



Via Tamburini, 5
42122 Reggio Emilia
Tel. 0522/267208 – Fax 0522/332782

www.uispre.it - calcio@uispre.it

Sito campionato: <http://calcio5reggioe.sportonline.it>

Sito campionato: <http://calcio7reggioe.sportonline.it>

Pagina facebook: [UISP CALCIO REGGIO EMILIA](#)

COMUNICATO UFFICIALE

N° 2 DEL 11/10/2019

STAGIONE SPORTIVA 2019/2020

ATTIVITA' PROVINCIALE CALCIO A 5

Squadre iscritte con giorni, ora e palestre di gioco

UISP - Equipe Sportiva	Venerdì	ore 21.15	Palestra Mari Rubiera
Athletic Futsal R.E.	Lunedì	ore 21.45	Palestra Liceo Moro Vecchio
Lombardini Kohler	giovedì	ore 21.30	Paladelta
Pol. Zelig	Martedì	ore 21.30	Palazzetto Bagnolo
Re Football	Martedì	ore 22.00	Palestra Fermi
+ 39 Napoli	Venerdì	ore 21.30	Paladelta
Ambrosiana 2.0 Covioliese '07	Martedì	ore 22.00	Palestra Nuova Rivalta
Réss	Mercoledì	ore 20.00	Palestra Fermi
Club King Marocco	Sabato	ore 15.00	Sintetico Via Paradisi

NORME DI PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI CALCIO A 5 MASCHILE

STAGIONE SPORTIVA 2019/2020
STRUTTURA CALCIO UISP REGGIO EMILIA
VIA A. TAMBURINI, 5 INT. 6
42123 REGGIO EMILIA
TEL. 0522/267208 – 267201, FAX 0522/332782

FORMULA COPPA DI LEGA 2019-2020

9 SQUADRE

1^ FASE

Tutte le squadre partecipanti si incontreranno in un girone all'italiana con gare di sola andata

Si qualificano alle semifinali della Major League le prime quattro classificate del girone all'italiana.

Tutte le semifinali si giocheranno in gare di sola andata sul campo della meglio classificata al termine del girone all'italiana. In caso di pareggio al termine dei due tempi regolamentari di 25' cadauno si procederà direttamente con 5 calci di rigore calciati dai 5 giocatori in campo al fischio finale della seconda frazione di gioco, portiere compreso.

2^ FASE

SEMIFINALI MAJOR LEAGUE

1^ Class. - 4^ Class. (Gara A)

2^ Class. - 3^ Class. (Gara B)

SEMIFINALI NORMAL LEAGUE

5^ Class. - 8^ Class. (Gara C)

6^ Class. - 7^ Class. (Gara D)

In caso di pareggio si provvederà direttamente con 5 calci di rigore calciati dai 5 giocatori in campo al fischio finale della seconda frazione di gioco, portiere compreso.

3^FASE

Accederanno alle finali le due vincenti delle semifinali delle due League e le due perdenti della Major League con il seguente programma finale:

FINALE 1° - 2° POSTO NORMAL LEAGUE

FINALE 3° - 4° POSTO MAJOR LEAGUE

FINALE 1° - 2° POSTO MAJOR LEAGUE

Tutte le finali si disputeranno in campo neutro, in sede fissata dall'Uisp di Reggio Emilia e si disputeranno su 2 tempi di 25' cadauno, in caso di parità si calceranno subito 5 calci di rigore calciati dai 5 giocatori in campo al fischio finale della seconda frazione di gioco, portiere compreso.

FINALE SUPERCOPPA 2018-2019

Nella seconda settimana di gennaio 2020 si disputerà la Supercoppa UISP 2018-2019 tra l'Athletic Futsal R.E. secondo nello scorso campionato e vincitore della "regular season" non essendo iscritto il Flamurtari (campione provinciale) e il Club King Marocco (vincitore della Coppa di Lega). Il Comitato ha deciso che le spese della palestra saranno a carico dell'Athletic Futsal e quelle arbitrali da pagarsi all'atto della presentazione degli elenchi saranno a carico del Club King Marocco.

