

## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

### Capitolo 1. CAMPIONATI E QUOTE ISCRIZIONE

Il presente Regolamento contiene le norme generali che trovano applicazione in tutti i Campionati di Pallanuoto organizzati dalla UISP di seguito vengono indicate le quote d'iscrizione ai singoli campionati:

#### 1. Le categorie:

- Under 12 - 2012 e seguenti
- Under 14 - 2010/2011
- Under 16 - 2008/2009
- Under 19 – 2005/2007
- Senior - Maggiorenni

**L'iscrizione ai Campionati va effettuata prima che questi abbiano inizio.**

Una volta effettuato il bonifico le Società dovranno inviare copia della contabile agli indirizzi mail: [nuoto.toscana@uisp.it](mailto:nuoto.toscana@uisp.it) e [pallanuoto.nuoto.toscana@uisp.it](mailto:pallanuoto.nuoto.toscana@uisp.it)

**Le Società che non avranno effettuato il pagamento prima dell'inizio dei Campionati saranno automaticamente escluse.**

**Medesima situazione si verificherà in caso di mancato pagamento di multa o ammenda.**

Il pagamento dovrà essere effettuato a:

Uisp Comitato Regionale Toscana

IBAN Intesa San Paolo: [IBAN: IT 92 L 0306909 6061 0000 0014124](#)

**OBBLIGO DI SCRIVERE LA CAUSALE DEL BONIFICO** nei seguenti modi:

- ISCRIZIONE CAMPIONATI : **PN-I e poi NOME SOCIETA'** (scrivere subito nome distintivo, omettere o scrivere dopo le parole comuni es.: pallanuoto, nuoto, circolo associazione polisportiva ecc.)
- PAGAMENTO MULTE : **PN-M e poi NOME SOCIETA'** (come sopra)
- TASSA RICORSO : **PN-R-D (n° Decisione Giudicante avverso cui ricorre) e poi NOME SOCIETA'** (come sopra)
- PER ALTRI TIPI DI PAGAMENTI SARA' SPECIFICATA LA SIGLA NELLA ALLA RICHIESTA

### Capitolo 2. COMMISSIONE DISCIPLINARE GIUDICANTE

La **Commissione Disciplinare Giudicante** è delegata alla decisione sui provvedimenti e sul rispetto del Regolamento.

L'organo di Appello è individuato nella Presidenza della Lega Nuoto.

Gli interessati hanno la possibilità di ricorrere in appello avverso le decisioni adottate dalla Commissione Giudicante, entro e non oltre sette giorni dalla data di pubblicazione dei provvedimenti sul sito della Lega Nuoto, presentando un ricorso dettagliato e motivato alla Presidenza della Lega Nuoto.

## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

Ai fini del rispetto del suddetto termine, farà fede la data di spedizione della raccomandata a.r. all'indirizzo via F. Bocchi 32 - Firenze, anticipata via fax al n. 055-0125621 accompagnata dalla ricevuta della relativa tassa di €. **100,00** che dovrà essere versata sul conto corrente di cui al capitolo precedente e mail al Responsabile Regionale del settore Pallanuoto.

### 2.1 – Reclamo

Entro i 30 (trenta) minuti che precedono l'inizio della gara, le Società avranno facoltà di presentare all'arbitro un reclamo scritto in ordine ai fatti riscontrabili prima dell'avvio della stessa (ad esempio irregolarità del campo di gara, temperatura dell'acqua etc.) o agli adempimenti preliminari allo svolgimento della gara (ad esempio controllo dei tesseramenti), con l'indicazione delle prescrizioni che si ritengono violate.

Qualsiasi reclamo presentato dalle Società in merito alle circostanze di cui sopra, dopo che la gara ha avuto inizio, sarà dichiarato inammissibile. L'accertamento dei fatti e degli adempimenti segnalati sarà di competenza esclusiva dell'arbitro designato a dirigere la gara, che avrà l'obbligo di riferirne nel verbale di gara unitamente alle proprie conclusioni.

Per tutte le altre ipotesi diverse dai fatti e adempimenti riscontrabili prima dell'avvio della gara, le Società potranno presentare, entro il termine della partita, preavviso di reclamo per mezzo del proprio dirigente, che verrà sottoscritto con contestuale versamento della tassa di €. **50,00**.

L'arbitro alleggerà il preavviso di reclamo e l'attestazione del pagamento della relativa tassa al verbale che sarà inviato alla Giudicante.

La squadra che ha presentato preavviso di reclamo è tenuta, nei due giorni successivi alla disputa della partita, ad esplicitare il reclamo e ad inviarlo via mail all'indirizzo [pallanuoto.nuoto.toscana@uisp.it](mailto:pallanuoto.nuoto.toscana@uisp.it) corredato dalla sottoscrizione del dirigente. Tale reclamo sarà inoltrato dal referente della Lega Nuoto alla Commissione Giudicante affinché possa esaminarlo prima dell'adozione del provvedimento.

### 2.2 – Sanzione Automatica

Gli atleti responsabili di atti di brutalità, saranno puniti con la squalifica automatica di 3 (tre) giornate di Campionato, salvo maggiorazioni emesse dalla Commissione Giudicante. Se recidiva dello stesso atleta oltre alle tre, o più, giornate alla società saranno applicate le seguenti sanzioni pecuniarie:

- € 150,00 per la prima recidiva;
- € 200,00 per quelle successive.

