



**sportpertutti**

Lega Calcio - Reggio Emilia

**Via Tamburini, 5**

**42122 Reggio Emilia**

**Tel. 0522/267208 – Fax 0522/332782**

[www.uispre.it](http://www.uispre.it) - [calcio@uispre.it](mailto:calcio@uispre.it)

**Pagina facebook: UISP LEGA CALCIO**

**COMUNICATO UFFICIALE**

**N° 2 DEL 08/09/2016**

**STAGIONE SPORTIVA 2015/2016**

## ATTIVITA' PROVINCIALE CALCIO

### ISCRIZIONI CAMPIONATI STAGIONE SPORTIVA 2016/2017

#### CATEGORIA CALCIO A 5 MASCHILE

ISCRIZIONE € 600

CAUZIONE € 100

CAMPI € 750

#### CATEGORIA CALCIO A 5 FEMMINILE

ISCRIZIONE € 250

CAUZIONE € 100

#### CATEGORIA CALCIO 7 MASCHILE

ISCRIZIONE € 600

CAUZIONE € 100

CAMPI € 200

#### TERMINI ISCRIZIONI

CATEGORIA C 5 MASCHILE / FEMMINILE GIOVEDÌ 15 SETTEMBRE 2016

CATEGORIA CALCIO A 7 MASCHILE GIOVEDÌ 15 SETTEMBRE 2016

La modulistica da scaricare e compilare la trovate sul sito [www.uispre.it](http://www.uispre.it) nella sezione modulistica.

**Per informazioni**

**0522/267208 - 0522/267201**

**calcio@uispre.it**

**Via Augusto Tamburini 5 Reggio Emilia**

**[www.uisp.it/reggioemilia](http://www.uisp.it/reggioemilia)**

#### Squalifiche da scontare nella stagione sportiva 2016-2017

ASD Virtus Praticello:	Pastarini Daniele	3 giornate RD ART 132
ASD Virtus Praticello:	Balsamo Michele	31/12/2016 RD ART 132
ASD Virtus Praticello:	Brilla Alessandro	30/04/2018 RD ART 137 – ART 17
Pol. Brescello:	Rachid Rachid	2 giornate RD ART 131
ASD S. Vittoria:	Benetti Manuel	3 giornate RD ART 129
ASC Il Fontanazzo:	Tedde Massimiliano	2 giornate RD ART 131
US Sarmog S. Girolamo:	Manfredini Moreno	2 giornate RD ART 131
Team Re Magi:	Bonardi Davide	30/04/2017 RD ART 129/29 – 132/29 - 134/29
Rondò "A" Tecnocopie:	Guerra Giuseppe	10/10/2016 RD ART 137
Rondò "A" Tecnocopie:	Serpentino Marco	10/10/2016 RD ART 137
Rondò "A" Tecnocopie:	Mendicino Pierfrancesco	10/10/2016 RD ART 137
Rondò "A" Tecnocopie:	Muto Pasquale	10/10/2017 RD ART 137
Rondò "A" Tecnocopie:	Muto Salvatore	10/10/2017 RD ART 137

Rondò "A" Tecnocopie:	Rotondo Salvatore	10/10/2017 RD ART 137
ASD Masone "A":	Santoro Andrea	4 gironate RD ART 129
ASD Masone "A":	Pirruccio Luca	3 giornate RD ART 129
GS San Martino Sport:	Aieta Pasquale	4 giornate RD ART 134-25-28
GS San Martino Sport:	Houcine Ben Saad	28/11/2016 RD ART 134-26-28
GS San Martino Sport:	Ben Hadj Khalifa Bessam	3 giornate RD ART 129
Grigio Seta:	Oppido Mattia	31/12/2016 RD ART 136
Calcio a 7:	Terraciano Mimmo RD ART 132, e Art 18 Norme di Partecipazione fino al 14 Novembre 2016	

## **CAMPIONATI AMATORI 2016/2017**

### **DI SEGUITO PUBBLICHIAMO I GIRONI DELLE SQUADRE ISCRITTE AI CAMPIONATI AMATORIALI DI CALCIO A 11 PER LA STAGIONE SPORTIVA 2016/2017**

#### **Categoria Eccellenza**

##### **Girone A**

ASD Masone "A"  
Futura 09  
ASD Filef Marocco  
US Montecchio Calcio ASD  
ASD S. Vittoria "Amici di Pierino"  
Polisportiva Borzanese  
Rondò A La Tecnocopie  
US Sammartinese San Prospero  
Tex Master Novellara  
Delta Macao Cafè

##### **Girone B**

Pol. D. Gualtierese 1965  
AC Calcio Real Scandiano  
Plaza F.C.  
Pol. Bigi Am. Calcio Fabbrico  
Dal. Ind. Covioliese – Fortino Piedigrotta  
GS Budriese Pantere  
Meloni Auto (Gegraf Novellara)  
ASD Il Quadrifoglio "A"  
Pol. Terre Matildiche s.c.s.d.  
USD Virtus Mandrio

#### **Categoria Seniores**

##### **Girone C**

AS Team Caccia  
Club Deportivo  
FC Coccodrilli  
US Cervo Massenzatico  
US Rubierese Celtic  
AC Calcio Coibaffi  
Real Ventoso New Life  
AC Calcio Lovers  
Montecavolo Central  
ASD Pol. Terre di Canossa

##### **Girone D**

Cam Eredi Sapora  
Ristorante Il Favo  
ASD Calcio Codisotto  
GS Luzzara Calcio ASD  
US Sarmog San Girolamo  
Pol. La Canolese  
ASD Il Quadrifoglio "B"  
Polisportiva Brescello  
Dribbling Prato Gazzata  
AC Villarotta Amici Del Save

## Categoria Amatori

### Girone E

ASD Blue Maza  
Atletic Roncolo  
Pol. Falk AD  
ASD Pol. Quaresimo  
Quattro Castella Bambù Caffè  
Polisportiva Sabbionese  
ASD Pol. Zelig 1990  
Rondò B La Tecnocopie  
ASD Masone B  
Deportives DLB

### Girone F

ASD Pol. Zelig Marenostrum  
Riva di Zara  
Arci Poletti  
Arci Manzoni  
Mamma Mia - Novellara  
Amatori AC Rolo  
US Reggiolo Amatori  
Rist. Piccolo Oceano  
AS Cromotipografica  
ASD ASD SC Brugneto

P.S. Nel girone E della categoria Amatori si è ritirata la società USD Rondinara, che parteciperà al Campionato Calcio a 7

## Coppa di Lega 2016/2017

Sono iscritte al tabellone della coppa di lega 58 squadre, passano direttamente al 2° turno di diritto le prime 6 squadre classificate dello scorso Campionato di Eccellenza.

### Tabellone

#### Parte Alta del Tabellone

#### **ASD Il Quadrifoglio "A"**

FC Celtic Rubiera – ASD Club Deportivo

**passa direttamente al 2° turno**

Lun 12/09 21.15 Rubiera Tetra Pak

US Sammartinese S. prospero – ASD Pol. Quaresimo

Lun 12/09 21.15 San Martino Sintetico

ASD Blue Maza – Pol. Terre Matildiche

Mar 13/09 21.30 Barco Com.le

#### **AC Calcio Real Scandiano – Athletic Roncolo**

**Mar 13/09 21.00 Chiozza (ND)**

Dribbling Prato – Quattro Castella Bambù Caffè

Lun 12/09 21.00 San Martino B

ASD Filef Marocco – ASD SC Brugneto

Ven 16/09 21.00 Cadè

US Reggiolo Amatori – Pol. La Canolese

Lun 12/09 21.00 Reggiolo B

#### **Rondò A La Tecnocopie**

**passa direttamente al 2° turno**

ASD Calcio Lovers – Montecavolo Central

Lun 12/09 21.00 Chiozza

ASD Pol. Zelig 1990 – AC Villarotta Amici del Save

Ven 09/09 21.30 Sint. Reggio Calcio

Meloni Auto (gegraf ) - Riva di Zara

Ven 09/09 21.30 Novellara B

Futura 09 – ASD Cromotipografica

Mar 13/09 21.00 Cadelbosco Sopra

Mamma Mia – Pol. Borzanese

Lun 12/09 21.00 Novellara B

Arr. Gambini - Pol. Brescello

Lun 12/09 21.00 Bibbiano Parr.le

**Tex Master Novellara**

**passa direttamente al 2° turno**

### Parte Bassa del Tabellone

**USD Virtus Mandrio**

**passa direttamente al 2° turno**

US Sarmog San Girolamo – GS Cam Tagliata

Sab 10/09 16.00 San Girolamo

Pol. D. Gualtierese 1965 – Amatori AC Rolo

Lun 12/09 21.00 Gualtieri Com.le

ASD Masone "B" - Pol. Bigi Am. Calcio Fabbrico

Mar 13/09 21.00 Masone

**Plaza FC – Pol. Sabbionese  
(ND)**

**Lun 12/09 21.00 Montecchio Rag.**

ASD Il Quadrifoglio "B" - Arci Poletti

Mar 13/09 21.00 Budrio

ASD Calcio Codisotto – Rist. Il Favo

Lun 12/09 21.15 Codisotto

**Dal. Ind. Covioliese Fortino Piedigrotta**

**passa direttamente al 2° turno**

ASD Pol. Terre di Canossa – AC Calcio Coibaffi

Lun 12/09 21.00 Canossa Com.le

US Montecchio Calcio – Deportives Dlb ASD

Lun 12/09 21.00 Montecchio Rag.