FORMULA CAMPIONATO 2019/2020

Articolazione Campionato: Girone unico all'italiana con gare di andata e ritorno. Alla fine del girone eliminatorio, verranno disputate le fasi finali secondo il seguente criterio:

Le squadre classificate dalla nona in poi non accederanno ai Play Off.

Quarti, Semifinali (ad eliminazione diretta giocate in casa della miglior classificata alla fine del girone eliminatorio).

Per i quarti di finale in caso di parità al termine dei tempi regolamentari accederà al turno successivo la squadra miglior classificata in campionato.

Per le semifinali e finali, in caso di parità, al termine dei tempi regolamentari si procederà direttamente ai tiri di rigore (5 per parte) che dovranno essere tirati dai giocatori in campo alla fine della partita, nel caso il risultato di parità sussisterà ulteriormente si procederà ad oltranza con tiri di rigore calciati da giocatori diversi dai primi cinque.

Alla fine del girone eliminatorio le ammonizioni e le diffide verranno azzerate, mentre resteranno attive le squalifiche.

GRIGLIA QUARTI DI FINALE

Gara A: 1° Classificato - 8° Classificato

Gara B: 2° Classificato - 7° Classificato

Gara C: 3° Classificato - 6° Classificato

Gara D: 4° Classificato - 5° Classificato

SEMIFINALI

Gara E: Vincente Gara A - Vincente Gara D

Gara F: Vincente Gara B - Vincente Gara C

Finale 1° - 2° posto

Gara H: Vincente Gara E - Vincente Gara F

Finale 3° - 4° posto

Perdente Gara E – Perdente Gara F

NOTE DA RICORDARE PER EVITARE SANZIONI DISCIPLINARI CALCIO A 5

- 1 – Palloni di Gara (2 per ogni squadra) n° 4 a rimbalzo ridotto
- 2 – Tempo di attesa per inizio gara (15 minuti)
- 3 – Giocatori in lista gara (massimo 12)
- 4 – Dirigenti in lista gara (massimo 3)
- 5 – Numero tessera 2019
- 6 – Tipo e numero documento di identità **(No fotocopia solo Originali)**
- 7 – Ristoro all' arbitro
- 8 – Parastinchi: Non sono obbligatori ma consigliati
- 9 – Per lo spostamento di una gara necessita comunicare entro le 48 ore antecedenti la stessa alla segreteria della SDA Calcio previo la sanzione amministrativa, la perdita della gara e l'addebitamento del costo dell'impianto. Si accettano solo spostamenti motivati.
- 10 – Maglie: All'atto dell'iscrizione ogni società dovrà comunicare il colore della prima e seconda maglia utilizzata nella stagione sportiva corrente. Nel caso di colori uguali o confondibili la società prima nominata dovrà sostituire le proprie, **ivi compreso le fasi finali: La prima squadra menzionata si deve attenere al sopracitato comma.**
- 11 – Il Massaggiatore può essere messo in elenco gara solo se munito del patentino F.I.S. con l'abilitazione alla pratica stessa.

Articolo1 – DISCIPLINA DEL CALCIO A 5

Le discipline di Calcio a 5, Calcio a 7 e Calcio a 11 sono fra di loro compatibili, gli atleti possono partecipare alle tre discipline (essendo distinte), anche con squadre diverse con la relativa scheda attività. Gli atleti non possono prendere parte a più di una gara nelle 24 ore solari (vedi art. RA 65).

Articolo 2 – TESSERAMENTO

1) Sono ammessi giocatori che abbiano compiuto il 16° anno di età. Un calciatore può tesserarsi per società di calcio a 5, calcio a 7 e calcio a 11, anche con società diverse, col cartellino atleta e la scheda attività.