Gli atleti responsabili di: Cattiva Condotta, Linguaggio Scorretto, Rifiuto di Obbedienza o Mancanza di Rispetto verso Arbitro o Ufficiali di Gara, Gioco Violento, Persistere nel Gioco Sleale, saranno puniti con la squalifica automatica di 2 (due) giornate di Campionato, salvo maggiorazioni della Commissione Giudicante.

In caso di recidiva, qualora il fatto commesso sia della stessa indole di quello precedente, oltre alla squalifica del giocatore si applica alla società la sanzione pecuniaria di € 100,00; qualora sia di indole diversa, la sanzione pecuniaria è di € 70,00.

### 2.3 Espulsioni

Il giocatore espulso dovrà raggiungere l'area di rientro e vi dovrà stazionare per far svolgere dalla squadra avversaria una intera **azione con l'uomo in più**, che segue l'espulsione e che sarà orientativamente lunga 25 **secondi non effettivi ad insindacabile giudizio dell'arbitro** che consentirà l'azione successiva all'espulsione e autorizzerà il rientro dell'espulso. Il giocatore espulso od un suo eventuale sostituto, potrà dunque rientrare in campo, senza sollevare la corsia e senza spingersi dal bordo:

- Su segnalazione dell'arbitro
- Dopo la realizzazione di una rete.
- Se la propria squadra abbia riconquistato il possesso di palla prima dello scadere dei 30"

**Nel Campionato Senior, l'espulsione sarà della durata di 20 secondi effettivi.**

**Nel Campionato Under 14 l'espulso dovrà raggiungere l'area di rientro e subito dopo potrà rientrare in acqua.**

## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

### 2.4 Intervallo di gioco

Per tutti i Campionati sia maschili che femminili, l'intervallo tra un tempo e l'altro sarà fissato in 2 (due) minuti.

Le squadre cambieranno campo e panchine a metà dell'incontro, prima dell'inizio del terzo tempo e nell'eventuale tempo supplementare, prima dell'inizio del secondo tempo.

### 2.5 Limite di falli gravi

In tutti i Campionati, ad eccezione del Campionato Under 14, il numero massimo di falli gravi sarà fissato in 3 (tre). I giocatori, dopo il terzo fallo grave, saranno esclusi dalla partita, ma potranno rimanere in panchina continuando ad indossare la calottina, ad eccezione dei giocatori espulsi definitivamente che dovranno rapidamente abbandonare il piano vasca e recarsi negli spogliatoi.

Nei Campionato Under 14 non esiste limite ai falli gravi.

### 2.6 Time out

In tutti i Campionati sarà concessa alle Società la possibilità di richiedere, nell'arco dei 4 tempi di gioco numero 2 (due) time-out.

La richiesta dovrà essere fatta dall'allenatore; in sua assenza dal vice allenatore, in assenza del vice allenatore da parte del dirigente, in assenza del dirigente da parte del capitano o di un giocatore presente in panchina e comunque sempre con la squadra in possesso di palla.

Nel caso una squadra, in possesso di palla, richiedesse nell'arco dei quattro tempi regolamentari un terzo time-out, sarà punita con il cambio palla ed il relativo fallo sarà battuto dalla metà campo.

Nel caso il time-out venisse richiesto da una squadra, senza avere il possesso di palla, questa sarà punita con un tiro di rigore o, su richiesta della squadra interessata solo nell'ultimo minuto di gioco del 4° tempo regolare, poter usufruire di un nuovo periodo di possesso di palla. In quest'ultimo caso, la ripresa del gioco avverrà dalla metà campo della squadra che ne era in possesso.

La durata del time-out sarà di 1 (uno) minuto per tutti i Campionati, ad eccezione del Campionato Under 14 dove sarà di 1 minuto e 30 secondi.

Le squadre si dovranno sistemare nelle proprie rispettive metà campo preferibilmente sotto il bordo.

Un segnale acustico, trascorsi 1 minuto e 15 secondi per Under 14, autorizzerà le squadre a riprendere posizione nel campo di gioco.

Un secondo segnale acustico indicherà la fine del time-out e l'arbitro immediatamente lancerà il pallone in acqua. La ripresa del gioco potrà essere effettuata dalla linea di metà campo o dietro di essa, tranne nel caso in cui il time-out sia stato chiamato prima dell'esecuzione di un tiro di rigore o di un tiro d'angolo per cui il gioco verrebbe fatto riprendere con l'esecuzione del tiro in questione.

Durante il time-out sarà consentito effettuare sostituzioni.

### 2.7 Tempi Supplementari (ABOLIZIONE)

In tutti gli incontri che debbano terminare, in virtù della normativa applicabile con la vittoria di una delle due squadre, nel caso in cui al termine dei tempi regolamentari si verificasse una situazione di pareggio, ci saranno subito i tiri (5) di rigore.

In caso di ulteriore parità al termine dei 5 (cinque) tiri di rigore si andrà ad oltranza.

## Capitolo 3. IL GIOCO

## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

### 3.1. La partita

I Tempi di gioco sono individuati in **4 di 10 minuti continui senza interruzioni tranne che per i time out e i tiri di rigore** (sono esclusi i gol); è invece rimandata all'arbitro la decisione di interrompere il tempo per qualunque motivazione particolare (infortuni, comunicazioni alla giuria o alle panchine, ecc.).

La regola dell'**atteggiamento reticente alla conclusione dell'azione è dunque da applicare anche a quelle squadre che, comunque in vantaggio dopo il gol subito, non riprendano immediatamente il gioco dal centro della vasca, e anche a tutte quelle situazioni (corner, falli subiti, ecc.) che rientrino nel campo di applicazione della perdita di tempo.**

All'arbitro è anche demandata ogni singola decisione sull'abuso di **mettere i piedi a terra** in quelle piscine che hanno una profondità che lo consenta.

