

# REGOLAMENTO MINICROSS LEGA MOTOCICLISMO UISP VENETO

31-01-2011



## PARTECIPAZIONE

Possono partecipare al Campionato tutti i conduttori con apposita licenza UISP, regolarmente rilasciata per la stagione in corso, dalla Lega Motociclismo UISP Veneto. età MINIMA 8 anni COMPIUTI alla richiesta della licenza, CONSIGLIATO il collare sottocasco

**MINI SUPER PROMO 50.** Motocicli monomarcia

**MINI PROMO 65.** Motocicli di cilindrata fino a 65 cc 2 tempi:

**MINI PROMO 85.** Motocicli di cilindrata 85 cc 2 tempi – e fino a 150 cc 4 tempi:

**MINI ESPERTI 85.** Motocicli di cilindrata 85 cc 2 tempi – e fino a 150 cc 4 tempi:

Per la categoria minicross Super promo è richiesta la visita medico sportiva e l'impiego di motocicli con diametro ruote max 14/12. Nella giornata di gara per tale categoria dovrà essere previsto un percorso ridotto e adeguato.

La categoria minicross esperti sarà formata dai piloti conosciuti in ambito nazionale e da quelli promossi dalla stagione precedente. Non è previsto Campionato per la categoria Minicross Esperti semprechè non si raggiunga un numero adeguato di iscritti (min. 15).

## ISCRIZIONE GARA

Le iscrizioni si accettano il giorno stesso della manifestazione, direttamente sul campo di gara entro e **NON OLTRE le ore 9.00. Apertura ore 7.30** Tassa iscrizione gare cadauna CAMPIONATO € 40

## PROVA FONOMETRICA

A richiesta del DDG e/o funzionario delegato, il motociclo dovrà essere messo a disposizione per le verifiche fonometriche. Le misurazioni saranno effettuate nel rispetto dei valori previsti.

## PROVE UFFICIALI / PROVE CRONOMETRATE

Le prove ufficiali devono avere una durata di 3 GIRI" per turno.

### BATTERIE DI QUALIFICA A TEMPO 15 minuti massimo

Il primo pilota a schierarsi al cancello di partenza sarà il vincitore della pole position, (indipendentemente dalla batteria di appartenenza) seguito dal pilota più veloce dell'altro gruppo, il secondo pilota del gruppo pole-position andrà al cancello per terzo, il secondo pilota dell'altro gruppo per quarto, e così via di seguito.

### BATTERIE DI RECUPERO 6 minuti + 2 giri massimo

Si passa alla finale per ordine di classifica e non di tempo.

## PREPARATIVI DI PARTENZA

Dieci minuti prima dell'orario fissato per la partenza della gara i conduttori si dovranno portare in zona partenza (un solo meccanico per pilota potrà assistere il conduttore in questa fase). Il Responsabile del Cancellone di partenza inviterà il primo conduttore a portarsi sulla linea di partenza facendo seguire quindi tutti gli altri. Il pilota che non fosse al **preparco e giungesse in ritardo** perderà la sua posizione e si allineerà per ultimo. Non saranno ammessi meccanici sulla linea di partenza. Con esclusione della categoria MINI PROMO 65 e SUPER PROMO 50, al passaggio della bandiera verde il meccanico deve lasciare la posizione e uscire **pena esclusione del conduttore dalla gara**. In tutta la zona di partenza non vi dovrà essere alcuna persona ad esclusione del DdG, l'addetto al controllo schieramento passa davanti al cancello e se tutto regolare alza la bandiera verde.

## SOSTITUZIONE DEI MOTOCICLI

Durante la gara è consentita la sostituzione del motociclo **avvisando la Direzione Gara**

## ASSISTENZA SULLA PISTA

Nei punti della pista con particolare difficoltà dovranno essere presenti i Commissari di Percorso per eventuali segnalazioni e **solo loro**, in caso di assoluta necessità, potranno aiutare i conduttori nello sgombrare della pista. I genitori dei super promo possono entrare nel tracciato solo affiancando un commissario di percorso e solo se in possesso di tessera socio uisp A.

## CONDOTTA DI GARA

Un conduttore non dovrà mai di proposito condurre il proprio motociclo in modo da arrecare danno ad altri conduttori, pena l'esclusione dall'ordine di arrivo, se classificato, o altre sanzioni disciplinari in base alla gravità del gesto. I piloti sono responsabili del comportamento dei loro meccanici/segnalatori, pena la squalifica a seguito di comportamento scorretto.

E' fatto assoluto divieto ad ogni conduttore ed in genere a chiunque di percorrere la pista, sia in prova che in gara, in senso contrario a quello di marcia. Quando le bandiere gialle vengono esposte sventolandole, sarà obbligo del conduttore moderare la velocità e mantenere la propria posizione; se non rispettando tale disposizione, il conduttore dovesse trarre vantaggio sarà penalizzato di 5 posizioni dall'ordine di arrivo della batteria.

