

**COMITATO TERRITORIALE PISTOIA**  
**LEGA CALCIO UISP PISTOIA**

**- Stagione Sportiva 2015/2016 -**      **- Comunicato Ufficiale n. 114**  
**Calcio a 5 e calcio a 8**

***Campionato Provinciale Calcio a 5 UISP***  
***svolto in collaborazione con il Centro Sportivo "Derby Club"***

Risultati CAMPIONATO PROVINCIALE CALCIO - Gironi - Girone A		
Giorn	Squadre	Ris
And 8	BENDINELLI - PLAYGROUND	4 - 14
And 11	GIULLARE - LARSHIRE	6 - 4
And 12	LA COLLESE - LARSHIRE	2 - 5
And 12	GS46 - BENDINELLI	2 - 6
And 12	DERBY - GIULLARE	8 - 0
And 12	PALAGINA - PLAYGROUND	4 - 8

Squadra	P.Ti	G	V	N	P	RF	RS	DR	CD	Pen
DERBY	20	10	10	0	0	96	22	74	2	0
PLAYGROUND	20	11	10	0	1	112	37	75	11	0
TECNOSICUREZZA	13	11	6	1	4	66	61	5	4	0
BLANCOS	13	10	6	1	3	52	41	11	8	0
IL VIZIETTO	13	10	6	1	3	45	31	14	9	0
GIULLARE	12	11	5	2	4	45	47	-2	4	0
LA COLLESE	12	11	6	0	5	68	57	11	9	0
PALAGINA	11	11	5	1	5	53	57	-4	2	0
LARSHIRE	7	12	3	1	8	43	70	-27	9	0
BENDINELLI	6	11	3	0	8	40	74	-34	1	0
MA....SCARPONI	5	10	2	1	7	31	63	-32	6	0
RED DEVILS	4	9	2	0	7	35	58	-23	6	0
GS46	2	11	0	2	9	21	89	-68	4	0

**UISP – Unione Italiana Sport Per Tutti – Comitato Territoriale Pistoia**

51100 Pistoia (PT) – Via G. Gentile, 40/g – Tel 0573/451143 fax 0573/22208 – e-mail: [calcio.pistoia@uisp.it](mailto:calcio.pistoia@uisp.it) – [www.uisp.it/pistoia](http://www.uisp.it/pistoia) C.F.. 800007490479

51018 Pieve a Nievole (PT) – Via Cosimini 22 presso Palestra di Pieve a Nievole, – Tel 0572/950460 fax 0572/950437

## PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

CAMPIONATO PROVINCIALE CALCIO - Provvedimenti Disciplinari a carico dei Tesserati				
Nome	Squadra	Sanzione	Gara del	Motivazione
<b>Ammoniti</b>				
Bartolini Marco	DERBY	Ammonito	18/gen	
Cristofan Alin Mihai	PALAGINA	Ammonito	18/gen	
<b>Somma Ammonizioni</b>				
Staniciu Daniel Lazar	PLAYGROUND	1giornata	18/gen	

## CLASSIFICA MARCATORI NON AGGIORNATA

Classifica Marcatori CAMPIONATO PROVINCIALE CALCIO		
Nome	Squadra	Reti
Di Maina Andrea	TECNOSICUREZZA	40
Vezzani Sasha	PLAYGROUND	37
Bartolini Marco	DERBY	34
Manca Giuliano	PALAGINA	24
Lotti Edoardo	LA COLLESE	23
Leone Antonino	RED DEVILS	20
Gaspar Gabriel Kelvi	IL VIZIETTO	20
Staniciu Daniel Lazar	PLAYGROUND	19
Collodi Manuel	DERBY	17
Carmignani Giacomo	DERBY	14

### *Coppa Provinciale calcio a 5*

#### *Quarti di Finale*

#### **Andata**

**DERBY - MA...SCARPONI      28/01      20,30      DERBY CLUB**  
**BLANCOS – TECNOSICUREZZA      6 – 7**

**IL GIULLARE – PLAYGROUND      27/01      21,30      DERBY**  
**LARSHIRE – IL VIZIETTO      28/01      21,30      LARCiano**

#### **Ritorno**

**MA...SCARPONI – DERBY      18/02      20,30      DERBY CLUB**  
**TECNOSICUREZZA – BLANCOS      18/02      21,30      DERBY CLUB**