**E' fatto divieto lo svolgimento di partite dove si toccano i piedi per terra per i campionati Senior Maschili, Under 19 e Under 16.**

**Unica eccezione di deroga a quanto detto sopra sarà fatta nel caso in cui tutte le società partecipanti al Campionato in questione accettino tale situazione che comunque dovrà essere valutata e decisa dalla Commissione pallanuoto in ultima analisi.**

### 3.2 Campionato Under 14

E' **abolita la regola del tiro oltre i 5 metri**, in linea con la regola federale.

### 3.3 Campionato Under 16

**Il pallone usato è il WP5** (e non WP4).

### 3.4 Tempi di Gioco

Nei campionati organizzati dalla **Lega Nuoto**, escluso la Senior, si gioca senza regola dei **30 secondi**; questa scelta si traduce in una norma, destinata al giudizio insindacabile dell'arbitro, che **scongiora la perdita di tempo**. Tale situazione può venir a presentarsi anche ben entro il limite dei 30 secondi, pur abolito. E' dunque **l'atteggiamento reticente alla conclusione dell'azione ad essere sanzionato** piuttosto che la difficoltà di trovare sbocchi conclusivi all'azione stessa che comunque non può durare più di un minuto; anche l'applicazione di questa soglia è lasciata alla gestione dell'arbitro che deve essere messo al corrente prima dell'inizio delle partite. La sanzione è il **cambio palla**.

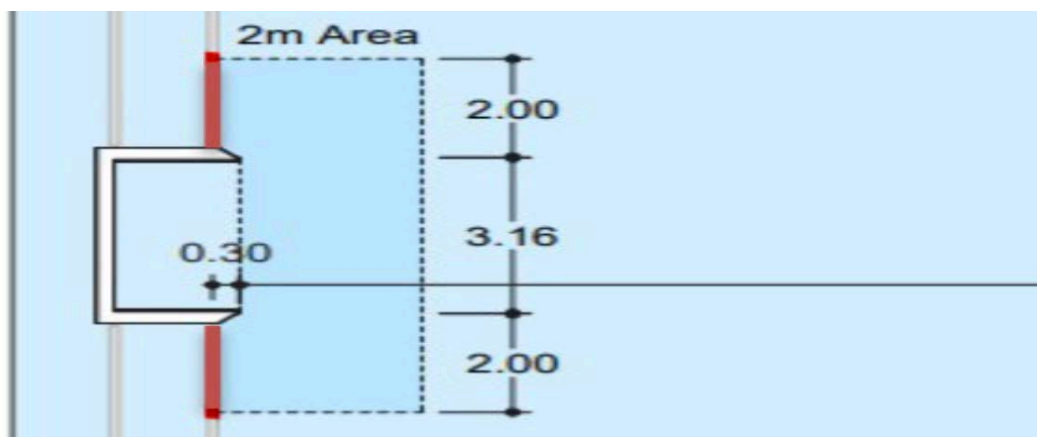
La giuria dovrà segnalare alle due squadre del raggiungimento dell'ultimo minuto di gioco nei 4 tempi di gioco.

Nel campionato Senior maschile è introdotta l'azione di gioco di **30 secondi e la partita sarà effettuata in 4 tempi di 7 minuti di tempo effettivo**.

## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

### 3.5 Regola Fuorigioco 2024

La regola dei 2 metri, il fuorigioco della pallanuoto, **si applicherà esclusivamente per i giocatori all'interno dell'area di porta**: un giocatore fuori dall'area di porta ma in posizione laterale (ad esempio vicino al pozzetto) potrà ricevere il passaggio di un compagno anche se si trova all'interno dei 2 metri.



## Capitolo 4. I CAMPIONATI

### 4.1 Campionati

I campionati sono strutturati in gironi secondo il criterio territoriale e verranno comunicati dopo le avvenute iscrizioni.

La fase finale con semifinali incrociate e finali è prevista per il campionato Senior.

Le **porte** di colore bianco con montante rettangolare di 7,5 centimetri, saranno larghe 3 metri e alte 0,90 metri sul pelo dell'acqua.

### 4.2 Campionato Senior

Per partecipare al campionato Senior servono compiuti i 18 anni di età.

## Capitolo 5. SQUADRE - COMPOSIZIONE

### 5.1 Squadre

Le squadre saranno composte al massimo da 15 (quindici) giocatori (sette in acqua e massimo otto in panchina). **I giocatori dovranno essere tesserati ed iscritti a verbale con l'indicazione del numero di Tessera UISP, che dovrà essere provvista OBBLIGATORIAMENTE di foto.**

In caso di foto non timbrata l'arbitro dovrà richiedere la visione del documento d'identità per accertamenti.

In assenza di entrambi (foto timbrata e documento d'identità) l'arbitro potrà decidere di non far disputare la gara al giocatore in questione.

Non esistono preclusioni per la partecipazione degli atleti a più di 1 (uno) incontro nell'ambito della medesima giornata.

Nel caso di mancanza della Tessera UISP per smarrimento, furto o dimenticanza, il dirigente accompagnatore dovrà rilasciare una dichiarazione che attesti il regolare tesseramento dell'atleta. Contestualmente dovrà essere prodotta copia del Certificato di Idoneità Medico sportiva e il documento di Identità del giocatore. La mancanza di questi comporterà l'esclusione del giocatore dalla partita.

