



ENTE DI PROMOZIONE
SPORTIVA
RICONOSCIUTO
DAL **CONI**

**COMUNICATO UFFICIALE N° 2 DEL
13/04/2026
ARDENS' LEAGUE
SOMMARIO**

- **REGOLAMENTO A.S. 2025/26**.....
- **COMUNICAZIONI**.....
- **CALENDARIO**

NORME DI PARTECIPAZIONE A.S. 2025-26

CAPITOLO - I - ISCRIZIONE

Art.1. Possono partecipare le Associazioni le società sportive ed i gruppi sportivi informali (BAS) regolarmente costituite ed affiliate all'UISP che non abbiano contratto pendenze amministrative verso la UISP negli anni passati.

Art.1.1 REGOLA GENERALE: possono iscriversi le società nelle cui fila militano atleti che siano nati negli anni 1986 e precedenti.

Art. 2 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE IN CAMPO

*Si gioca in 8 (7 calciatori di movimento e 1 portiere)

*Si possono tesserare un numero illimitato di atleti.

3.1 -DEROGHE: E' possibile tesserare e schierare 2 atleti under per associazione.

Si intende Under un atleta nato tra il 1987 e 1991.

Il portiere non ha nessun vincolo di eta'

CAPITOLO -II - MODALITA'

Art.4 - Per l'iscrizione ogni squadra deve presentare:

- a) Una richiesta con l'indicazione di: nome della squadra, generalità complete del presidente o del dirigente responsabile verso il Settore Calcio, colori sociali, indirizzo di posta elettronica a cui inviare le comunicazioni ufficiali.
- b) Una lista dei propri atleti e dirigenti, con l'indicazione di: cognome e nome, luogo e data di nascita, indirizzo, numero di tessera UISP, per i dirigenti il ruolo che ricoprono.

Le tessere saranno inviate ad ogni atleta tramite l'app UISP dall'apposito ufficio di tesseramento al fine di ricevere la tessera occorre fotocopia a colori di un documento di riconoscimento dell'atleta.

4.1 - Ed essere in possesso di:

A) Un certificato medico di idoneità alla pratica sportiva agonistica per ogni atleta, così come previsto dalle vigenti disposizioni di legge.(Decreto Ministeriale 18/02/82) Per la pratica sportiva agonistica la visita medica deve comprendere: visita clinica, spirometria, elettrocardiogramma a riposo e dopo sforzo con il metodo dello scalino, esame completo delle urine. Il certificato di idoneità deve essere rilasciato da un medico sportivo abilitato dalla F.M.S.I.

Art.5- CONTRIBUTI ASSOCIATIVI

Il contributo associativo per ogni gara sarà di Euro 100,00 (comprensivo di quota di partecipazione +costi di gara). Il contributo va saldato prima di ogni incontro tramite bonifico bancario o direttamente presso la sede Uisp, in ultima analisi può essere versato in via del tutto eccezionale sul campo al momento della presentazione della lista gara.

I contributi associativi di iscrizione e quelli di gara serviranno a coprire le spese necessarie all'organizzazione e allo svolgimento dei vari campionati, coppe e tornei.

Le squadre che non rispetteranno i termini dei vari adempimenti amministrativi e contabili saranno escluse automaticamente da ogni attività.

Art.5.1 - STRUTTURE DI GIOCO

Le associazioni e società disputeranno le gare su centri sportivi affiliati Uisp.

CAPITOLO - III - ADEMPIMENTI PER OGNI GARA

ART. - 6 - PRESENTAZIONE LISTA

Dieci minuti prima dell'orario fissato per la gara deve essere presentata all'arbitro una lista di atleti partecipanti alla gara, regolarmente tesserati alla UISP, con i relativi documenti di riconoscimento, previsti dalle norme vigenti e la relativa tessera UISP. Si chiarisce che fino al completamento della lista(si intende i 12 atleti + 2 dirigenti che possono prendere parte alle gare) un atleta può sempre essere inserito anche a riconoscimento avvenuto o a gara iniziata.

Nella lista i primi otto nomi dovranno essere quelli degli atleti che scenderanno in campo all'inizio della gara.

