



## **PITBIKE e MiniMotard 12'' (Velocità - Roadracing) REGOLAMENTO TROFEI UISP 2022**

### **ISTITUZIONE**

UISP SdA Motorismo indice una serie di manifestazioni per atleti possessori di PitBike e Mini Motard fino a 12''.

### **SVOLGIMENTO DELLE GARE**

Le gare si disputano in unica giornata con prove di qualificazione e doppia gara di velocità con la possibilità di iscriversi ad una seconda disciplina pagando il 50% di supplemento della tassa; qualora non venga raggiunto il numero minimo di 8 piloti partenti, una Classe si potrà accorpare ad altra compatibile, con estrapolazione di classifiche separate. Rimane comunque a discrezione del Direttore stabilire gli accorpamenti.

### **IMPIANTI E PERCORSI**

Le gare si disputano su percorsi, provvisori o permanenti, verificati da un tecnico della UISP SdA Motorismo.

### **GIURIA**

Viene introdotta la figura della Giuria come organo direttivo, composta da 3 membri: il Direttore, Responsabile. ed una terza persona (verificatore tecnico), scelta in accordo tra le prime 2.

La Giuria prenderà tutte le decisioni relative alla manifestazione (variazioni al Programma, accorpamenti delle classi, verifiche tecniche, provvedimenti disciplinari eccetera).

### **DIRETTORE**

Ha il compito di gestire le gare attivando la partenza e l'arrivo, gli allineamenti ed effettuare le segnalazioni ai piloti a mezzo di apposite bandiere.

Il Direttore è competente per tutte le decisioni disciplinari.

La sua postazione sarà presso la zona del traguardo.

Se impossibilitato al prosieguo delle sue mansioni, durante la manifestazione, il Direttore potrà essere sostituito dal Responsabile.

### **GIUDICE**

Ha il compito di sovrintendere la gara per conto della UISP SdA Motorismo, collaborando con il Direttore.

Il Responsabile non potrà essere tesserato nella stessa associazione o società sportiva del Direttore.

### **SEGRETARIO DI GARA**

Avrà cura di redigere tutta la documentazione riguardante la gara.

### **CRONOMETRAGGIO**

Il cronometraggio deve essere curato da personale specializzato.

Se mancante, il Direttore predispone le qualifiche a mezzo di batterie, per il cui schieramento si procederà per sorteggio.

**SERVIZIO SANITARIO**

Durante l'attività agonistica deve essere presente almeno un'ambulanza, attrezzata al primo soccorso ed un medico.

**NORMA TRANSITORIA**

La UISP SdA Motorismo si riserva di concedere deroghe al presente Regolamento Generale, al Regolamento Sportivo e al Regolamento Tecnico, per comprovati e validi motivi, mettendoli per iscritto.

Modifiche e/o chiarimenti ai regolamenti e calendari, a trofeo iniziato, possono intervenire per comprovati validi motivi di forza maggiore; in tal caso la UISP SdA Motorismo avrà cura di informare gli atleti iscritti e pubblicarle nel sito Internet [www.UISP.it/motorismo](http://www.UISP.it/motorismo).

## REGOLAMENTO SPORTIVO

### CLASSI

La Classe è il gruppo di appartenenza dell'Atleta; in base all'età o al peso, o al tipo di propulsore della PitBike o Mini Motard utilizzata.

Le PitBike e Mini Motard avranno una unica classe che denominiamo appunto PitBike. L'età minima è di 13 anni compiuti.

### ASSEGNAZIONE TITOLI

Il titolo di vincitore del Trofeo si assegna all'atleta che ottiene il punteggio totale più alto nella somma dei risultati ottenuti. Se al termine del trofeo due o più conduttori hanno lo stesso punteggio, si dichiara meglio classificato chi ha riportato il maggior numero di vittorie, poi si considerano i secondi posti, poi i terzi eccetera. Se ancora si verificassero casi di parimerito, si dichiara meglio classificato chi ha

riportato il piazzamento migliore nell'ultima gara.

Non si possono sommare punti ottenuti in classi diverse.

### ASSEGNAZIONE PUNTI

I punti vengono assegnati in base alla posizione di Classifica di gara.

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°
25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Verranno assegnati 5 punti come bonus presenza ad ogni singolo evento ed ulteriori 5 punti come bonus presenza all'evento precedente del trofeo.

### QUALIFICHE

Le qualifiche cronometrate si disputano in due turni di 5/7 minuti ogni classe, a seconda della lunghezza del tracciato.