Nel caso di certificazioni non veritiere saranno comminate le seguenti sanzioni:

## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

- La sconfitta a tavolino con il punteggio convenzionale di 5 a 0;
- 500,00 € di ammenda

Alle recidive, si passerà alla penalizzazione di 3 punti dal Campionato in corso, o in quello dell'anno seguente se la mancanza è intervenuta nelle partite di semifinale e finale oltre alle sanzioni sopra descritte (ammenda e sconfitta a tavolino).

Per il campionato **Under 14** è prevista la possibilità di **squadre miste maschi e femmine**.

In tutti i Campionati gli incontri disputati da squadre "Fuori Classifica" non saranno valedoli ai fini del punteggio e alla squadra avversaria verranno comunque attribuiti 3 punti in classifica.

Le Società che iscriveranno 2 squadre al medesimo campionato avranno l'obbligo di consegnare due liste distinte che saranno bloccate e non modificabili fatta eccezione per il campionato Under 12.

### 5.1.1 Ritiro Squadre

Nel caso una Società decida di ritirarsi durante il campionato in corso di svolgimento (in qualsiasi categoria) la medesima Società dovrà pagare nuovamente la quota di iscrizione iniziale del proprio campionato.

### 5.2 Panchina

Le panchine andranno collocate (salvo eventuali deroghe della Lega Nuoto, su motivata richiesta oggettiva della Società interessata) nel lato opposto al tavolo della giuria dietro la linea bianca di fondo campo, nell'immediata vicinanza dell'area di rientro delle espulsioni.

Saranno autorizzati a sedere in panchina: 8 (otto) giocatori di riserva, l'allenatore e il dirigente accompagnatore (tutti provvisti di tessera Uisp valida).

I presenti in panchina dovranno essere iscritti a verbale con indicata la qualifica ed il numero di tessera UISP e non potranno allontanarsi dalla propria panchina, ad eccezione del tecnico, salvo che nell'intervallo dei tempi e durante i time-out. I dirigenti accompagnatori devono avere la tessera Dirigenti Uisp ed essere regolarmente inseriti nella lista della società presentata all'arbitro e non allontanarsi né alzarsi una volta iniziato l'incontro.

L'arbitro, qualora i presenti in panchina assumessero atteggiamenti irrispettosi nei confronti del suo operato, della giuria, degli avversari, potrà espellerli immediatamente dal campo esponendo loro il cartellino rosso, ed essi dovranno raggiungere immediatamente gli spogliatoi e non potranno in alcun modo trattenersi in panchina.

Atti e comportamenti aggressivi di atleti, tecnici e dirigenti nei confronti dell'arbitro o della giuria saranno sanzionati con l'immediata interruzione della partita e la sconfitta per 0-5 della squadra cui appartengono i tesserati.

Qualora gli atleti, i tecnici e i dirigenti siano stati individuati e le loro generalità siano state indicate nel referato arbitrale, oltre alle suddette sanzioni, la Commissione Giudicante applicherà ai medesimi soggetti:

- per la prima infrazione, la sanzione della sospensione a termine o squalifica per una o più giornate;
- per le successive infrazioni, la sanzione della sospensione a termine o squalifica per una o più giornate, oltre a un'ammenda pari a 200,00 euro a carico della società.

Nell'ipotesi in cui tali soggetti non siano stati compiutamente individuati e segnalati, le società risponderanno delle infrazioni commesse a titolo di responsabilità oggettiva nella seguente misura:

- per la prima infrazione, ammenda di € 250,00;
- per le successive infrazioni, ammenda di € 250,00 e penalizzazione di 3 punti in classifica.

I giocatori in panchina dovranno, per tutta la durata dell'incontro, indossare la calottina, ad eccezione dei giocatori espulsi definitivamente per Cattiva Condotta e/o Brutalità, che dovranno rapidamente abbandonare il piano vasca e recarsi negli spogliatoi.

Qualora i giocatori espulsi omettano di raggiungere e sostare negli spogliatoi per tutta la durata dell'incontro, tale condotta sarà considerata come una circostanza aggravante e quindi valutata dalla Commissione Giudicante ai fini della determinazione del numero di giornate di squalifica.



## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

### 5.3 Tenuta di gara

L'arbitro dovrà controllare in tutti i Campionati che i giocatori non indossino alcun oggetto (anelli, catenine, bracciali, orologi etc.), che abbiano le unghie delle mani e dei piedi ben tagliate e che non abbiano il corpo unto di sostanze grasse.

Le calottine numerate da 2 (due) a 15 (quindici) saranno bianche per la squadra di casa e blu o nere per la squadra ospite con i paraorecchie dello stesso colore delle calottine. La calottina numero 1 (uno) destinata al portiere, dovrà essere sempre di colore rosso e potrà essere dotata di paraorecchi di colore rosso. Le Società dovranno predisporre una seconda calottina rossa con il numero 15 (quindici) o 13 (tredici) rosso per l'eventuale portiere di riserva.

Ad un giocatore sarà consentito cambiare numero di calottina solo con l'autorizzazione dell'arbitro e successiva notifica da parte di quest'ultimo al segretario di giuria.

L'utilizzo di calottine con colori sociali dovrà preventivamente essere autorizzato dalla Lega Nuoto dietro richiesta scritta da parte della Società inviata a [pallanuoto.nuoto.toscana@uisp.it](mailto:pallanuoto.nuoto.toscana@uisp.it)

## Capitolo 6. TESSERAMENTO ATLETI

### 6.1 Titolarità

Per poter svolgere l'attività di Lega Nuoto Toscana gli atleti dovranno essere muniti della tessera UISP valida per l'anno in corso, rilasciata alla Società richiedente. La Tessera UISP è unica ed impegna reciprocamente le parti (Società ed atleta).