**ASC Il Fontanazzo – AS Team Caccia**

**Lun 12/09 21.15 Luzzara (ND)**

Delta Macao Cafè – Arci Manzoni

Lun 12/09 21.30 Sint. Reggio Calcio

S.Vittoria "Amici di Pierino" - Rondò B La Tecnocopie

Lun 12/09 21.00 Santa Vittoria

GS Budriese Pantere – Pol. Falk AD

Lun 12/09 21.00 Budrio

New Life Real Ventoso – US Cervo Massenzatico

Ven 09/09 21.00 Chiozza

**ASD Masone "A"**

**passa direttamente al 2° turno**

# COMUNICAZIONE A TUTTE LE SOCIETA' PARTECIPANTI AI CAMPIONATI CALCIO A 11

Si allegano le nuove circolari dei Campionati Calcio a 11, 7, 5.  
Si prega di leggere attentamente per evitare disguidi durante l'intero campionato. Tali norme sono già in vigore.

## Calcio a 11

### REGOLA 03-Numero dei calciatori

<u>TESTO ATTUALE 2010</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
<p><b>6) <u>Sostituzione del portiere</u></b></p> <p>Ciascun calciatore partecipante al gioco può scambiare il ruolo con il portiere a condizione che:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <i>l'arbitro ne sia informato prima che la sostituzione avvenga;</i></li><li>• <i>lo scambio di ruolo si effettui durante un'interruzione di gioco.</i></li></ul>	<p><b>6) <u>Cambio di ruolo del portiere</u></b></p> <p>Ciascun calciatore partecipante al gioco può scambiare il ruolo con il portiere a condizione che:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <i>l'arbitro ne sia informato prima che <b>avvenga il cambio</b></i></li><li>• <i>lo scambio di ruolo si effettui durante un'interruzione di gioco.</i></li></ul>

**Motivo: si è reso necessario correggere la definizione di Sostituzione con la parola Cambio in quanto si tratta di semplice avvicendamento di ruolo.**

## **REGOLA 05 – L'Arbitro**

### **TESTO ATTUALE 2010**

#### **ISTRUZIONI AGGIUNTIVE**

##### **Procedimento in caso di calciatori infortunati**

L'arbitro deve rispettare le seguenti istruzioni in caso di calciatori infortunati:

- *lasciare proseguire il gioco se, a suo avviso, un calciatore è solo leggermente infortunato;*
- *interrompere il gioco se, a suo avviso, un calciatore è gravemente infortunato;*
- *dopo aver consultato il calciatore infortunato, l'arbitro autorizza il personale medico ad entrare all'interno del terreno di gioco per valutare il tipo di infortunio e fare in modo che il calciatore abbandoni il terreno rapidamente e con la massima sicurezza; i barellieri devono entrare all'interno del terreno di gioco con una barella ed insieme con i medici, per consentire un trasporto del calciatore più rapido possibile;*
- *l'arbitro farà in modo che il calciatore infortunato sia trasportato all'esterno del terreno di gioco in tutta sicurezza;*
- *un calciatore non è autorizzato ad essere*

### **NUOVO TESTO**

#### **INSERIRE NELLA REGOLA 05**

##### **Procedimento in caso di calciatori infortunati**

L'arbitro deve rispettare le seguenti **disposizioni** in caso di calciatori infortunati:

- *lasciare proseguire il gioco se, a suo avviso, un calciatore è solo leggermente infortunato;*
- *interrompere il gioco se, a suo avviso, un calciatore è gravemente infortunato;*
- *dopo aver consultato il calciatore infortunato, l'arbitro autorizza il personale medico ad entrare all'interno del terreno di gioco per valutare il tipo di infortunio e fare in modo che il calciatore abbandoni il terreno rapidamente e con la massima sicurezza; i barellieri devono entrare all'interno del terreno di gioco con una barella ed insieme con i medici, per consentire un trasporto del calciatore più rapido possibile;*
- *l'arbitro farà in modo che il calciatore infortunato sia trasportato all'esterno del terreno di gioco in tutta sicurezza;*
- *un calciatore non è autorizzato ad essere*

*soccorso all'interno del terreno di gioco;*

- *tutti i calciatori che hanno una ferita sanguinante devono abbandonare il terreno di gioco e vi potranno rientrare solamente dopo che l'arbitro ha accertato l'arresto dell'emorragia.*
- *dopo che l'arbitro ha autorizzato i medici ad entrare nel terreno di gioco, il calciatore deve abbandonare il terreno in barella oppure a piedi; se il calciatore non rispetta le istruzioni dell'arbitro, deve essere ammonito per comportamento antisportivo;*
- *il calciatore infortunato potrà rientrare all'interno del terreno di gioco solo dopo che la gara sarà ripresa;*
- *un calciatore che si era infortunato, se il pallone è in gioco, potrà rientrare solo dalla linea laterale; invece, se il pallone non è in gioco, il calciatore infortunato può rientrare da qualsiasi linea perimetrale;*
- *solo l'arbitro può autorizzare il calciatore infortunato a rientrare all'interno del terreno di gioco, indipendentemente dal fatto che il pallone sia in gioco o no;*
- *l'arbitro può autorizzare il calciatore infortunato a rientrare sul terreno di gioco se un assistente o quarto ufficiale hanno verificato che il calciatore è in condizione di entrare.*
- *se il gioco non è stato interrotto per un'altra ragione ovvero se la ferita subita da un calciatore non risulta provocata da un'infrazione delle Regole del Gioco, l'arbitro riprenderà il gioco con una propria rimessa nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, (fatte salve le disposizioni particolari della Regola 8);*
- *l'arbitro recupererà tutto il tempo servito per il soccorso degli infortunati al termine di ciascun periodo di gioco;*
- *Se l'arbitro ha deciso di sanzionare un calciatore infortunato e quest'ultimo deve uscire dal terreno di gioco per ricevere le cure mediche, l'arbitro dovrà mostrargli il cartellino prima che esca dal terreno di gioco.*

*soccorso all'interno del terreno di gioco;*

- *tutti i calciatori che hanno una ferita sanguinante devono abbandonare il terreno di gioco e vi potranno rientrare solamente dopo che l'arbitro ha accertato l'arresto dell'emorragia.*
- ~~*dopo che l'arbitro ha autorizzato i medici ad entrare nel terreno di gioco, il calciatore deve abbandonare il terreno in barella oppure a piedi; se il calciatore non rispetta le istruzioni dell'arbitro, deve essere ammonito per comportamento antisportivo;*~~
- *il calciatore infortunato potrà rientrare all'interno del terreno di gioco solo dopo che la gara sarà ripresa;*
- *un calciatore che si era infortunato, se il pallone è in gioco, potrà rientrare solo dalla linea laterale; invece, se il pallone non è in gioco, il calciatore infortunato può rientrare da qualsiasi linea perimetrale;*
- *solo l'arbitro può autorizzare il calciatore infortunato a rientrare all'interno del terreno di gioco, indipendentemente dal fatto che il pallone sia in gioco o no;*
- *l'arbitro può autorizzare il calciatore infortunato a rientrare sul terreno di gioco se un assistente o quarto ufficiale hanno verificato che il calciatore è in condizione di entrare.*
- *se il gioco non è stato interrotto per un'altra ragione ovvero se la ferita subita da un calciatore non risulta provocata da un'infrazione delle Regole del Gioco, l'arbitro riprenderà il gioco con una propria rimessa nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, (fatte salve le disposizioni particolari della Regola 8);*
- *l'arbitro recupererà tutto il tempo servito per il soccorso degli infortunati al termine di ciascun periodo di gioco;*
- *Se l'arbitro ha deciso di sanzionare un calciatore infortunato e quest'ultimo deve uscire dal terreno di gioco per ricevere le cure mediche, l'arbitro dovrà mostrargli il cartellino prima che esca dal terreno di gioco.*

<p><b>Eccezioni</b></p> <p>Eccezioni a queste regole sono ammesse solo per: infortunio di un portiere; scontro fra un portiere ed un calciatore nel terreno di gioco, che necessita di un'immediata attenzione; scontro tra calciatori della stessa squadra sul terreno di gioco per le quali si rendano necessarie cure immediate infortuni gravi, per esempio: inghiottire la lingua, una commozione celebrale, un arto fratturato, ecc.</p>	<p><b>–Eccezioni</b></p> <p><del>Eccezioni a queste regole sono ammesse solo per: infortunio di un portiere; scontro fra un portiere ed un calciatore nel terreno di gioco, che necessita di un'immediata attenzione</del> <b>(anche se si rendono necessarie cure mediche per il solo calciatore)</b>; scontro tra calciatori della stessa squadra sul terreno di gioco per le quali si <del>rendano</del> <b>rendano</b> necessarie cure immediate; <b>qualora il calciatore infortunato sul terreno di gioco</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>abbia subito un fallo dall'avversario punito con la sanzione disciplinare di ammonizione od espulsione, potrà ricevere le cure mediche senza</b></li> <li>- <b>poi avere l'obbligo di lasciare il terreno di gioco.</b></li> </ul>
--	--