Per la posizione in griglia vale il miglior tempo assoluto ottenuto da ciascun pilota.

Nel caso una classe abbia un numero di iscritti superiori alla capienza della pista, nel numero di 5 o meno, i piloti saranno divisi in due gruppi e gli autori dei 7 tempi più veloci di ogni gruppo accedono alla gara finale; la Pole sarà occupata dall'autore del miglior tempo, il secondo posto dal migliore dell'altro gruppo e così via fino al 14° posto; gli esclusi disputeranno una batteria (corsa breve) per l'assegnazione dei restanti posti in griglia, che saranno assegnati in base all'Ordine di Arrivo della batteria.

La batteria avrà una durata di circa il 60% della corsa finale.

Se gli eccedenti la capienza saranno 6 o più, si disputeranno 2 gare distinte; i piloti saranno divisi, per sorteggio, in 2 gruppi per le qualifiche; i migliori tempi (in numero uguale ogni gruppo) riempiranno la griglia per la Gara A, i restanti disputeranno la gara B. Rimane comunque a discrezione del Direttore di Gara stabilire i 2 gruppi, dopo le qualifiche. I piloti della gara B prenderanno punti partendo dalla posizione successiva al numero dei classificati per la gara A. La gara B si disputerà prima della gara A e i primi 3 arrivati saranno premiati. Dopo la prima manifestazione, i due gruppi delle batterie saranno composti secondo il sistema "Teste di Serie" in base alla classifica generale provvisoria.

### **PROCEDURA DI PARTENZA**

I piloti devono presentarsi presso il cancello di ingresso pista entro 10 minuti dall'inizio della corsa, per il montaggio dei transponder.

Al segnale del Direttore essi si porteranno sulla propria posizione in griglia a motore spento, con tutta la moto dietro l'apposita marcatura di posizione; ultimata la predisposizione in griglia, il Direttore ordina la chiusura dei cancelli (eventuali ritardatari non potranno più accedere alla pista) e impartirà le ultime indicazioni per la partenza.

Al segnale di via libera si procede celermente con 1 giro di riscaldamento e ricognizione per tornare in griglia, correttamente seduti sulla moto e coi motori accesi, dove il Direttore procederà il Via.

Il Via viene dato con lo spegnimento della luce rossa del semaforo (2/5 secondi dopo l'accensione) o con lo sventolio della bandiera Italiana (dall'alto verso il basso).

Qualora una PitBike o Mini Motard presenti avaria, la stessa e il pilota dovranno allontanarsi dalla zona di partenza.

Durante la partenza, il pilota deve mantenere una traiettoria lineare fino alla prima curva.

### **LA CORSA**

E' composta di due finali, inizia con il segnale di via e termina con l'esposizione della bandiera a scacchi.

La classifica di gara sarà decretata dalla somma dei punteggi; a parità di punteggio la premiazione avverrà in base all'arrivo della seconda finale.

### **CORSA SOSPESA**

In caso di sospensione delle qualifiche cronometrate per pioggia o altro, queste verranno riprese al più presto ripartendo dalla interruzione.

Se viene interrotta una batteria di qualifica entro i primi 3 giri, la batteria va ripetuta partendo da capo; se la batteria si interrompe prima del compimento del 75% dei giri previsti, si riprenderà quando possibile per terminare, altrimenti viene considerata valida la classifica al giro precedente l'interruzione.

Se la corsa (Finale) si sospende entro il compimento dei primi 3 giri, si riprenderà da capo, altrimenti si dovranno compiere i giri rimanenti con un nuovo schieramento in base alla classifica parziale; in questo caso, la classifica viene stilata con la somma dei 2 Ordini di Arrivo (giri e tempi).

Se la corsa viene sospesa dopo aver percorso il 75% dei giri previsti, la corsa si riterrà conclusa con la classifica stilata in base al giro precedente l'interruzione.

Se la corsa viene interrotta dopo il compimento del 35% dei giri e prima del 75% , e per forza maggiore non può essere ripresa, la gara si ritiene conclusa e verrà assegnato il punteggio dimezzato.

Se la corsa viene interrotta prima del compimento del 35% dei giri, e per forza maggiore non può essere ripresa, la gara si ritiene rinviata o annullata.

### **CONDOTTA DI GARA**

Durante la competizione, i conduttori non devono compiere manovre riprovevoli, sleali o pericolose.

E' vietato impennare, procedere a zig-zag e compiere brusche manovre.

Per nessun motivo è consentito percorrere la pista, o parte di essa, in senso contrario.

