

CROSS COUNTRY ENDURANCE A SQUADRE 3X3

PROGRAMMA DI GIORNATA BASE ORIENTATIVO

07:30 – 09:00	Iscrizioni e operazioni preliminari
09:15 – 09:35	Prove libere piloti primo turno
09:40 – 10:00	Prove libere piloti secondo turno
10:05 – 10:25	Prove libere piloti terzo turno
10:30	Partenza
13:30	Pausa pranzo
14:30	Premiazioni

REGOLAMENTO

1. FORMULA DI GARA

La formula prevede una gara a squadre (ciascuna composta da tre piloti e tre moto) della durata complessiva di ore 3 + 1 giro con turni alternati della durata di 20' ciascuno sequenziali effettuati da ciascuno dei piloti componenti la squadra. Ogni pilota (contraddistinto da un colore) dovrà effettuare tre turni di guida. Il cambio moto fra i piloti in caso di rottura mezzo non è consentito.

2. PERCORSO

La manifestazione si svolge su percorso di proprietà privata, su circuito chiuso, interdetto al pubblico e segnalato e/o delimitato da fettucce per lo sviluppo di almeno 2 Km, da ripetersi più volte possibili, nel tempo massimo di 3 ore+1 giro. Il percorso avrà caratteristiche molto varie, adatte sia a piloti di cross che a piloti di enduro.

3. LICENZE E CONDUTTORI

Sono ammessi piloti in possesso di licenza UISP MOTOCICLISMO rilasciata da qualsiasi regione del tipo master-agonistica delle seguenti categorie:

- Cross (Hobby, Amatori, Esperti, Agonisti)
- Enduro (Promo, Super, Elite)

4. SQUADRE

Sono composte da tre piloti in possesso delle licenze di cui sopra.

Le squadre verranno formate in base alla libera scelta dei piloti stessi con i seguenti limiti.

- A. Non è possibile inserire nella stessa squadra più di un pilota con licenza-categoria:
 - o elite/agonista/esperto, può essere sostituito da un pilota di categoria inferiore.
- B. Non è possibile inserire nella stessa squadra più di un pilota con licenza-categoria:
 - o super/amatore quando nella stessa già è presente un pilota di categoria superiore (elite/agonista/esperto), può essere sostituito da un pilota di categoria inferiore.

Esempi squadre corrette:

1 hobby/promo + 1 amatori/super + 1 ago-exp/elite; 1 hobby/promo + 2 amatori/super; 2 hobby/promo + 1 amatore/super o 1 ago-exp/elite; 3 hobby/promo.

NB: Il numero massimo di squadre ammesse sarà valutato in funzione del percorso di gara e comunque nel numero massimo di 40.

5. MOTOCICLI

Sono ammessi motocicli di qualunque tipo immatricolati e non, a 2 e 4 tempi senza divisione di cilindrata che vengono punzonati solo sul telaio, unica parte ritenuta non sostituibile.

6. PROVA FONOMETRICA

Verrà effettuata anche mediante controlli saltuari, al fine di rispettare i vincoli di legge esistenti in materia, fermi restando i limiti riportati sul regolamento generale motocross 2022.

7. ISCRIZIONI E OPERAZIONI PRELIMINARI

Le iscrizioni e le verifiche preliminari verranno effettuate la domenica mattina dalle ore 7,30 alle ore 9,00.

Per coloro che avranno effettuato la preiscrizione entro le ore 20:00 del venerdì precedente la gara, la tassa sarà di euro 40,00 a pilota.

A coloro che non avranno effettuato la preiscrizione, nelle modalità previste, verrà applicata una sovrattassa di euro 10,00 a pilota.