**Motivo: si è notato come, soprattutto il fare uscire dal terreno di gioco un calciatore oggetto di un fallo, creasse paradossalmente uno svantaggio alla sua squadra in quanto, alla ripresa del gioco, si presentava in inferiorità numerica**

### **Regola 8-Calcio d'inizio e ripresa del gioco**

<b><u>Vecchio testo Regolamento</u></b>	<b><u>Nuovo testo Regolamento</u></b>
<p><b>3) Procedura</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>tutti i calciatori devono disporsi all'interno della propria metà del terreno di gioco;</i></li> <li>• <i>i calciatori della squadra che non esegue il calcio d'inizio devono posizionarsi a non meno di m. 9,15 dal pallone, fino a quando lo stesso non sia in gioco;</i></li> <li>• <i>il pallone è posto a terra sul punto centrale del terreno di gioco;</i></li> <li>• <i>l'arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio;</i></li> <li>• <i>il pallone è considerato in gioco dopo che è stato calciato e si è mosso in avanti;</i></li> <li>• <i>l'esecutore del calcio d'inizio non può giocare una seconda volta il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore.</i></li> </ul> <p>Quando una squadra ha segnato una rete, spetta alla squadra che ha subito la stessa riprendere il gioco con un nuovo calcio d'inizio.</p>	<p><b>3) Procedura</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>tutti i calciatori devono disporsi all'interno della propria metà del terreno di gioco;</i></li> <li>• <i>i calciatori della squadra che non esegue il calcio d'inizio devono posizionarsi a non meno di m. 9,15 dal pallone, fino a quando lo stesso non sia in gioco;</i></li> <li>• <i>il pallone è posto a terra sul punto centrale del terreno di gioco;</i></li> <li>• <i>l'arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio;</i></li> <li>• <b><u>il pallone è considerato in gioco dopo che è stato calciato e si è mosso in qualsiasi direzione;</u></b></li> <li>• <i>l'esecutore del calcio d'inizio non può giocare una seconda volta il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore.</i></li> </ul> <p>Quando una squadra ha segnato una rete, spetta alla squadra che ha subito la stessa riprendere il gioco con un nuovo calcio d'inizio.</p>

Motivo: ormai è prassi consolidata da parte dei calciatori, assecondata purtroppo dagli arbitri, di effettuare il calcio d'inizio con un calciatore appena al di là della linea mediana (in contrasto col regolamento) che riceve il pallone per poi indirizzarlo immediatamente indietro al proprio compagno di squadra iniziando in tal modo l'azione. Adottando ciò, normeremmo questa forzatura regolamentare.

<b><u>Vecchio testo</u></b>	<b><u>Nuovo testo</u></b>
<p>9) Su rimessa da parte dell'arbitro, ed appena il pallone ha toccato terra, un calciatore lo calcia verso una delle porte, la rete è valida?</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>No.</b></li></ul>	<p>9) Su rimessa da parte dell'arbitro, ed appena il pallone ha toccato terra, un calciatore lo calcia una volta direttamente verso una delle porte, la rete è valida?</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Se il pallone entra direttamente nella porta avversaria, deve essere accordata una rimessa dal fondo;</b></li><li>• <b>Se il pallone entra direttamente nella propria porta, deve essere accordato un calcio d'angolo alla squadra avversaria</b></li><li>• <b><u>Se un calciatore, dopo che il pallone ha toccato il suolo, lo calcia ripetutamente verso una delle due porte sarà accordata una rete.</u></b></li></ul>

Obiettivo: necessario il chiarimento qualora il calciatore non calciasse direttamente in porta ma iniziasse personalmente una nuova azione di gioco.

## Regola 11 – Il FUORIGIOCO

### **3) Non infrazione**

Non vi è infrazione di fuori gioco quando un calciatore riceve direttamente il pallone:

- **su calcio di rinvio;**
- oppure
- **su rimessa dalla linea laterale;**
- oppure
- **su calcio d'angolo,**

### **4) Infrazioni e sanzioni**

- Per tutte le infrazioni alla regola del fuori gioco, l'arbitro accorda alla squadra avversaria un calcio di punizione indiretto, che deve essere eseguito nel punto in cui l'infrazione è stata commessa.

- **Decisione n. 1**

Nella definizione di fuori gioco, "più vicino alla linea di porta avversaria" significa che qualsiasi parte della sua testa, corpo o piedi, del calciatore è più vicina alla linea di porta avversaria sia rispetto al pallone che al penultimo avversario. Le braccia non sono incluse in questa definizione.

- **Decisione n. 2**

"**Intervenire nel gioco**" significa giocare o toccare il pallone passato o toccato da un compagno.

"**Influenzare un avversario**" significa impedire ad un avversario di giocare o di essere in grado di giocare il pallone, ostruendogli chiaramente la visuale o i movimenti o fare gesti o movimenti che, a giudizio dell'arbitro, ingannino o distraggano un avversario.

"**Trarre vantaggio da tale posizione**" significa giocare un pallone che rimbalza dal palo o dalla traversa o giocare un pallone rimbalzato da un avversario, essendo stati in posizione di fuori gioco.

### **3) Non infrazione**

Non vi è infrazione di fuori gioco quando un calciatore riceve direttamente il pallone:

- **su calcio di rinvio;**
- oppure
- **su rimessa dalla linea laterale;**
- oppure
- **su calcio d'angolo,**

### **4) Infrazioni e sanzioni**

- Per tutte le infrazioni alla regola del fuori gioco, l'arbitro accorda alla squadra avversaria un calcio di punizione indiretto, che deve essere eseguito nel punto in cui si trova il calciatore quando il pallone è stato toccato per ultimo da uno dei suoi compagni.

- **Decisione n. 1**

Nella definizione di fuori gioco, "più vicino alla linea di porta avversaria" significa che qualsiasi parte della sua testa, corpo o piedi, del calciatore è più vicina alla linea di porta avversaria sia rispetto al pallone che al penultimo avversario. Le braccia non sono incluse in questa definizione.

- **Decisione n. 2**

"**Intervenire nel gioco**" significa giocare o toccare il pallone passato o toccato da un compagno.

"**Influenzare un avversario**" significa impedire ad un avversario di giocare o di essere in grado di giocare il pallone, ostruendogli chiaramente il **campo visivo o contendendogli il pallone.**

"**Trarre vantaggio da tale posizione**" significa:

- 1) giocare un pallone che rimbalza dal palo o dalla traversa o giocare un pallone rimbalzato da un avversario, essendo stati in posizione di fuori gioco.

2) giocare un pallone su di una parata(o un salvataggio di una rete)intenzionale, essendo stati in posizione di fuori gioco.

**Un calciatore in posizione di fuorigioco che riceve il pallone da un avversario che lo gioca deliberatamente(tranne su una parata o un salvataggio intenzionale di una rete) non si deve ritenere che abbia tratto vantaggio.**

- **Decisione n. 3**

**Ogni calciatore difendente che esce dal terreno di gioco per qualsiasi ragione senza**

**l'autorizzazione dell'arbitro,dovrà essere considerato,ai fini del fuorigioco,come se fosse sulla linea di porta o sulla linea laterale fino alla prima interruzione di gioco. Se il calciatore esce dal terreno di gioco intenzionalmente,dovrà essere ammonito alla prima interruzione di gioco.**

- **Decisione n. 4**

**Se il portiere, nell'effettuare una parata, devia il pallone che termina ad un giocatore in fuori gioco,questi, sarà comunque considerato in posizione irregolare e quindi punibili**

## **REGOLA 12 FALLI E SCORRETTEZZE**

### **TESTO ATTUALE 2010**

Decisione n. 5

#### **Condotta violenta**

- Un calciatore si rende colpevole di condotta violenta se, in mancanza di alcuna contesa per il pallone, usa vigoria sproporzionata o brutalità nei confronti di un avversario. Esso si rende ugualmente colpevole di condotta violenta se agisce con vigoria sproporzionata o brutalità nei confronti di un proprio compagno, di uno spettatore, di un ufficiale di gara.
- La condotta violenta si può verificare sul terreno di gioco o al di fuori di esso, con il pallone in gioco o non in gioco.
- Un calciatore titolare, o di riserva o sostituito che si rende colpevole di condotta violenta deve essere espulso.

### **NUOVO TESTO**

Decisione n. 5

#### **Condotta violenta**

- Un calciatore si rende colpevole di condotta violenta se, in mancanza di alcuna contesa per il pallone, usa vigoria sproporzionata o brutalità nei confronti di un avversario. Esso si rende ugualmente colpevole di condotta violenta se agisce con vigoria sproporzionata o brutalità nei confronti di un proprio compagno, di uno spettatore, di un ufficiale di gara.
- La condotta violenta si può verificare sul terreno di gioco o al di fuori di esso, con il pallone in gioco o non in gioco.
- Un calciatore titolare, o di riserva o sostituito che si rende colpevole di condotta violenta deve essere espulso.