2) Sono esclusi tesserati FIGC di calcio a 11 dalla serie A sino alla Promozione che abbiamo partecipato anche per solo 1 minuto di gioco a gare di Campionato FIGC o Coppa FIGG nella stagione in corso; sono ammessi invece a partecipare al campionato di Calcio a 5 UISP di Reggio Emilia i giocatori che disputano di 3° Categoria FIGC. Sono altresì ammessi e con un massimo di due atleti inseriti in elenco gara, anche i giocatori che disputano Campionati FIGC di 1° e 2° Categoria. Il tesseramento di tali giocatori di 1°, 2° e 3° Categoria FIGC resta peraltro libero.

3) Sono esclusi i giocatori di Calcio a 5 FIGC di serie A, B, C1 e C2 che risultano ancora tesserati per squadre di questi campionati al momento del tesseramento UISP. Sono invece ammessi i tesserati di Calcio a 5 FIGC di serie D. E' consentito l'utilizzo di atleti che partecipano anche a Campionati di Calcio a 5 organizzati da altri enti di promozione sportiva riconosciuti dal Coni.

E' OBBLIGATORIO PRESENTARSI IN CAMPO CON LA TESSERA UISP VIDIMATA E PLASTIFICATA DALLA LEGA CALCIO E DOCUMENTO DI IDENTITA' VALIDO (vedi Art. 101 r.d.)

Articolo 4 – FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

La classifica è stabilita con l'attribuzione del seguente punteggio: Vittoria 3pt, Pareggio 1pt, sconfitta 0 punti. Al termine dei gironi eliminatori nel caso che, a conclusione delle gare, due, tre o più squadre abbiano lo stesso punteggio in classifica si applicheranno i seguenti criteri

1. maggior punti conseguiti negli scontri diretti;
2. migliore differenza reti negli incontri diretti;
3. miglior classifica disciplina;
4. sorteggio

Articolo 5 – CALENDARIO GARE

Il calendario che sarà ufficializzato sul Bollettino Ufficiale, una volta pubblicato rimane invariato, salvo eventuali problemi tecnici ed impiantistici per i quali la struttura Calcio si riserva la possibilità di modifica.

Articolo 6 – FALLI CUMULATIVI

Sono quelli puniti con calcio di punizione diretto (di 1°) senza la presenza della barriera a 5 metri degli avversari. **Per i primi cinque falli** (di prima/indiretta) cumulativi per ciascuna delle squadre e per ogni tempo di gara i giocatori possono formare una barriera ad almeno 5 metri. **Dal 6° fallo in poi** e per ogni tempo di gara (eventuali rigori compresi) i calciatori della squadra avversaria **NON potranno formare la barriera** per difendersi dal calcio di punizione.

Articolo 7 - COLORI SOCIALI

In caso di colori uguali delle maglie, spetterà alla società prima menzionata in calendario la sostituzione delle stesse, ivi compreso le fasi finali: **la prima squadra menzionata si deve attenere al sopracitato comma.**

Articolo 8 – SQUALIFICHE

Le giornate di squalifica sono scontate nella disciplina dove si è subito il provvedimento: Calcio a 11 nel campionato di Calcio a 11, Calcio a 5 nel campionato di Calcio a 5, Calcio a 7 nel campionato di Calcio a 7. I tesserati espulsi dal campo sono da ritenersi squalificati per almeno una giornata; le squalifiche a tempo hanno validità anche per il Calcio a 11 e 7 e per tutte le attività UISP. I dirigenti e i giocatori squalificati non possono essere elencati nella distinta dei partecipanti alla gara e non possono rimanere sul terreno di gioco. Altrimenti la società incorrerà nella sanzione della NG R.D. Art 111 – R.A. Art 42.

Articolo 9 – TEMPI DI GARA

I due tempi di gara nel calcio a 5 sono di 25 minuti cadauno.

