UISP aps
sportpertutti
Comitato di Rimini

Organizzazione attività Provinciale Stagione 2026/2027 Fase Uno Attività Nazionale

ORGANIZZAZIONE ATTIVITA' PROVINCIALE

INDICE

Capitolo 1: Gare Singolo e Coppia

Capitolo 2: Tesseramento Individuale e Assegnazione Punti in Campionato

Capitolo 3: Organizzazione Campionati a Squadre

Capitolo 4: Partecipazione ai Campionati a Squadre

Capitolo 5: Trofeo ABIS

Capitolo 6: Fase Finale Campionati a Squadre

Capitolo 7: Costi Gare

Capitolo 8: Calendario Gare 1^ Parte

Orari Ufficio

Da Lunedì a Venerdì: Dalle ore 09.00 Alle ore 13.00

Martedì: Dalle ore 17.00 Alle ore 18.30

Giovedì: Dalle ore 17.00 Alle ore 18.30

Telefono: 0541 772917

Mail: biliardo.giochi.rimini@uisp.it

Capitolo 1

Gare Singolo e Coppia

1) Iscrizione alle Gare

L'iscrizione a tutte le gare si effettua direttamente presso l'ufficio della Uisp Rimini SDA Biliardo, versando la quota iscrizione al momento in cui ci si iscrive entro le ore 12.00 del giorno indicato nella locandina come termine per le iscrizioni, normalmente due settimane prima della gara, indicando la categoria dei giocatori, la squadra di appartenenza, e le due squadre in caso di coppia mista. È possibile iscriversi online e pagare l'iscrizione online direttamente dal sito. Sono accettati anche pagamenti con bonifici e bollettini postali, le cui ricevute dovranno essere prodotte unitamente al foglio delle iscrizioni.

2) Disponibilità dei Biliardi e sorteggi

Ad ogni società che, su richiesta della UISP Rimini SDA Biliardo, fornisca la disponibilità gratuita dei propri biliardi per lo svolgimento di una batteria di gara, nessun giocatore, a prescindere dalla categoria può giocare le batterie eliminatorie in casa, alla società spetterà il compito di seguire il regolare svolgimento della gara stessa in quella sede con persona formata. I sorteggi delle gare e delle manifestazioni ufficiali promosse dalla UISP Rimini SDA Biliardo saranno effettuati dalla stessa. Ai vincitori ed ai classificati delle prove del Campionato Interprovinciale sarà assegnato un punteggio per la partecipazione ai Campionati Nazionali (Coppie e Singolo 1ª Categoria). I punti saranno assegnati in base alla tabella di seguito specificata e approvata dal Direttivo della UISP Rimini SDA Biliardo. È compito del giocatore o della coppia scrivere il proprio nome sul foglio di sorteggio. Il tempo di prova del biliardo nelle gare Interprovinciali è di 5 minuti. Per la seconda partita, qualora si giochi sullo stesso biliardo, prova per 3 minuti SOLO per chi ha giocato alla prima chiamata.

3) Singolo Possono partecipare tutti i giocatori in regola con il tesseramento Uisp Rimini-Pesaro. Dalla quota iscrizione saranno trattenuti € 2,00 per Iscrizione ai Campionati Nazionali.

- **Campionato Interprovinciale Singolo 1^ Categoria Fase 1 Nazionale**

Dopo le prime quattro gare di qualificazione, i primi 8 singoli si qualificano ai Campionati Nazionali di 1^ categoria.

4) Coppia Possono partecipare tutti i giocatori in regola con il tesseramento Uisp Rimini-Pesaro. Dalla quota iscrizione saranno trattenuti € 4,00 per Iscrizione ai Campionati Nazionali.

- **Campionato Interprovinciale Coppia 1^ Categoria Fase 1 Nazionale**

Dopo le prime quattro gare di qualificazione, le prime 4 coppie si qualificano ai Campionati Nazionali di 1^ Categoria.

5) Qualificazione ai Campionati Nazionali e Campionati Interprovinciali singolo e coppia in caso di parità di punti.

In caso di parità di punti nella classifica finale tra 2 o più giocatori o tra 2 o più coppie la graduatoria sarà stilata tenendo conto nell'ordine:

1. Chi ha realizzato i punti in più gare
2. Chi ha ottenuto il miglior piazzamento
3. Chi ha partecipato al maggior numero di gare
4. Nel caso persista la parità si procederà ad uno spareggio.

6) Tabella Punti Gare Interprovinciali, Singolo e Coppia 1ª, 2ª e 3ª Categoria

Dalla 2^ partita sino ai quarti di finale, spareggio compreso, 2 punti per ogni partita vinta; vittoria in semifinale 3 punti, vittoria in finale 4 punti.

7) Campionati Interprovinciali di 2ª categoria, singolo e coppia Fase Uno Naz.

Possono partecipare tutti i giocatori che non sono nella lista giocatori di 1ª categoria, a prescindere dal campionato in cui milita la squadra per cui sono tesserati.

- **Singolo 2ª Categoria**

  Quattro Gare con batterie da 8 giocatori, (dalle iscrizioni sarà trattenuto 2 euro per le finali) tabella punti (vedi tabella gare provinciali) i primi otto singoli dopo le 4 gare partecipano alla finale che assegna il titolo di campione provinciale singolo di 2ª categoria.

  - Il giocatore che al termine delle 4 prove avrà ottenuto il punteggio più alto la stagione successiva sarà di 1ª categoria con il punteggio minimo di categoria.
  - Il vincitore del titolo sarà un giocatore di 1ª categoria per la stagione successiva con il punteggio minimo dei 1 ª categoria.

- **Coppia 2ª/3 ª Categoria**

  Tre Gare con batterie da 4 coppie, (dalle iscrizioni saranno trattenuti 4 euro per le finali) tabella punti (vedi tabella gare provinciali) le prime otto coppie dopo le 4 gare partecipano alla finale che assegna il titolo di campione interprovinciale coppia di 2ª/3 ª categoria.

  - I giocatori che formano la coppia che al termine delle 4 prove avrà ottenuto il punteggio più alto la stagione successiva saranno passati alla categoria successiva con il punteggio minimo di categoria.
  - La coppia vincitrice del titolo saranno passati alla categoria successiva con il punteggio minimo di categoria.