**PLAYGROUND – IL GIULLARE      17/02      21,00      PLAYGROUND**  
**IL VIZIETTO – LARSHIRE      17/02      21,30      DERBY CLUB**

## CLASSIFICA MARCATORI

<b>Leone Leroi</b>	<b>(Larshire)</b>	<b>10 reti</b>
<b>Di Maina Andrea</b>	<b>(Tecnosicurezza)</b>	<b>7 reti</b>
<b>Staniciu Daniel Lazar</b>	<b>(PlayGround)</b>	<b>7 reti</b>
<b>Pagano Sebastian</b>	<b>(Blancos)</b>	<b>7 reti</b>
<b>Serpentoni Matteo</b>	<b>(GS46)</b>	<b>6 reti</b>
<b>Lotti Edoardo</b>	<b>(La Collese)</b>	<b>6 reti</b>
<b>Viscusi Leonardo</b>	<b>(Ma..scarponi)</b>	<b>5 reti</b>
<b>De Nigris Riccardo</b>	<b>(Larshire)</b>	<b>5 reti</b>
<b>Tonwe Larry</b>	<b>(La Collese)</b>	<b>5 reti</b>
<b>Cristofan Alin Mihai</b>	<b>(Palagina)</b>	<b>5 reti</b>
<b>Leone Antonino</b>	<b>(Red Devils)</b>	<b>5 reti</b>
<b>Cavallini Federico</b>	<b>(Blancos)</b>	<b>5 reti</b>
<b>Vezzani Sasha</b>	<b>(Playground)</b>	<b>4 rete</b>
<b>D'Agostino Andrea</b>	<b>(Larshire)</b>	<b>3 reti</b>
<b>Giglio Giuseppe</b>	<b>(GS46)</b>	<b>3 reti</b>
<b>Decaria Leonardo</b>	<b>(Playground)</b>	<b>2 reti</b>
<b>Moltoni Paolo</b>	<b>(Blancos)</b>	<b>2 reti</b>
<b>Carfora Stefani</b>	<b>(Ma..scarponi)</b>	<b>2 reti</b>
<b>Manca Giuliano</b>	<b>(Palagina)</b>	<b>2 reti</b>
<b>Cecchini Fabio</b>	<b>(Blancos)</b>	<b>2 rete</b>
<b>Gonzales Anthony</b>	<b>(La collese)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Impellizzeri Riccardo</b>	<b>(Larshire)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Bindi Emanuele</b>	<b>(LarShire)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Pellegrini Andrea</b>	<b>(Red Devils)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Guidi Lorenzo</b>	<b>(Red Devils)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Migliore Vincenzo</b>	<b>(Ma..scarponi)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Lucci Federico</b>	<b>(Ma..scarponi)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Viola Ivan</b>	<b>(Playground)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Baldasseroni Luciano</b>	<b>(Playground)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Stefanelli Mattia</b>	<b>(Palagina)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Dolfi Matteo</b>	<b>(Palagina)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Conte Antonio</b>	<b>(Playground)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Mocci Alessio</b>	<b>(Larshire)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Presta Pierdomenico</b>	<b>(GS46)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Monsu Vincenzo</b>	<b>(Red Devils)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Vultaggio Federico</b>	<b>(Red Devils)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Ruggitillo Luca</b>	<b>(Ma..scarponi)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Moltoni Paolo</b>	<b>(Blancos)</b>	<b>1 rete</b>
<b>Zoino Daniele</b>	<b>(Blancos)</b>	<b>1 rete</b>

**Campionato Provinciale Calcio a 5 UISP**  
**svolto in collaborazione con il Centro Sportivo "Derby Club"**

**STAGIONE REGOLARE**

Al Campionato Provinciale Calcio a 5 partecipano 13 squadre, con partite di andata e ritorno. Le giornate della stagione regolare saranno disputate secondo il seguente schema:

<u>Andata</u>		<u>Ritorno</u>	
01^ giornata	26-30 ottobre 2015	01^ giornata	1-5 febbraio 2016
02^ giornata	2-7 novembre 2015	02^ giornata	8-12 febbraio 2016*
03^ giornata	9-13 novembre 2015	03^ giornata	8-12 febbraio 2016*
04^ giornata	16-20 novembre 2015	04^ giornata	15-19 febbraio 2016
05^ giornata	23-27 novembre 2015	05^ giornata	22-26 febbraio 2016
06^ giornata	3-4 dicembre 2015	06- giornata	29 – 4 marzo 2016
07^ giornata	7-11 dicembre 2015	07^ giornata	7-11 marzo 2016**
08^ giornata	14-18 dicembre 2015	08^ giornata	7-11 marzo 2016*
09^ giornata	21-23 dicembre 2015	09^ giornata	14-18 marzo 2016
10^ giornata	4-5-7-8 gennaio 2016	10^ giornata	21-25 marzo 2016
11^ giornata	11- 16 gennaio 2016	11^ giornata	28 – 1 aprile 2016
12^ giornata	18-22 gennaio 2016	12^ giornata	4- 8 aprile 2016
13^ giornata	25- 29 gennaio 2016	13^ giornata	11- 16 aprile 2016

- 
- La 2^ e 3^(\*) e la 7^ e 8^(\*\*) giornata di ritorno sarà effettuata nella stessa settimana
- Le giornate di recupero verranno comunicate di volta in volta.

**PLAYOFF**

Al termine della stagione regolare le squadre classificate dal 1° al 7° posto accederanno ai Playoff per la vittoria del campionato, con il seguente schema:

Quarto di finale andata	18 – 23 aprile 2016	a) 7^ class – 2^ class b) 6^ class – 3^ class c) 5^ class – 4^ class
Quarto di finale ritorno	18 – 23 aprile 2016	a) 2^ class – 7^ class b) 3^ class – 6^ class c) 4^ class – 5^ class
Semifinale andata	25 – 29 aprile 2016	d) Vinc B– Vinc A e) Vinc C– 1^ class
Semifinale ritorno	25 – 29 aprile 2016	d) Vinc A – Vinc B e) 1^ class – Vinc C
Finale 1° 2° posto Finale 3° 4° posto	2 – 7 maggio 2016 2 – 7 maggio 2016	Vinc D – Vinc E Perd D – Perd E

Note

- La squadra prima classificata al termine dei playoff accederanno alle **Finali regionali del Campionato UISP**
- (verrà' comunicato in un secondo tempo direttamente dalla uisp)
- Le partite dei quarti di finale e di semifinale saranno disputate in gare di andata e ritorno nella stessa settimana . Se al termine della gara di ritorno dovesse sussistere la parità nella differenza reti passerà il turno la squadra miglior classificata nella stagione regolare.

**COPPA DERBY CLUB/UISP**

Al termine della stagione regolare le squadre classificate dal 8° al 13° posto accederanno ai Playout, con il seguente schema:

Quarto di finale andata	18 - 23 aprile 2016	f) 13 <sup>^</sup> class – 10 <sup>^</sup> class g) 12 <sup>^</sup> class – 11 <sup>^</sup> class
Quarto di finale ritorno	18 - 23 aprile 2016	f) 10 <sup>^</sup> class – 13 <sup>^</sup> class g) 11 <sup>^</sup> class – 12 <sup>^</sup> class
Semifinale andata	25 - 29 aprile 2016	h) Vinc f – 8 <sup>^</sup> class i) Vinc g – 9 <sup>^</sup> class
Semifinale ritorno	25 - 29 aprile 2016	h) 8 <sup>^</sup> class – Vinc f i) 9 <sup>^</sup> class – Vinc g
Finale	2 - 7 maggio 2016	Vinc h – Vinc i

Note

- Le partite dei quarti di finale e di semifinale saranno disputate in gare di andata e ritorno nella stessa settimana Se al termine della gara di ritorno dovesse sussistere la parità nella differenza reti passerà il turno la squadra miglior classificata nella stagione regolare.

**NORME DI PARTECIPAZIONE****1. COPPA DISCIPLINA**

Al termine del torneo invernale prima dei Playoff e Playout la squadra che avrà totalizzato il minor punteggio si aggiudicherà la Coppa Disciplina.

**2. CLASSIFICA MARCATORI**

Al termine del torneo invernale, prima dell'inizio dei Playoff e Playout, il giocatore che avrà totalizzato il maggior numero di reti si aggiudicherà la classifica marcatori.

**3. SCADENZA TESSERAMENTO**

La scadenza del tesseramento è prevista per il **05 marzo 2016**

**4. TESSERATI AMMESSI ALLA SECONDA FASE (Playoff, Coppa Primavera, Playout)**

I giocatori ammessi alla seconda fase del Campionato Provinciale Calcio a 5 sono **tutti coloro che hanno disputato almeno 7 gare della Stagione Regolare.** Al termine di essa saranno consegnate ad ogni

squadra le liste dei giocatori che potranno partecipare alla seconda fase.