I **tesserini atleti UISP** dovranno essere **presentati alla giuria e all'arbitro**, allegati al modello di lista compilata fornita dalla Lega Nuoto. I cartellini dovranno avere la **fotografia** dell'atleta timbrata dal Comitato Uisp che ha rilasciato la tessera.

**NON saranno ammesse sul piano vasca persone sprovviste di tessera Uisp: anche gli allenatori dovranno avere il tesserino da dirigente/tecnico; non è sufficiente quello da atleta.**

**Per quanto concerne i Tesserati Fin o Uisp, a semifinali e finali potranno partecipare solo coloro che avranno giocato la metà più una delle partite del girone di qualificazione (50% + 1 gara).**

Sarà cura delle società qualificate, segnalare ai responsabili dei campionati la lista degli atleti che saranno impiegati nelle semifinali e finali mentre a cura della Lega Nuoto sarà il controllo della licenza degli atleti della lista a partecipare alle partite di finale stesse e della comunicazione alle società degli esiti del controllo entro tre giorni dalle date di semifinali e finali.

Le società che inseriranno l'atleta interdetto nella lista delle finali e lo schiereranno in vasca, **saranno sanzionate con l'automatica sconfitta e € 100 di multa.**

### 6.2 – Termine tesseramento

Non saranno ammessi nuovi tesseramenti oltre il giorno 1 MARZO se in possesso di tessera FIN. Il termine **non** è valido per le categorie Under 14 e Under 16.

Non saranno ammessi nuovi tesseramenti oltre il giorno 1 di APRILE per chi non possiede tesseramento Fin o altri anti.

### 6.3 – Prestiti

La società può autorizzare il passaggio dei propri atleti ad un'altra società alle seguenti condizioni:

- Entro Gennaio dell'anno in corso
- Previa comunicazione con relativa documentazione alla Lega Nuoto Toscana
- Non più di due atleti per società di destinazione
- La concessione del prestito prevede il pagamento di una quota di 100,00 euro alla Lega Nuoto Toscana

### 6.4. Allenatori

## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

L'allenatore dovrà sedere in panchina e potrà, nelle fasi in cui la squadra sarà in possesso di palla, alzarsi dalla panchina e seguire l'azione senza intralciare l'operato dell'arbitro, sino al limite dei propri 5 (cinque) metri. Nella fase di difesa il tecnico dovrà velocemente riprendere posizione nello spazio antistante alla propria panchina. L'allenatore potrà impartire istruzioni alla squadra usando un linguaggio pacato che rientri nell'ambito della correttezza sportiva.

Atteggiamenti difformi potranno essere sanzionati dall'arbitro con il cartellino giallo quale ammonizione e con il cartellino rosso che prevede l'espulsione, per il reiterarsi del comportamento scorretto o per comportamento particolarmente scorretto nei riguardi dell'arbitro, della giuria, del pubblico, degli avversari etc.

L'allenatore espulso dovrà abbandonare il campo di gioco e prendere posto obbligatoriamente all'interno degli spogliatoi o all'esterno dell'impianto sino al termine della partita, senza poter partecipare attivamente all'incontro.

Qualora l'allenatore ottemperi a tale prescrizione, nessuna ulteriore sanzione sarà applicata dalla Commissione Giudicante; in caso contrario, l'allenatore sarà sanzionato con 1 giornata di squalifica, salvo maggiorazioni laddove la condotta posta in essere integri gli estremi di altri illeciti sportivi.

In caso di recidiva, ovvero qualora nel corso del campionato l'allenatore venga espulso una seconda volta con cartellino rosso, si applica sempre la sanzione di 1 giornata di squalifica, elevata a 2 giornate nell'ipotesi in cui ometta, dopo l'espulsione, di prendere posto negli spogliatoi o all'esterno dell'impianto.

L'allenatore, in caso di espulsione, sarà sostituito nelle sue funzioni (dare disposizioni ai giocatori, effettuare sostituzioni e chiamare il time-out) dall'eventuale 2° allenatore o dal dirigente in panchina, che comunque non potranno alzarsi dalla panchina se non durante l'intervallo tra i tempi di gioco e durante l'interruzione del time-out.

L'allenatore che fa anche il giocatore dovrà rigorosamente stare seduto in panchina.

Colui che è in possesso del tesseramento sia come giocatore che come allenatore, nel caso incorra in una squalifica, essa verrà applicata in ogni campionato a cui partecipa indistintamente dal ruolo.

(Es: Doppio tesseramento come giocatore Senior e allenatore Under 14. Squalifica di 1 giornata comminata come giocatore Senior: salterà la successiva partita Senior come giocatore e la giornata Under 14 come allenatore).

### 6.5 Tesserati FIN

Nel Campionato Senior, potranno essere iscritti nella lista da presentare alla giuria un massimo di 2 (due) tesserati FIN (sono esclusi i tesserati per le categorie giovanili quindi gli under 20 per età sono da contarsi in tal caso tra i 2 massimo a verbale) che dovranno essere evidenziati con un \* (asterisco) accanto al nome.

I tesserati FIN dovranno essere militanti in squadre iscritte al Campionato di Serie C Fin o di serie inferiore, per i Campionati Maschili, e alla Serie B Fin, per i Campionati Femminili.

