01	20.30	
ATLETICO 2002	GRILLI AUTO	Martedì	19/01	21.30	
CDF	SANTONUOVO	Mercoledì	20/01	20.30	
X FILE	REAL BORGO	Giovedì	21/01	20.30	
FC COLORI E FANTASIA	ATLETICO GIKKUS	Giovedì	21/01	21.30	
LE FURIE	I PACATI	Venerdì	22/01	21.30	

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

12° TORNEO PROVINCIALE A 8 OVE - Provvedimenti Disciplinari a carico dei Tesserati				
Nome	Squadra	Sanzione	Gara del	Motivazione
Ammoniti				
Mishaj Renato	I CARAIBICI		14/gen	
Luzzi Matteo	I PACATI		15/gen	
Orlandini Massimo	ARCADIA		11/gen	
Meucci Stefano	FC COLORI E FANTASIA		15/gen	

CLASSIFICA MARCATORI NON AGGIORNATA

Classifica Marcatori 12° TORNEO PROVINCIALE A 8 OVE		
Nome	Squadra	Reti
Girasoli Mirko	CDF	30
Mereu Stefano	SKARSENAL	18
Barbini Luca	ARCADIA	15
Ruggiero Gabriele	FC COLORI E FANTASIA	14
Biondi Emanuele	CDF	13
Salvadori Fabrizio	I PACATI	10
Bartolini Claudio	I PACATI	9
Edibiri Emanuel Kelvin	REAL BORGO	8
Calzolari Andrea	VDN	8
Nardi Alberto	GRILLI AUTO	7

Publicato a Pistoia il Domenica 20 Gennaio 2016

U.I.S.P. Lega Calcio Pistoia
Il Presidente
Boschi Roberto

U.I.S.P. Lega Calcio Pistoia
Il Segretario
Vettori Gabriele