Nelle liste prestampate occorrerà evidenziare con una P (Presente) gli atleti che scenderanno in campo, con una e con una D la presenza di eventuali dirigenti che dovranno essere riconosciuti come gli atleti. (Si ricorda che un Dirigente può essere anche Atleta purchè indossi equipaggiamento da gara).

Il Portiere va sempre evidenziato.

Indicare i Dirigenti e la loro qualifica: Allenatore, Presidente, ecc...

Indicare sempre il Dirigente addetto all'arbitro.

ART. - 7 - DIVISE DI GIOCO

Nel caso in cui due squadre dovessero presentarsi sul campo con divise di gioco uguali, tali da non consentire all'arbitro l'inizio della gara, la squadra prima nominata sarà tenuta alla sostituzione della divisa di gioco.

Resta inteso che ogni società deve rispettare i colori sociali segnalati al momento dell'iscrizione.

Le squadre che non rispetteranno tale norma saranno considerate rinunciatarie.

Le squadre vincitrici dello scudetto e della Coppa nella stagione precedente, hanno il diritto/dovere di apporlo ben visibile sulle divise di gioco. Le squadre che non rispettano tale diritto/dovere saranno multate dalla C.D.

ART. 8- ORARIO

Ogni squadra è obbligata a presentarsi in campo all'orario fissato dal calendario.

La squadra che non sarà in campo all'orario previsto per l'inizio della gara sarà soggetto a:

- dopo trenta minuti alla perdita della gara, salvo il caso in cui le due squadre contrapposte vogliano comunque prendere parte alla gara presentando dichiarazione scritta al direttore di gara che potrà comunque non autorizzare l'inizio della gara.

- da uno a trenta minuti di ritardo sarà multata secondo parametri determinati dal regolamento tecnico nazionale.

CAPITOLO - IV - AMMENZE

ART. 9- AMMENZE

Le multe comminate dal Giudice Sportivo, dovranno essere versate prima della gara successiva alla pubblicazione sul comunicato ufficiale, o in ultima istanza potranno essere versate all'arbitro prima dell'inizio della gara. Le eventuali ammende che dovessero superare Euro 50,00 (Cinquanta/00) potranno essere versate entro 20gg. dalla pubblicazione del comunicato ufficiale.

Senza tale versamento la squadra non sarà ammessa in campo e quindi sarà considerata rinunciataria.

CAPITOLO - V - CONDUZIONE:

TECNICA-ORGANIZZATIVA-ARBITRALE-DISCIPLINARE

ART. 10 - CONDUZIONE ORGANIZZATIVA

L'S.D.A. Calcio Uisp si occuperà di tutti i problemi organizzativi che dovessero sorgere.

ART. 11 - CONDUZIONE TECNICA ARBITRALE

Tale conduzione è affidata ai rispettivi settori dell'UISP.

ART. 12 - MODIFICHE

L'S.D.A. Calcio ha facoltà di aggiornare o modificare, in caso di necessità, il presente regolamento.

ART. 13 - REGOLAMENTO DI DISCIPLINA

Viene applicato il Regolamento Generale Nazionale SDA Calcio UISP.

ART. 14 - TESSERAMENTO

1) Il tesseramento potrà essere effettuato fino al termine della fase regolare.

2) Si evidenzia che l'atleta che si tesserà per una società resta vincolato ad essa fino al termine della competizione.

ART. 15 - AMMONIZIONI ED ESPULSIONI

Dopo tre ammonizioni complessive scatta automaticamente la squalifica. Alla fine della fase regolare, la somma delle ammonizioni verrà azzerata. Nelle gare di semifinale la terza ammonizione non fa scattare la squalifica. L'espulsione dal campo fa scattare automaticamente la squalifica che può essere di una o più giornate. La squalifica dovrà essere scontata nella gara immediatamente successiva.

ART. 16 - SOSTITUZIONI E PERSONE NON AUTORIZZATE SUL RETTANGOLO DI GIOCO

Gli atleti potranno essere sostituiti in qualsiasi momento della gara previa autorizzazione del direttore di gara.

