



UISP



sportpertutti

www.uisp.it/reggiocalabria

329-0005131

reggiocalabria@uisp.it

333-4080052

Stagione Sportiva 2025-2026

La Segreteria UISP è in Via Ravagnese Sup.n. 13 (c/o campo sportivo di Ravagnese)

Apertura: da lunedì a venerdì dalle ore 18.00 alle ore 20.00

CALCIO GIOVANILE

**LE VINCENTI ACQUISISCONO IL DIRITTO ALLA PARTECIPAZIONE
ALLE FINALI PROVINCIALI, NAZIONALI E REGIONALI UISP 2026**

Il Comitato territoriale UISP di Reggio Calabria, in promozione, offre affiliazione+20 tessere, comprese di assicurazione individuale contro gli infortuni, il tutto a € 150,00. Tessere oltre le 20, € 7,00

Partecipazione ai vari Campionati: **GRATUITA**

Risultati e classifiche aggiornate in tempo reale sull'APP UISP.

I vari Campionati saranno disputate rispettando le norme Nazionale del Calcio Giovanile UISP.

Saranno organizzati 2 gironi:

Uno in ambito cittadino e uno sulla Piana di Gioia Tauro

Le vincenti avranno diritto a partecipare alle finali Provinciali, Regionali, Interregionali e Nazionali UISP 2026.

CAMPIONATI ORGANIZZATI

PICCOLI AMICI	-2019-20	(A6)
PRIMI CALCI	-2017-18	(A6)
PULCINI	-2015-16	(A5)
ESORDIENTI	-2013-14	(A5 e A9)
GIOVANISSIMI	-2011-12	(A5 e A9)

COMUNICATO N° 6 del 30 Ottobre 2025

Campionato Pulcini zona Gioia Tauro

NORME DI PARTECIPAZIONE **CAMPIONATO CATEGORIA PULCINI** **(ANNI 2015-2016)**

CLASSIFICHE

La vincente del campionato Pulcini, accede alle finali Provinciali, Regionale e Nazionale insieme alla vincente dei play-off disputati tra le squadre classificate dal 2° al 5° posto.

Seguiranno aggiornamenti per le formule finali in base alle squadre partecipanti.

La formazione della classifica sarà fatta con l'attribuzione di:

- 3 punti per gara vinta
- 1 punto per gara pareggiata
- 0 punti per gara persa

Se alla fine del Campionato ci saranno due squadre a pari punti, per determinare la vincente, si giocherà una gara di spareggio. Se le squadre a pari punti saranno più di due, si procederà alla compilazione della "classifica avulsa" con i criteri previsti dall'art. 49 RTN (punti conseguiti negli incontri diretti, migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti, minori penalità disciplinari, migliore differenza reti in classifica generale, maggior numero di reti segnate in classifica generale, sorteggio).

GARE

- I tempi di gara variano in base alla categoria e verranno comunicati con il comunicato inerenti le norme di partecipazione ai vari campionati.
 - Per la disputa della gara deve essere esibito l'elenco dei calciatori rilasciato dal Comitato.
 - due copie della distinta di gara.
- In caso di colore di maglia uguale o confondibile, la Società prima nominata deve sostituire le proprie.
- **Obbligatorio il riconoscimento dei partecipanti alle gare.**

Le gare devono iniziare tassativamente all'orario indicato nel calendario.

Eventuali spostamenti saranno autorizzati solo per motivi inderogabili e i recuperi effettuati entro 20 giorni e la data dovrà essere comunicata al comitato UISP, entro 3 giorni dalla data in programma, in caso contrario la data sarà stabilita dalla UISP e le Società che non disputeranno la gara verranno sanzionate con la perdita a tavolino. Le gare di recupero non potranno essere ulteriormente rinviate, ad eccezione di causa di forza maggiore.

DIREZIONE DELLE GARE

Le gare saranno auto-arbitrate dai Dirigenti delle squadre, solo a richiesta sarà inviato un arbitro della sezione UISP di Reggio Calabria, al costo di € 20.00 più eventuale rimborso spese, a carico della squadra richiedente..

I campionati del Settore Giovanile UISP si articoleranno in gironi con gare di andata e ritorno

REGOLAMENTO CAMPIONCINI UISP PULCINI

PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO

Possono prendere parte al Campionato CAMPIONCINI UISP PULCINI i calciatori nati negli anni 2015/2016 e successivi regolarmente tesserati UISP ed in possesso del certificato medico d'idoneità all'attività sportiva non agonistica in corso di validità. Si fa presente che le Società sono responsabili dell'utilizzo di calciatori privi di valida certificazione di idoneità all'attività sportiva. Il numero dei partecipanti per squadra è illimitato, così come è illimitato il numero delle sostituzioni, che potranno essere effettuate in qualsiasi momento, a gioco fermo, in modo da consentire a tutti gli atleti di partecipare attivamente a tutto l'incontro.