Articolo 10 – TEMPI DI ATTESA

Il termine massimo per la presentazione delle squadre sul terreno di gioco è fissato in 15 minuti per tutti i campi della provincia. Oltre tale ritardo, la società ritardataria sarà considerata rinunciataria con perdita della gara per 0 - 5 e ammenda di 15,00 Euro, salvo straordinarie e documentate cause di forza maggiore, accertate dalla SDA Calcio.

ART. 11 – DIREZIONE DELLE GARE

Le gare saranno normalmente dirette da un solo arbitro. Per le fasi finali, e ove ritenuto opportuno da parte della SDA Calcio, saranno designati due arbitri.

Articolo 12 – PRESENTAZIONE ELENCHI GARA

Le società dovranno compilare e consegnare all'arbitro gli elenchi dei giocatori in triplice copia almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara.

Articolo 13 – PRESENTAZIONI RICORSI

Articolo 72 – Termini di presentazione del ricorso – esposto o del ricorso.

Il ricorso – esposto o il ricorso deve essere proposto all'Organo Disciplinare sotto indicato nei termini a margine ripostati: Organo giudicante termine decorrenza del termine

<u>Organo Giudicante</u>	<u>Termine</u>	<u>decorrenza del termine</u>
Giudice/Commissione I grado	5 giorni	dalla gara o dal fatto
Commissione II grado	5 giorni	dalla pubblicazione della decisione impugnata
Commissione III grado	7 giorni	dalla pubblicazione della decisione impugnata

Chi intende effettuare ricorsi in seconda istanza può inoltrare tutta la documentazione via fax al numero 0521 707420 oppure via email all'indirizzo: calcio@uisper.info.

Articolo 77 – Cauzione

I ricorsi – esposti o i ricorsi agli Organi disciplinari sotto indicati devono essere accompagnati dalle Cauzioni i cui importi sono a margine riportati:

Giudice di 1° grado € 35

Giudice di 2° grado € 75

Corte Nazionale di Giustizia € 100

Articolo 14 GIORNATE DI GARA

Le gare si disputeranno dal lunedì al venerdì in orari serali, e il sabato pomeriggio.

Articolo 15 – RINVIO DELLE GARE

Per problemi organizzativi, dopo avere definito il calendario ufficiale non sarà possibile apportare modifiche. In caso di eventuali sospensioni o gare non disputate per causa di forza maggiore, sarà cura della SDA calendariare il recupero in base alla disponibilità degli impianti.

TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE DI CAMPIONATI : Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati dai 16 anni in poi alla Visita Medica Specialistica al fine di poterne accertare l'idoneità all'attività sportiva agonistica (Certificato d'Idoneità Specifica) rilasciata dai Centri Medici espressamente autorizzati.

PROSSIMO TURNO COPPA CALCIO A 5

1° GIORNATA		
LOMBARDINI KOHLER	AMBROSIANA 2.0 COVIOLESE '07	giovedì 17 ottobre ore 21:30
REGGIO BEACH GAMES PALADELTA – VIA DEI PRATONIERI, 7 REGGIO NELL'EMILIA (RE)		
RE FOOTBALL	UISP-EQUIPE SPORTIVA	Martedì 15 ottobre ore 22:00
PALESTRA S.M. FERMI – VIA BOLOGNESI 2 REGGIO NELL'EMILIA (RE)		
POL. ZELIG	+ 39 NAPOLI	martedì 15 ottobre ore 21:30
PALASPORT BAGNOLO IN PIANO – VIA ANNA FRANK, 2		
RE'SS	ATHLETIC FUTSAL R.E.	mercoledì 16 ottobre ore 20:15
PALESTRA S.M. FERMI – VIA BOLOGNESI 2 REGGIO NELL'EMILIA (RE)		