## 5. ANTICIPI E POSTICIPI DELLE GARE

Le squadre partecipanti hanno facoltà di anticipare o posticipare le gare in calendario, purché ne diano motivata comunicazione scritta all'avversaria, alla Lega Calcio di Pistoia e al Derby Club almeno **il sabato precedente** della data prevista per la disputa della partita. Nel caso le squadre in questione non riescano a stabilire una data/ orario di comune accordo con l'avversaria, interverrà direttamente la lega calcio uisp che fisserà a suo inderogabile giudizio una data alternativa.

## 6. TEMPI DI ATTESA

Le note di gara devono essere consegnate al D.G. entro 15 minuti dall'inizio della partita. Il termine massimo di presentazione delle note gara è di 5 minuti oltre l'orario della gara chiedendo il comports massimo di 15 minuti sull'inizio della gara e andando contro alle sanzioni pecuniarie previste. Oltre questo limite la squadra che non si presenterà sul terreno di gioco incorrerà nell'applicazione della sanzione di rinuncia. Se una squadra non si presenta presso il terreno di gioco verrà penalizzata con 1 punto e con il pagamento del campo per intero. Il ritardato inizio o il rinvio di una gara per condizioni atmosferiche è a decisione del D.G. In assenza del D.G. dovranno essere attesi 15 minuti così come previsto dall'art 40 comma R.A.

## 7. TESSERATI AMMESSI ALL'INTERNO DEL TERRENO DI GIOCO

Sono ammessi all'interno del campo di gioco, per ogni squadra, purché regolarmente tesserati e identificati dall'Arbitro:

- a) Giocatori (titolari e riserve) 12 per il calcio a 5;
- b) 3 Dirigenti, uno dei quali assume la funzione di Accompagnatore ufficiale;

**Tutti coloro che vengono ammessi nel recinto di gioco dovranno essere in possesso della tessera UISP 2015/2016.**

## 8. PARTECIPAZIONE DEGLI ATLETI TESSERATI FIGC ALL'ATTIVITA' UFFICIALE DELLA LEGA CALCIO UISP –

**Vedi circolare del 31 maggio 2015**

## 9. AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Viene attuato l'automatismo delle sanzioni di squalifica in tutti i Campionati. Pertanto un tesserato espulso dal campo di gioco deve ritenersi squalificato per la prima gara immediatamente successiva, in attesa della sanzione ufficiale che sarà pubblicata sul C.U. e diventerà esecutiva il giorno successivo a quello della data di pubblicazione (salvo quanto previsto nel secondo capoverso successivo).

In tutti i Campionati la prima giornata di **squalifica per somma di ammonizioni scatta dopo 3 ammonizioni e dopo 3 le altre volte**. Anche in questi casi la squalifica diventerà esecutiva il giorno successivo a quello della data di pubblicazione del C.U. (salvo quanto previsto nel capoverso successivo).

## 10. RETROATTIVITA' DELLE SANZIONI

Per i casi ove sia prevista la punizione della perdita della gara per la partecipazione illegittima di giocatori, sarà applicata la retroattività delle sanzioni per tutte le gare ove sia avvenuta l'infrazione a condizione che non sia già ultimata la fase a cui si riferisce la ricorrente.

## 11. FORMAZIONE DELLE CLASSIFICHE

La formazione della classifica della stagione regolare avviene con il criterio dei 2 punti per la vittoria, 1

punto per il pareggio e zero punti per la sconfitta. Per i Playoff e Playout i punti saranno tre per la vittoria, due per la vittoria ai calci di rigore, uno per la sconfitta ai calci di rigore e zero punti per la sconfitta nei tempi regolamentari.

#### Per i campionati a girone unico

- parità fra due o più squadre classifica avulsa per determinare l'ordine delle squadre attraverso il seguente ordine prioritario:
  - a) punti conseguiti negli incontri diretti;
  - b) migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
  - c) minor penalità in Coppa Disciplina (compresi eventuali Playoff e Playout);
  - d) migliore differenza reti in classifica generale;
  - e) maggiore numero di reti segnate in classifica generale;
  - f) Sorteggio.

#### Per la disputa dei play-off e dei play-out

- Valgono gli stessi criteri di cui sopra.