In caso di parità di punti nella classifica finale tra 2 o più giocatori o tra 2 o più coppie la graduatoria sarà stilata tenendo conto nell'ordine:

1. Chi ha realizzato i punti in più gare
2. Chi ha ottenuto il miglior piazzamento
3. Chi ha partecipato al maggior numero di gare

Nel caso persista la parità si procederà ad uno spareggio.

8) Campionati Interprovinciali di 3ª Categoria singolo e coppia Fase Uno Naz.

Possono partecipare tutti i giocatori che non sono nella lista giocatori di 1ª e 2ª categoria, a prescindere dal campionato in cui milita la squadra per cui sono tesserati.

- **Singolo di 3ª Categoria**

  Quattro Gare con batterie da 8 giocatori, (dalle iscrizioni saranno trattenuti 2 euro per le finali) tabella punti (vedi tabella gare provinciali) i primi otto singoli dopo le 4 gare partecipano alla finale che assegna il titolo di campione Interprovinciale singolo di 3 ª categoria.

  - Il giocatore che al termine delle 4 prove avrà ottenuto il punteggio più alto la stagione successiva sarà di 2ª categoria con il punteggio minimo di categoria.
  - Il vincitore del titolo sarà un giocatore di 2ª categoria per la stagione successiva con il punteggio minimo 130 punti.

9) Campionato InterProvinciale Coppia 1ª & 3ª Cat. Fase Uno Nazionale

Le coppie devono essere composte da un giocatore di 1ª categoria e un giocatore di 3ª categoria. Non possono giocare due 2ª categoria insieme. Invece possono un 2ª e 3ª categoria e due 3ª categoria insieme.

10) Priorità e Partecipazione ai Campionati Nazionali

- **Priorità per la partecipazione ai Campionati Nazionali Singolo**

Le priorità sono le seguenti a singolo:

- Campione Nazionale 2026
- Campione Elite 2026
- Campione Regionale
- Finalisti Elite

Priorità per la partecipazione ai Campionati Nazionali Coppia

Le priorità sono le seguenti a coppia:

- Campione Nazionale 2026
- Campione Elite 2026
- Campione Regionale
- Finalisti Elite

IL MANCATO RISPETTO DELLE PRIORITA' COMPORTA L'ECLUSIONE DAI CAMPIONATI NAZIONALI

I giocatori che acquisiscono il diritto di partecipare e/o partecipano ai Campionati Nazionali singolo e/o coppia di 1ª categoria, nella stagione successiva saranno considerati di 1ª categoria con il punteggio minimo di categoria.

11) Categorie dei giocatori alla fine Stagione 26-27

I giocatori sono suddivisi in 3 categorie, le cui modalità saranno definite dal nazionale entro il 24 gennaio 2027

Sono inoltre considerati di 1ª Categoria:

- I vincitori dei titoli Nazionali e Regionali, singolo, coppia e/o campionato delle provincie di 1ª categoria (con minimo 220 punti).
- I vincitori dei titoli Nazionali e Regionali, singolo, coppia e/o campionato delle provincie di 2ª categoria (con minimo 200 punti).

Sono inoltre considerati di 2ª Categoria:

- I vincitori dei titoli Nazionali e Regionali, singolo, coppia e/o campionato delle provincie di 3ª categoria (con minimo 135 punti).

Capitolo 2

Tesseramento Individuale e Assegnazione Punti in Campionato

A) I giocatori possono tesserarsi come liberi in qualsiasi momento della stagione, e possono partecipare alle gare Interprovinciali, Regionali, Nazionali singolo e coppia indossando una maglia con il solo distintivo della UISP Rimini SDA Biliardo. Non possono partecipare a nessuna competizione a squadre, che sia provinciale, regionale o nazionale.

B) La squadra partecipante al Campionato dovrà sempre avere un minimo di 10 giocatori.

C) L'inserimento di nuovi giocatori sarà possibile qualsiasi giorno fino al giorno 08/01/2027 compatibilmente con le giornate e gli orari della segreteria UISP Rimini, con le seguenti modalità:

- I giocatori facente parte delle squadre al momento dell'iscrizione non possono essere mai cancellati.
- Fino al 31/12/2026 l'inserimento di uno o più giocatori verrà aggiunto al punteggio globale della nuova squadra rispettando i massimali della propria categoria.
- Dal 02/01/2027 al 08/01/2027 l'inserimento di uno o più giocatori potrà essere effettuata rispettando la regola scritta nel "Capitolo 3 Articolo 21".
- **DOPO IL 09 GENNAIO 2027 NON SI POTRA' AGGIUNGERE NESSUNO IN SQUADRA.**

D) I giocatori **con 195 o più punti** per poter partecipare agli spareggi, alla fase finale provinciale ed eventualmente ai campionati nazionali a squadre devono aver disputato almeno **7** partite del campionato provinciale a squadre.

E) Ai giocatori che disputeranno meno di 7 partite in campionato, spareggi e finali comprese, **verrà attribuito il 70% del punteggio dell'anno precedente (non la media).**

F) Ai giocatori che risultano non tesserati per nessuna organizzazione, per ogni anno di inattività sarà **diminuito del 30% il punteggio dell'anno precedente (non la media).**

G) I tesserati liberi mantengono i punti della stagione precedente ad eccezione di coloro che vincono un titolo coppia e/o singolo e/o partecipano ai campionati nazionali di 1ª.

H) Assegnazione dei Punti ai singoli giocatori.

I punti sono calcolati considerando le partite di campionato e gli spareggi

1) Numero delle partite giocate
2) Numero delle partite vinte a singolo e/o a coppia
3) Categoria della squadra di appartenenza del giocatore
4) Piazzamento della squadra in cui militava il giocatore al termine della stagione.