2° GIORNATA		
AMBROSIANA 2.0 COVIOLESE '07	RE'SS	martedì 22 ottobre ore 22:05
PALESTRA NUOVA RIVALTA VIA PASCAL 73/A REGGIO NELL'EMILIA (LOC. RIVALTA) (RE)		
LOMBARDINI KOHLER	UISP – EQUIPE SPORTIVA	mercoledì 23 ottobre ore 21:30
REGGIO BEACH GAMES PALADELTA – VIA DEI PRATONIERI, 7 REGGIO NELL'EMILIA (RE)		

+ 39 NAPOLI	RE FOOTBALL	giovedì 24 ottobre ore 21:30
REGGIO BEACH GAMES PALADELTA – VIA DEI PRATONIERI, 7 REGGIO NELL'EMILIA (RE)		
CLUB KING MAROCCO	POL. ZELIG	sabato 26 ottobre ore 15:00
SINTETICO VIA TURRI – VIA PARADISI REGGIO NELL'EMILIA		

NORME DI PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI CALCIO A 7 MASCHILE

STAGIONE SPORTIVA 2019/2020
STRUTTURA CALCIO UISP REGGIO EMILIA
VIA A. TAMBURINI, 5 INT. 6
42123 REGGIO EMILIA
TEL. 0522/267208 – 267201, FAX 0522/332782

NOTE DA RICORDARE PER EVITARE SANZIONI DISCIPLINARI CALCIO A 7
--

- 1 – Palloni di Gara (2 per ogni squadra) n° 5
- 2 – Tempo di attesa per inizio gara (15 minuti)
- 3 – Giocatori in lista gara (massimo 14)
- 5 – Dirigenti in lista gara (massimo 3)
- 6 – Numero tessera 2019
- 8 – Tipo e numero documento di identità
- 9 – Ristoro all' arbitro
- 10 – Parastinchi: Non sono obbligatori ma consigliati
- 11 – Maglie: Nel caso di colori uguali o confondibili la società prima nominata dovrà sostituire le proprie, **ivi compreso le fasi finali: La prima squadra menzionata si deve attenere al sopraccitato comma.**
- 12 – Il Massaggiatore può essere messo in elenco gara solo se munito del patentino F.I.S. con l'abilitazione alla pratica stessa.

Articolo 1 – DISCIPLINA DEL CALCIO A 7

Le discipline di Calcio a 5, Calcio a 7 e Calcio a 11 sono fra di loro compatibili, gli atleti possono partecipare alle tre discipline (essendo distinte), anche con squadre diverse con la relativa scheda attività. Gli atleti non possono prendere parte a più di una gara nelle 24 ore solari (vedi art. 65 RA).

Articolo 2 – ARTICOLAZIONE DEL CAMPIONATO / COPPA

Verrà disputata la Coppa e il Campionato con partite di solo andata Entrambe le formule prevedono partite di solo andata.

Articolo 3 – TESSERAMENTO

Sono ammessi giocatori che abbiano compiuto il 16° anno di età. Un calciatore può tesserarsi per società di calcio a 5, calcio a 7 e di calcio a 11, anche con società diverse, col cartellino atleta e la scheda attività. Gli atleti che nella stagione sportiva in corso partecipano a gare di manifestazioni ufficiali Figc di calcio a 11 nei campionati sino alla 1° categoria possono partecipare all'attività ufficiale di calcio a 5 e calcio a 7 e over 35 calcio a 11 della Lega Calcio Uisp. Inoltre gli atleti che disputano campionati di calcio a 11 giovanili Allievi e Juniores non a carattere nazionale, appartenenti a squadre di Promozione ed Eccellenza FIGC possono partecipare all'attività ufficiale di calcio a 5 e calcio a 7.

E' OBBLIGATORIO PRESENTARSI IN CAMPO CON LA TESSERA UISP VIDIMATA E PLASTIFICATA DALLA LEGA CALCIO E DOCUMENTO DI IDENTITA' VALIDO (vedi art. 101 r.d.)