All'interno del rettangolo di gioco potranno accedere esclusivamente gli atleti ed i dirigenti presenti in lista gara al momento del riconoscimento.

Eventuali presenze di persone non autorizzate comporteranno per le società un ammenda di Euro 20,00 (Venti/00)

ART. 17 - RINUNCIE, SOSPENSIONI, RINVII

17.1 - RINUNCE - ASSENZE

La squadra che dovesse rinunciare ad una gara o a proseguire il campionato o torneo o che comunque ne fosse esclusa dalla C.D. è obbligata comunque al versamento per intero della quota di partecipazione e della tassa gara che in caso di necessità potranno essere richieste coattivamente al presidente della società o al dirigente responsabile verso la Uisp. Il limite di rinunce pena l'esclusione è fissata per ogni squadra partecipante in N° 3 rinunce, dopo le quali l'SDA Calcio procederà con le procedure di esclusione dal Campionato. La rinuncia ad una gara comporta un'ammenda di Euro 100,00.(CENTO/00) oltre alle sanzioni previste da Regolamento Tecnico Nazionale.

Nel caso di assenza di una squadra ad una gara:

-La squadra assente, dovrà versare per intero il proprio contributo associativo, più il 50% del contributo della squadra avversaria e subirà tutti provvedimenti previsti dal regolamento tecnico nazionale UISP;

-la squadra presente, per avere l'omologazione della gara, dovrà versare il 50% del contributo associativo previsto, altrimenti sarà considerata rinunciataria come la squadra assente e soggetta agli stessi provvedimenti.

Per gli altri casi di rinuncia si fa esplicito riferimento al Regolamento Nazionale UISP.

17.2 - GARE SOSPENSE -

Nel caso di sospensione o di rinvio di gare, per qualsiasi motivo, le squadre direttamente interessate sosterranno le spese delle gare da disputare. La data delle gare da ripetere sarà stabilita dall'S.D.A.Calcio Uisp.

Le gare che saranno ripetute partiranno dallo stesso risultato, dalle stesse condizioni numeriche e dagli stessi provvedimenti disciplinari acquisiti sul campo al momento della sospensione, tuttavia la gara sarà ripetuta per intero qualora sospesa nei primi trenta minuti, mentre sarà disputato esclusivamente il secondo tempo qualora la gara sia sospesa nel corso dei secondi trenta minuti di gioco.

17.3 - RINVII-

Le società partecipanti potranno rinviare gare in calendario soltanto in caso di causa di forza maggiore (allerta meteo arancione o rossa) o per problematiche relative alle strutture e sempre sotto avviso del SDA CALCIO.

ART. 18 - COMUNICATI UFFICIALI

I comunicati Ufficiali verranno inviati ai responsabili delle associazioni, il lunedì successivo alle gare.

ART.19 RECLAMO, RICORSO, ISTANZA

Non sono ammessi reclami o ricorsi di natura Tecnica.

Per ogni altro reclamo/ricorso si fa riferimento al Regolamento Tecnico Nazionale SDA Calcio Uisp.

Eventuali reclami/ricorsi/istanze da inviare al Giudice Disciplinare di primo grado vanno indirizzati all' SDA Calcio Uisp Zona Flegrea; C.so Umberto I n° 101/c Pozzuoli (Na) o tramite posta certificata all'indirizzo uispflegrea@pec.it.

CAPITOLO - VI - SVOLGIMENTO**Campionato a sei squadre**

Le squadre si incontreranno in un girone all'italiana con gare di andata e ritorno, alla fine le prime 2 accederanno direttamente alle semifinali, mentre le restanti 4 si sfideranno in una gara a scontro diretto con svolgimento ad orologio (3[^]-6[^]; 4[^]-5[^]), le vincitrici accederanno a loro volta alle semifinali.

Per le gare di fasi finali in caso di parità si procederà direttamente con i tiri di rigore.

Le semifinali e la finale saranno disputate con gare a scontro diretto, in caso di parità si procederà direttamente ai tiri di rigore.