I controlli sul numero dei tesserati iscritti in lista e di quelli presenti in vasca sono a carico dell'arbitro e della giuria.

Ulteriori controlli verranno effettuati dalla Commissione giudicante.

Nel caso che in formazione (non segnalati) o in acqua ci siano 3 o più tesserati FIN, l'arbitro decreterà un tiro di rigore a sfavore della squadra che li ha schierati.

Nel caso in cui i controlli effettuati successivamente alla partita si verificasse un numero di tesserati presenti in lista maggiore di 2, saranno comminate le seguenti sanzioni:

- La sconfitta a tavolino con il punteggio convenzionale di 5 a 0;
- 250,00 € di ammenda



## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

Alle recidive, si passerà alla penalizzazione di 3 punti dal Campionato in corso, o in quello dell'anno seguente se l'infrazione è intervenuta nelle partite di semifinale e finale oltre alle sanzioni sopra descritte (ammenda e sconfitta a tavolino).

- Per quanto riguarda la Senior i giocatori dovranno essere Maggiorenni.
- Gli Under 20 Fin verranno conteggiati nei 2 (massimo) che si possono schierare a referto.

### 6.6 Doppio Tesseramento

E' vietato il tesseramento per Società diverse anche se il ruolo è differente (ex: allenatore per la società X giocatore per la società Y, oppure dirigente per società Z e allenatore per società Q)

Identico discorso vale nella situazione allenatore per la Società L e allenatore per la Società M anche se per campionati differenti e categorie differenti.

Non saranno concesse deroghe.

La Squalifica sarà nominativa.

### 6.7 Blocco liste Campionati Senior e Giovanili

Nel Campionato Senior le liste delle Società che partecipano a più campionati saranno bloccate.

Non si potrà passare da un campionato all'altro anche facendo parte della stessa Società.

Nei Campionati Giovanili (U14,U16,U19) le Società con due squadre all'interno del medesimo Campionato dovranno consegnare prima dell'inizio le liste bloccate delle due squadre.

## Capitolo 7. ORGANIZZAZIONE DEL CONCENTRAMENTO

### 7.1. Copertura Arbitrale

La **copertura arbitrale** è prevista **a carico e sotto l'organizzazione della Lega Nuoto**.

Per Under 12, si dispone l'arbitraggio degli allenatori delle squadre partecipanti al concentramento; l'arbitro sarà l'allenatore di una squadra che si accinge (successivamente) alla gara o che l' ha appena conclusa.

In caso la Lega Nuoto riesca ad avere la copertura arbitrale per il concentramento Under 12 sarà comunicata alle società partecipanti di volta in volta.

Gli Arbitri avranno il controllo assoluto del gioco, e la loro autorità sui giocatori dovrà essere effettiva durante tutto il tempo che essi sono nell'area delimitata della piscina.

Tutte le decisioni degli Arbitri, in materia di fatto, sono definitive e la loro interpretazione del regolamento deve essere accettata durante tutta la partita. In qualsiasi situazione gli Arbitri non devono fare congetture per quanto riguarda i fatti, ma debbono interpretare al massimo della loro abilità quello che rilevano.

Gli Arbitri hanno l'autorità di ordinare ad un giocatore di uscire dall'acqua ai sensi delle appropriate regole e, nel caso in cui il giocatore si rifiutasse di uscire, la partita dovrà essere sospesa.

Gli Arbitri hanno l'autorità di ordinare l'allontanamento dal piano vasca ad un qualsiasi giocatore, una riserva, uno spettatore, o un dirigente, il cui comportamento gli impedisca di svolgere i propri compiti in maniera appropriata ed imparziale.

Gli Arbitri hanno il diritto di sospendere la partita in qualsiasi istante se, a loro giudizio, la condotta dei giocatori o degli spettatori oppure altre circostanze possono impedire il regolare svolgimento della stessa. In tutti i casi in cui la partita fosse interrotta, gli Arbitri dovranno stendere un rapporto ed inoltrarlo ai competenti Organi Federali.

## CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO

- L'Arbitro ha la discrezionalità di fischiare (o non fischiare) un fallo semplice, di espulsione o di rigore qualora ritenga che l'intervento possa costituire un vantaggio nei riguardi della squadra che attacca. Gli arbitri dovranno interpretare l'azione fischiando o non fischiando un fallo in favore della squadra che attacca se, a loro avviso, ciò possa costituire un vantaggio per la squadra in attacco.

### 7.2. Dirigente a disposizione

La società che organizza il concentramento dovrà mettere a disposizione per l'intera manifestazione **un cronometrista** e una persona **addeba al referto, regolarmente tesserata come DIRIGENTE per la società in questione. La mancanza del Dirigente e/o del cronometrista sarà sanzionata con il pagamento di un'ammenda di € 150,00.**

Il referto sarà consegnato dall'arbitro che dovrà repertarlo al termine della manifestazione e inviato per posta alla Commissione Pallanuoto. Talvolta le persone addette al referto potranno essere inviate a titolo gratuito per la società organizzatrice dalla Lega Nuoto, in questo caso la Società organizzatrice sarà dispensata dal mettere a disposizione una delle due figure sopra indicate. E' concessa la **presenza in giuria di un massimo di 3 persone dell'organizzazione**. Queste saranno indicate all'arbitro, mezz'ora prima dell'inizio degli incontri. Le Società dovranno mettere a disposizione dell'arbitro un dirigente con il compito di assicurare l'ordine sul piano vasca e rimanere a disposizione dell'arbitro sino a che questi non sia rientrato nello spogliatoio e fino a che non abbia lasciato l'area dell'impianto.