Sarà cura di ogni Società comunicare alla segreteria del Comitato Provinciale UISP di Reggio Calabria la Disponibilità del Terreno di gioco e il giorno e l'orario preferiti per lo svolgimento degli incontri casalinghi.

ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO

Ogni gara si disputerà su 3 tempi da 15 minuti ciascuno, valevoli per il risultato. Le squadre giocheranno in 6, compreso il portiere.

Il pallone da utilizzare è il pallone da calcio a rimbalzo normale numero 4

Le dimensioni delle porte devono avere larghezza 3 metri per un'altezza di 2 metri. Non è previsto il fuorigioco.

E' concesso il retropassaggio al portiere, che può prendere la palla con le mani.

UISP – Unione Italiana Sport Per tutti

Ente di promozione sportiva riconosciuto dal Coni 24/6/76 D.P.R. n.530 del 2/8/1974, già denominata Unione Italiana Sport Popolare.

La rimessa laterale sarà effettuata con le mani ed è possibile la pressione direttamente dal primo tocco del portiere. Per tutte le altre regole si fa riferimento al regolamento ufficiale FIGC.

RECLAMI

Qualora una Società volesse inoltrare un reclamo potrà farlo facendolo pervenire entro 48 ore dalla fine della gara oggetto di reclamo, esclusivamente a mezzo e-mail. Nel caso il reclamo verta sulla posizione irregolare di un atleta che ha preso parte ad una gara, lo stesso potrà essere valutato dal Comitato Organizzatore, che formulerà l'accoglimento o il respingimento dello stesso entro e non oltre il termine di 7 Giorni dalla data di presentazione.

GIRONE PULCINI GIRONE A GIRONE B

GIRONI CAMPIONATO PULCINI

PULCINI /6	PULCINI /6
GIRONE A	GIRONE B
CRAZY LIONS AZZUR.	S.FRANCESCO
PICCOLI AMICI	RIZZICONESE
LA MADONNINA	G. FALCHI MAROPATI
REAL LIMBADI	CRAZY LIONS BLU
ARCUDACE 2015	ARCUDACE 2016
	REAL LIMBADI ROSSO

CALENDARI

GIRONE ANDATA GIRONE A

1à giornata andata - RIPOSA ARCUDACE 2015

10/11/2025	LUNEDI	17:00	REAL LIMBADI	CRAZY LIONS AZZURRO
14/11/2025	VENERDI	16:15	PICCOLI AMICI PALMI	LA MADONNINA

2à giornata andata - RIPOSA PICCOLI AMICI PALMI

24/11/2025	LUNEDI	15:00	ARCUDACE 2015	REAL LIMBADI
25/11/2025	MARTEDI	16:30	LA MADONNINA	CRAZY LIONS AZZURRO

3à giornata andata - RIPOSA REAL LIMBADI

09/12/2025	MARTEDI	16:30	CRAZY LIONS AZZURRO	PICCOLI AMICI PALMI
09/12/2025	MARTEDI	16:30	LA MADONNINA	ARCUDACE 2015

4à giornata andata - RIPOSA CRAZY LIONS AZZURRO

15/12/2025	LUNEDI	15:00	ARCUDACE 2015	PICCOLI AMICI PALMI
15/12/2025	LUNEDI	17:00	REAL LIMBADI	LA MADONNINA

5à giornata andata - RIPOSA LA MADONNINA

09/01/2026	VENERDI	16:15	PICCOLI AMICI PALMI	REAL LIMBADI
12/01/2026	LUNEDI	15:00	ARCUDACE 2015	CRAZY LIONS AZZURRO

GIRONE RITORNO GIRONE A

1à giornata ritorno - RIPOSA ARCUDACE 2015

27/01/2026	MARTEDI	16:30	LA MADONNINA	PICCOLI AMICI PALMI
27/01/2026	MARTEDI	16:30	CRAZY LIONS AZZURRO	REAL LIMBADI

2à giornata ritorno - RIPOSA PICCOLI AMICI PALMI

16/02/2026	LUNEDI	17:00	REAL LIMBADI	ARCUDACE 2015
17/02/2026	MARTEDI	16:30	CRAZY LIONS AZZURRO	LA MADONNINA

3à giornata ritorno - RIPOSA REAL LIMBADI

06/03/2026	VENERDI	16:15	PICCOLI AMICI PALMI	CRAZY LIONS AZZURRO
09/03/2026	LUNEDI	15:00	ARCUDACE 2015	LA MADONNINA

4à giornata ritorno - RIPOSA CRAZY LIONS AZZURRO

24/03/2026	MARTEDI	16:30	LA MADONNINA	REAL LIMBADI
27/03/2026	VENERDI	16:15	PICCOLI AMICI PALMI	ARCUDACE 2015

5à giornata ritorno - RIPOSA LA MADONNINA

20/04/2026	LUNEDI	17:00	REAL LIMBADI	PICCOLI AMICI PALMI
21/04/2026	MARTEDI	16:30	CRAZY LIONS AZZURRO	ARCUDACE 2015

Al termine le prime due classificate si qualificheranno ai PLAY-OFF per accedere alle finali Provinciali.

