



UISP LEGA BASKET



23° CAMPIONATO N.B.U. 2019/2020

REGOLAMENTO PER LE SQUADRE ISCRITTE

Campionato a girone unico di 24 squadre

1^ fase: Nell'unico girone di regular season si gioca all'italiana con incontri di sola andata per un totale di 23 partite.

2^ fase: al termine della Regular Season, la classifica finale darà l'accesso ai Play Off a 12 squadre (le prime 4 andranno direttamente ai quarti, dalla 5° alla 9° giocheranno il barrage ottavi in due incontri andata e ritorno). Le 12 squadre classificate dal 13mo al 24mo posto disputeranno un' ulteriore fase per definire la classifica finale. **Verranno raggruppate in 2 gironi all'italiana da 6 squadre ciascuno, ognuna giocherà 5 incontri a campi invertiti rispetto alla Regular season. La prima e la seconda dei 2 gironi disputeranno le semifinali (1°A - 2°B, 1°B - 2°A). La finale è possibile si disputi al Flaminio prima della finale Memorial Caragiulo.**

Final Four (Memorial Caragiulo) - le semifinali e la finale si disputeranno secondo la regola delle finals four, in due serate al Palasport di Rimini.

Classifica - i criteri che regolano la classifica in ogni sua fase sono, in ordine di priorità: Punti in classifica ottenuti, scontro diretto tra due squadre (in caso di parità di punti tra tre o più squadre si considererà la classifica avulsa, ossia si calcherà la classifica degli incontri delle squadre a pari punti), diff. punti totale.

INFORMAZIONI PER LE SQUADRE ISCRITTE



UISP LEGA BASKET



- Inizio Campionato: LUNEDI' 14 OTTOBRE 2019;
- Termine Tesseramento: venerdì 07 febbraio 2020;

■ Quote arbitri: 26 Euro (13 a squadra) Rimini Viserba Miramare Spadarolo
32 Euro (16 a squadra) Fuori Circondario

(le quote sono a carico delle squadre per metà dell'importo);

• è fatto obbligo a tutte le società di compilare i referti con nome della squadra o sponsor corretti, che devono coincidere con quelli comunicati agli uffici Uisp e tassativamente con cognome e nome dei giocatori e dirigenti. Non utilizzare soprannomi o solo iniziali nome battesimo. L'obbligo deriva da adempimenti contrattuali con le compagnie di assicurazione per una pronta e certa riconoscibilità dei singoli giocatori. La responsabilità della compilazione corretta dei referti è in capo ad entrambe le società, sia che giochino in casa che fuori. Per lo stesso motivo i cartellini devono essere completi in ogni loro parte, fotografia compresa.

• Eventuali richieste di spostamento gara dovranno essere comunicate entro 15 giorni antecedenti la gara in oggetto, accompagnate da 30 euro di relativa tassa. Le richieste verranno vagliate entro 5 giorni dalla data di comunicazione.

• Cronometristi: la squadra di casa fornisce **obbligatoriamente** il cronometrista ed il refertista (pena multe), la squadra ospite ha il **diritto** di mettere un suo responsabile al tavolo (può essere anche un giocatore della panchina a rotazione). **Si specifica inoltre che tutte le società, nelle partite casalinghe, devono avere obbligatoriamente al tavolo un fischietto per avvisare l'arbitro nelle varie situazioni di gioco.**

Il personale addetto al tavolo, per problemi assicurativi di presenza nella struttura, deve essere tesserato, se non è un atleta della società, con la tessera socio non praticante (costo 6 euro).

• La formula di gioco prevede: quattro tempi da 10 minuti, 24 secondi per l'azione, **che non viene interrotta nel caso la palla tocchi il ferro allo scadere**, 8 secondi per superare la metà campo, bonus a quattro falli per quarto, **due time out totali nei primi due quarti e tre negli ultimi due**, la cui chiamata è a discrezione delle squadre. **Il fallo tecnico al giocatore verrà sanzionato con 1 tiro libero più palla a lato, due falli tecnici e/o 2 falli antisportivi nello stesso incontro provocheranno automaticamente l'espulsione del giocatore con conseguente giornata di squalifica***, il fallo tecnico alla panchina verrà sanzionato con due tiri liberi e palla a lato, il fallo antisportivo verrà sanzionato con due tiri liberi e palla a lato. ***N.B. Si comunica che dalle scorse stagioni come determina il regolamento FIP (a cui si rimanda per tutto ciò che non è specificato UISP) si comminerà l'espulsione del giocatore anche in caso di somma di un fallo tecnico e un fallo antisportivo, con conseguente squalifica di almeno una giornata (come previsto dalla UISP).**

Non si recepisce la regola della palla a due alternata (Possession Arrow).

• Regole: negli ultimi 2 minuti di gara non viene adottata la regola che ferma il tempo sul canestro realizzato, quindi l'arbitro continuerà normalmente a contare 5 secondi per la rimessa (escluse finals Four) **viene invece recepita e ampliata la regola sul time-out in seguito a canestro subito solo nell'ultimo quarto che prevede sempre la rimessa a metà campo (non si recepisce la regola 2010/2011 sulla rimessa negli ultimi 8 metri);**

• Non viene recepita la regola sullo sfondamento nell'arco sotto canestro.

• Le regole FIP (Fiba) in vigore (salvo ovviamente quanto detto sopra) vengono recepite integralmente, **comprese le nuove relative all'infrazione di passi.**

• I giocatori che vanno a referto nel campionato N.B.U. UISP 2020/20 se successivamente vanno a referto nei campionati F.I.P. superiori alla promozione, non potranno più partecipare al torneo Uisp, pena la squalifica del giocatore stesso (dal campionato UISP) e la sconfitta a tavolino negli incontri (a cui ha partecipato successivamente) della squadra di appartenenza;

• I giocatori andati a referto nei campionati F.I.P. superiori alla promozione per la stagione 2018/2019 e inizio 2019/2020 in data antecedente al 14/10/2019 possono partecipare al campionato N.B.U. UISP purchè non vadano più a referto nel campionato F.I.P. pena, le sanzioni soprascritte.

• Il termine ultimo per il tesseramento giocatori è fissato al 07 febbraio 2020;



UISP LEGA BASKET



•La fornitura e la compilazione in tre copie del referto di gara è a carico della squadra di casa; il modulo/referto può essere ritirato c/o la sede UISP e

fotocopiato per le quantità necessarie;

•L'orario indicato sul calendario incontri si riferisce all'ora di inizio gara, ci sarà quindi una fase di riscaldamento che inizierà almeno 15 minuti prima dell'orario comunicato; si raccomanda quindi alle società di presentarsi con almeno 30 minuti di anticipo rispetto all'ora di inizio incontro per svolgere anche le pratiche di riconoscimento e compilazione referti con una certa tranquillità.

•A referto possono andare al massimo 12 giocatori (salvo diversi accordi tra le due formazioni e l'arbitro).

•In caso di divise dello stesso colore, cambia la maglia la squadra che gioca in casa.

N.B.

A causa del numero di squadre e della frequenza delle partite, in caso di assenza dell'arbitro gli incontri dovranno essere ugualmente disputati, vista la quasi totale impossibilità di giocare turni di recupero, pena la perdita dell'incontro per entrambe le formazioni. Le partite, in assenza di arbitro, dovranno essere dirette da un rappresentante per ogni squadra.