### 7.3. Responsabilità oggettiva

Le Società saranno ritenute responsabili dei comportamenti dei propri sostenitori individuati come tali e soggetti terzi comunque manifestatisi in ragione delle ingiurie, minacce, offese proferite nonché di eventuali danni arrecati agli arbitri, ai componenti della giuria, ai dirigenti ed ai giocatori che avvengano nel periodo precedente o durante o successivo all'incontro.

Tali comportamenti saranno sanzionati:

- la prima volta con l'ammenda di € 250,00;
- la prima recidiva con l'ammenda di € 250,00 e la penalizzazione di 3 punti in classifica.

Non riuscendo ad individuare quali siano i responsabili sulle tribune di offese, insulti o quant'altro, la società organizzatrice del concentramento sarà tenuta a far rispettare un comportamento idoneo sulle tribune: in caso contrario il dirigente addetto a tale mansione potrà in accordo con arbitro e giuria interrompere l'incontro finché sugli spalti non cessi tale situazione. Per quanto riguarda le Giovanili oltre a interrompere la gara se alla ripresa il problema continua il dirigente di servizio sarà tenuto a far uscire il pubblico dall'impianto.

### 7.4. Pubblicazione sanzioni e risultati

I referti gara serviranno per le decisioni sulle **sanzioni** che saranno attuate dalla Commissione Giudicante, sulla base dei referti arbitrali.

### 7.5. Campo gara

I campi gara dovranno avere la lunghezza di mt. 25, e dovranno avere una larghezza da un minimo di 12 mt. ad un massimo di 16 mt.

Per i Campionati Under 12 e Under 14 – la profondità minima mt 1,50

Per i Campionati Under 19e Senior la profondità minima mt 1,70

## **CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO**

Ove non diversamente disposto dai regolamenti dei singoli Campionati, l'organizzazione dell'incontro resta affidata alla Società ospitante la quale è responsabile nei confronti della Lega Nuoto Toscana quale garante della stessa.

Le Società, all'atto dell'iscrizione al Campionato, dovranno fornire indicazioni inerenti il campo di gioco tramite apposita dichiarazione sottoscritta dal Presidente di Società; nel caso di campo gara non direttamente gestito dalla Società, la suddetta dichiarazione dovrà risultare controfirmare dal gestore dell'impianto. Eventuali deroghe, motivate, dovranno essere richieste con congruo anticipo alla Commissione Pallanuoto. Le Società organizzatrici dovranno provvedere a mettere a disposizione dell'arbitro e dell'eventuale giuria le bandierine ROSSA, BLU, BIANCA e GIALLA per le segnalazioni, e n° 2 cronometri.

### **7.6. Temperatura dell'Acqua**

La temperatura dell'acqua nei campi di gioco al coperto dovrà essere minimo 26°C massimo 29°C. La temperatura dell'acqua nei campi di gioco allo scoperto dovrà essere minimo di 25°C massimo 30°.

La Società che organizza il concentramento in caso di ricorso da parte di una società accettato dalla commissione giudicante per temperatura dell'acqua difforme dal regolamento e conseguente gara da rigiocare, si dovrà far carico di tutte le spese (nuova sede gara, medico, arbitro e giuria).

### **7.7. Medico di servizio**

Sul campo gara, almeno venti minuti prima dell'inizio della stessa, dovrà, a spese e cura della Società ospitante, essere presente il medico di servizio munito del proprio tesserino professionale ai fini della sua corretta individuazione da parte dell'arbitro.

In mancanza del medico di servizio l'arbitro non potrà dare inizio all'incontro e, dopo un'attesa di mezz'ora, perdurando l'assenza del medico, sarà assegnata la sconfitta a tavolino con il punteggio di 0 a 5 a carico della squadra ospitante.

Inoltre, la società ospitante verrà sanzionata con il pagamento di un'ammenda di € 200,00 e saranno poste a suo carico le spese per gli incontri di recupero.

## **Capitolo 8. SPOSTAMENTI PARTITE E RITARDI**

### **8.1. Spostamenti di Campo e di Orario**

Le Società che intendano richiedere, ove consentita, la variazione del campo e/o dell'orario e/o della data dell'incontro, dovranno contattare direttamente tutte le altre Società appartenenti al Campionato in questione (poiché ci saranno spostamenti di orari o buchi di orario nel mezzo alla giornata) e se riusciranno a trovare un accordo per la variazione sarà compito della Commissione Pallanuoto effettuare le modifiche richieste.

La Lega provvederà a notificare l'avvenuto spostamento mentre si riserva il diritto di apportare modifiche al calendario ed all'orario degli incontri dandone tempestiva comunicazione alle società interessate in caso di problematiche riguardanti il campo di gioco.

### **8.2. Ritardi**

L'arbitro, in caso di mancato arrivo di una delle due squadre, dovrà attendere 30 (trenta) minuti prima di fischiare la fine dell'incontro. E' altresì concesso alla squadra di casa richiedere la mezz'ora per il mancato arrivo del medico;

L'assenza dei giocatori non sarà motivo valido per la richiesta della mezz'ora, i giocatori ritardatari non potranno essere iscritti a verbale, sino a quando non saranno presenti e quindi poter effettuare il controllo degli stessi alla prima ed appropriata interruzione del gioco. Da quel momento potranno essere ammessi al gioco.