La preiscrizione sarà ritenuta valida solo se effettuata con l'apposito modulo on-line compilato al seguente indirizzo www.uisp.it/umbria/motociclismo

8. NUMERI TABELLE E OCCORRENTE

I numeri, tabelle colorate, talloncini ecc. verranno forniti ad ogni squadra all'atto dell'iscrizione da parte del Moto Club organizzatore; saranno di tre diversi colori, uguali per tutte le squadre, stabiliti dal moto club organizzatore.

Sono compresi nel costo dell'iscrizione ed è obbligatorio usarli in quanto i tre colori (delle tabelle per le moto e dei talloncini colorati da applicare sul casco) distingueranno i tre turni

di guida.

Ogni squadra al suo interno potrà liberamente scegliere quale dei tre colori assegnare a ciascuno dei suoi piloti, considerando che questi determineranno la cronologia di partenza.

9. PUNZONATURA

I piloti dovranno presentarsi alla punzonatura con il motociclo in perfetto ordine generale, con il silenziatore efficiente e con le tabelle e i numeri ben visibili.

10. ABBIGLIAMENTO PILOTA

Vedi regolamento motocross 2022.

11. PREPARATIVI DI PARTENZA

Trenta minuti prima dell'orario fissato per la partenza della gara i conduttori si dovranno portare in zona box/partenza dove verrà effettuato un briefing.

Prima della partenza della gara verranno effettuati dei giri di ricognizione (non obbligatori) per tutti i piloti. Non sarà ammesso nei box o sulla linea di partenza nessun altro al di fuori dei piloti che effettuano la gara per tutta la durata della competizione. In tutta la zona di partenza non vi dovrà essere alcuna persona ad esclusione del DIRETTORE DI GARA e dell'eventuale cronometrista ufficiale.

Il direttore di gare allineerà i piloti partenti per il 1° turno dietro la linea predisposta e poi appena possibile darà il via con uno sparo in aria.

12. PARTENZA

La partenza viene data a motore acceso, con i piloti seduti sulla rispettiva moto e con la mano sinistra appoggiata sopra il casco, tramite uno sparo in aria.

13. FALSA PARTENZA

Il direttore di gara si dovrà portare ad una opportuna distanza dalla linea di partenza, in modo tale da poter intervenire tempestivamente (è l'unica autorità abilitata ad interrompere la gara).

In caso di falsa partenza i conduttori dovranno tornare sulla linea di start e ripetere l'allineamento. Il pilota che causa una falsa partenza sarà ammonito; con due false partenze il pilota verrà escluso dalla gara.

14. BOX/ZONA ASSISTENZA

L'assistenza è consentita solo nell' apposita zona (box) e può essere effettuata solo dai piloti stessi.

Lungo il percorso è vietato:

- ricevere assistenza da terzi (compreso i compagni) ed effettuare rifornimenti, consentiti solo nella zona box e a motore spento.

- effettuare tagli di percorso.

I motocicli dei piloti in attesa del proprio turno di guida devono sostare all' interno degli appositi spazi nella zona box.

In tutta la zona box è vietato fumare.

15. ASSEGNAZIONE BOX

L'assegnazione del box di partenza e cambio viene assegnato a sorteggio.

16. PROTEZIONE DELL'AMBIENTE

È consigliato ai piloti di proteggere con idonei tappeti o altro la zona sottostante le moto nei box loro assegnati.

17. CONTROLLO DI TRANSITO

Per effettuare il contagiri viene predisposto un controllo di transito situato alla fine di una strettoia idonea lungo il percorso. Il punto in cui viene stilato l'ordine cronologico di passaggio deve essere segnalato da cartelli, 10 m prima del punto di controllo devono essere poste 2 bandiere azzurre.

Nel tratto compreso tra le bandiere e il punto di controllo non è consentito il sorpasso.