I) Per il Campionato Provinciale a Squadre e gli spareggi il punteggio si ottiene con la seguente formula:

(Vc x Cc + Vs x Cs) x (Pc + Pg) il risultato diviso (2 x Pg) + 1 + (3 : Pg)

Dove:

Vc = partite vinte a coppia
Pc= partite di campionato
Cc = coefficiente coppia
Vs = partite vinte a singolo
Pg = partite giocate
Cs = coefficiente singolo

TABELLA COEFFICENTI SINGOLO E COPPIA 2026/2027

	Serie A1	Serie A2	Serie B	Serie C
COEF. COPPIA	16	12	9	5,5
COEF. SINGOLO	17	13	10	6,5

Ai punteggi così ottenuti dai giocatori (oltre alle maggiorazioni per i piazzamenti ai Campionati Nazionali a Squadre (vedi capitolo 1 punto 12) sarà aggiunta una maggiorazione in base al piazzamento finale della squadra di appartenenza, (vedi tabella punto L).

J) Punteggio dei giocatori

Il punteggio di ogni singolo giocatore al termine della stagione 2026/2027 sarà calcolato tenendo in considerazione le ultime 3 stagioni e precisamente sommando il 20% dei punti della stagione 2024/2025, il 30% dei punti della stagione 2025/2026 più il 50% dei punti della stagione 2026/2027.

K) Assegnazione dei punti ai giocatori che hanno disputato meno della metà delle partite di campionato

Per i giocatori che disputano meno del 50% più una delle partite di campionato, si terrà conto anche di tutte partite degli spareggi e della fase finale, e delle partite disputate nel campionato nazionale a squadre, oltre alle eventuali maggiorazioni assegnate alle squadre di appartenenza.

L) Maggiorazioni per i piazzamenti finali delle squadre di A1 nessuna maggiorazione

	1° Class.	2° Class.	3° Class.	5° Class.	9° Class.	Vincitore GIRONE	2° Class. GIRONE	3° Class. GIRONE	4° Class. GIRONE
Serie A2	25%	20%	15%	10%	5%	10%			
Serie B	25%	20%	15%	10%	5%	10%			
Serie C	25%	20%	15%	10%	5%	10%			

M) Arrotondamento dei decimali

Gli arrotondamenti dei decimali si effettuano per difetto o per eccesso sul punteggio finale con le seguenti modalità:

Punti 247,49 = 247 - Punti 247,50 = 248

Per stilare la classifica punti individuali non si tengono in considerazione le seguenti competizioni: Nazionali e provinciali Under 23, Femminile, Campionati Provinciali a 5 Giocatori, Regionali a Squadre.

N) Doppia Attività di diversi enti - Doppia Partecipazione – Gare Coppie

Un giocatore non può essere inserito in elenco in due squadre diverse della UISP in nessun caso. (Ad eccezione delle riserve supplementari nel solo nostro Campionato Provinciale Uisp Rimini). Un giocatore non può giocare in due squadre diverse, una Uisp e una di altra organizzazione, se il calendario dei due campionati è fissato per la stessa sera di gioco, o una o l'altra. Non è consentito partecipare a due gare (singolo e/o coppia) contemporaneamente, le cui finali sono fissate per la stessa data, o una o l'altra. Non è consentito partecipare due o più volte alla stessa gara. **Trasgredire le norme sopracitate è considerato un illecito sportivo, vedi Regolamento Tecnico Nazionale Giochi e Regolamento disciplinare punto 1b.**

O) Prima stagione di attività

Ad ogni singolo giocatore che gioca per il primo anno, al termine della stagione sarà assegnato il 100% del punteggio acquisito nella stagione 2026/2027. Ad ogni singolo giocatore che gioca da 2 anni, al termine della stagione sarà calcolato come terzo punteggio, mentre il primo sarà riportato anche come secondo anno.

P) Tetto dei Punti

Il tetto dei punti sarà stabilito dai Direttivi dei Comitati di Bologna, Ferrara, Modena e Rimini-Pesaro al termine del campionato.

Capitolo 3

Organizzazione Campionati Provinciali a squadre

Art. 1 Gara e Biliardi

A) Le squadre di serie A1 devono obbligatoriamente giocare di venerdì.

B) Le squadre di serie A2 devono giocare preferibilmente il venerdì. In caso di impossibilità per vari motivi la serata di gioco sarà il giovedì.

C) Le squadre di serie B e serie C potranno scegliere se giocare il venerdì o il giovedì.

Art. 2 Punti Partite

Tutte le partite a coppia terminano ai punti 70, le partite a singolo terminano ai punti 80, per tutte le categorie; non potranno essere prolungate oltre, per nessun motivo.

Art. 3 Partite di Campionato

I capitani delle squadre quando devono giocare in trasferta sono tenuti a controllare il numero di biliardi della squadra ospitante e presentarsi in orario.

L'incontro che si svolge su tre biliardi si effettua facendo giocare prima 2 singoli ed una coppia, poi le restanti 2 coppie e 1 singolo; tale ordine di gioco potrà essere variato, per cause di forza maggiore, solo previo consenso di entrambi i capitani. Gli accoppiamenti (sorteggi) saranno formati sulla base dell'ordine in cui ogni capitano predisporrà la propria formazione sull'apposito modulo. Alle ore 20,30 i capitani delle squadre, o loro delegati, sono tenuti a consegnare la scheda di formazione della propria squadra, con un ritardo massimo tollerato di minuti 15. **Dalle 20.30 biliardi fermi.** Dopo la consegna della formazione ore

20.30 massimo alle ore 20.45 si effettuano i sorteggi (5 minuti) e si compila il referto gara per intero prima e seconda tornata, poi si procede con la prova dei biliardi, **7 minuti** per la squadra ospite e **5 minuti** per la squadra di casa a prescindere dall'orario di inizio delle prove, questo anche nella seconda tornata, il capitano della squadra di casa ha il compito di far rispettare questa norma con utilizzo dell'orologio o timer per entrambe le formazioni. Il diritto alla prova decade qualora i giocatori dovessero presentarsi dopo lo scadere dei termini stabiliti. Le 2 tornate si debbono disputare utilizzando sempre gli stessi biliardi in sequenza.

Per la seconda tornata, se si gioca su tre biliardi, l'inizio delle partite è fissato massimo per le ore 22,15, con 15 minuti di tolleranza comprensivi del tempo di prova. Dopo le 22.30 con due biliardi liberi si iniziano le partite del secondo turno obbligatoriamente, salvo accordi tra i due capitani.