I conduttori che prima, durante e anche dopo la fine della manifestazione dovessero tenere un comportamento indisciplinato, scorretto e/o ingiurioso nei confronti dell'autorità sportiva, fare falsa dichiarazione di cilindrata, violazioni alle norme che regolano la gara, tenere comunque un comportamento considerato antisportivo, subiranno sanzioni disciplinari che comportano l'esclusione dalla manifestazione e/o classifica generale.

Ogni reclamo sul campo di gara dovrà essere presentato per iscritto e accompagnato da una tassa di **euro 50,00**, restituibile se il reclamo verrà accettato.

## BANDIERE DI SEGNALAZIONE

La bandiera a scacchi bianca e nera dovrà essere esposta dal **DdG**, dopo il primo arrivato, per un tempo pari al doppio di quello impiegato dal primo conduttore a compiere l'ultimo giro. I conduttori che non taglieranno il traguardo in questo periodo di tempo verranno considerati ritirati. La linea di fine gara (traguardo) qualora sia su di un salto deve essere considerata nel punto in cui avviene lo stacco delle ruote sulla rampa di salita.

### BANDIERA A SCACCHI BIANCA E NERA



fine prova e fine gara

### BANDIERA ROSSA



- a) prove interrotte. I piloti devono rallentare, non sorpassare, ritornare ai box. E' usata anche per: chiusura del circuito o percorso.
- c) arresto per falsa partenza nelle gare di motocross

### BANDIERA BLU



- avviso di sorpasso.** Indica al pilota che sta per essere doppiato.
- Immobile: il sorpasso sta per essere effettuato.
- Agitata: il sorpasso è immediato

### BANDIERA VERDE



via libera.

### BANDIERA GIALLA



- a) segnale di pericolo:
- immobile: divieto di sorpasso tra piloti
- agitata: rallentare, tenersi pronti all'arresto; divieto di sorpasso

**BANDIERA BIANCA E NERA ACCOMPAGANTA DA NUMERO PILOTA**



deve essere esposta immobile insieme ad un numero bianco su pannello nero. E' un avvertimento dato una sola volta, al pilota del cui motociclo viene mostrato il numero, per comportamento antisportivo

**BANDIERA NERA ACCOMPAGANTA DA NUMERO PILOTA**



esposta immobile insieme ad un numero bianco su pannello nero: informa il pilota del cui motociclo viene mostrato il numero che deve fermarsi al suo box al giro successivo

**BATTERIE DI FINALE**

FINALE MINICROSS SUPER PROMO 50CC.	<b>8 minuti + 2 giri massimo</b>
FINALE MINICROSS PROMO 65cc	<b>8 minuti + 2 giri massimo</b>
FINALE MINICROSS PROMO 85	<b>10 minuti + 2 giri massimo</b>
FINALE MINICROSS EXPERT 85	<b>12 minuti + 2 giri massimo</b>

A seguire la seconda finale.

Classificare tutti i piloti che hanno percorso **almeno il 75% del tempo regolamentare senza i due giri finali** e sono **transitati** sotto la bandiera a scacchi.

Al termine della gara, in caso di parità di punteggio, vale il miglior piazzamento dell'ultima manche di gara

**PREMIAZIONE DI GIORNATA**

Premiazione di giornata per tutte le categorie così suddivisi:

- Minicross Esperti primi 3
- Minicross Promozionali 85 primi 10
- Minicross promozionali 65 primi 10

**N.B.** La commissione Tecnica della Lega Regionale, si riserva la possibilità di passare alla categoria superiore (durante il campionato) i piloti considerati di **Manifesta Superiorità**.

**PUNTEGGI GARA**

PUNTEGGI UISP 2016							
POSIZIONE	1	punteggio	250	POSIZIONE	41	punteggio	40
	2	220			42	39	
	3	200			43	38	
	4	180			44	37	
	5	160			45	36	
	6	150			46	35	
	7	140			47	34	
	8	130			48	33	
	9	120			49	32	
	10	110			50	31	
	11	100			51	30	
	12	95			52	29	
	13	90			53	28	
	14	87			54	27	
	15	84			55	26	
	16	82			56	25	
	17	80			57	24	
	18	78			58	23	
	19	76			59	22	
	20	74			60	21	
	21	72			61	20	
	22	70			62	19	
	23	68			63	18	
	24	66			64	17	
	25	64			65	16	
	26	62			66	15	
	27	60			67	14	
	28	58			68	13	
	29	56			69	12	
	30	54			70	11	
	31	52			71	10	
	32	50			72	9	
	33	48			73	8	
	34	47			74	7	
	35	46			75	6	
	36	45			76	5	
	37	44			77	4	
	38	43			78	3	
	39	42			79	2	
	40	41			80	1	