I primi tre classificati, se richiesto, appena depositata la moto al parco chiuso, dovranno celermente portarsi alla premiazione.

La PitBike o Mini Motard può essere mossa solo dal proprio propulsore o dalla forza fisica dell'atleta, senza aiuti esterni.

### **DISTANZE**

La distanza massima da percorrere per la corsa sono di 15 km.

### **CLASSIFICAZIONE**

Si considera classificato il pilota che transita sotto la bandiera a scacchi avendo compiuto almeno il 75% dei giri del vincitore.

Il pilota in avaria, può prendere la bandiera a scacchi spingendo la moto, purché non pregiudichi la sicurezza in pista, ed entro il tempo di 1 minuto dopo l'arrivo del primo in classifica.

### **PARCO CHIUSO**

I corridori dovranno alla fine di ogni prova o gara, con la massima sollecitudine e senza interferenza alcuna, portare le moto al parco chiuso per le verifiche tecniche.

Il rifiuto comporta la squalifica.

Le PitBike e Mini Motard possono poi essere ritirate presentando la documentazione di tesseramento o il pass.

### **PREMI**

I premi-gara sono di natura rappresentativa (coppe, medaglie, targhe ecc.) a discrezione; vengono premiati i primi 5 classificati di ogni classe.

La Premiazione andrà effettuata dinanzi al podio.

I vincitori del Trofeo verranno premiati a fine stagione dalla UISP SdA Motorismo.

### **ACCOMPAGNATORI**

I genitori e gli accompagnatori, durante lo svolgimento delle gare, devono tenere un comportamento corretto e non intervenire in pista per nessun motivo; nei casi di necessità sono presenti i Giudici e il medico.

### **SOSTA AI BOX**

Il pilota che intende rientrare ai box deve segnalare la manovra a chi segue, alzando una mano o un piede, ed evitare brusche manovre.

### **ZONA BOX**

Nella zona box, opportunamente segnalata, possono accedere solo gli addetti ai lavori e 1 accompagnatore per ogni pilota in pista, purché munito di pass e maggiorenne.

### **PASS MECCANICO**

Per ottenere il pass, l'accompagnatore dovrà presentarsi, in sede di Iscrizioni (vedi art. 1), con la tessera di Socio UISP, specialità Motorismo. Il pass è gratuito.

Non è consentito l'accesso all'area box a persone sprovviste di pass; la recidività provoca sanzioni disciplinari nei confronti del pilota stesso.

### **SANZIONI**

- Partenza anticipata: 1 giro di penalità.  
Si ha partenza anticipata quando la moto si muove prima del segnale di via, o viene posizionata più avanti nella posizione in griglia.
- Partenza scomposta: 1 giro di penalità.

- Taglio di percorso: durante le qualifiche, si annulla il miglior giro ottenuto; in gara, 1 giro di penalità.  
Si ha taglio di percorso quando il pilota, uscito di pista, rientra in altro punto procurandosi un vantaggio.
- Procedura irregolare ingresso al Parco Chiuso: squalifica dalla gara.  
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo.
- Irregolarità tecnica: squalifica dalla gara  
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo. Numero non conforme: esclusione dalla prova o gara
- Peso pilota non conforme: squalifica dalla gara.  
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo. Nella tappa successiva il pilota deve presentarsi in direzione gara per la verifica del peso e la conseguente assegnazione alla categoria di competenza.
- Comportamento pericoloso: squalifica dalla gara.  
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo.
- Comportamento antisportivo: squalifica dalla gara.  
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo.
- Comportamento indecoroso: squalifica dalla gara.  
L'irregolarità recidiva comporta provvedimenti a cura degli organi preposti della UISP SdA Motorismo. Il pilota iscritto risponde, con la responsabilità oggettiva, anche per i propri accompagnatori.
- Invasione in pista dell'accompagnatore: squalifica e provvedimento disciplinare del pilota (per responsabilità oggettiva).  
Per nessun motivo il meccanico che si trova nella zona box o altri accompagnatori possono invadere la pista.
- Inversione del senso di marcia: squalifica e provvedimento disciplinare.
- Perdita o rottura del silenziatore: penalità di 10" sul tempo totale di gara
- Sanzione transitoria: per quanto non contemplato, sarà Giuria ad emettere la sanzione.

### **ROTTURA MOTORE**

In caso di rottura del propulsore, al pilota è consentita la sua sostituzione purché poi ne verifichi la regolarità con la direzione gara.

