

TORNEO CALCIO A 5 UISP VENEZIA 2011

Centro Antares – Spinea

FASE DI QUALIFICAZIONE:

Squadre iscritte:

A – Team
Ac5 La Malcontenta
Andrea
Los Galacticos
Matress Team
Old Boys
Real Campetto
Rio
Scorzè 2002
Sporting Mirano

Gara di sola andata, ciascuna squadra giocherà contro tutte le altre 9 squadre iscritte.

FASE FINALE:

QUARTI DI FINALE: Martedì 24 e mercoledì 25 Maggio 2011 Ore 21 - 22

- (A) 1^ classificata VS 8^ classificata
- (B) 2^ classificata VS 7^ classificata
- (C) 3^ classificata VS 6^ classificata
- (D) 4^ classificata VS 5^ classificata

SEMIFINALI: Venerdì 27 Maggio 2011 Ore 21 - 22

A VS C
B VS D

FINALI:

3° - 4° posto Martedì 31 Maggio 2011 ore 20
1° - 2° posto Martedì 31 Maggio 2011 ore 21

REGOLAMENTO:

- 1) Ogni squadra partecipante al torneo è tenuta ad osservare il regolamento interno del centro Antares, nonché le regole di buona civiltà e rispetto delle strutture e dei partecipanti.
- 2) Ad ogni gara il capitano della squadra dovrà lasciare presso la segreteria del centro Antares un documento di identità valido al fine della consegna di una copia delle chiavi dello spogliatoio. Al termine della gara verrà restituito. Il capitano è anche il responsabile di eventuali danni alle strutture.
- 3) In caso di squadre con maglietta simile, la segreteria del centro Antares affitta le casacche per euro 3. Sarà l'arbitro a stabilire, in comune accordo con i capitani, chi sarà ad indossare le casacche.
- 4) Il regolamento di gioco in vigore è quello della F.I.G.C.; **con l'esclusione del contrasto scivolato**
- 5) Dopo la *terza ammonizione*, ci sarà automaticamente 1 turno di squalifica. Durante la fase finale non ci sarà la cosiddetta "sanatoria", le ammonizioni prese nella fase di qualificazione valgono anche nella fase finale. Espulsione diretta si salta 1 giornata. **Il comitato organizzativo si riserva di squalificare per più giornate uno o più giocatori in caso di comportamento scorretto segnalato dall'arbitro.**
- 6) La classifica finale si baserà su punti conquistati, differenza reti, scontri diretti.
- 7) In caso di pareggio nelle fasi finali, passerà la squadra miglior classificata in campionato nel turno di qualificazione.
- 8) Nella semifinale e finali in caso di pareggio si eseguiranno due tempi supplementari da 5 minuti ciascuno. In caso di ulteriore pareggio si procederà alla disputa di 5 tiri di rigore per squadra.
- 9) In caso di problemi di orario e/o giorni di gara, avvisare almeno QUATTRO giorni prima della gara in questione. Il comitato organizzatore cercherà di fare il possibile!