L'incontro che si svolge su due biliardi si effettua facendo 3 tornate con una coppia e 1 singolo, tale ordine di gioco potrà essere variato, per cause di forza maggiore, solo previo consenso di entrambi i capitani. Gli accoppiamenti (sorteggi) saranno formati sulla base dell'ordine in cui ogni capitano predisporrà la propria formazione sull'apposito modulo. Alle ore 20,00 i capitani delle squadre, o loro delegati, sono tenuti a consegnare la scheda di formazione della propria squadra, con un ritardo massimo tollerato di minuti 15. **Dalle 20.00 biliardi fermi.** Dopo la consegna della formazione massimo alle ore 20.15 si effettuano i sorteggi (5 minuti) e si compila il referto gara per intero prima, seconda e terza tornata, poi si procede con la prova dei biliardi, **7 minuti** per la squadra ospite e **5 minuti** per la squadra di casa a prescindere dall'orario di inizio delle prove, questo anche nella seconda e terza tornata , il capitano della squadra di casa ha il compito di far rispettare questa norma con utilizzo dell'orologio o timer per entrambe le formazioni. Il diritto alla prova decade qualora i giocatori dovessero presentarsi dopo lo scadere dei termini stabiliti. Le 3 tornate si debbono disputare utilizzando sempre gli stessi biliardi in sequenza. Dopo la consegna della formazione non sono consentite variazioni ad essa, al di fuori della sostituzione di un giocatore (vedi art. 5).

Per la seconda alle 21.30 e per la terza tornata alle 22.30, (quando si gioca su 2 biliardi), a biliardo libero si inizia, obbligatoriamente la partita successiva.

La squadra che nella serata di gara non si presenta senza preavviso e autorizzazione del Responsabile dei campionati della SDA Biliardo UISP Rimini, sarà penalizzata di 3 punti in classifica e una maggiorazione del 2,5% del punteggio di tutti i giocatori in elenco, inoltre dovrà recuperare la gara in una serata scelta dalla squadra avversaria entro la giornata di campionato successiva (non un giorno festivo o il sabato); alla seconda infrazione le sanzioni saranno raddoppiate. Una squadra sarà esclusa dal campionato se per tre volte, senza giustificato motivo, non si presenta alle partite valide per il campionato, salvo casi particolari che verranno valutati dalla disciplinare. La squadra che alle ore 21,05 non è stata raggiunta dalla squadra avversaria, dovrà comunicarlo tempestivamente alla segreteria telefonica della UISP Rimini SDA Biliardo.

Art. 4 Scelta dei Biliardi

La scelta dei biliardi di gioco fra quelli disponibili spetta alla squadra di casa, così come la scelta del tipo di incontri che devono essere disputati su di essi (coppie o singoli). In ogni caso, qualora l'incontro si svolga su tre biliardi si debbono disputare 2 partite ogni biliardo; se l'incontro si disputa su due soli biliardi, devono essere disputate tre partite su ogni biliardo.

Art. 5 Sostituzione di un Giocatore nella serata di gioco

Durante lo svolgimento di una gara il capitano potrà procedere alla sostituzione di uno qualunque dei giocatori presentati nella formazione, purché il sostituto sia regolarmente tesserato e non sia già stato incluso nella formazione all'atto del sorteggio. Sono soggetti a sostituzione i soli giocatori presenti in formazione, tale sostituzione può essere effettuata al termine di ogni giocata, indipendentemente dal punteggio, o prima di iniziare una partita, previa comunicazione al capitano della squadra avversaria e ai giocatori interessati. È possibile effettuare 1 (una) unica sostituzione per ogni serata di gioco.

Nei referti di gara si dovrà procedere, in caso di sostituzione, ad indicare il nominativo del sostituto all'interno del riquadro note.

Art. 6 Date Calendario Gare e Numeri dei Biliardi

I capitani o responsabili delle squadre iscritte devono diligentemente verificare le date sul calendario, nonché verificare il numero dei biliardi sui quali si gioca in campo esterno, facendosi carico di presentarsi con la squadra al completo entro l'orario stabilito per non falsare gli abbinamenti degli incontri. Gli incontri di campionato si disputano su biliardi adiacenti e vanno utilizzati gli stessi biliardi nelle varie tornate di gioco, ad esempio: chi dispone di 6 biliardi o gioca su 1,2,3 oppure su 4,5,6, chi dispone di 4 biliardi gioca su 1,2,3 oppure su 2,3,4.

Art. 7 Rinvio delle Serata

Le serate di gara sono quelle indicate nel calendario, solo in caso di pessime condizioni atmosferiche (alluvioni, forti nevicate, fitta nebbia, eccetera), la gara può essere rinviata, previa autorizzazione del Responsabile dei campionati della UISP Rimini SDA Biliardo che deve dare il consenso. Le gare eventualmente rinviate devono essere recuperate, prima della successiva giornata di campionato, nella data stabilita dal Responsabile del Campionato della UISP Rimini SDA Biliardo. Tutti i rinvii devono essere autorizzati dal Responsabile del Campionato della UISP Rimini SDA Biliardo senza eccezioni; rinviare un incontro di campionato senza autorizzazione comporta la penalizzazione di entrambe le squadre di punti 6 in classifica e la maggiorazione del 2,5% dei punti a tutti i giocatori delle due squadre. **Nelle ultime 3 (tre) giornate di ritorno non è consentito rinviare gli incontri per nessun motivo.**

Art. 8 Malattia dei Giocatori

In caso di malattia di alcuni giocatori l'incontro non potrà essere rinviato, per cui la squadra sarà tenuta a presentarsi con i giocatori tesserati disponibili minimo per disputare 4 incontri (5 giocatori), salvo autorizzazione del Responsabile del Campionato della UISP Rimini SDA Biliardo.

