

GIOCHI TRADIZIONALI

Qualifiche

E' prevista la qualifica di Tecnico/educatore

TABELLA DELLA FORMAZIONE GIOCHI TRADIZIONALI								
QUALIFICHE	ETÀ	Requisiti	Tot ore formazione	Unità Didattica di Base	Unità Didattica Normativa Disciplina	Unità di Apprendimento della Disciplina	Tirocinio	Verifica
tecnico educatore	18	Scuola Secondaria II grado	62	12	4	26	20 ore	Scritta, orale, pratica

I Piani formativi comprendono materie finalizzate alle seguenti competenze:

- essere in grado di operare con bambini a partire dall'età prescolare, con adulti e con anziani.
- essere in grado di proporre attività ludiche.
- conoscere gli schemi motori di base, le capacità motorie di base, lo schema corporeo.
- essere in grado di relazionarsi in modo coerente con le caratteristiche psicologiche delle diverse fasce di età.
- conoscenze anatomiche e fisiologiche
- conoscenza del settore giochi tradizionali e delle diverse discipline e saperli proporre utilizzando le diverse metodologie didattiche,
 - i diversi aspetti metodologici
 - comunicazione,
 - gestione del gruppo
 - competenze rispondenti al metodo dell'obliquità e più in generale ai principi tecnici e metodologici dello sport per tutti tesi a tutelare e ad avere come obiettivo principale e come finalità, il benessere psico-fisico di ogni individuo.

CODICE ID CORSO: GIC16

QUALIFICA: TECNICO EDUCATORE DI GIOCHI TRADIZIONALI

MODULI E MATERIE OGGETTO DI INSEGNAMENTO PER QUESTA QUALIFICA

	NOME DELLA MATERIA TRATTATA	ORE
UDB	UNITA' DIDATTICHE DI BASE Azio Minardi	12
	Normativa e regolamenti delle diverse discipline Erasmo Lesignoli	4
	Area psico pedagogica Il ruolo e gli strumenti del tecnico/educatore Vittorio Brizzi Tecniche di animazione e conduzione di gruppi Massimo Giovannucci	2
	Pedagogia: le tappe dello sviluppo evolutivo da 6 a 14 anni Daniele Errichiello	2
A	Area medico scientifica Alessandro Mattioli	
	le basi anatomiche e fisiologiche del movimento :cenni generali su organi e apparati	2
	lo sviluppo motorio nell'età evolutiva definizione di schemi motori di base -abilità motorie - capacità coordinative	2
B	Area organizzativa / Sorbini Sandro / Brizzi V. / Giovannucci M.	
	Pianificare, progettare e programmare le attività al chiuso, all'aperto - Gestione degli spazi e degli impianti sportivi	2
	La responsabilità dell'istruttore e la sicurezza nelle attività	2
C	Area metodologica e didattica Errichiello D. / Cinieri Guido	
	- il gioco, i suoi significati e i campi di applicazione; - l'importanza del gioco in educazione; - homo ludens - uno sguardo antropologico sul gioco, la civiltà e la cultura dell'uomo; - il giocattolo - il gioco del giocare con i giochi; - il gioco di ruolo come strumento per la gestione del gruppo.	4
	Giochi motori,	
D	Simulazione di gare e tornei delle singole discipline	10
	Lesignoli E. / Massimiliano Disteso	
	TOTALE	42

VERIFICA: SI (scritto, orale, prova pratica)

TIROCINIO: 20 ore calendarizzate nei prossimi eventi

Aggiornamento

Per le varie qualifiche è previsto con cadenza annuale uno specifico corso di aggiornamento.

L'ingiustificata assenza per due anni consecutivi ai Corsi di aggiornamento considerati obbligatori e motivo di cancellazione dall'Albo.