<p><b>Ripresa del gioco:</b></p> <p><b>1 - Se il pallone non è in gioco, questo sarà ripreso secondo la decisione precedentemente presa.</b></p> <p><b>2 - Se il pallone è in gioco e l'infrazione è stata commessa fuori del terreno di gioco:</b></p> <p><b>a)</b> se il calciatore è già fuori dal terreno di gioco e commette l'infrazione, il gioco verrà ripreso con una rimessa da parte dell'arbitro nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, (fatte salve le disposizioni particolari della regola, 8);</p> <p><b>b)</b> se il calciatore lascia il terreno di gioco per commettere l'infrazione, il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, (fatte salve le disposizioni particolari della regola, 13).</p> <p><b>Guida Pratica</b></p> <p><b>d.31) due calciatori avversari si trovano nel campo per destinazione. Uno di essi commette un'irregolarità nei confronti dell'altro mentre il pallone è in gioco. Come dovrà comportarsi l'arbitro?</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Salva l'applicazione del vantaggio, l'arbitro dovrà interrompere il gioco, ammonire o espellere il calciatore colpevole e quindi riprendere il gioco con una propria rimessa nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto(fatte salve le disposizioni particolari della regola 8)</li> </ul>	<p><b>Ripresa del gioco:</b></p> <p><b>1 - Se il pallone non è in gioco, questo sarà ripreso secondo la decisione precedentemente presa.</b></p> <p><b>2 - Se il pallone è in gioco e l'infrazione è stata commessa fuori del terreno di gioco:</b></p> <p><b>a)</b> se il calciatore è già fuori dal terreno di gioco e commette l'infrazione, il gioco verrà ripreso con <b>un calcio di punizione indiretto</b> nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, (fatte salve le disposizioni particolari della regola, 8);</p> <p><b>b)</b> se il calciatore lascia il terreno di gioco per commettere l'infrazione, il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto, (fatte salve le disposizioni particolari della regola, 13).</p> <p><b>Guida Pratica</b></p> <p><b>d.31) due calciatori avversari si trovano nel campo per destinazione. Uno di essi commette un'irregolarità nei confronti dell'altro mentre il pallone è in gioco. Come dovrà comportarsi l'arbitro?</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Salva l'applicazione del vantaggio, l'arbitro dovrà interrompere il gioco, ammonire o espellere il calciatore colpevole e quindi <b>riprendere il gioco con un calcio di punizione indiretto</b> nel punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto(fatte salve le disposizioni particolari della regola 8)</li> </ul>
--	--

**Motivo: attualmente le due situazioni previste(entrambi gli avversari fuori dal terreno di gioco o un avversario che usciva per andare a commettere il fallo) creavano problemi di configurazione ai nostri arbitri i quali, nella concitazione della gara, spesso non applicavano correttamente il regolamento(rimessa da parte dell'arbitro nel primo caso e punizione indiretta nel secondo caso), confondendosi facilmente nella modalità applicativa.**

**Uniformando la suddetta ripresa con calcio di punizione indiretto in entrambi i casi, andremmo a semplificare ed a rendere più comprensibile a tutti i tesserati la corretta ripresa del gioco.**

<p>28) Ad un calciatore è consentito esultare dopo la segnatura di una rete?</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Si, purché tale manifestazione non ecceda per modalità e/o durata (ad esempio se il calciatore si attarda fuori del terreno di gioco o si arrampica sulla rete di recinzione, si copre il volto con la maglia o se la toglie del tutto). Verificatosi tali comportamenti, il calciatore deve essere ammonito.</b></li></ul>	<p>28) Quale deve essere la decisione dell'arbitro se un calciatore, per festeggiare la segnatura di una rete, si toglie la maglia ?</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>L'arbitro ammonirà il calciatore colpevole <u>ESCLUSIVAMENTE NEL CASO IN CUI RAVVISI DA PARTE DEL CALCIATORE INTERESSATO, UN ATTEGGIAMENTO DI SCHERNO NEI CONFRONTI DELL'AVVERSARIO O DI ECCESSIVA ESULTANZA SIA COME MODALITA' CHE COME DURATA.</u></b></li></ul>
---	--

**Motivo: eccessivamente restrittiva l'attuale regola per un calciatore nel mondo amatoriale che esulta dopo avere segnato una rete.**

## **Regola 12 – Falli e Scorrettezze**

<u>Infrazioni passibili di espulsione</u>	<u>Infrazioni passibili di espulsione</u>
<p data-bbox="134 405 766 544"><b>Un calciatore, un calciatore di riserva o sostituito deve essere espulso (cartellino rosso) dal terreno di gioco quando commette una delle sette infrazioni seguenti:</b></p> <ol data-bbox="185 589 766 1417" style="list-style-type: none"><li>1. rendersi colpevole di un fallo violento di gioco;</li><li>2. rendersi colpevole di condotta violenta;</li><li>3. sputare contro un avversario o qualsiasi altra persona;</li><li>4. usare un linguaggio o fare dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi;</li><li>5. impedire alla squadra avversaria di segnare una rete o privarla di una chiara occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore);</li> <li>6. annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione o di rigore;</li></ol>	<p data-bbox="791 405 1423 544"><b>Un calciatore, un calciatore di riserva o sostituito deve essere espulso (cartellino rosso) dal terreno di gioco quando commette una delle sette infrazioni seguenti:</b></p> <ol data-bbox="842 589 1423 1417" style="list-style-type: none"><li>1. rendersi colpevole di un fallo violento di gioco;</li><li>2. rendersi colpevole di condotta violenta;</li><li>3. sputare contro un avversario o qualsiasi altra persona;</li><li>4. usare un linguaggio o fare dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi;</li><li>5. impedire alla squadra avversaria di segnare una rete o privarla di una chiara occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore);</li> <li>6. annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione quali ad esempio:</li></ol> <p data-bbox="791 1462 1423 1574"><b>A) il calciatore colpevole non cerca di giocare il pallone e non ha la possibilità di contendere il pallone</b></p> <p data-bbox="791 1574 1423 1720"><b>B) l'infrazione è una di quelle punibili con un cartellino rosso a prescindere dalla zona del terreno di gioco in cui è avvenuta (es: grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.)</b></p>

<p>7. ricevere una seconda ammonizione nel corso della stessa gara.</p> <p>Un calciatore titolare, un calciatore di riserva o sostituito che è stato espulso deve abbandonare il recinto di gioco</p>	<p>7.ricevere una seconda ammonizione nel corso della stessa gara.</p> <p>Un calciatore titolare, un calciatore di riserva o sostituito che è stato espulso deve abbandonare il recinto di gioco</p>

**Motivo: Tale proposta è stata studiata nell'ottica di ritenere che nell'ambito calcistico amatoriale, l'adozione di un provvedimento disciplinare quale l'espulsione con conseguente squalifica nella giornata successiva, sia eccessivamente penalizzante per un calciatore (molto spesso il portiere), che con la semplice intenzione di anticipare l'avversario e non essere riuscito nell'intento, debba essere escluso dalla pratica sportiva.**

## **NORME DI PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI CALCIO A 11 MASCHILE**

STAGIONE SPORTIVA 2016/2017

LEGA CALCIO UISP REGGIO EMILIA

VIA A. TAMBURINI, 5 INT. 6

42123 REGGIO EMILIA

TEL. 0522/267208 – 267201, FAX 0522/332782

PAGINA FACEBOOK: UISP LEGA CALCIO REGGIO EMILIA

SITO INTERNET: [www.uispre.it](http://www.uispre.it)

Email: [calcio@uispre.it](mailto:calcio@uispre.it)

## QUOTE DI ISCRIZIONE CAMPIONATI LEGA CALCIO UISP

Importo		Cauzione
Categoria Eccellenza	€ 1200	€ 100
Categoria Seniores	€ 950	€ 100
Categoria Amatori	€ 750	€ 100
Calcio a 5/7 Maschile	€ 600	€ 100
Calcio a 5 Femminile	€ 250	€ 100

## QUOTE CAMPI SE RISCHIESTI ALLA LEGA CALCIO UISP

Calcio a 11 Gare Notturne	€ 1400
Calcio a 11 Gare Diurne	€ 1100
Calcio a 5 M Gare	€ 750
Calcio a 7 M/F Gare Notturne	€ 200

## NOTE DA RICORDARE PER EVITARE SANZIONI DISCIPLINARI CALCIO A 11

- 1 – Palloni di Gara ( 2 per ogni squadra )
- 2 – Tempo di attesa per inizio gara ( 15 minuti )
- 3 – Sostituzione Atleti ( 7 per tutte le Categorie del Calcio a 11 )
- 4 – Giocatori in lista gara ( massimo 18 )
- 5 – Dirigenti in lista gara ( massimo 4 )
- 6 – Il Guardalinee di parte quando richiesto, dovrà essere un tesserato della stessa squadra compreso fra i Dirigenti e/o Giocatori in lista gara od in aggiunta a questi. **Il guardalinee può essere sostituito una solo volta nell'arco della partita e se squalificato non può partecipare alla gara. ( RD 109 N.G. Edizione 2009 )**
- 7 – Numero tessera 2017
- 8 – Tipo e numero documento di identità
- 9 – Ristoro all' arbitro
- 10 – Parastinchi: E' fatto obbligo per atleti che partecipano all' attività del Calcio a 11 l'utilizzo degli stessi. Nel caso in cui gli stessi atleti ne siano sprovvisti, sarà vietato partecipare alla gara.