Articolo 4 – FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

La classifica è stabilita con l'attribuzione del seguente punteggio: Vittoria 3 pt, Pareggio 1 pt, Sconfitta 0 punti. Al termine dei gironi eliminatori nel caso che, a conclusione delle gare, due, tre o più squadre abbiano lo stesso punteggio in classifica si applicheranno i seguenti criteri:

- 1. maggior punti conseguiti negli scontri diretti**
- 2. migliore differenza reti negli incontri diretti;**
- 3. miglior classifica disciplina;**
- 4. sorteggio**

Articolo 5 – SOSTITUZIONI GIOCATORI

Le sostituzioni sono illimitate, quindi un giocatore che esce può successivamente rientrare, però tali sostituzioni devono essere effettuate secondo il seguente criterio:

- A gioco fermo con l'assenso dell'arbitro che deve essere informato prima che la sostituzione avvenga.
- In caso di rimessa dal fondo
- Calcio di punizione
- Se in possesso del pallone (cioè la squadra che deve effettuare la sostituzione deve battere la rimessa dal fondo o la punizione)
- Dopo la segnatura di una rete
- Nell'intervallo
- Per infortunio di un calciatore partecipante al gioco
- NON ESISTE IL FUORIGIOCO SU CALCIO DI PUNIZIONE.

Articolo 6 – TEMPI DI GARA – MODALITA' ESPULSIONI

I due tempi di gara nel calcio a 7 sono di 30 minuti cadauno. Non sono previsti time – out, i parastinchi non sono obbligatori ma consigliati. La distanza su calcio di punizione deve essere

fissata a 6 metri. **In caso di espulsione di un giocatore la squadra gioca per 5 minuti in inferiorità numerica passati i quali può essere sostituito alla prima interruzione di gioco e con il consenso dell'arbitro, da un altro giocatore.** Nel caso in cui l'espulsione avvenga quando mancano meno di 5 minuti alla fine del primo tempo (ad esempio 3 minuti) i minuti restanti con inferiorità numerica e dovranno essere scontati a partire dall'inizio del secondo tempo. I tesserati espulsi dal campo sono da ritenersi squalificati per almeno una giornata; le squalifiche a tempo hanno validità anche per il Calcio a 11 a 5, a 7 e per tutte le attività UISP. I dirigenti e i giocatori squalificati non possono essere elencati nella distinta dei partecipanti alla gara e non possono rimanere sul terreno di gioco. Altrimenti la società incorrerà nella sanzione della NG R.D. Art 111 – R.A. Art 42.

Articolo 7 – CALENDARIO GARE

Il calendario che sarà ufficializzato sul Bollettino Ufficiale, una volta pubblicato rimane invariato, salvo eventuali problemi tecnici ed impiantistici per i quali la Lega Calcio si riserva la possibilità di modifica.

Articolo 8 - COLORI SOCIALI

In caso di colori uguali delle maglie, spetterà alla società prima menzionata in calendario la sostituzione delle stesse, **ivi compreso le fasi finali: la prima squadra menzionata si deve attenere al sopracitato comma.**

Articolo 9 – TEMPI DI ATTESA

Il termine massimo per la presentazione delle squadre sul terreno di gioco è fissato in 15 minuti per tutti i campi della provincia. Oltre tale ritardo, la società ritardataria sarà considerata rinunciataria con perdita della gara per 0-4 e ammenda di 15,00 Euro, salvo straordinarie e documentate cause di forza maggiore, accertate dalla SDA Calcio.

Articolo 10 – DIREZIONE DELLE GARE

Le gare saranno normalmente dirette da un solo arbitro. Per le fasi finali, e ove ritenuto opportuno da parte della Lega Calcio, saranno designati due arbitri.

Articolo 11 – PRESENTAZIONE ELENCHI GARA

Le società dovranno compilare e consegnare all'arbitro gli elenchi dei giocatori in duplice copia almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara.

Articolo 12 – PRESENTAZIONI RICORSI

Articolo 72 – Termini di presentazione del ricorso – esposto o del ricorso.