In caso di parità tra due o più squadre si procederà nel seguente modo:

SCONTRI DIRETTI – MIGLIOR DIFFERENZA RETI – MAGGIOR NUMERO DI GOL SEGNATI - SORTEGGIO

CALENDARIO PULCINI
GIRONE ANDATA GIRONE B

1à giornata andata

10/11/2025	LUNEDI	15:00	ARCUDACE 2016	CRAZY LIONS BLU
10/11/2025	LUNEDI	17:00	REAL LIMBADI ROSSO	G. FALCHI MAROPATI
15/11/2025	SABATO	17:00	S.FRANCESCO	RIZZICONESE

2à giornata andata

25/11/2025	MARTEDI	16:30	CRAZY LIONS BLU	G.FALCHI MAROPATI
26/11/2025	MERCOLEDI	17:00	S.FRANCESCO	REAL LIMBADI ROSSO
29/11/2025	SABATO	16:15	RIZZICONESE	ARCUDACE 2016

3à giornata andata

11/12/2025	GIOVEDI	16:00	G. FALCHI MAROPATI	ARCUDACE 2016
13/12/2025	SABATO	17:00	S.FRANCESCO	CRAZY LIONS BLU
15/12/2025	LUNEDI	17:00	REAL LIMBADI ROSSO	RIZZICONESE

4à giornata andata

16/12/2025	MARTEDI	16:30	CRAZY LIONS BLU	REAL LIMBADI ROSSO
18/12/2025	GIOVEDI	16:00	G. FALCHI MAROPATI	RIZZICONESE
22/12/2025	LUNEDI	15:00	ARCUDACE 2016	S. FRANCESCO

5à giornata andata

10/01/2026	SABATO	17:00	S.FRANCESCO	G.FALCHI MAROPATI
10/01/2026	SABATO	16:15	RIZZICONESE	CRAZY LIONS BLU
14/01/2026	MERCOLEDI	17:00	REAL LIMBADI ROSSO	ARCUDACE 2016

GIRONE RITORNO GIRONE B

1à giornata ritorno

22/01/2026	GIOVEDI	15:30	G. FALCHI MAROPATI	REAL LIMBADI ROSSO
27/01/2026	MARTEDI	16:30	CRAZY LIONS BLU	ARCUDACE 2016
31/01/2026	SABATO	16:15	RIZZICONESE	S.FRANCESCO

2à giornata ritorno

12/02/2026	GIOVEDI	16:00	G.FALCHI MAROPATI	CRAZY LIONS BLU
16/02/2026	LUNEDI	15:00	ARCUDACE 2016	RIZZICONESE
16/02/2026	LUNEDI	17:00	REAL LIMBADI ROSSO	S. FRANCESCO

3à giornata ritorno

07/03/2026	SABATO	16:15	RIZZICONESE	REAL LIMBADI ROSSO
09/03/2026	LUNEDI	16:00	ARCUDACE 2016	G. FALCHI MAROPATI
10/03/2026	MARTEDI	16:30	CRAZY LIONS BLU	S.FRANCESCO

4à giornata ritorno

28/03/2026	SABATO	16:15	RIZZICONESE	G. FALCHI MAROPATI
28/03/2026	SABATO	17:00	S. FRANCESCO	ARCUDACE 2016
30/03/2026	LUNEDI	17:00	REAL LIMBADI ROSSO	CRAZY LIONS BLU

5à giornata ritorno

20/04/2026	LUNEDI	15:00	ARCUDACE 2016	REAL LIMBADI ROSSO
21/04/2026	MARTEDI	16:30	CRAZY LIONS BLU	RIZZICONESE
23/04/2026	GIOVEDI	16:00	G.FALCHI MAROPATI	S.FRANCESCO

Al termine le prime due classificate si qualificheranno ai PLAY-OFF per accedere alle finali Provinciali.

In caso di parità tra due o più squadre si procederà nel seguente modo:

SCONTI DIRETTI – MIGLIOR DIFFERENZA RETI – MAGGIOR NUMERO DI GOL SEGNATI - SORTEGGIO