11 – Maglie: Nel caso di colori uguali o confondibili la società prima nominata dovrà sostituire le proprie, **ivi compreso le fasi finali: La prima squadra menzionata si deve attenere al sopraccitato comma.**

12 – Il Massaggiatore può essere messo in elenco gara solo se munito del patentino F.I.S. Con l'abilitazione alla pratica stessa. In assenza non va elencato nella lista gara.

### **DOCUMENTI NECESSARI PER LA PARTECIPAZIONE DEI TESSERATI ALLA GARA**

A) tessera UISP 2017

B) Documento di identità

Il Comitato Provinciale della Lega Calcio UISP di Reggio Emilia indice ed organizza per la Stagione Sportiva 2016/2017, l'attività di Campionato per le seguenti categorie con relativi tempi di gara:

#### **Categoria Età minima e tempi di gara**

Eccellenza 16° anno compiuto	2 tempi da 40 minuti
Seniores 16° anno compiuto	2 tempi da 40 minuti
Amatori 16° anno compiuto	2 tempi da 35 minuti
Calcio a 5 M/F 16° anno compiuto	2 tempi da 25 minuti
Calcio a 7 Maschile 16° anno compiuto	2 tempi da 30 minuti
Calcio a 7 Femminile 14° anno compiuto	2 tempi da 25 minuti

L'anno Sportivo della Lega Calcio inizia il 1 Settembre 2016 e termina il 31 Agosto 2017

#### **Articolo 1 – Articolazione Campionati Provinciali**

I Campionati si articolano in gironi con gare di andata e ritorno. Il Campionato è articolato in tre livelli: Eccellenza, Seniores, Amatori. Il meccanismo delle promozioni e retrocessioni saranno definite in base al numero delle iscrizioni e sarà pubblicato all'inizio del campionato. Saranno ammesse a partecipare al nuovo e unico campionato Regionale di norma un massimo di 4 formazioni, per diritto acquisito come da seguente schema:

- Finaliste Campionato Eccellenza 2015/2016
- Vincitrice Coppa di Lega 2015/2016
- Semifinaliste dei play off con miglior coppa disciplina e a seguire l'altra semifinalista.

Qualora si rendessero disponibili altri posti per rinuncie delle squadre aventi diritto, acquisiscono il diritto le formazioni che a scalare hanno conseguito i migliori piazzamenti al termine della Prima Fase del Campionato Eccellenza 2015/2016. Altre squadre dei Campionati Seniores e Amatori possono iscriversi come riserve e verranno tenute in lista con la data di iscrizione. **Le squadre che partecipano al Campionato Regionale dovranno versare una cauzione di € 300 anziché di € 100.** Le squadre che partecipano all'attività regionale o ad altre manifestazioni contemporanee del campionato, sono obbligate a recuperare la gara

entro il **giovedì successivo**. E' obbligo per le società dello stesso girone di accettare il suddetto recupero. Attenzione! E' vincolante che le società partecipanti abbiano a disposizione l'impianto sportivo.

**L'inizio dei Campionati è previsto nelle seguenti date:**

**Coppa di Lega** ( 2 turni preliminari ) 9 – 12 Settembre, 16 – 19 Settembre

**Eccellenza** 23 – 26 Settembre

**Seniores** 23 – 26 Settembre

**Amatori** 23 – 26 Settembre

**Articolo 2 – FORMAZIONE DELLA CLASSIFICHE**

In deroga a quanto previsto dalla Normativa Generale UISP ora in vigore, si stabilisce che la classifica dei gironi sarà definita attribuendo 3 punti per gara vinta, 1 punto per gara pareggiata, 0 punti per gara persa. Per i Campionati, dove saranno previste più fasi eliminatorie, gironi finali o girone unico, nel caso che, a conclusione delle gare, due, tre, o più squadre abbiano lo stesso punteggio in classifica si applicheranno i seguenti criteri:

**1 – Maggior punti conseguiti negli scontri diretti;**

**2 – Migliore differenza reti negli incontri diretti;**

**3 – Miglior classifica disciplina;**

**4 – Sorteggio**

<b>CAMPIONATO ECCELLENZA 2016/2017</b>
<b>2 gironi da 10 squadre</b>

La prima fase con gare di andata e ritorno, in seguito le prime classificate dei due gironi accedono direttamente alle semifinali, e le seconde e le terze accedono ai quarti. Nel caso che a conclusione dei gironi eliminatori, due, tre o più squadre abbiano lo stesso punteggio si terrà conto del seguente criterio:

**1 – Maggior punti conseguiti negli scontri diretti;**

**2 – Migliore differenza reti negli incontri diretti;**

**3 – Miglior classifica disciplina;**

**4 – Sorteggio**

I quarti e le semifinali sono in gare secca, in caso di parità si procederà alla disputa dei calci di rigore. Solo in finale il pareggio al termine dei tempi regolamentari comporterebbe 2 tempi supplementari di 10 minuti ciascuno, prima degli eventuali calci di rigore in caso di ulteriore parità. Nelle fasi finali le ammonizioni sono azzerate, rimangono attive le squalifiche.

## **CAMPIONATO SENIORES 2016/2017**

### **2 gironi da 10 squadre**

Gironi all'italiana con gare di andata e ritorno. Al termine della stagione le prime classificate di ogni girone disputeranno la finale per aggiudicarsi il Titolo di Campione Provinciale di Categoria. **Solo nella finale il pareggio al termine dei tempi regolamentari verranno disputati 2 tempi supplementare di 10 minuti, prima degli eventuali calci di rigore in caso di ulteriore parità.** Nelle fasi finali le ammonizioni si azzerano mentre rimangono attive le squalifiche. Per le promozioni retrocessioni verranno comunicate sul primo comunicato Ufficiale della lega Calcio a inizio stagione.

## **CAMPIONATO AMATORI 2016/2017**

Le formazioni iscritte saranno suddivise in gironi composti indicativamente da 10 squadre; Il numero esatto di formazioni promosse per ogni girone sarà comunicato alle società prima dell'inizio del campionato, tramite Bollettino. La prima classificata d'ogni girone, ed eventuale altre squadre ripescate disputeranno le fasi finali come verrà definito prima della sosta invernale disputerà le fasi finali per aggiudicarsi il titolo di Campione Provinciale di Categoria Amatori. Nell'eventualità che a fine campionato (salvo deroghe Lega Calcio, per motivi ambientali o qualsiasi altro motivo, pubblicate sul bollettino e altri mezzi di comunicazione art. 52 a.b.c. R.A. normativa generale) vi siano due, tre o più squadre a pari punteggio si procederà con i seguenti criteri :

**1 – Maggior punti conseguiti negli scontri diretti;**

**2 – Migliore differenza reti negli incontri diretti;**

**3 – Miglior classifica disciplina;**

**4 – Sorteggio**

Al momento dell'Iscrizione è obbligatorio che la squadra indichi nel corretto spazio la giornata di gara preferita. Compatibilmente con l'organizzazione complessiva del Campionato, la Lega cercherà di soddisfare le richieste, senza che le medesime siano considerate vincolanti.

**Nota Bene: per le richieste di gara in notturna, qualora il numero delle squadre iscritte per le gare notturne superi il numero previsto per la formazione dei gironi, (10 per gli amatori),** si procederà ad inserire le formazioni in esubero (sulla base dell'ordine progressivo di iscrizione), negli altri gironi disputando quindi le gare interne in notturna e quelle esterne nel giorno scelto dalle altre formazioni. Si specifica inoltre che in tutti i Campionati, le formazioni che indicano come giornata di gara la domenica, saranno calendarate in tale giorno solo nelle gare interne.

E' facoltà delle squadre ospitanti richiedere l'anticipo o il posticipo serale delle gare da disputarsi la domenica, assumendosene i relativi costi dell'impianto e richiedendolo per iscritto almeno 15 giorni di anticipo sulla data di calendario previo versamento di € 30,00. **Questa disposizione sarà tassativa.**

**Ricordiamo che a partire dalla stagione sportiva 2015/2016 le società che a fine dei vari campionati vengono promosse alla categoria superiore non potranno più rinunciare a tale promozione per più di un anno consecutivamente**

## **COPPA DI LEGA 2016/2017**

Saranno ammesse alla partecipazione della Coppa di Lega in base alle iscrizioni le squadre iscritte di tutti i livelli. Eventuali formazioni che richiedono alla Lega la non partecipazione al 1° turno di coppa non verranno applicate nessuna sanzione e verranno dichiarate rinunciatarie con la sconfitta.

### **Articolo 3 – COMUNICATO UFFICIALE**

Il Comunicato Ufficiale è diffuso, di norma, il giovedì d'ogni settimana e sarà a disposizione di tutte le società il giovedì mattina. Rimane in ogni caso inteso che il Bollettino Ufficiale sarà esposto all'Albo, presso la sede della Lega, il giovedì ed avrà validità immediata, nel momento della sua affissione, anche sui provvedimenti disciplinari, questo a modifica della Normativa Generale. Il Comunicato sarà inoltre pubblicato, al sito [www.uispre.it](http://www.uispre.it). Nell'eventualità di contrattamenti o festività, il comunicato sarà pubblicato il primo giorno utile e in ogni caso al termine dei contrattamenti stessi. Le società sono in ogni caso tenute ad informarsi presso la segreteria della Lega in merito a calendari e/o provvedimenti disciplinari. Il dirigente della società è responsabile d'eventuali mancanze. Il colloquio telefonico non costituisce prova in caso di contenzioso.