Il ricorso – esposto o il ricorso deve essere proposto all'Organo Disciplinare sotto indicato nei termini a margine ripostati: Organo giudicante termine decorrenza del termine

<u>Organo Giudicante</u>	<u>Termine</u>	<u>decorrenza del termine</u>
Giudice/Commissione I grado	5 giorni	dalla gara o dal fatto
Commissione II grado	5 giorni	dalla pubblicazione della decisione impugnata
Commissione III grado	7 giorni	dalla pubblicazione della decisione impugnata

Chi intende effettuare ricorsi in seconda istanza può inoltrare tutta la documentazione via fax al numero 0521 707420 oppure via email all'indirizzo: calcio@uisper.info.

Articolo 77 – Cauzione

I ricorsi – esposti o i ricorsi agli Organi disciplinari sotto indicati devono essere accompagnati dalle Cauzioni i cui importi sono a margine riportati:

Giudice di 1° grado € 35

Giudice di 2° grado € 75

Corte Nazionale di Giustizia € 100

Articolo 13 GIORNATE DI GARA

Le gare si disputeranno dal lunedì al venerdì in orari serali.

Articolo 14 – RINVIO DELLE GARE

Per problemi organizzativi, dopo avere definito il calendario ufficiale non sarà possibile apportare modifiche. In caso di eventuali sospensioni o gare non disputate per causa di forza maggiore, sarà cura della SDA calendariare il recupero in base alla disponibilità degli impianti.

Articolo 15 – NORMA FINALE

Per quanto non contemplato nelle presenti Norme di Partecipazione, trova applicazione quanto contenuto nella Normativa Generale 2010 della Lega Calcio UISP e nei Regolamenti Tecnici Uisp del Calcio a 11 e del Calcio a 5, calcio a 7. **TUTELA SANITARIA PER TUTTE LE CATEGORIE DI CAMPIONATI : Le società sportive sono tenute a sottoporre i propri tesserati dai 16 anni in poi alla Visita Medica Specialistica al fine di poterne accertare l' idoneità all'attività sportiva agonistica (Certificato d'Idoneità Specifica) rilasciata dai Centri Medici espressamente autorizzati.**

ATTIVITA' PROVINCIALE CALCIO A 7

Squadre iscritte con giorni, ora e campo di gioco

Val Tresinaro	Lunedì	ore 21.00	Campo Villa Sesso
Ocean's Seven	Lunedì	ore 20.30	Sintetico Taneto Gattatico
Fit 4 Soccer	Giovedì	ore 21.00	Sintetico Taddei
Pol. Borzanese Eurofluid	Giovedì	ore 21.30	Sintetico Borzano
Vir7us Mandrio	Mercoledì	ore 20.30	Sintetico Mandrio
US Montecchio	Martedì	ore 20.45	Sintetico Montecchio
Acir	Mercoledì	ore 21.15	Campo Villa Sesso
Futura	Mercoledì	ore 21.00	Cad. Sopra CentSportivo Futura

AC Tricolore Reggiana	Venerdì	ore 20.30	Sintetico Via Mutilati del Lavoro Reggio Emilia
Strret Boys	Martedì/Giovedì/Venerdì	ore 21.30	Sintetico Via Agosti RE
ASD Il Quadrifoglio/Budriese	Giovedì	ore 21.15	Parr.le San Prospero Correggio
GSD Cervo Massenzatico	Giovedì	ore 21.00	Campo Sportivo Sesso
Flamurtari	Giovedì	ore 21:00	Campo Sportivo Sesso

FORMULA COPPA

1° fase: 12 partite 6 in casa, 6 fuori con gare di solo andata. Le prime due classificate disputeranno la finale per il Campione della Coppa.

FORMULA CAMPIONATO

Girone Unico all'italiana con gare di solo andata. Alla fine del girone eliminatorio verranno disputati i quarti di finale con i seguenti abbinamenti con gare secche in casa della miglior classificata.