### **12. RINUNCIA, RITIRO O ESCLUSIONE DA GARE O MANIFESTAZIONI**

- a) Le Associazioni hanno l'obbligo di portare a termine le manifestazioni alle quali si iscrivono, di partecipare a tutte le gare previste e di concluderle.
- b) L'Associazione che rinuncia alla disputa di una gara o che si ritira da una gara incominciata, subisce la perdita della gara con il punteggio di 0-5, o con il punteggio acquisito al momento del ritiro se tale punteggio è più favorevole alla squadra avversaria. L'Associazione che rinuncia alla disputa di una gara o che si ritira da una gara incominciata, subisce inoltre le sanzioni previste dal regolamento di disciplina (artt. 106 o 107 RD).
- c) L'Associazione che rinuncia per tre volte a una gara nel corso di una manifestazione è esclusa da questa (artt.106 o 107 RD); per individuare il numero di rinunce si conteggiano tutte quelle verificatesi nelle varie fasi della medesima manifestazione. Qualora la terza rinuncia avvenga quando manchino cinque giornate o meno al termine della manifestazione, l'Associazione è considerata rinunciataria alle gare che non disputa.
- d) Il numero di tre rinunce vale nelle manifestazioni in cui siano previste almeno nove partite. Se il numero delle gare è inferiore a nove l'esclusione dalla manifestazione è disposta dopo la seconda rinuncia.
- e) La rinuncia a una partita a eliminazione diretta da parte di un'Associazione comporta l'esclusione della stessa dalla manifestazione (artt. 106 o 107 RD).
- f) Qualora un'Associazione si ritiri da una manifestazione (art. 108 RD) o ne sia esclusa, tutte le gare precedentemente disputate non hanno valore per la classifica, che viene stabilita senza tenere conto dell'esito delle gare disputate da tale Associazione. Qualora il ritiro avvenga quando manchino cinque partite o meno al termine della manifestazione, l'Associazione è considerata comunque, ai fini dell'attribuzione dei punti e della formazione della classifica, rinunciataria alle gare che non disputa.
- g) La squadra che rinuncia alla disputa di una gara in calendario subisce una multa di euro 80.00 (ottanta euro); tale somma dovrà essere reintegrata alla cauzione prima della partita immediatamente successiva.
- h) La rinuncia a una partita a eliminazione diretta da parte di un'Associazione comporta il ripescaggio della squadra eliminata da essa nel turno precedente.

### **13. FINALI DEI PLAYOFF E PLAYOUT**

Nel caso una squadra rinunciasse alla disputa della finale 3°-4° posto dei Playoff o Playout, tale squadra sarà estromessa dalla classifica finale e non riceverà i premi spettanti per la posizione finale in classifica. Al posto di tale squadra sarà ripescata la formazione perdente il quarto di finale con essa.

### **14. PAGAMENTO QUOTA GARA**

La quota gara per ogni squadra sarà di € 42,00 (comprensiva di diaria arbitrale) e **dovrà essere pagata per intero prima dell'inizio della gara** stessa e la ricevuta dovrà essere consegnata all'arbitro insieme alle liste di gara.

### **15. LISTE GARA**

Le liste gara di ogni società dovranno essere **compilate in doppia copia**, riempite in ogni suo punto

(numero giocatori, cognome e nome dei giocatori, numero di tessera UISP o numero documento di riconoscimento valido), firmate e consegnate all'arbitro 15 minuti prima dell'inizio della gara.

#### **16. TEMPI DELLA GARA**

Le gare avranno tempi di 25 minuti.

#### **17. PALLONI DELLA GARA**

La squadra che gioca in casa dovrà garantire un numero minimo di 2 palloni per lo svolgimento della gara.

#### **17. SCELTA DEL CAMPO DI GIOCA**

A discrezione dell'Impianto Sportivo

**Per quanto non contemplato in queste note, si fa riferimento alle Norme di Partecipazione 2015-2016 della Lega Calcio UISP di Pistoia e la Normativa Generale della Lega Calcio UISP 2016 e le Norme di partecipazione della Lega Calcio Nazionale che comprendono la Circolare del 31-05-2015**

**ATTIVITA' NON UFFICIALE STAGIONE 2015/2016**  
**Comunicazioni – Risultati – Classifiche – Provvedimenti Disciplinari**