### **Articolo 4 – RECUPERO DELLE GARE**

Le giornate sospese verranno ricalendarizzate dalla segreteria della Lega Calcio. Le singole partite non disputate o sospese per motivi tecnici o ambientali, dovranno essere recuperate nel più breve tempo possibile. Le due società interessate, devono concordare sulla data, ora e campo almeno 48 ore prima della gara. Se non c'è accordo da parte di entrambe le squadre la Segreteria della Lega Calcio provvederà d'ufficio per il calendario.

### **Articolo 5 – STESURA DEI CALENDARI UFFICIALI DI GARA**

La Lega Calcio redige d'ufficio il calendario delle gare ad inizio campionato. Settimanalmente sono diffusi tramite il Bollettino i campi e gli orari delle gare in calendario nel week-end immediato e le gare in programma dieci giorni dopo. E' in ogni caso possibile da parte della Lega apportare modifiche ad orari e campi per problemi organizzativi, anche dopo la pubblicazione del comunicato ufficiale. Questo potrà avvenire tramite Telegramma, Fax, Telefono tra i responsabili della Lega Calcio UISP e il responsabile della squadra segnalato sulla scheda di iscrizione.

### **Articolo 6 – RICHIESTA DI ANTICIPI E POSTICIPI GARE**

Le società che intendono chiedere il rinvio di gare sui tempi previsti dal calendario, dovranno (prima della pubblicazione sul Bollettino Ufficiale che stabilisce la gara) trovare preventivamente accordo tra loro su campo, data e orario e comunicarlo per iscritto o via email agli organi della Lega. **La richiesta di rinvio deve essere accompagnata dalla tassa contestuale di € 30,00 per entrambe le Associazioni interessate.** Per eventuali richieste nelle ultime 4 gare del girone di ritorno è possibile richiedere rinvii solo se si anticipa il recupero. Ogni società potrà richiedere fino ad un massimo di 2 rinvii. La società richiedente, il rinvio dovrà comunicare data, orario e luogo del recupero. Ricordiamo che i costi ed il reperimento del campo saranno a carico della società richiedente. Il comitato, verificato che non sussistano intralci alla normale attività o altri motivi pregiudizievoli al regolare svolgimento dei campionati darà il proprio benplacito. Si precisa inoltre che, in caso di disaccordo tra le società, sarà la Lega Calcio a decidere data e luogo del recupero. Modifiche alle date e/o agli orari delle gare rispetto al calendario già pubblicato, compresi eventuali recuperi, possono essere effettuate dagli organi della Lega competente, per motivi di ordine organizzativo, tecnici o altre cause di forza maggiore.

### **Articolo 7 - RINUNCIA GARA IN CALENDARIO**

Nella prima fase, qualora una società preavvisi telefonicamente e dia conferma via fax alla segreteria della Lega Calcio competente della mancata partecipazione alla gara almeno 24 ore prima del previsto orario della partita, e verrà applicata quanto stabilito dal Regolamento Disciplina della Normativa Generale (art. 106) Comma A: 1° Rinuncia perdita della gara , 1 punto di penalizzazione e ammenda di € 50,00

### **Articolo 8 – TEMPI DI ATTESA**

Il termine massimo per la presentazione delle squadre sul terreno di gioco, è fissato in 15 minuti per tutti gli impianti della provincia. Se dopo tale termine la gara venisse ugualmente disputata ha valore il risultato conseguito in campo. **Non sono ammessi ricorsi in merito.** Inoltre le due squadre devono presentare all'arbitro almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara, l'elenco dei giocatori e dei dirigenti che prenderanno parte all'incontro, compilato in ogni sua parte ed accompagnato dalle relative tessere regolarmente vidimate e plastificate. Non saranno accettati in campo atleti con tessera sprovvista della regolare plastificazione e di un documento valido d'identità.

La società che gioca in casa ha l'obbligo di fornire il ristoro all'arbitro, e nell'eventualità , di sostituire la divisa di gioco, pena ammenda. La sicurezza e l'incolumità dell'arbitro devono essere garantite dalla società ospitante e quindi prima menzionata in elenco; sulla distinta da consegnare all'arbitro prima della gara deve essere indicato il nome del dirigente addetto all'arbitro.

### **Articolo 9 – IMPRATICABILIA' DEL CAMPO**

In caso di mancata sospensione dell'attività, il giudizio sulla praticabilità del terreno di gioco spetta al Direttore di Gara, che si avvarrà comunque del parere (non vincolante) del gestore dell'Impianto. In caso di contenzioso l'arbitro riferirà l'accaduto sul proprio referto e la Lega Calcio deciderà in merito dopo.

### **Articolo 10 – OSSERVATORI SPECIALI DI LEGA**

Il referto redatto dall'Osservatore Speciale di Lega presente sul campo di gara ha valore agli effetti dei Provvedimenti Disciplinari.

### **Articolo 11 – SQUALIFICA AUTOMATICA**

Per tutte le categorie, i tesserati espulsi o allontanati dal campo, devono considerarsi squalificati per almeno una giornata di gara, in attesa del deliberato della Commissione Giudicante, pubblicato sul comunicato Ufficiale. **Squalifica per somma d'ammonizioni in gare diverse:** i tesserati devono considerarsi squalificati solo ed esclusivamente se pubblicato sul comunicato ufficiale o su comunicazione della presidenza o della commissione giudicante in occasione delle fasi finali.

**Sanzioni a carico dei tesserati:** si considerano scontate solo quelle per le quali si sia conseguito un risultato valido agli effetti della classifica e la gara sia stata interamente disputata.

## **LO SPUTO sarà sanzionato come atto di violenza**

### **Articolo 12 – TESSERAMENTO**

Tutte le persone che entrano al recinto di gioco e che sono indicate nella distinta della Società da presentare all'arbitro prima della gara devono essere tesserate. All'atto del tesseramento è necessario presentare il modulo compilato con i propri dati anagrafici e di residenza, accompagnato da due foto recenti più una fotocopia di un documento d'identità (carta d'identità, patente, passaporto e non saranno accettati documenti scaduti).

I cartellini saranno vidimati e plastificati e al momento di scendere in campo l'atleta dovrà presentare al Direttore di Gara tessera e documento d'identità originale non scaduto. Non saranno assolutamente ammessi in campo atleti privi di anche uno solo dei due requisiti citati. I guardalinee di parte devono essere tesserati per la società nella quale svolgono detta funzione. E' obbligatorio tesserare minimo due dirigenti, uno dei quali deve essere il Presidente, per ogni squadra iscritta ai vari campionati. E' data la possibilità ai dirigenti di prendere parte alla gara come ATLETI compilando la scheda d'attività. Tutte le società che hanno più squadre iscritte nella stessa categoria o nello stesso campionato ma in categoria diversa, nella compilazione delle singole tessere e sul foglio formazione, in occasione delle gare, devono distinguere le squadre con la lettera A-B-C ecc... I tesserati di una società, nel caso di scioglimento od esclusione dal campionato, non possono essere tesserati per altre associazioni fino al termine della manifestazione.

## **LA RICHIESTA DELLE TESSERE DA VIDIMARE DEVE ESSERE INOLTRATA UN GIORNO UTILE PRIMA DELLA DISPUTA DELLA GARA.**

**Attenzione! I tesseramenti d'atleti per l'attività UISP mai cartellinati sono ammessi per tutte le categorie fino al 31/03/2017 fatte salve le limitazioni previste**

### **Articolo 13 – TESSERATI FIGC**

Gli atleti che hanno partecipato a gare di manifestazione ufficiali calcio a 11 oltre la 3° categoria (o campionati esteri di pari livello ) nella stagione sportiva 2015/2016 non possono partecipare a gare dell'attività ufficiale di calcio a 11 della lega calcio , pena le sanzioni previste dagli articoli 111 e144 rd.

**In deroga a quanto previsto dal precedente articolo 1, della Circolare del 31 Maggio gli atleti che hanno partecipato a una o più gare ufficiali Figc calcio a 11 categorie 2a e 1a nella stagione 2016-2017 possono, entro e non oltre il 31 gennaio 2017, essere tesserati presentando dichiarazione di informazione e, trascorsi 10 giorni da detto tesseramento, partecipare all'attività ufficiale della Lega calcio Uisp nella stessa disciplina (nelcomputo si esclude il giorno iniziale).**

### **Articolo 14 – SOCIETA' CON PIU' SQUADRE UISP**

**Una società che partecipi con due o più squadre all'attività nel medesimo livello o di una società che partecipa con due o più squadre a campionati diversi fra loro per livello può, fino al 31/01/2017 interscambiare gli atleti delle due squadre liberamente.**

Dopo la data di questo termine la società dovrà presentare una lista di **7** nominativi e ne potrà schierare in campo solo **5** per gara. Chi non presenterà la lista entro il termine pattuito, non potrà usufruire di questa possibilità. Per chi non presenta la lista nei tempi richiesti scatta una sanzione di €. 30,00 e sarà fatto divieto di interscambiare i giocatori tra le squadre (non saranno fatte eccezioni). Partita persa secondo la normativa generale lega calcio uisp. ( vedi RD ART 109 Normativa generale Edizione 2009)

### **Articolo 15 – SVINCOLO GIOCATORI**

Il passaggio di tesserati da una Società UISP ad un'altra società è possibile anche se hanno già partecipato ad incontri ufficiali, **purché avvenga entro il 31/01/2017** presentando dichiarazione d'informazione. Tale passaggio è possibile anche tra le società dello stesso girone. In deroga a quanto previsto dal precedente **articolo 13** gli atleti che hanno partecipato a una più gare ufficiali Figc a 11 categoria 2° 1° 2016/2017 possono entro e non oltre il **31 gennaio 2017** essere tesserati presentando dichiarazione di informazione a partecipare all'attività ufficiale della Lega calcio Uisp nella stessa disciplina.