ART.20 CASI DI SPAREGGIO

- A) Se al termine di una qualsiasi fase o manifestazione due squadre conseguiranno il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la migliore squadra classificata si applicheranno i seguenti criteri:
- 1) Punti conseguiti negli incontri diretti;
 - 2) Miglior Piazzamento in Classifica Disciplina
 - 3) Migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;

ART. - 21- COMPORTAMENTO SUI SOCIAL

È fatto obbligo ai soci di tenere un comportamento decoroso e non lesivo della persona altrui sia in campo che al di fuori, per via diretta, indiretta o anche e mezzo social media, a pena di squalifica.

In particolare sui social saranno valutati comportamenti lesivi della dignità dell'Ente o del suo staff, l'account si intende addebitabile alla persona che risulta fino a prova contraria, ossia denuncia alla polizia postale di furto di identità informatica.

CALENDARIO ARDEN'S LEAGUE 2026

I GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
KREMLINO CLUB - VECCHIE GLORIE	22/4	20.30	FLEGREO
FC UNITED AZZURRA - REAL VOMERO	22/4	21.30	FLEGREO
SPORTING POZZUOLI - VIA NAPOLI	20/4	22.00	PUTEOLI

II GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
KREMLINO CLUB - FC UNITED AZZURRA	27/4	22.00	PUTEOLI
VIA NAPOLI - REAL VOMERO	29/4	20.30	FLEGREO
SPORTING POZZUOLI - VECCHIE GLORIE	29/4	21.30	FLEGREO

III GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
KREMLINO CLUB - REAL VOMERO	6/5	21.30	FLEGREO
VIA NAPOLI - VECCHIE GLORIE	6/5	20.30	FLEGREO
SPORTING POZZUOLI - FC UNITED AZZURRA	8/5	21.00	PUTEOLI

IV GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
KREMLINO CLUB - SPORTING POZZUOLI	13/5	20.30	FLEGREO
VIA NAPOLI - FC UNITED AZZURRA	13/5	21.30	FLEGREO
REAL VOMERO - VECCHIE GLORIE	15/5	21.00	PUTEOLI

V GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
VIA NAPOLI - KREMLINO CLUB	20/5	21.30	FLEGREO
VECCHIE GLORIE - FC UNITED AZZURRA	20/5	20.30	FLEGREO
REAL VOMERO - SPORTING POZZUOLI	22/5	21.00	PUTEOLI

VI GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
VECCHIE GLORIE - KREMLINO CLUB	27/5	20.30	FLEGREO
REAL VOMERO - FC UNITED AZZURRA	27/5	21.30	FLEGREO
VIA NAPOLI - SPORTING POZZUOLI	29/5	21.00	PUTEOLI

VII GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
FC UNITED AZZURRA - KREMLINO CLUB	3/6	20.30	FLEGREO
REAL VOMERO - VIA NAPOLI	3/6	21.30	FLEGREO
VECCHIE GLORIE - SPORTING POZZUOLI	5/6	21.00	PUTEOLI

VIII GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
REAL VOMERO - KREMLINO CLUB	10/6	21.30	FLEGREO
VECCHIE GLORIE - VIA NAPOLI	10/6	20.30	FLEGREO
FC UNITED AZZURRA - SPORTING POZZUOLI	12/6	21.00	PUTEOLI

IX GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
SPORTING POZZUOLI - KREMLINO CLUB	19/6	21.00	PUTEOLI
FC UNITED AZZURRA - VIA NAPOLI	17/6	20.30	FLEGREO
VECCHIE GLORIE - REAL VOMERO	17/6	21.30	FLEGREO

X GIORNATA

GARA	DATA	ORA	STRUTTURA
VIA NAPOLI - KREMLINO CLUB	26/6	21.00	PUTEOLI
VECCHIE GLORIE - FC UNITED AZZURRA	24/6	20.30	FLEGREO
REAL VOMERO - SPORTING POZZUOLI	24/6	21.30	FLEGREO

CENTRI SPORTIVI

CENTRO SPORTIVO FLEGREO: Via Raffaele Ruggiero, 331 - Napoli (Agnano)

PUTEOLI PADEL: Via Vicinale Campana, 19 - Pozzuoli