Art. 9 Formazione incompleta

Per le squadre che si presentano ad un incontro con la formazione incompleta (meno di 9 giocatori) a tutti i giocatori in elenco assenti sarà conteggiata per il loro punteggio individuale una partita vinta. **Nel referto deve essere indicata la mancata presenza di uno o più giocatori: la mancata segnalazione di giocatori non presenti comporta una penalizzazione di entrambe le squadre di punti 10, ai 2 capitani maggiorazione del 5% dei punti a fine stagione, alla prima infrazione, la seconda infrazione comporta 15 punti di penalità e la squalifica del capitano minimo 30 giorni.**

Art. 10 Referto Gara e Comunicazione del risultato

Sul referto della gara devono essere scritte in modo leggibile le due formazioni prima dell'inizio delle partite e non si possono più modificare, al termine delle partite si deve scrivere il risultato effettivo delle stesse, segnalare l'eventuale assenza di giocatori, l'eventuale incongruenza tra il referto e quanto avvenuto realmente è considerato un illecito sportivo e comporta il deferimento al giudice sportivo, sono previste sanzioni per i capitani o chi per essi, da minimo 3 mesi di squalifica a un anno e penalizzazioni in classifica di entrambe le squadre, da un minimo di 6 punti sino all'esclusione dal campionato. I referti partita devono essere inviati immediatamente al termine della partita stessa alla **Chat Referti su Whatsapp: 3513371449.** L'inserimento nel referto di giocatori non tesserati comporta la penalizzazione di minimo 6 punti in classifica per la squadra, il deferimento alla disciplinare del capitano con squalifica da 1 mese ad 1 anno, il giocatore interessato non potrà giocare per 6 mesi, alla prima infrazione, alla seconda la sanzione si raddoppia. **Il capitano o un responsabile della squadra di casa è tenuto a comunicare il risultato della gara con SMS al numero 3383843472 entro le ore 8 del mattino successivo all'incontro.**

Art. 11 Validità della Gara

La gara si ritiene valida quando le squadre hanno un numero sufficiente di giocatori (almeno cinque;) per poter effettuare almeno 4 (quattro) partite, una squadra non può presentarsi per più di 5 volte con meno di 8 giocatori: alla 5 infrazione la stessa sarà esclusa dal campionato e a tutti i giocatori saranno assegnati 50 punti in più rispetto a quelli ottenuti nella stagione precedente.

Art. 12 Ritiro della Squadra

In caso di ritiro o squalifica di una squadra dopo l'iscrizione, o in qualsiasi fase del campionato, verranno tolti tutti i punti che le squadre avversarie avranno realizzato negli incontri già disputati contro tale squadra. Il ritiro o la squalifica comportano:

A) perdita di qualunque tipo di premiazione a fine campionato.

B) perdita della quota iscrizione versata, squalifica da 1 a 3 anni, oltre a quello in corso, di tutti i giocatori in elenco con aggravante per il capitano.

C) In caso di ritiro della squadra prima dell'inizio del campionato, la quota di iscrizione verrà incamerata dalla UISP Rimini e quindi non resa.

Art. 13 Mancata Consegna Referti e Mancata Comunicazione

La prima mancata comunicazione telefonica del risultato finale comporta una maggiorazione del 2,5% del punteggio di tutti i giocatori della squadra.
La prima mancata consegna del referto comporta una maggiorazione del 2,5% del punteggio di tutti i giocatori della squadra. Dalla seconda in poi, oltre alla maggiorazione del 2,5% del punteggio di tutti i giocatori della squadra, verrà comminato 1 punto di penalità in classifica per ogni infrazione.

Art. 14 Arbitri

Gli arbitri durante il campionato possono intervenire nelle varie fasi di gioco sia per prevenire che per sanzionare eventuali infrazioni al regolamento di gioco. Essi potranno essere interpellati dai giocatori solo in caso di richiesta di misurazione di punto, se durante tale misurazione l'arbitro muove accidentalmente una boccetta o il pallino, se il punto è stato giudicato non visibile, prima della misurazione, sarà considerato pari e si ricorrerà all'attuazione dell'art. 7 comma E del regolamento nazionale di gioco (accosto).

Art. 15 Divisa Nazionale

Tutti i giocatori della squadra inseriti in formazione devono indossare la divisa nazionale, compreso il giocatore che subentra in caso di sostituzione.
Il mancato rispetto di suddetta regola comporta le seguenti sanzioni:
Perdita della partita e maggiorazione del 5% del punteggio individuale del giocatore e del capitano della squadra. Penalizzazione di 1 punto in classifica della squadra.

Art. 16 Responsabilità del Capitano

Il Capitano è responsabile della squadra e nello specifico:

A) Compilazione e invio referti gara.
B) Comunicazione del risultato al termine dell'incontro.
C) Della divisa di tutti i giocatori della sua squadra deve verificare che tutti abbiano la divisa regolamentare.

Art. 17 Validità Punteggio delle partite e del Risultato Finale dell'Incontro.

Per le partite è valido a tutti gli effetti il solo punteggio segnato dai due arbitri sui cartellini di gara, che dovrà essere da essi controllato al termine di ogni tornata di gioco. Per il risultato finale, è valido quello segnato sul referto, se firmato da entrambi i capitani o chi per essi. I reclami saranno presi in considerazione soltanto in mancanza della firma sul referto. La mancata consegna di una copia del referto, non firmato per controversie, comporta la squalifica di 30 giorni del capitano, o chi per esso, che rifiuta di consegnare tale copia. Eventuali intemperanze del pubblico, della squadra avversaria e/o di alcuni componenti della stessa, vanno segnalati via mail entro 5 giorni dalla data dell'incontro via mail a biliardo.giochi.rimini@uisp.it.

Art. 18 Responsabilità Danni

La UISP Rimini SDA Biliardo declina ogni responsabilità per eventuali danni, di qualunque genere, che si dovessero verificare a persone o a cose prima, durante e dopo la gara.

Art. 19 Divieti

È vietato pulirsi le mani e/o asciugarsi dal sudore sul panno del biliardo, nonché sulle sponde. Durante lo svolgimento degli incontri di campionato, gare provinciali, fasi finali, è assolutamente vietato fumare, qualsiasi tipo di sigaretta, sia ai giocatori che agli arbitri delle società, pena l'esclusione dalla gara, è inoltre assolutamente vietato tenere il cellulare con la suoneria attiva.

Art. 20 Pari Merito al Termine del Campionato.