### **8.3 – Mancato arrivo di una Squadra**

## **CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO**

Qualora una società non raggiungesse la sede dell'incontro, entro le 24 ore successive dovrà fornire alla Commissione Giudicante, con comunicazione scritta del presidente della società corredata da idonea documentazione, le motivazioni a giustificazione del mancato arrivo. Nel caso di comprovata causa di forza maggiore l'incontro verrà recuperato in data da stabilire. In assenza di comprovate causali, la società verrà sanzionata:

- Sconfitta 5 a 0 a tavolino ed € 250,00 di ammenda;
- La prima recidiva con la sconfitta a tavolino e l'ammenda di € 250,00; le seguenti recidive, oltre alla sconfitta e all'ammenda, con la penalizzazione di 3 punti nel campionato in corso (o nel successivo in caso di semifinali e finali).

Nel caso una società comunichi anticipatamente l'impossibilità a partecipare ad un incontro ci sarà la sconfitta a tavolino e comunque una multa di € 100.

La squadra avversaria NON dovrà presentarsi per effettuare la chiama.

### **Capitolo 9. CLASSIFICHE, PUNTEGGI E SPAREGGI**

#### **9.1. Classifiche e Punteggi**

Le classifiche dei Campionati verranno redatte tenendo conto delle decisioni adottate dagli organi giudicanti. Ad ogni partita verranno assegnati i seguenti punteggi: 3 (tre) punti per la vittoria, 1 (uno) punto per il pareggio; 0 (zero) punti per la sconfitta. Le classifiche dei Campionati saranno la risultante della somma dei punti acquisiti dalle squadre.

I casi di parità in classifica, salvo quanto diversamente stabilito nelle normative che regolano i singoli Campionati, saranno risolti come segue:

- Nel caso di parità tra due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine, alla squadra che nello scontro diretto vanti:
  - a) la migliore sommatoria dei punti in palio;
  - b) il maggior numero di reti segnato nell'incontro vinto;
  - c) la migliore differenza reti generale;
  - d) il maggior numero di reti in generale;
- Nel caso di parità tra più di due squadre si darà preferenza, sino a definizione, nell'ordine:
  - a) alla squadra che vanti la migliore sommatoria dei punti in palio negli incontri diretti delle squadre interessate al ballottaggio;
  - b) vanti la migliore differenza reti nei soli incontri diretti;
  - c) il maggior numero di segnature negli incontri diretti delle squadre interessate;
  - d) la migliore differenza reti generale;
  - e) il maggior numero di reti in generale;

#### **9.2. Spareggi**

Lo spareggio tra due squadre, dove previsto dalle normative che regolano gli specifici Campionati, è da intendersi come unico incontro in capo neutro, con sede da stabilirsi a cura del Settore Pallanuoto della Lega Nuoto Toscana.

Le modalità di svolgimento, nel caso di incontro di spareggio concluso in pareggio al termine dei quattro tempi regolamentari, devono prevedere, dopo 5 (cinque) minuti di intervallo, all'effettuazione dei tiri di rigore, con l'esecuzione di una serie di 5 (cinque) rigori ciascuno.

## **CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO**

In caso di ulteriore parità, si alterneranno ad oltranza al tiro gli stessi 5 (cinque) rigoristi sino a che, a parità di esecuzione, una delle due squadre avrà ottenuto un vantaggio sull'altra squadra.

### **Capitolo 10. Nuove Regole**

#### **10.1.– APPLICAZIONE NUOVE REGOLE FINA 2019**

Conseguentemente agli adeguamenti regolamentari FINA 2019, si ritengono applicabili le seguenti modalità:

- Se un fallo viene commesso fuori dai 6 metri e la palla si trova anch'essa fuori da tale area, è possibile:

a) tirare direttamente in porta; b) passare la palla a un compagno; c) battersi la palla e poi tirare/fintare/nuotare/passare;

- Un atleta che batte un tiro d'angolo può:

a) tirare direttamente in porta; b) passare la palla a un compagno; c) battersi la palla e poi tirare/fintare/nuotare/passare;

- Il Tiro di Rigore (TR) verrà assegnato al giocatore che:

a) si trovi all'interno dei 6 metri; b) si trovi in posizione fronte porta; c) si trovi in chiara occasione da

goal; d) manifesti l'intenzione di concludere a rete; e) venga disturbato/ostacolato da un difensore che lo attacca da dietro.

### **Capitolo 11. PAGAMENTO DELLE AMMENDE**

#### **11.1.**

Le ammende comminate dalla Commissione Giudicante andranno pagate alle Lega Nuoto Regionale entro il venerdì antecedente la successiva gara di campionato e in caso questo non avvenga la Società sarà esclusa dal Campionato in corso e non potrà iscriversi nella stagione successiva.

Il pagamento andrà effettuato tramite Bonifico Bancario, come a Capitolo 1 del presente Regolamento.

Copia dell'avvenuto pagamento andrà inviato all'indirizzo [pallanuoto.nuoto.toscana@uisp.it](mailto:pallanuoto.nuoto.toscana@uisp.it).

Eventuale ricorso, presentati in seguito alle decisioni della Commissione Giudicante, entro i termini descritti all'articolo , NON esentano le Società dal pagamento delle nei termini sopra descritti.

### **Capitolo 12. NORME FINALI**

#### **12.1.**

Con l'iscrizione all'attività UISP le Società accettano di ospitare negli impianti gli sponsor e i collaboratori, indicati dalla UISP stessa, in occasione delle giornate di gara.

## **CAMPIONATO PALLANUOTO 2024 – REGOLAMENTO**