18. CAMBIO PILOTA

Ogni pilota della squadra deve compiere 3 turni alternati di guida da 20' ciascuno. Il cambio viene segnalato con apposito cartello e bandiera dalla Direzione Gara. Il cambio viene effettuato a motore acceso, toccando con la ruota anteriore quella posteriore del compagno fermo nello spazio disposto. Ogni motociclo o pilota è dotato di apposito trasponder. Nel caso in cui un pilota della squadra si ritiri (rottura moto, infortunio, ecc.) gli altri componenti potranno proseguire la gara ma solo nel loro turno di competenza.

19. ASSISTENZA SULLA PISTA

Nei punti della pista con particolare difficoltà dovranno essere presenti gli ufficiali di gara per eventuali segnalazioni e solo loro, assistiti eventualmente dal personale di soccorso se necessario, potranno aiutare i conduttori nello sgombrò della pista.

20. ARRIVO

Il segnale di arrivo (bandiera a scacchi) viene dato dal Direttore di gara sulla linea del traguardo su indicazione del cronometrista o contagiri ufficiale.

Dopo l'arrivo del primo conduttore tutti gli altri dovranno essere fermati.

I conduttori che non taglieranno il traguardo verranno considerati ritirati e non prenderanno punti né per la classifica di giornata né per quella di trofeo.

21. CLASSIFICA DI GIORNATA

Il meccanismo di classifica si basa sul contagiri come per il cross, quindi vince la squadra che ha effettuato il maggior numero di giri e le altre seguono in ordine decrescente. Per le squadre a parità di giri sarà discriminante l'ordine di arrivo al traguardo finale dell'ultimo giro effettuato allo scadere del tempo previsto.

22. PREMIAZIONE DI GIORNATA

Premiazione di giornata per le prime 5 squadre classificate (con buoni spesa e/o in materiale), a discrezione del Moto Club organizzatore.

23. CONDOTTA DI GARA

Un conduttore non dovrà mai di proposito condurre il proprio motociclo in modo da arrecare danno ad altri conduttori, pena l'esclusione dall'ordine di arrivo di tutta la squadra, se classificata, o altre sanzioni disciplinari in base alla gravità del gesto.

È fatto assoluto divieto ad ogni conduttore ed in genere a chiunque di percorrere la pista, sia in prova che in gara, in senso contrario a quello di marcia. Quando le bandiere gialle vengono esposte sventolandole, sarà obbligo del conduttore moderare la velocità e mantenere la propria posizione; se non rispettando tale disposizione, il conduttore dovesse trarne vantaggio sarà esclusa tutta la squadra dall'ordine di arrivo da parte del Direttore di gara. È fatto divieto al conduttore qualsiasi forma di protesta non considerata lecita, qualsiasi richiesta da parte dei conduttori, deve essere rivolta con la dovuta educazione al Direttore di gara, unico responsabile di tutte le fasi della manifestazione. Ogni reclamo sul campo di gara dovrà essere presentato per iscritto e accompagnato da una tassa di euro 50,00 restituibile se il reclamo verrà accettato, entro 30 minuti dal presunto evento al Direttore di gara.

24. PENALIZZAZIONI

Non sono previste penalizzazioni, ma la squalifica per qualsiasi inosservanza del regolamento.

25. NULLAOSTA

Il moto club organizzatore deve richiedere a Umbria Motociclismo UISP esclusivamente via e-mail a segretariogenerale.umbria@uisp.it e per conoscenza a motorismo.umbria@uisp.it il nullaosta autorizzativo all'evento almeno 30 giorni prima della manifestazione.

26. ESPOSIZIONE NORMATIVE IN BACHECA

Il moto club organizzatore è tenuto ad esporre durante la manifestazione:

- nullaosta
- regolamento trofeo
- assicurazione R.C.

- permessi comunali
- elenco iscritti
- regolamento particolare di giornata

29. NORMA GENERALE

Per quanto non contemplato in questo Regolamento Integrativo, valgono le norme del Regolamento Nazionale che può essere consultato al seguente link <https://www.uisp.it/nazionale/pagina/regolamenti-tecnici-strutture-di-attivita-nazionali>