**12° TORNEO PROVINCIALE DI CALCIO A 8 OVER 35**  
**“PLAYGROUND”**

Risultati 12° TORNEO PROVINCIALE A 8 OVE - Gironi - Girone A		
Giorn	Squadre	Ris
And 12	CDF - SANTONUOVO	5 - 0
And 12	SKARSENAL - ARCADIA	3 - 2
And 12	FC COLORI E FANTASIA - ATLETICO GIKKUS	8 - 0
And 12	X FILE - REAL BORGIO	9 - 7
And 12	ATLETICO 2002 - GRILLI AUTO	3 - 4
And 12	VDN - I CARAIBICI	(rinv.)
And 12	LE FURIE - I PACATI	0 - 5

Squadra	P.Ti	G	V	N	P	RF	RS	DR	CD	Pen
GRILLI AUTO	32	12	10	2	0	39	18	21	10	0
I PACATI	31	12	10	1	1	46	10	36	11	0
CDF	28	12	9	1	2	70	19	51	2	0
ARCADIA	22	11	7	1	3	43	20	23	6	0
FC COLORI E FANTASIA	22	12	7	1	4	38	17	21	6	0
SKARSENAL	21	12	6	3	3	42	17	25	28	0
VDN	20	11	6	2	3	27	21	6	2	0
X FILE	17	12	5	2	5	30	39	-9	5	0
ATLETICO 2002	13	11	4	1	6	27	33	-6	14	0
LE FURIE	8	11	2	2	7	17	43	-26	2	0
SANTONUOVO	7	12	1	4	7	10	35	-25	4	0
REAL BORGIO	6	12	2	0	10	21	71	-50	4	0
I CARAIBICI	4	11	1	1	9	14	36	-22	1	0
ATLETICO GIKKUS	4	13	1	1	11	18	63	-45	7	0

13° GIORNATA

SANTONUOVO	SKARSENAL	Lunedì	25/01	21.30	
REAL BORGIO	VDN	Martedì	26/01	20.30	
I CARAIBICI	ATLETICO 2002	Martedì	26/01	21.30	
ATLETICO GIKKUS	LE FURIE	Mercoledì	27/01	20.30	
GRILLI AUTO	CDF	Mercoledì	27/01	21.30	
I PACATI	X FILE	Giovedì	28/01	20.30	
ARCADIA	FC COLORI E FANTASIA	RINVIATA			

## PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

<b>12° TORNEO PROVINCIALE A 8 OVE - Provvedimenti Disciplinari a carico dei Tesserati</b>				
<b>Nome</b>	<b>Squadra</b>	<b>Sanzione</b>	<b>Gara del</b>	<b>Motivazione</b>
<b>Ammoniti</b>				
Lucarelli Alessio	ATLETICO 2002		19/gen	
Nottoli Alessio	ATLETICO 2002		19/gen	
Acciaioli Nunzio	SKARSENAL		18/gen	
Orsucci Walter	I PACATI		22/gen	
Innocenti Giovanni	I PACATI		22/gen	
Giorgi Alessio	REAL BORGIO		21/gen	
Russo Massimiliano	ATLETICO GIKKUS		21/gen	
<b>Diffidati</b>				
Ghilardi Stefano	ATLETICO 2002		19/gen	
<b>Squalifiche Espulsi dal Campo</b>				
Nottoli Alessio	ATLETICO 2002	1 giornata	19/gen	
Nencini Marco	GRILLI AUTO	1 giornata	19/gen	

## CLASSIFICA MARCATORI NON AGGIORNATA

<b>Classifica Marcatori 12° TORNEO PROVINCIALE A 8 OVE</b>		
<b>Nome</b>	<b>Squadra</b>	<b>Reti</b>
Girasoli Mirko	CDF	30
Mereu Stefano	SKARSENAL	24
Barbini Luca	ARCADIA	16
Ruggiero Gabriele	FC COLORI E FANTASIA	15
Biondi Emanuele	CDF	13
Edibiri Emanuel Kelvin	REAL BORGIO	10
Salvadori Fabrizio	I PACATI	10
La Cava Stefano	GRILLI AUTO	9
Bartolini Claudio	I PACATI	9

---

Publicato a Pistoia il Sabato 23 Gennaio 2016

U.I.S.P. Lega Calcio Pistoia  
Il Presidente  
Boschi Roberto

U.I.S.P. Lega Calcio Pistoia  
Il Segretario  
Vettori Gabriele