Al termine del girone all'italiana in caso di 1° posto nel girone a pari merito tra 2 squadre, si procederà con una partita secca di spareggio in campo neutro; in caso di parità di 3 o più squadre, si terrà conto della classifica avulsa in base alla quale le prime due effettueranno uno spareggio in campo neutro con partita secca per determinare la prima classificata. Qualora la partita di spareggio terminasse in parità, spareggio 2 coppie e un singolo a seguire coppie 50 singolo 60. In caso di pari merito per le altre posizioni si terrà conto dei seguenti fattori in ordine: 1) Risultati dei due scontri diretti, 2) Differenza punti dei 2 scontri diretti. In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio.

Art. 21 Sostituzione di un giocatore da elenco squadra

E' possibile sostituire un giocatore, al termine del girone di andata, che sia impossibilitato a proseguire la stagione, con un giocatore (libero) con massimo gli stessi punti, la sostituzione è possibile per un solo giocatore, se tutti quelli in elenco (tranne il sostituito) hanno disputato almeno 1 partita. Non si può sostituire un giocatore con uno proveniente da altra squadra e/o società. Le squadre di Serie C non hanno limiti di sostituzioni.

Art. 22 Riserve supplementari

1. Tutte le squadre partecipanti ai campionati provinciali Uisp Rimini potranno iscrivere nelle proprie liste due riserve supplementari appartenenti a categorie inferiori.
2. **Le Riserve Supplementari non possono giocare nella stessa sera in due squadre (La propria di appartenenza e dove è segnata come riserva supplementare). Se dovesse capitare la contemporaneità o gioca in una o l'altra squadra.**
3. Le riserve supplementari avranno alcune limitazioni (**Serie A1** - non potranno superare i **150 punti** cadauno; in **Serie A2** - **120 punti** e in **Serie B** - **90 punti**).
4. Le riserve supplementari non possono fare più di 5 partite a testa.
5. Chi viene impiegato più di 5 volte verrà squalificato con relativa partita persa.
6. Le riserve supplementari possono giocare solo come titolari, non possono essere sostituite ne sostituire.
7. La riserva supplementare prenderà un minimo di punteggio che si addizionerà al suo personale punteggio di fine anno.
8. **Ogni volta che viene schierata la riserva supplementare; ai giocatori in elenco assenti sarà conteggiata una partita vinta per il loro punteggio individuale.**
9. Le riserve supplementari possono giocare con la maglia della squadra di appartenenza.
10. Le riserve supplementari non possono giocare nelle fasi finali.
11. Le riserve supplementari devono essere iscritte entro il **30 Novembre 2026**.

Art. 23 Inserimento giocatori provenienti dalla federazione

Eccellenza Punti 200 - Serie A Punti 160 - Serie B Punti 140 –
Serie C Punti 85 - Goriziana Punti 70

Capitolo 4

PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI NAZIONALI

Art. 1 – SERIE A Girone Unico

Partecipano ai Campionati Nazionali Serie A a squadre la prima classificata del girone all'italiana (TROFEO ABIS) di Serie A1.

Art. 2 – SERIE A2

Partecipa ai Campionati Nazionali Serie A2 la vincente del TROFEO ABIS di Serie A2.

Art. 3 – SERIE B

Partecipano ai Campionati Nazionali Serie B la vincente del TROFEO ABIS di Serie B.

Art. 5– MANCATA PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI NAZIONALI

Le squadre che acquisiscono il diritto di partecipare ai campionati nazionali e non si presentano senza darne comunicazione con adeguato preavviso, saranno sanzionate con la squalifica di due anni a partecipare a competizioni Nazionali a squadre ed a quelle a coppie e singolo per tutti i giocatori in elenco.

Capitolo 5

TROFEO ABIS

Art. 1 – SERIE A Girone Unico

Al termine del girone all'italiana la prima classificata si aggiudica il Trofeo ABIS di Serie A. In caso di pari merito spareggio in campo neutro.

Art. 2 – SERIE A2

Al termine del girone all'italiana la prima classificata si aggiudica il Trofeo ABIS di Serie A2. In caso di pari merito spareggio in campo neutro.

Art. 3 – SERIE B

Al termine del girone all'italiana la prime classificate dei gironi partecipano al Trofeo ABIS di Serie B con le seguenti modalità: partita tra le due prime classificate con partite di andata e ritorno, in caso di parità, spareggio in campo neutro. In caso di parità nell'incontro in campo neutro spareggio 2 coppie e 1 singolo (punti 50 le coppie, punti 60 il singolo). La vincente si aggiudica il Trofeo ABIS di Serie B.

Art. 4 – SERIE C

Al termine del girone all'italiana la prime classificate dei gironi partecipano al Trofeo ABIS di Serie C con le seguenti modalità: partita tra le due prime classificate con partite di andata e ritorno, in caso di parità, spareggio in campo neutro. In caso di parità nell'incontro in campo neutro spareggio 2 coppie e 1 singolo (punti 50 le coppie, punti 60 il singolo). La vincente si aggiudica il Trofeo ABIS di Serie C.

Capitolo 6

FASE FINALE CAMPIONATI PROVINCIALI A SQUADRE

Art. 1 Tutte le squadre che partecipano alla fase finale nella serata di gioco devono obbligatoriamente (per poter giocare) mettere un arbitro per biliardo nei tre incontri delle 2 tornate.

