

Regolamento Torneo Over 35 stagione 2016/2017:

1) Inizio Torneo:

Inizio torneo: **Lunedì 07.11.2016**

Il torneo è suddiviso in due fasi:

Nella **1ª FASE** tutte le 7 squadre si affronteranno con girone all'italiana con incontri di andata e ritorno.

2ª FASE: La prima classificata passerà direttamente alla semifinale. Le altre sei squadre si affronteranno con incontri ad eliminazione diretta andata e ritorno. 2ª – 7ª ; 3ª – 6ª – 4ª – 5ª. in caso di parità di reti al termine degli incontri , passerà la squadra meglio classificata nella 1ª Fase.

2) Formazione squadre:

Potranno prendere parte al Torneo:

1. Tutti gli atleti che abbiano raggiunto i 35 anni di età (Over 35)
2. Tutti gli atleti dai 16 anni in su che non partecipano (come giocatore) al Campionato Dilettanti UISP 2016/2017
3. Non sono ammessi tesserati F.I.G.C.

A questi potranno essere aggiunti:

- n. 3 giocatori (massimo 2 in lista a partita) tra i 30 e i 34 anni di età che partecipano al campionato dilettanti UISP 2016/2017
- Portiere "libero"
- Tutti gli atleti dai 16 anni in su che abbiano preso parte o siano stati inseriti in lista gara come giocatore nel Campionato Dilettanti UISP 2016/2017 **non oltre al 23.10.2016.**

Nelle distinte, affianco al nome dell'atleta, andranno segnalati : i fuori quota (FQ) e il portiere (P). (sanzione come punto 7)

3) Periodi di gioco e intervallo:

La gara si compone di due periodi di gioco di **35 minuti ciascuno**

I calciatori hanno diritto ad un intervallo tra i due periodi di gioco di **10 minuti.**

4) Formazione classifiche:

Per la vittoria si assegnano i 3 punti e per il pareggio 1 punto.

5) Disputa gare:

Potrà essere (facoltativamente) la squadra prima nominata a mettere a disposizione il campo dove disputare la gara.

Le gare dovranno disputarsi, il Lunedì/Martedì/Mercoledì sera dalle ore 20.30. alle 21.00. Tuttavia resta la possibilità con l'accordo tra le due società interessate di disputare la gara in giorni/orari diversi ma sempre nel corso dello stessa settimana.

La squadra prima nominata dovrà comunicare alla segreteria UISP, e non oltre le ore 12:00 di ogni giovedì antecedente l'incontro in calendario: data, campo e orario in cui sarà svolta la partita.

Qualora una società non abbia la possibilità di indicare un campo dove disputare la gara, sarà la segreteria UISP di volta in volta a stabilire dove disputare l'incontro; sarà compito della società provvedere al pagamento dell'impianto direttamente al gestore.

Il campo della finale sarà deciso dal comitato UISP.
Eventuali recuperi saranno decisi dal comitato UISP Senigallia

6) Collaboratori di linea:

Ogni Società deve mettere a disposizione in qualità di guardalinee di parte un tesserato; che potrà essere sostituito da un altro tesserato durante la gara, previa autorizzazione da parte del direttore di gara.

Non può essere utilizzato un tesserato squalificato.

7) Dirigenti:

Ogni Società dovrà presentare un massimo di 4 dirigenti in lista e almeno 1 Dirigente per ogni incontro che svolga le funzioni di Addetto al Direttore di Gara e/o Accompagnatore Ufficiale.

Detta mancanza comporterà una sanzione di € 5,00 + 1 punto in Classifica Disciplina. Le successive recidività comporteranno ogni volta un aumento della sanzione di € 5,00.

8) Colori sociali ed equipaggiamento dei calciatori:

Ogni gruppo sportivo dovrà comunicare i propri colori sociali (maglia e calzoncini). In caso di colori sociali uguali o simili spetta alla squadra prima nominata sul comunicato il cambio della maglia.

Un calciatore non può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se stesso o per un altro calciatore. È consentito indossare solo la fede nuziale e brillantini raso pelle. Per tutti i giocatori che scendono in campo è obbligatorio l'uso dei parastinchi, e non è consentito l'uso del paracolli invernale.

9) Palloni di gara:

Ogni società deve mettere a disposizione ad ogni incontro due palloni regolamentari; spetta al direttore di gara decidere la regolarità di questi. (Sanzione come al punto 7).

10) Tempi di attesa:

Per motivi organizzativi non ci sono tempi di attesa. Ogni gruppo sportivo dovrà presentare la propria lista ufficiale, in triplice copia, entro 15 minuti prima dell'orario ufficiale della gara; orario in cui le formazioni dovranno scendere in campo; in caso contrario tale gruppo sportivo incorrerà in una sanzione (Come al punto 7).

11) Tesserati ammessi all'interno del campo di gioco:

Sono ammessi per ogni squadra, purché regolarmente tesserati ed identificati dall'arbitro, (titolari e riserve), in numero massimo di 20 giocatori.

Ogni gara è disputata da due squadre composte ciascuna da un massimo di 11 giocatori, (uno dei quali giocherà da portiere).

E' consentita l' utilizzazione di calciatori di riserva fino ad un massimo di 9 per ogni gara giocata.

Nessuna gara potrà avere luogo se l'una o l'altra squadra dispone di meno di 7 calciatori.

Le sostituzioni sono illimitate e possono essere effettuate da entrambe le squadre a gioco fermo, nei seguenti casi:

- a) calcio di rinvio
- b) calcio di punizione
- c) dopo una rete segnata
- d) nell'intervallo
- e) per infortunio di un calciatore partecipante al gioco.
- f) calcio d'angolo.

Non potranno essere effettuate:

- a) fallo laterale

Un calciatore sostituito potrà nuovamente prendere parte al gioco.

L'arbitro deve essere informato prima che la sostituzione avvenga. Il subentrato deve entrare nel terreno di gioco in corrispondenza della linea mediana ed aspettare l'uscita del compagno.

12) Efficacia delle sanzioni disciplinari UISP e Figc:

Le squalifiche a tempo emanate dagli organi disciplinari della UISP e Figc nella sua attività ufficiale e nei suoi campionati amatoriali hanno efficacia anche per il torneo Over 35.

13) Rinuncia a disputare una partita:

La società che non si presenta alla disputa di una gara, con o senza preavviso di almeno 48 ore, per tre volte nel corso del torneo, è esclusa automaticamente da questo. Alla prima rinuncia sarà multata di € 50 e gli verrà tolto un punto in classifica.

Alla seconda rinuncia sarà multata di € 75 e gli verranno tolti due punti in classifica.

14) Tesseramento:

Sarà possibile tesserare giocatori entro e non oltre l'ultima giornata della 1ª FASE. Un giocatore, una volta inserito in lista gara con un gruppo sportivo, non potrà tesserarsi con un'altra squadra.

15) Soste:

Sosta torneo: ultima giornata 19/20/21 dicembre 2016 ripresa 23 gennaio 2017.

16) Tutti gli atleti dovranno essere in possesso di regolare certificato medico di idoneità alla pratica sportiva agonistica per il gioco del calcio.

Comitato UISP Senigallia