GRIGLIA QUARTI DI FINALE

Gara A	1 ° Classificato	- 8° Classificato
Gara B	2° Classificato	- 7° Classificato
Gara C	3° Classificato	- 6° Classificato
Gara D	4° Classificato	- 5° Classificato

SEMIFINALI

Gara E	Vincente Gara A	- Vincente Gara C
Gara F	Vincente Gara B	- Vincente Gara D

FINALE 1° - 2° POSTO

Vincente Gara E – Vincente Gara F

FINALE 3° - 4° POSTO

Perdente Gara E – Perdente Gara F

Per tutte le fasi in caso di parità al termine dei tempi regolamentari accederà al turno successivo la squadra miglior classificata in campionato. Per le semifinali e la finale, in caso di parità, al termine dei tempi regolamentari si procederà direttamente ai tiri di rigore (**5 per parte**) che dovranno essere tirati dai giocatori in campo alla fine della partita, nel caso il risultato sussisterà si procederà ad oltranza con i tiri di rigore calciati da giocatori diversi dai primi tre. Le ammonizioni e le diffide alla fine del girone eliminatorio verranno azzerate, mentre si rimangono attive le squalifiche.

PROSSIMO TURNO COPPA CALCIO A 7

1° GIORNATA		
US MONTECCHIO CALCIO ASD	POL. BORZANESE EUROFLUID	martedì 15 ottobre ore 21:30
CAMPO COM.LE STRADA SANT'ILARIO MONTECCHIO EMILIA (RE)		
ACIR	VIR7US MANDRIO	mercoledì 16 ottobre ore 21:15
CAMPO SPORTIVO VIA FERRI, 8/2 (LOC. SESSO) REGGIO NELL'EMILIA		
ASD QUADRIFOGLIO/BUDRIESE	FUTURA	giovedì 17 ottobre ore 21:15
PARROCCHIALE SAN PROSPERO – VIA SAN PROSPERO, 12 (LOC. CORREGGIO) (RE)		
GSD CERVO MASSENZATICO	YOURFETTEAM	giovedì 17 ottobre ore 20:15
CAMPO SPORTIVO VIA FERRI, 8/2 (LOC. SESSO) REGGIO NELL'EMILIA		
VAL TRESINARO	STREET BOYS	RIMANDATA
OCEAN'S SEVEN	FLAMURTARI	martedì 15 ottobre ore 21:00
SINTETICO GATTATICO – VIA TONELLI (LOC. TANETO DI GATTATICO) (RE)		

2° GIORNATA		
POL. BORZANESE EUROFLUID	FIT4SOCCER	giovedì 24 ottobre ore 21:30
SINTETICO BORZANO – VIA ARIOSTO, 1 (LOC.ALBINEA) (RE)		
VIR7US MANDRIO	US MONTECCHIO CALCIO ASD	mercoledì 23 ottobre ore 20:30
SINTETICO MANDRIO, VIA MANDRIO 20 (LOC. CORREGGIO)		
FUTURA	ACIR	mercoledì 23 ottobre ore 21:00
CENTRO SPORTIVO FUTURA, VIA GALILEO GALILEI (LOC. CADELBOSCO DI SOPRA)(RE)		
YOURFITTEAM	ASD QUADRIFOGLIO/BUDRIESE	venerdì 25 ottobre ore 20:30
CENTRO SPORTIVO TRICOLORE REGGIANA – VIA MUTILATI DEL LAVORO 71/A REGGIO NELL'EMILIA		
STREET BOYS	GSD CERVO MASSENZATICO	Lun21/mar 22 ottobre da definire

FLAMURTARI

VAL TRESINARO

giovedì 24 ottobre
ore 21:00

CAMPO SPORTIVO VIA FERRI, 8/2 (LOC. SESSO) REGGIO NELL'EMILIA