### **Articolo 16 – ABBANDONO SOCIETA'**

I giocatori che, a tesseramento effettuato abbandonano la propria società per trasferirsi in società FIGC e/o CSI senza il Nulla Osta, durante l'attività in corso sono automaticamente squalificati fino al 31 agosto dell'anno in corso da tutte le attività organizzate dalla Lega Calcio UISP Provinciale. Le società sono obbligate a comunicare tempestivamente i nomi di chi ha abbandonato la propria società. I trasgressori saranno puniti in base alle sanzioni previste dalla Normativa Generale.

### **Articolo 17 – VIDIMAZIONE TESSERE**

L'inizio dei Campionati è previsto per inizio settembre, pertanto le tessere per la regolare vidimazione (necessaria per iniziare l'attività) devono obbligatoriamente essere consegnate almeno 5 giorni prima dell'inizio dei campionati (salvo deroga della Lega Calcio). Importante: durante lo svolgimento dei campionati, la richiesta delle tessere da vidimare deve essere inoltrata un giorno utile prima della disputa della gara, per garantire la copertura assicurativa. Le società che non ritireranno le tessere vidimate entro 15 giornidalla loro regolarizzazione, riceveranno le stesse per posta con relative spese a carico della Società e saranno punite con l'ammenda di € 15,00 per ogni tessera, inoltre alle stesse sarà comminato 1 punto di penalizzazione in classifica Disciplina.

### **Articolo 18 – ESECUTIVITA' DEI PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

Tutti i provvedimenti disciplinari, ad esclusione della squalifica automatica per una giornata di gara al momento dell'espulsione diretta dal campo, diventano esecutivi all'atto dell'affissione del Bollettino presso i locali della Lega Calcio, affissione che di norma avviene il Giovedì. La Lega Calcio stabilisce che nei periodi di inattività inverno/estate, le squalifiche a tempo di entità inferiore ad un anno sono aumentate di 1 mese durante la sosta invernale e di due mesi nella sosta estiva.

### **Articolo 19 – GIOCATORI SQUALIFICATI DI SQUADRE AVENTI "A" E "B"**

Il tesserato di Società con più squadre colpito da squalifica per una o più giornate di gara dovrà scontare la squalifica solo nella squadra a cui ha partecipato alla gara.

### **Articolo 20 – MODALITA' DI PRESENTAZIONE DEI RECLAMI**

Per quanto concerne le norme di presentazione dei reclami, s'invitano le società a rispettare quanto segue:

- 1) **preannunciare ricorso** tramite telegramma alla Commissione Giudicante di 1<sup>a</sup> istanza (anche telefonando al 186, o semplicemente allegandolo al referto arbitrale subito dopo la partita) entro 48 ore dal termine della gara, detto ricorso deve indicare, pena inammissibilità, gli estremi della partita alla quale si riferisce (art. 71 R.D.);
- 2) **Entro 5 giorni dalla disputa della partita inviare copia del ricorso alla società avversaria** (tramite Raccomandata R/R), **inviare alla Lega Calcio UISP copia del ricorso** con allegato la Ricevuta della raccomandata inviata alla società avversaria ed il versamento della tassa reclamo (Euro 25 - 1<sup>a</sup> istanza)

## **Estratto dalla Normativa Generale**

### **Articolo 72 – Termini di presentazione del ricorso – esposto o del ricorso**

Il ricorso – esposto o il ricorso deve essere proposto all’Organo Disciplinare sotto indicato nei termini a margine ripostati: Organo giudicante termine decorrenza del termine

**Giudice di 1° grado: 5 giorni dalla partita o dal fatto**

**Giudice di 2° grado: 5 giorni dalla pubblicazione decisione**

**Indirizzo Giudice di 2°grado**

**Comitato Emilia Romagna Segreteria Via Verga 4 , 44123 Ferrara**

**Corte Nazionale di Giustizia: 7 giorni dalla pubblicazione decisione**

**Corte Nazionale di Giustizia Lega Calcio UISP**

**Uisp Nazionale Via della Viola 1 06122 Perugia**

Se è prevista una diversa forma di comunicazione della decisione, rispetto a quella di pubblicazione, il termine decorre dalla data di conoscenza del provvedimento impugnato (art. 95/b R.D.) Qualora i fatti oggetto del ricorso – esposto o del ricorso siano avvenuti durante una fase ad eliminazione diretta, il ricorso – esposto o il ricorso deve pervenire alla Segreteria della lega Calcio competente nel termine perentorio di un giorno da quello di decorrenza previsto dalla tabella sopra riportata. In tal caso la Segreteria deve dare immediata comunicazione al Presidente o ad un Dirigente dell’Associazione contro interessata dell’avvenuto deposito del ricorso – esposto o del ricorso. La segreteria deve inoltre attestare per iscritto l’avvenuta comunicazione e il nominativo del destinatario della stessa. Tale attestazione deve essere allegata al fascicolo previsto dall’art. 79 R.D.

Il mancato rispetto di tali termini comporta la sanzione d’inammissibilità del ricorso –esposto o del ricorso. Il ricorso – esposto o il ricorso sull’illecito sportivo o sull’irregolare tesseramento è ammissibile anche dopo i predetti termini, ma non oltre un mese dal fatto e in ogni caso oltre la fase della manifestazione nella quale il fatto si è verificato. Nei casi in cui al comma precedente il Presidente della Lega Calcio competente può presentare ricorso – esposto anche oltre un mese dal fatto ma non oltre un anno dallo stesso per ottenere sanzioni pecuniarie o penalizzazione (art. 41 e 45/h R.D.) nei confronti delle Associazioni responsabili e le squalifiche dei tesserati colpevoli. Qualora il ricorso – esposto o il ricorso sia presentato oltre un mese dal fatto e comunque oltre la fase della manifestazione nella quale si è verificato, non potranno essere disposte la perdita della manifestazione nella quale il fatto si è verificato, non potranno essere disposte la perdita della partita o la penalizzazione di punti in classifica nella manifestazione in cui il fatto è accaduto.

### **Articolo 77 – Cauzione**

I ricorsi – esposti o ricorsi agli Organi disciplinari sotto indicati devono essere depositati dalle cauzioni i cui importi sono a margine riportati:

<b>Giudice I° Grado</b>	€ 25,00,	<b>Giudice II° Grado</b>	€ 75,00
<b>Corte Nazionale di Giustizia</b>	€ 100,00		

In caso di rinuncia al ricorso – esposto o al ricorso la cauzione deve essere restituita, purché la rinuncia stessa sia pervenuta nel termine previsto dall'articolo 80 R.D. Qualora i ricorsi – esposti o i ricorsi siano respinti, la cauzione è trattenuta; se accolti, anche parzialmente, la cauzione deve essere restituita integralmente. Per i ricorsi – esposti o i ricorsi presentati dal presidente della lega Calcio o dal Responsabile del Settore arbitrale competenti non è prevista alcuna cauzione. Qualora gli Organi giudicanti ritengano il ricorso – esposto o il ricorso manifestazione infondato, oltre alla ritenzione della cauzione, possono condannare il ricorrente al pagamento di una somma pari a metà dell'importo della stessa cauzione. Per la richiesta di riduzione di squalifiche oltre le due giornate, il ricorso deve essere inoltrato entro 7 giorni dalla data della pubblicazione, contestualmente al versamento di 50 Euro (R.D. art. 50). Le competenze delle varie commissioni sono riportate nella Normativa Generale all'art. 50 del Regolamento Disciplina. In caso il ricorso non sia completo sarà respinto per vizio di forma (a pag. 106 della Normativa Generale si trova il fac – simile di ricorso esposto)