## **REGOLAMENTO TECNICO**

### **MOTOCICLI AMMESSI**

Il Giudice e il Direttore hanno facoltà di non accettare PitBike o Mini Motard che presentino in tutto o in parte lavorazioni che possano pregiudicare la sicurezza dei piloti. La "PitBike" e il "Mini Motard" è una motocicletta di piccole dimensioni simile alle vere moto da corsa. In base al propulsore, le PitBike sono divise in tre categorie:

- a) PitBike o Mini Motard con motore a scoppio a 2 tempi;
- b) PitBike o Mini Motard con motore a scoppio a 4 tempi;
- c) PitBike o Mini Motard con motore elettrico.

### **CARATTERISTICHE PITBIKE/Mini Motard**

#### Ciclistica

- Interasse massimo mm. 1.230 (tolleranza 20 mm)
- Altezza Sella massima mm. 830 (tolleranza 20 mm)
- Telaio PitBike o Mini Motard a culla aperta
- Ruote: diametro massimo 12" - i cerchi e mozzi devono essere modelli in normale commercio. Gomme libere
- Freni: impianti frenanti indipendenti devono essere presenti su entrambe le ruote.
- I perni di fissaggio delle ruote sono ammessi solo in acciaio.
- paramani con anima in ferro o paraleva esterno fissato alla estremità del manubrio
- tamponi in materiale plastico alle estremità delle pedane e dei perni ruota
- tubi idraulici radiatore grippati con inserimenti a vite forata su radiatore e carter motore
- laccio di sicurezza sulle viti di fissaggio pinza anteriori
- laccio di sicurezza sui tappi riempimento e scolo olio motore
- Parafango anteriore e posteriore regolarmente montato
- Fascia elastica fissaggio leva kick start
- Interruttore di spegnimento
- Vaschetta recupero olio da sfiato motore
- Vaschetta recupero benzina da sfiato carburatore
- Impianto di scarico deve avere il silenziatore con materiale fonoassorbente e non può esporsi oltre la moto
- Deve rispettare il limite di rumorosità di 94 db
- Il manubrio è a blocco unico di tipo trasversale, fissato saldamente sulla parte superiore delle piastre forcella. Vietato l'utilizzo di semi-manubri. Le manopole alle estremità non devono mai essere posizionate più basse del piano piastra superiore.
- Il numero di gara, che viene assegnato all'iscrizione della prima corsa e rimane uguale per tutta la durata del Trofeo, deve essere inequivocabilmente distinguibile e di colore contrastante la tabella portanumero; sono ammesse le seguenti colorazioni:
  - Tabella gialla - numero nero
  - Tabella blu - numero bianco
  - Tabella rossa - numero bianco
  - Tabella bianca - numero nero
  - Tabella nera - numero bianco
  - Tabella marrone - numero bianco
  - Tabella verde - numero bianco.

#### **Motore a 2 Tempi**

- Motore monocilindrico.
- Cilindrata massima cc. 86; nella misura della cilindrata, il  $\pi$  corrisponde a 3,1416.
- Accensioni solo analogiche, nei cui valori compresi tra 5.000 e 14.000 Rpm è ammesso un ritardo massimo di 5 gradi
- Carburatori con diffusore cilindrico max. 28mm ; sono vietati carburatori a depressione, a membrana o a farfalla.
- Induzione della miscela diretta nel carter, controllata da valvola lamellare.
- Il carburante utilizzato deve essere benzina senza piombo, dai normali distributori.



- Sul motore sono vietati meccanismi atti a variare volumi, anticipi, travasi e scarico.
- La frizione e' Libera
- Trasmissione finale obbligatoria a mezzo di catena tra un pignone e una corona;

### **Motore a 4 tempi**

- Motore monocilindrico.
- Cilindrata massima cc. 191,10; nella misura della cilindrata, il  $\pi$  corrisponde a 3,1416.
- Alesaggio Corsa 60 mm x 57 mm
- Modello testa Originale Modello "YX"
- Diametro cupola di scoppio 53,3 mm-55,3
- Altezza cupola di scoppio 12,50 mm
- Valvola di aspirazione mod. "YX" 28,00 mm
- Valvola di scarico mod. "YX" 23,00 mm
- Molle valvole Doppia molla -misura spessore libero
- Piattelli valvole Liberi
- Misure Camme A 17 mm; B 23 mm; C 30 mm
- Altezza cilindro 74,7 mm + o - 0,2 mm
- Tipo cilindro Originale di primo equipaggiamento
- Pistone Originale Modello "YX"
- Tipo albero motore Originale Modello "YX"
- Tipo biella Originale Modello "YX"
- Valore squish minimo 1,400 mm tolleranza 0,100mm
- Frizione libera
- Accensione medium weight std, gpx
- Alimentazione Benzina
- Raffreddamento Aria Olio
- Tipo carburatore A vaschetta senza sovra alimentazione Max 28 mm
- Trasmissione finale obbligatoria a mezzo di catena tra un pignone e una corona;
- Con il termine "YX" si fa riferimento alla tipologia del motore e non solo al marchio

### **Motore elettrico**

- Il regolamento tecnico è attualmente allo studio.

