

## **REPORT SUL CONVEGNO "GIOCHI DI MARE ....UN MARE DI GIOCHI"**

Il convegno- aggiornamento- incontro dedicato principalmente ai tecnici educatori ed ai formatori del centro- sud Italia si è tenuto in **Salerno nei giorni 6,7,8 Dicembre 2013** presso la sede del locale circolo velico uisp "**Gli Avvelenati**", ospitato nella darsena turistica.

Il convegno si è posto principalmente come una presentazione, spesso accalorata ed emozionante, di esperienze di varie realtà (principalmente scuole di vela, esperienze di tecnici educatori e di formatori), realtà che hanno per metodo o occasionalmente utilizzato le dinamiche del gioco per meglio strutturare momenti di apprendimento dell'andar per mare per bambini, ragazzi, adulti e persone con disabilità.

Una esperienza che si è ripresentata con tutto il suo carico di entusiasmi, fatiche e soddisfazioni è stata la costruzione delle barche del progetto "Capitan Uncino", realizzate in diverse parti d'Italia ed in diversi, anzi diversissimi, contesti sociali e organizzativi.

Alla narrazione di esperienze si sono alternati momenti di presentazione più teorica delle dinamiche psichiche che si attivano nel gioco, sia quello adulto che quello infantile o adolescenziale, nonchè momenti di racconto ("10 storie per 10 minuti") tendenti ad innescare il "gioco dell'immaginazione" attraverso un linguaggio assolutamente caldo, emozionante, simbolico ed immaginifico. I materiali allegati rendono una, anche se lieve, idea dello svolgersi dei lavori. Non sono mancate testimonianze di arte marinaresca e di lavoro- non gioco sul mare, fatto con la passione e l'entusiasmo che solo un forte investimento personale può consentire.

Dopo il Convegno sono pervenute valutazioni sullo svolgersi dei lavori assolutamente positive che hanno sottolineato e valorizzato competenza, interesse e varietà delle testimonianze e degli interventi.

Esemplare si è dimostrata la cura e l'accoglienza del circolo ospitante e dei formatori e dei tecnici educatori locali.

Dicembre 2013

Il coordinatore *Mario Carretta*