Art. 2 SERIE A1

Spareggi: La 12ª classificata del girone unico è eliminata. Tutte le altre squadre andranno nella Fase Finale

Fase Finale: Partecipano alla fase finale di Serie A1 11 squadre, le prime 11 classificate. Partite secche ad eliminazione diretta, in caso di parità spareggio 2 coppie ed un singolo (punti 50 le coppie, punti 60 il singolo), con i seguenti abbinamenti:

11ª Classificata	**3ª Classificata**
6ª Classificata	
10ª Classificata	**2ª Classificata**
7ª Classificata	
5ª Classificata	**4ª Classificata**
9ª Classificata	**1ª Classificata**
8ª Classificata	

Art. 3 SERIE A2

Fase Finale: Partecipano alla fase finale di Serie A2 11 squadre, le prime 11 classificate. Partite secche ad eliminazione diretta, in caso di parità spareggio 2 coppie ed un singolo (punti 50 le coppie, punti 60 il singolo), con i seguenti abbinamenti:

11ª Classificata	**3ª Classificata**
6ª Classificata	
10ª Classificata	**2ª Classificata**
7ª Classificata	
5ª Classificata	**4ª Classificata**
9ª Classificata	**1ª Classificata**
8ª Classificata	

Art. 5 SERIE B

Spareggi: Partecipano agli spareggi le squadre classificate dal 7° posto al 10° posto. La 11ª e la 12ª classificata sono eliminate. Si formeranno così 8 squadre che disputeranno spareggi di andata e ritorno, in caso di parità si qualifica al turno successivo la miglior squadra classificata in campionato. Questi saranno gli abbinamenti:

10ª Classificata Gir. A	**7ª Classificata Gir. A**
9ª Classificata Gir. A	**8ª Classificata Gir. A**
10ª Classificata Gir. B	**7ª Classificata Gir. B**
9ª Classificata Gir. B	**8ª Classificata Gir. B**

Fase Finale: Partecipano alla fase finale di Serie B le prime sei classificate di ogni girone e le 4 squadre vincenti gli spareggi. Partite secche ad eliminazione diretta, in caso di parità, spareggio 2 coppie ed un singolo (punti 50 le coppie, punti 60 il singolo).

Vinc. Spar. 10ª/7ª Class. Gir. A	**2ª Classificata Gir. B**
6ª Classificata Gir. B	**3ª Classificata Gir. A**
5ª Classificata Gir. A	**4ª Classificata Gir. B**
Vinc. Spar. 9ª/8ª Class. Gir. B	**1ª Classificata Gir. A**
Vinc. Spar. 10ª/7ª Class. Gir. B	**2ª Classificata Gir. A**
6ª Classificata Gir. A	**3ª Classificata Gir. B**
5ª Classificata Gir. B	**4ª Classificata Gir. A**
Vinc. Spar. 9ª/8ª Class. Gir. A	**1ª Classificata Gir. B**

Art. 6 SERIE C

Spareggi: Partecipano agli spareggi le squadre classificate dal 5° posto al 12° posto. La 13ª e la 14ª classificata sono eliminate. Si formeranno così 16 squadre che disputeranno spareggi di andata e ritorno, in caso di parità si qualifica al turno successivo la miglior squadra classificata in campionato. Questi saranno gli abbinamenti:

12ª Classificata Gir.A	**5ª Classificata Gir. A**
11ª Classificata Gir. A	**6ª Classificata Gir. A**
10ª Classificata Gir. A	**7ª Classificata Gir. A**
9ª Classificata Gir. A	**8ª Classificata Gir. A**
12ª Classificata Gir.B	**5ª Classificata Gir. B**
11ª Classificata Gir. B	**6ª Classificata Gir. B**
10ª Classificata Gir. B	**7ª Classificata Gir. B**
9ª Classificata Gir. B	**8ª Classificata Gir. B**

Fase Finale: Partecipano alla fase finale di Serie C le prime quattro classificate di ogni girone e le 8 squadre vincenti gli spareggi. Partite secche ad eliminazione diretta, in caso di parità, spareggio 2 coppie ed un singolo (punti 50 le coppie, punti 60 il singolo).

Vinc. Spar. 10ª/7ª Class. Gir. A	**2ª Classificata Gir. B**
Vinc. Spar. 11ª/6ª Class. Gir. B	**3ª Classificata Gir. A**
Vinc. Spar. 12ª/5ª Class. Gir. A	**4ª Classificata Gir. B**
Vinc. Spar. 9ª/8ª Class. Gir. B	**1ª Classificata Gir. A**
Vinc. Spar. 10ª/7ª Class. Gir. B	**2ª Classificata Gir. A**
Vinc. Spar. 11ª/6ª Class. Gir. A	**3ª Classificata Gir. B**
Vinc. Spar. 12ª/5ª Class. Gir. B	**4ª Classificata Gir. A**
Vinc. Spar. 9ª/8ª Class. Gir. A	**1ª Classificata Gir. B**

Capitolo 7

Costi Gare

GARE NAZIONALI

Gara nazionale Singolo	€ 20,00
Gara nazionale Coppia	€ 40,00

CAMPIONATI NAZIONALI

Camp. Nazionale 5 Giocatori Serie A	€ 120,00
Camp. Nazionale 5 Giocatori Serie B	€ 100,00
Camp. Nazionale 5 Giocatori Serie C	€ 80,00
Camp. Nazionale Over 60 Singolo	€ 15,00
Camp. Nazionale Singolo 2^ Categoria	€ 15,00
Camp. Nazionale Coppia 2^ Categoria	€ 30,00
Camp. Nazionale Singolo 3^ Categoria	€ 15,00
Camp. Nazionale Coppia 3^ Categoria	€ 30,00
Camp. Nazionale Femminile	€ 10,00
Camp. Nazionale Under 23 Singolo	€ 10,00

CAMPIONATI REGIONALI

Camp. Regionale Singolo 1^ Categoria	€ 20,00
Camp. Regionale Coppia 1^ Categoria	€ 40,00
Camp. Regionale Singolo 2^ & 3^ Categoria	€ 15,00
Camp. Regionale Coppia 2^ & 3^ Categoria	€ 30,00
Camp. Regionale Squadre Gruppo 1	€ 180,00
Camp. Regionale Squadre Gruppo 2	€ 180,00
Camp. Regionale Squadre Gruppo 3	€ 180,00

GARE INTERPROVINCIALI

Gare InterProvinciali di Qualificazione ai Nazionali Singolo	€ 15,00
Gare InterProvinciali di Qualificazione ai Nazionali Coppia	€ 30,00
Gare InterProvinciali di 2^ Categoria Singolo	€ 15,00
Gare InterProvinciali di 2^ Categoria Coppia	€ 30,00
Gare InterProvinciali di 3^ Categoria Singolo	€ 15,00
Gare InterProvinciali di 3^ Categoria Coppia	€ 30,00
Campionato InterProvinciale Over 60 Singolo	€ 15,00
Campionato InterProvinciale Coppie Categorie miste 1ª & 3ª	€ 30,00

