

FAI LA MOSSA GIUSTA

REGOLAMENTO

TIPO COMPETIZIONE

Torneo basato sul gioco della dama e degli scacchi

CATEGORIE TORNEO

Adulti: dai 13 anni in su

Boys-Girls: 8-12 anni

QUOTA DI PARTECIPAZIONE

CATEGORIA ADULTI:

8,00 EURO

5,00 EURO (per chi è tesserato UISP).

BOYS-GIRLS:

3,00 EURO

STRUTTURA DEL TORNEO

SVOLGIMENTO:

Ogni giocatore, sia di scacchi che di dama, sosterrà 5 partite contro avversari della stessa categoria. Alla fine delle 5 gare verrà stilata una classifica e verranno premiati i primi 3 giocatori che avranno totalizzato più punti.

PREMI PER CATEGORIA:

Adulti:

Coppa per i primi 3 classificati.

Medaglie per tutti i partecipanti.

Boys-Girls:

Bicicletta Ciclofficine UISP per il 1° classificato.

Coppa per il 2° e 3° classificato.

Medaglie per tutti i partecipanti.

ATTRIBUZIONE PUNTI:

3 punti per la vittoria.

1 punto per il pareggio.

REGOLE DAMA:

- 1. Il torneo si svolge principalmente con le regole della Dama all'italiana, ma essendo una manifestazione di carattere promozionale, sono state introdotte piccole differenze per facilitare il gioco anche ai meno esperti.**
- 2. Tramite sorteggio si stabilirà quale giocatore muoverà le pedine bianche.**
- 3. Il giocatore che ha le pedine bianche farà la prima mossa.**
- 4. I giocatori, prima di muovere una pedina, dovranno pensare molto bene perché, una volta che l'hanno toccata, saranno costretti a muoverla (a patto che essa abbia possibilità di movimento sulla griglia).**

5. Ogni giocatore ha a disposizione per vincere la partita 10 minuti, regolarmente conteggiati dall'orologio messo sul tavolo da gioco.
6. Dopo ogni mossa, ogni giocatore dovrà spingere il tasto presente sull'orologio da tavolo. Questo meccanismo farà bloccare il "countdown" dei suoi 10 minuti e farà azionare, contestualmente, quello dei 10 minuti dell'avversario.
7. Se un giocatore esaurirà i suoi 10 minuti senza che la partita sia terminata, avrà perso la partita (regola non vigente per i casi di richiesta delle 40 mosse).
8. Due giocatori possono accordarsi per il pareggio in qualsiasi momento della partita.
9. Se un giocatore ritiene che le condizioni della partita portino inequivocabilmente ad un risultato di parità ma l'altro giocatore non la vuole accordare, può chiedere il conteggio di 40 mosse. Se al termine delle 40 mosse la partita non si sarà conclusa con la vittoria di uno dei 2 giocatori, essa sarà dichiarata PATTA.
10. Non esiste il "soffio" (togliere ad un giocatore il pezzo che non ha compiuto la "presa" o "mangiata").
Il giocatore che si trova nelle condizioni di prendere (o mangiare) una pedina avversaria è obbligato a farlo. Se un giocatore non si accorge di dover effettuare una presa e fa erroneamente un'altra mossa, deve essere avvertito dal suo avversario dell'obbligo che non ha osservato. La mossa erroneamente fatta viene chiaramente annullata (rimettendo la pedina mossa nella posizione in cui si trovava precedentemente) e viene eseguita la presa (o mangiata).
11. Le pedine possono mangiare le dame e viceversa, con la sola differenza che le dame possono mangiare sia avanti che indietro mentre le pedine solo avanti.
12. Se un giocatore può effettuare più di una presa, potrà scegliere quale effettuare o quella a cui vuole dare precedenza.
13. Le partite saranno monitorate da un giudice di gara.

CLASSIFICA:

Le classifica verrà stilata con il seguente criterio:

- punti totalizzati;
- scontro diretto;
- maggior numero di partite vinte;
- sorteggio.

REGOLE SCACCHI:

Per gli scacchi verranno applicate le regole previste dagli EPS e dalla FIDE.

CLASSIFICA:

Le classifica verrà stilata con lo stesso criterio utilizzato per la dama (vedi sopra).