### **Articolo 21 – MODIFICHE REGOLAMENTARI**

1. Il guardalinee ufficiale potrà richiamare l'attenzione dell'arbitro quando sentirà offese indirizzate a quest'ultimo da parte di giocatori in campo e/o tesserati in panchina offendere il guardalinee stesso. Sarà cura dell'arbitro prendere i provvedimenti disciplinari del caso.
2. Ogni tipo di rigore deve essere battuto da un calciatore diverso, fino ad utilizzare tutti gli elementi di ciascuna squadra a ciò autorizzati; però, ove si verifici, nei rigori ad oltranza, che una squadra abbia concluso in inferiorità numerica la gara, l'altra potrà scegliere di far ribattere ad un giocatore che lo ha già calciato (senza aver prima terminato la propria rotazione), quando anche la prima ricomincia il giro.
3. Il guardalinee di parte può partecipare alla gara come atleta o svolgere altra funzione a condizione che sia sostituito da un altro tesserato della società in distinta gara. **Il guardalinee può essere sostituito una sola volta nell'arco della partita e se squalificato non può partecipare alla gara RD ART 109 Edizione 2009 N.G.**
4. L'attività amatoriale UISP di Calcio a 11 e di Calcio a 5 è compatibile, sempre nel rispetto delle norme di tutela sanitaria indicate sulla normativa generale UISP, in osservanza alla circolare del 31/05/2016 della Lega Calcio Nazionale (pubblicata nelle pagine seguenti).
5. Attenzione in caso di ritiro della squadra iscritta, il deposito cauzionale è incamerato. Dal deposito cauzionale, inoltre, a fine annata saranno detratte le eventuali ammende. E' ovvio che se il deposito cauzionale in sede conguaglio risulta insufficiente dovrà essere versata la differenza.
6. Dovrà essere versata, al momento del tesseramento, anche la quota d'Affiliazione insieme al costo dei cartellini, obbligatoriamente al momento del ritiro degli stessi.
7. Le società che saranno colpevoli di falsificazione di tessere o cambi di persone dopo l'appello dell'arbitro col preciso obiettivo di cambiare le identità personali saranno colpite dalle sanzioni previste dalla normativa ed inoltre sarà loro vietato di partecipare al campionato dell'anno successivo.
8. Le società iscritte ai Campionati di Calcio a 11, Calcio a 7 e Calcio a 5, in caso di concomitanza di gare, non potranno chiedere spostamenti, ma dovranno garantire lo svolgimento d'entrambe le partite con un numero sufficiente di persone.

### **Articolo 22 – Norma Finale**

Per quanto non contemplato nelle presenti norme di partecipazione vige la Normativa Generale UISP Edizione 2009 o aggiornamenti successivi.

## **TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE**

Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati, dalle cat. Giovanili 12 anni in poi, alla Visita Medica Specialistica, al fine di poter accertare l'Idoneità Fisica all'Attività Sportiva (Certificato Idoneità Specifica) rilasciata dai Centri espressamente autorizzati.

### **REGOLAMENTAZIONE DELLA PARTECIPAZIONE DEGLI ATLETI TESSERATI FIGC ALL'ATTIVITA' UFFICIALE DELLE STRUTTURA DI ATTIVITÀ CALCIO UISP "Circolare del 31 Maggio 2016"**

**La presente Circolare ha efficacia, sull'intero territorio Nazionale, dal 1° Agosto al 31 Luglio 2017.**

Gli atleti che hanno partecipato a gare di manifestazioni ufficiali FIGC calcio a 11 oltre la 3° categoria ( o categoria FIGC più bassa con iscrizione libera che non prevede retrocessioni; o campionati esteri di pari livello e campionato dello Stato di San Marino ), calcio a 11 femminile serie a, calcio a 5 maschile serie A e B e calcio a 5 femminile, serie A nella stagione sportiva 2016/2017 non possono partecipare a gare dell'attività ufficiale della Struttura di Attività calcio UISP, pena le sanzioni dagli mArticoli 111 e 141 RD.

Per attività ufficiale FIGC s'intende esclusivamente quella relativa ai campionati ufficiali professionisti, dilettanti, alle Coppe Regionali e alla Coppa Italia (non campionato amatori FIGC) con svolgimento a partire dal 1° Agosto 2016.

Per partecipazione alla gara s'intende essere stato in lista gara come giocatore.

I. Gli atleti che nella stagione sportiva in corso, dopo aver partecipato a una o più gare di manifestazioni ufficiali della Struttura di Attività calcio UISP, disputassero una o più gare ufficiali FIGC nella stessa disciplina, saranno ritenuti, anche senza delibera del Giudice, immediatamente sospesi dall'attività dall'attività ufficiale della Struttura di Attività calcio UISP, relativamente alla medesima disciplina, per la stagione sportiva in corso e quindi delegittimati a partecipare pena le sanzioni previste dagli Articoli 111 e 141 RD.

II. In deroga a quanto previsto dal precedente articolo 1, gli atleti che hanno compiuto il 40° anno d'età, possono sempre prendere parte all'attività ufficiale della Struttura di Attività Calcio UISP.

Tale deroga non è comunque applicabile agli atleti che hanno preso parte nella stagione sportiva in corso a gare ufficiali FIGC nelle seguenti categorie: calcio a 11 uomini (Serie A, B, Lega Pro, D); calcio a 5 maschile serie A e B.

#### **CALCIO A 11**

In deroga a quanto previsto dal precedente articolo 1, gli atleti che hanno partecipato a una o più gare ufficiali FIGC calcio a 11 categorie 2° e 1° nella stagione 2016-2017 possono, entro e non oltre il 31 gennaio 2017, essere tesserati e trascorsi 10 giorni da detto tesseramento, partecipare all'attività ufficiale della Struttura di Attività calcio UISP nella stessa disciplina (nel computo di esclude il giorno iniziale).

#### **LE STRUTTURE DI ATTIVITA' TERRITORIALI POSSONO RIDURRE IL TERMINE TEMPORALE DEL 31 GENNAIO 2017**

- Gli atleti di 2° e 1° Categoria che disputano una o più gare FIGC calcio a 11 dopo il 31 gennaio 2017 NON POSSONO IN NESSUN CASO partecipare successivamente all'attività ufficiale di calcio a 11 della Struttura di Attività calcio UISP per la stagione sportiva in corso, pena le sanzioni previste dagli articoli 111 e 141 RD.
- Gli atleti del Settore giovanile Allievi e Juniores di squadre FIGC calcio categoria 2° e 1° possono partecipare all'attività ufficiale di calcio a 11 della Struttura di Attività calcio UISP. Atleti di squadre FIGC con il solo settore giovanile non a carattere regionale e nazionale possono partecipare all'attività ufficiale di calcio a 11 della Struttura di Attività Calcio UISP.

## **CALCIO A 5/7/8 E CALCIO A 11 OVER 35**

• Ad integrazione e deroga del punto 1 gli atleti che nella stagione sportiva in corso partecipano a gare di manifestazioni ufficiali FIGC di Calcio a 11 nei campionati sino alla 1° categoria possono partecipare all'attività ufficiale di calcio a 5/7/8 e over 35 calcio a 11 della Struttura di Attività Calcio UISP.

Inoltre gli atleti che disputano campionati di calcio a 11 giovanili Allievi e Juniores non a carattere regionale e/o nazionale, appartenenti a squadre FIGC fino alla Categoria Eccellenza FIGC possono partecipare all'attività ufficiale di calcio a 5/7/8. Le Strutture di Attività calcio territoriali e regionali possono prevedere ulteriori limitazioni alla partecipazione di tesserati FIGC all'attività delle Strutture di Attività calcio UISP, purchè tali deroghe siano pubblicate sulle Norme di Partecipazione emesse dalla Struttura di Attività territoriale o regionale che le ha deliberate. Eventuali modifiche alle Categorie FIGC apportate nei prossimi mesi per l'attività 2016/2017, potranno essere motivo di adeguamento della Circolare.

### **Tabella Riepilogativa della Circolare del 31 Maggio 2016**

#### **Attività FIGC**

<b>C 11 Maschile</b>	<b>C 5 Masc</b>	<b>C 7/8</b>	<b>C5 Fem</b>	<b>over 35/40</b>
Calcio a 11 3° Categoria ( 1)	SI	SI	SI	----
Calcio a 11 1° - 2° Categoria	NO * (2)	SI	SI	----
Calcio a 11 Promozione, Eccellenza	NO (1)	NO (2)	NO (2)	----
Calcio a 5 Maschile Seria A e B (1)	NO	NO	NO	----
Calcio a 5 maschile Serie D,C2,C1,C	SI	SI	SI	-----
Calcio a 5 femminile Serie A	---	--	---	NO (2)
Calcio a 5 femminile inferiore Serie A	---	---	---	SI
Calcio a 11 Femminile Serie A (2)	---	---	---	NO (2)
Calcio a 11 Femminile Serie D,C2,C1,C	---	---	---	SI

gli atleti che hanno partecipato a una o più gare ufficiali FIGC Calcio a 11 Categorie 2° e 1° nella stagione 2016-2017 possono, entro e non oltre il 31 gennaio 2017, essere tesserati e, trascorsi 10 giorni da detto tesseramento, partecipare all'attività ufficiale della Struttura di Attività calcio UISP nella stessa disciplina (nel computo si esclude il giorno iniziale)

- (1) compreso il proprio settore giovanile
- (2) escluso il proprio settore giovanile

#### **EFFICACIA DELLE SANZIONI DISCIPLINARI FIGC**

Le squalifiche a tempo emanate dagli organi disciplinari dalla Figc nella sua attività ufficiale e nei suoi campionati amatoriali, verso i propri tesserati atleti e dirigenti, hanno efficacia anche per tutta l'attività della Struttura di Attività calcio UISP.