UISP BILIARDO RIMINI CALENDARIO GARE 2026/27

DATA	SEDE	DESCRIZIONE GARA	GARA
03-04/10/2026	MODENA	1^ GARA NAZIONALE (Trofeo M. Serra)	Singolo
10-11/10/2026	PARMA	1^ GARA NAZIONALE	Coppia
12-19/10/2026		1^ GARA INTERPROVINCIALE 2^ CATEGORIA	Singolo
18/10/2026		1^ GARA INTER/LE QUALIFICAZIONE AI NAZIONALI	Singolo
18/10/2026		1^ GARA INTERPROVINCIALE 3^ CATEGORIA	Singolo
24-25/10/2026	RIMINI	2^ GARA NAZIONALE (Trofeo G. Del Bene)	Singolo
26/10-03/11/2026		1^ GARA INTERPROVINCIALE 2^/3^ CATEGORIA	Coppia
07-08/11/2026	FE - BO	CAMP. REG. 1^ CATEGORIA EmiliaRomagna	Singolo
07-08/11/2026		CAMP. REG. 1^ CATEGORIA Liguria	Singolo
07-08/11/2026		CAMP. REG. 1^ CATEGORIA Toscana	Singolo
09-17/11/2026		1^ GARA INTER/LE QUALIFICAZIONE AI NAZIONALI	Coppia
14-15/11/2026	BOLOGNA	2^ GARA NAZIONALE	Coppia
16-23/11/2026		2^ GARA INTER/LE QUALIFICAZIONE AI NAZIONALI	Singolo
16-23/11/2026		2^ GARA INTERPROVINCIALE 3^ CATEGORIA	Singolo
22/11/2026		2^ GARA INTERPROVINCIALE 2^ CATEGORIA	Singolo
28-29/11/2026	GENOVA	3^ GARA NAZIONALE (Trofeo Degli ASSI)	Singolo
30/11-07/12/2026		2^ GARA INTER/LE QUALIFICAZIONE AI NAZIONALI	Coppia
05-06/12/2026	FERRARA	CAMP. REG. 2^ CATEGORIA EmiliaRomagna	Coppia
12-13/12/2026	FERRARA	3^ GARA NAZIONALE (Trofeo M. Bottoni)	Coppia
20/12/2026		2^ GARA INTERPROVINCIALE 2^/3^ CATEGORIA	Coppia
02-03/01/2027		CAMP. REG. 2^ CATEGORIA EmiliaRomagna	Singolo
06/01/2026	BOLOGNA	CAMPIONATO NAZIONALE LUI & LEI	Coppia
10/01/2027		3^ GARA INTER/LE QUALIFICAZIONE AI NAZIONALI	Singolo
10/01/2027		3^ GARA INTERPROVINCIALE 3^ CATEGORIA	Singolo
11-19/01/2027		3^ GARA INTERPROVINCIALE 2^ CATEGORIA	Singolo
16-17/01/2027	PESARO	4^ GARA NAZIONALE	Singolo
18-25/01/2027		3^ GARA INTERPROVINCIALE 2^/3^ CATEGORIA	Coppia
24/01/2027		3^ GARA INTER/LE QUALIFICAZIONE AI NAZIONALI	Coppia
30-31/01/2027	BOLOGNA	CAMP. REG. 3^ CATEGORIA EmiliaRomagna	Coppia
01-08/02/2027		4^ GARA INTER/LE QUALIFICAZIONE AI NAZIONALI	Singolo
01-08/02/2027		4^ GARA INTERPROVINCIALE 3^ CATEGORIA	Singolo
06-07/02/2027	BOLOGNA	5^ GARA NAZIONALE (Trofeo O. GRANDI)	Singolo
13-14/02/2027		CAMP. REG. 1^ CATEGORIA EmiliaRomagna	Coppia
13-14/02/2027		CAMP. REG. 1^ CATEGORIA Liguria	Coppia
13-14/02/2027		CAMP. REG. 1^ CATEGORIA Toscana	Coppia
13-14/02/2027	MODENA	CAMP. REG. 3^ CATEGORIA EmiliaRomagna	Singolo
15-22/02/2027		4^ GARA INTER/LE QUALIFICAZIONE AI NAZIONALI	Coppia
21/02/2027		4^ GARA INTERPROVINCIALE 2^ CATEGORIA	Singolo
28/02/2027	MODENA	4^ GARA NAZIONALE (Trofeo MEDICI-CERE)	Coppia
01-08/03/2027		4^ GARA INTERPROVINCIALE 2^/3^ CATEGORIA	Coppia
06-07/03/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 3^ CATEGORIA	Coppia
13-14/03/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 1^ CATEGORIA	Singolo
13-14/03/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 2^ CATEGORIA	Singolo
13-14/03/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 3^ CATEGORIA	Singolo
20-21/03/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 1^ CATEGORIA	Coppia
20-21/03/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 2^ CATEGORIA	Coppia
20/03/2027		CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE	Singolo
28/03/2027		PASQUA	
03-04/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 5 GIOCATORI SERIE C	
03-04/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 5 GIOCATORI SERIE B	
03-04/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 5 GIOCATORI SERIE A2	
03-04/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE 5 GIOCATORI SERIE A1	
10/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE DELLE PROVINCE 3^ CATEGORIA	
11/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE DELLE PROVINCE 1^ CATEGORIA	
11/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE DELLE PROVINCE 2^ CATEGORIA	
17/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 23	Singolo
18/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE DELLE PROVINCE GIOVANILE	
24-25/04/2027		CAMPIONATO NAZIONALE OVER 60	Singolo

AL TERMINE DEGLI INCONTRI INVIARE SMS
AL NUMERO RISULTATI: 338 3843472

INVIARE REFERTO GARA A:
biliardo.giochi.rimini@uisp.it **OPPURE ALLA**

Chat Referti Serie …3513371449

SITO INTERNET

www.uisp.it/rimini - Sezione biliardo

PAGINE FACEBOOK

UISP Biliardo Rimini

UISP Bologna Biliardo Live Dirette BO

UISP Biliardo Nazionale Dirette Naz