### **Modifiche Ammesse:**

- Rimozione dell'asse di avviamento e suoi ingranaggi.
- Foratura o sostituzione del guscio accensione per facilitare il raffreddamento.
- Collettore di aspirazione libero
- Utilizzo di Cornetti di aspirazione al carburatore
- Eliminazione del "decompressore" dalla testa
- Coperchi valvole e distribuzione liberi
- Corona distribuzione alleggerita / rinforzata

### **Modifiche Vietate:**

- Qualsiasi lavorazione artigianale in ogni parte del motore
- Utilizzo di Air Box
- Utilizzo di centraline programmabili
- Corona distribuzione asolata
- Rimozione del primario dal cestello frizione



- Alleggerimento del cestello frizione rispetto al peso di serie

### VERIFICHE TECNICHE

Possono essere effettuate verifiche tecniche in qualsiasi momento durante la manifestazione e al termine di qualifiche e gare. Il pilota, o chi per lui, è tenuto a smontare le parti del motociclo da verificare che saranno visionate dal Giudice Di Gara.

Il rifiuto viene considerato irregolarità tecnica.

### RECLAMO

Entro 15 minuti dopo la fine della corsa, l'iscritto può presentare un reclamo accompagnato dalla tassa di Euro 50,00 (se tecnico per ogni parte da verificare) al Direttore che eseguirà i controlli del caso; con l'esito positivo la tassa viene resa.

### ABBIGLIAMENTO PROTETTIVO

In pista è sempre obbligatorio indossare: casco integrale omologato, tuta adeguata guanti coprenti tutta la mano, scarpe coprenti la caviglia, paraschiena (chi si avventura in pista senza le protezioni lo fa a proprio rischio e pericolo).

Non risparmiarsi sulla qualità del casco.

### UTILI REGOLE SUL CASCO

- Scegliere la taglia giusta misurando la sommità della testa
- Verificare che non ci sia gioco lateralmente
- Stringere bene il cinturino
- Con la testa piegata in avanti provare a sollevare il casco per assicurarsi che non possa essere tolto in questo modo (vedi figura)
- Verificare di poter guardare bene al di sopra della spalla
- Assicurarsi che non ci siano ostacoli alla respirazione e non coprire naso e bocca
- Non usare sciarpe sul collo o sotto il cinturino
- Assicurarsi che la visiera possa essere aperta indossando i guanti
- Assicurarsi che la parte posteriore protegga bene la nuca
- Acquistare il migliore ci si possa permettere





# UISP

## sportpertutti

Regionale Toscana - Motorismo

### Le bandiere di segnalazione



Bandiera Nazionale:  
segnale di partenza  
quando viene  
abbassata



Bandiera blu:  
agevolare il sorpasso  
al pilota che segue



Bandiera a scacchi  
bianchi e neri:  
segnale di arrivo  
di fine corsa o fine  
prove



Bandiera gialla:  
pericolo! Divieto  
di sorpasso; se è  
agitata il pericolo  
è immediato



Bandiera rossa:  
sospensione gara o  
prove;  
arresto immediato  
di tutti i conduttori;  
rallentare e portarsi  
fuori dalla pista.



Bandiera a strisce  
gialle e rosse:  
pista scivolosa; indica  
presenza sull'asfalto  
di olio, polvere,  
pioggia eccetera.



Bandiera verde:  
via libera



Bandiera nera  
con disco arancio:  
indica al pilota indicato  
che deve fermarsi al box  
e ripristinare un guasto  
che può mettere a rischio  
l'incolumità propria  
o di altri piloti



Bandiera bianca e  
nera: viene data al  
pilota una sola volta  
per comportamento  
antisportivo; alla  
prossima infrazione  
gli verrà data la  
bandiera nera



Bandiera nera:  
squalifica; viene  
esposta assieme  
al numero di gara;  
il pilota deve  
tornare ai box  
entro il giro  
successivo